Proyecto final

Brandon Francisco Hernández 154328 Emilia Sofia Spinola 172103 Miguel Ángel Cifuentes Jimenez 168274 Francesca Perrone 179682

Fundamentos Teóricos

El propósito del algoritmo de aproximación es expresar el comportamiento de una variable como una función de una serie de variables independiente $y = f(v_1, v_2, ..., v_n) = f(\hat{v})$

En esta ecuación y es una variable dependiente y v funciona como un set de variables independientes que expresan a la variable y en la función f.

La aproximación: $y = c_1 X_1 + c_2 X_2 + \ldots + c_m X_m$

Aquí c representa a los coeficientes, m representa el número de coeficientes que se desean y Xi denota las combinaciones de variables independientes $(X_i = f_i(\hat{v}))$ Dependiendo de la forma en como estas combinaciones se definan, se pueden obtener diferentes aproximaciones.

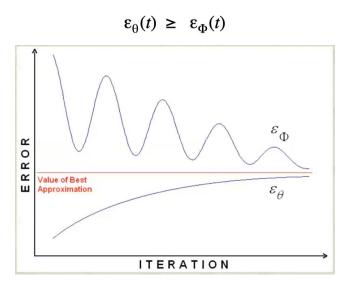
El objetivo del algoritmo de aproximación (Exchange Algorithm) es encontrar los valores de los coeficientes en nuestra función, de tal forma que los valores aproximados logren minimizar la diferencia entre los valores conocidos de la variable dependiente f y los valores calculados de todos los objetos en la muestra. Para determinar los coeficientes de aproximación necesitamos definir un error.

$$\varepsilon = max(\varepsilon_1, \varepsilon_2, ..., \varepsilon_m)$$
 donde $\varepsilon_1 = |f_i - y_i|$

El ajuste mínimo, el ajuste que tiene el error más pequeño, es aquel en el cual los errores de aproximación son todos del mismo tamaño absoluto (todos los errores dan un valor absoluto igual entre sí), y esto se consigue por medio de la aproximación minimax (el mínimo de los errores máximos). Recordemos que esto se obtiene como resultado de encontrar el error utilizando la regla de cramer. Para obtener el signo del error utilizamos el teorema que nos enseñó el profesor en clase, que dice que si los cofactores de una columna de un determinante se multiplican por los elementos de una columna distinta y se suman el resultado debe ser cero.

Ahora hablaremos del algoritmo de ascenso, el cual se utiliza para encontrar los dos errores que nos interesan. El primer error que nos interesa se obtiene del valor absoluto del error aproximado más grande del set interno. Este error se denomina \mathfrak{E}_{θ} . El segundo error que nos interesa se obtiene del valor absoluto del error aproximado más grande del set externo, a este se le denomina \mathfrak{E}_{Φ} .

Ambos errores se aproximan entre sí hasta alcanzar la condición de convergencia teórica:



pequeño en ese set, y la aproximación polinomial correspondiente de la iteración t (es decir yt(X)) es la cual tiene los coeficientes que minimizan la diferencia entre el set de datos observados y la nuestra función 1 en t.

Si los valores que obtenemos de yt(X) para los objetos en el set externo nos dan un valor de error igual o menor que el error del set interno (condición de convergencia), entonces podemos decir que yt(X) es la mejor solución general.

Si logramos encontrar la mejor aproximación para el set interno, por definición estamos encontrando el error más

Si, los errores que obtenemos de los valores de yt(X) en el set externo son mayores que los valores que obtenemos

de los yt(X) del set interno, entonces tenemos que intercambiar un objeto interno con un objeto externo y repetir todo el proceso.

Análisis metodológico

Objetivo: determinar si una persona es propensa a contagiarse de COVID-19 dadas algunas condiciones de salud.

Uso de dos conjuntos de datos.

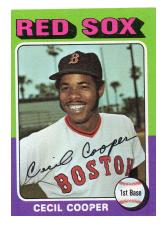
- Fase de Entrenamiento
- Fase de Prueba

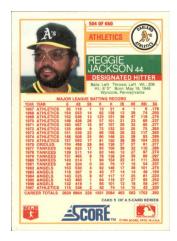
Aplicaciones

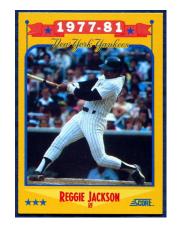














Programación

- Se generó los conjuntos de entrenamiento y prueba
- Optimización del código para diferentes grados máximos de cada variable
- Almacenamiento de los errores de los conjuntos externos
- Almacenamiento de todas las combinaciones de coeficientes y potencias
- Cálculo de resultados para datos de prueba
- Comparación entre resultados y datos originales
- Generación de archivo para guardar los coeficientes

Resultados

RMSE

In [89]: print(min(listaRMSE))
0.39916021020675224

c[00000]=-0.24933471010490585	c[10010]=3.3119570792047477
c[00001]=2.2078189365668357	c[10011]=-2.437516885538301
c[00010]=23.00121174644182	c[10100]=10.455042950881095
c[00011]=-23.874846929377956	c[10101]=-7.472189859405564
c[00100]=-0.6976080850953775	c[10110]=-14.267676884522333
c[00101]=-2.0496470441254204	c[10111]=12.118473754312012
c[00110]=-21.80382834716506	c[11000]=0.0021469229748506246
c[00111]=23.716328569920435	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
$c[01000] \hbox{=-} 0.0011269876832046752$	c[11001]=2.736223556873169
c[01001]=-2.737840023849679	c[11010]=-10.064786551375235
c[01010]=-46.50327741536117	c[11011]=9.265133992334404
c[01011]=47.30224429620281	c[11100]=-13.04546519726694
c[01100]=1.4110771749621212	c[11101]=8.171394450260474
c[01101]=2.5509848595574995	c[11110]=23.11295392978464
c[01110]=45.09256004647704	c[11111]=-20.177038668410695
c[01111]=-47.11498409357338	
c[10000]=-0.0010291890815343349	
c[10001]=-1.7072603537601827	