

Actividad | 2 | Diagrama de flujo **Introducción** **al desarrollo de software**

Ingeniería en Desarrollo de Software



academiaglobal

TUTOR: Sandra Lara Devora

ALUMNO: Brandon Jesus Calderon Silva

FECHA: 20/03/2024

INDICE

Introducción.....3

Descripción.....4

Justificación.....5

Desarrollo.....6

Conclusión.....9

Referencias.....10

INTRODUCCION

En la presente actividad aremos la tarea de programar 3 calculadoras para los colegios y escuelas publicas. Realizaremos la primera que llevara por nombre primos, la cual realizara la función de identificar si el numero ingresado es primo o que no es primo, ya se realizo el algoritmo de este problema y ahora realizaremos un diagrama de flujo con la finalidad de entender mejor y con mas efectividad los análisis del problema o de un proyecto.

Programaremos una segunda calculadora que llevara por nombre par/impar el objetivo es ingresar 10 números y detecte si es par o impar, se realizo el algoritmo de este problema y ahora realizaremos un diagrama de flujo que nos permita entender de una manera mas efectiva los análisis del problema o del proyecto. Realizaremos una tercera calculadora que llevara por nombre al revés o invertido, cuyo objetivo es que se ingrese un numero de 4 dígitos y que sea un numero entero, donde la calculadora realizara la función de invertir ese numero, ya se realizo el algoritmo de este problema y ahora realizaremos un diagrama de flujo para simplificar el problema y buscando que se entienda mejor y con mas efectividad el análisis del proceso.

DESCRIPCION

En la presente actividad realizaremos la programación de 3 calculadoras, ya se realizó un algoritmo por cada problema que tenemos y ahora estaremos realizando un diagrama de flujo por cada uno de nuestros problemas esto con la finalidad de simplificar y organizar las ideas y las tareas, estandarizar y mejorar procesos, tomar y justificar decisiones, buscamos dar seguimiento al progreso del proyecto. Aquí utilizamos los algoritmos de cada problema que son una secuencia de pasos lógicos, el diagrama de flujo nos proporciona una representación visual de esos pasos. Y esto será lo que realizaremos en esta actividad, posteriormente de que realizamos nuestros algoritmos por cada problema realizaremos un diagrama de flujo por cada uno de ellos buscando simplificar el problema.

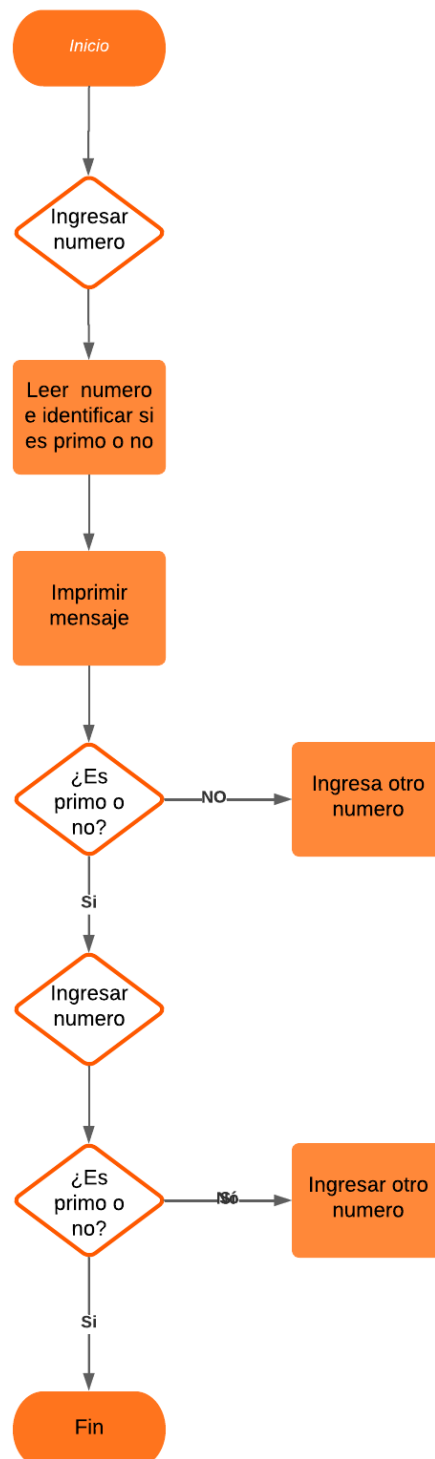
JUSTIFICACION

La presente actividad se justifica ya que es bueno emplear este tipo de soluciones para estos problemas, los diagramas de flujo nos ayudan mucho y mas en este rubro de la programación y la informática. Un diagrama de flujo es una representación grafica que nos permite visualizar de manera clara y secuencial los pasos necesarios para desarrollar un proceso, algoritmo o sistema. En resumen los diagramas de flujo son herramientas muy versátiles que nos permiten visualizar, comunicar y optimizar procesos de manera eficiente. Los diagramas de flujo nos ayudan a diseñar, planificar y gestionar protocolos y equipos de trabajo. Son útiles para implementar estrategias en proyectos y analizar visualmente problemas o ideas. Por este motivo es importante emplear este tipo de soluciones para resolver estos problemas, y es bastante bueno y productivo aprender sobre los diagramas de flujo y simplificar un problema.

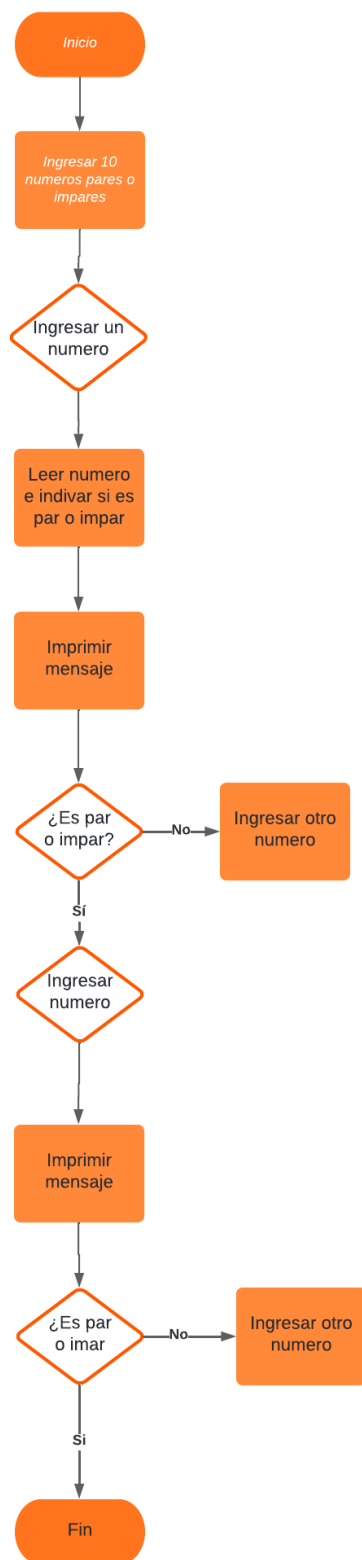
DESARROLLO

Diagrama de flujo

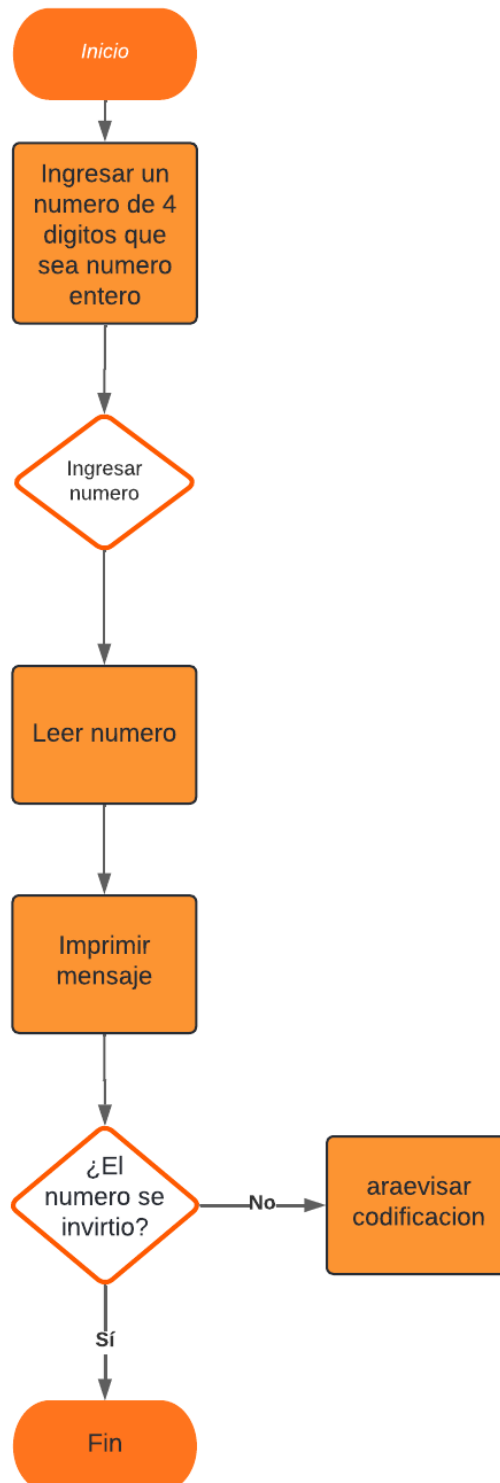
Primera calculadora que lleva por nombre primo, aquí se anexa el diagrama de flujo que se realizó para representar de manera visual el algoritmo realizado en la actividad anterior.



Segunda calculadora que lleva por nombre par/impar, aquí se anexa el diagrama de flujo que se realizó para representar de manera visual el algoritmo realizado en la anterior actividad.



Tercera calculadora que lleva por nombre al revés o invertido, aquí se anexa el diagrama de flujo que se realizó para representar de manera visual el algoritmo realizado en la anterior actividad.



CONCLUSION

En conclusión es bueno aprender a resolver problemas de este tipo y saber utilizar los diagramas de flujo, los diagramas de flujo son muy importantes en el rubro de la programación y la informática pero también te puede ser muy útil en otros casos, aquí aprendimos la importancia de los diagramas de flujo y cual es una de las principales funciones y en que nos pueden ayudar para resolver problemas. En resumen los diagramas de flujo son herramientas versátiles que nos ayudan a visualizar, analizar y mejorar procesos en diversas áreas, desde programación hasta la gestión de proyectos. Por esto mismo la importancia de emplear este tipo de soluciones en los problemas presentados y agregando el conocimiento que adquieres y que lo puedes utilizar en muchos aspectos de tu vida cotidiana y laboralmente.

REFERENCIAS

¿Qué es un diagrama de flujo?: Como hacerlo y para que sirve. 25/04/2022

<https://mexico.unir.net/ingenieria/noticias/diagrama-flujo/>

¿Para que sirve un diagrama de flujo? 03/2024

<https://www.diagramasdeflujo.com/flujograma/para-que-sirve-un-diagrama-de-flujo/>

Link de Github