

) = x > [ # • + / \* < ] x • +

[ # • \* ×

#### 引 明 身 程

阿里云智能高级产品专家



2019阿里云峰会·上海上 开发者大会 DEVELOPER CONFERENCE

[ # • \* ×

# 云上新时代, laaS新姿势

) = × > [ # • + / \* < ] × • •

ROS+00S实现部署运维自动化

张鹏程

## 云上管理基础架构的常见痛点

架构设计时缺乏场景化最佳实践指导, 需求变化又很快,容易重复踩"坑" 大规模集群运维费时费力,单一场景定 期重复操作效率低下

云上服务组件创建、配置等操作繁琐, 而且需要跨多个产品控制台 业务发展过快,缺少运维积累和规范,希望形成标准化流程和工具

基础架构部署运维人员更替,架构和配置无法追溯、还原和复制

运维权限定义过大,操作影响面广, 存在安全生产风险隐患



如何提升云上用户的安全感和幸福感?



自动

驾驶

定速

巡航

精准

操控

清晰

仪表

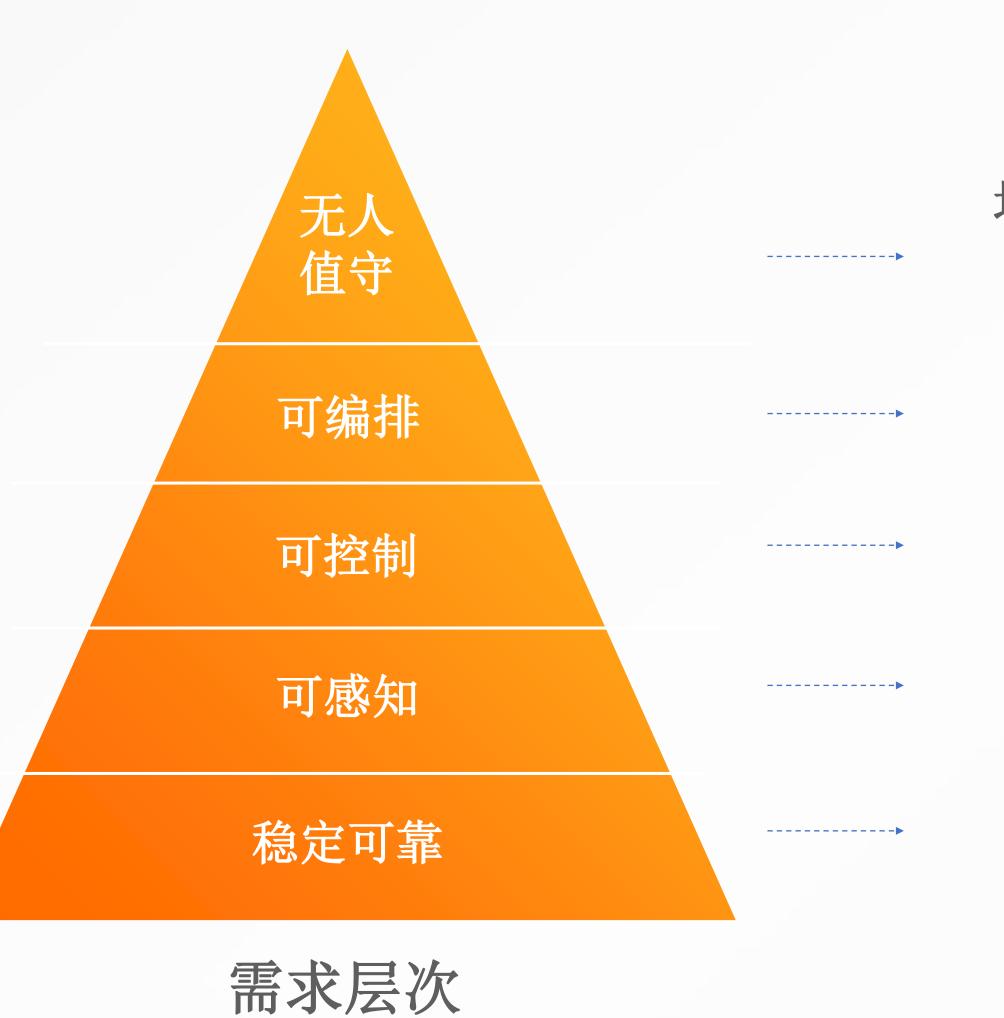
指标

过硬

## 从安全感到幸福感



买车->用车



场景化标签化事件化 智能编排

批量自动化操作

全场景原子操作

监控告警+根因诊断

稳定性SLA+性能SLA

上云一用云







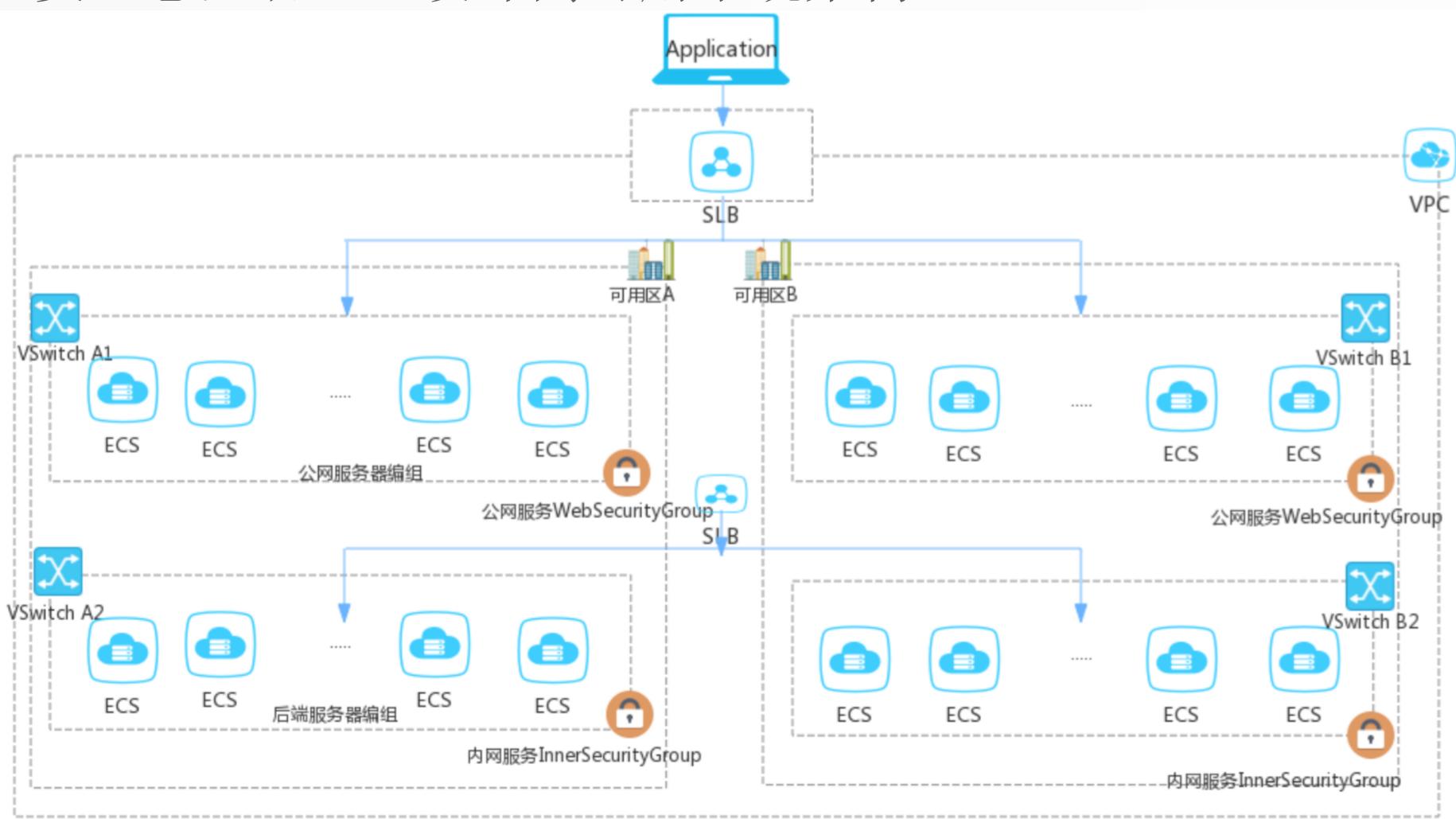


一一从架构设计到资源编排

## 安全感基石一一设计高可用系统架构

## 基于多地域和多可用 区设计HA架构

- 单实例维度,ECS的服务可用性不低于99.95%(月度不可用时长低于22分钟)
- 单地域多可用区维度, ECS的服务可用性不 低于99.99% (月度 不可用时长低于4.4分 钟)



## 但仍然要面对这些挑战……

## 需求灵活多变

- 应用App平均寿命不到十个月
- 系统组件和架构升级改造频繁

#### 资源类型众多,管理入口众多

- •计算: 云服务器,容器,专用主机
- •存储:云盘,对象存储,块存储
- 网络: 网卡, VPC, VSwitch
- •中间件:数据库,消息,配置

•



能否像管理代码一样,用DevOps方式管理云上基础设施呢?

# 幸福感阶梯——资源编排ROS实现基础设施即代码



JSON/YAML文件

声明资源需求 定义模板参数 资源依赖关系及配置细节 编排引擎

编排引擎

根据模板创建资源栈 更新维护资源栈 重试和异常处理 资源栈

云资源集合

以资源栈为单位管理一组资源 监控与报警 升级、扩容

# 资源编排的优势



# 资源编排典型应用场景



VPC网络



ECS、SLB、RDS组合



ECS克隆



创建子账号

构建完整的网络, 包括专有网络、交换机 、自定义路由等

三层架构的经典组合, 一个模板一键搞定

克隆相同配置的ECS 包括实例规格、网络配 置、磁盘配置等)

实现创建子帐号 、授权,并开启 控制台登录,实 现企业权限管理



## 丰富的模板,最佳实践的沉淀

#### 容器服务 docker\_ee\_ddc docker\_swarm JStorm Jenkins 基于Docker EE一键部署 DDC 创建Jenkins容器服务集群 一键创建Docker Swarm模式集群 创建JStorm容器服务集群 预览 | 创建栈 预览 创建栈 预览 | 创建栈 预览 创建栈 弹性计算 ecs\_vpc\_instance WordPressCluster-phpMyAdmin TensorFlow\_Deployment entire\_ecs\_clone 部署 TensorFlow CPU 和 GPU 开发环境 完全克隆一台ECS实例,包括源ECS中的数据 VPC网络下,创建一个WordPress可伸缩集群ESS,安全组,RDS和 创建VPC网络下的ECS实例 NATGateway 预览 创建栈 预览 创建栈 预览 创建栈 预览 | 创建栈 S Spark\_Hadoop\_ecsgroup LNMP\_basic Hadoop\_Distributed\_ecsgroup Hadoop\_Pseudo\_Distributed\_E... 基于ECS Group部署Hadoop分布式环境 基于ECS Group部署Spark 和 Hadoop分布式环境 一键部署LNMP(Linux+Nginx+MySQL+PHP)栈 部署Hadoop伪分布式开发环境 预览 创建栈 预览 创建栈 预览 创建栈 预览 创建栈 Hadoop\_Distributed\_Env\_3\_ec... Spark\_Hadoop\_Distributed\_En... Ruby\_on\_Rails\_single\_instan... Java\_Web\_single\_instance 基于 3 ECS实例和NAT网关,部署Spark 和 Hadoop分布式环境 基于一个ECS instance 和本地MySQL部署Rails on Ruby 部署Hadoop分布式开发环境 部署Java Web开发测试环境



{ "Parameter": {......},

"vswitch": {......},

"Properties": {

"Type": "ALIYUN::ECS::Instance",

"PrivatelpAddress": "192.168.0.1",

"SecurityGroupId": {"Ref": "sg"},

"VSwitchId": {"Ref": "vswitch"},

"InstanceType": "ecs.g5.xlarge",

"SystemDiskCategory": "cloud\_ssd",

"Password": {"Ref": "LoginPassword"}

"ImageId": {"Ref": "ImageId"},

"IoOptimized": "optimized",

"VpcId": {"Ref": "vpc"},

"Resources": {

"vpc": {......},

"sg": {......},

"ecs": {

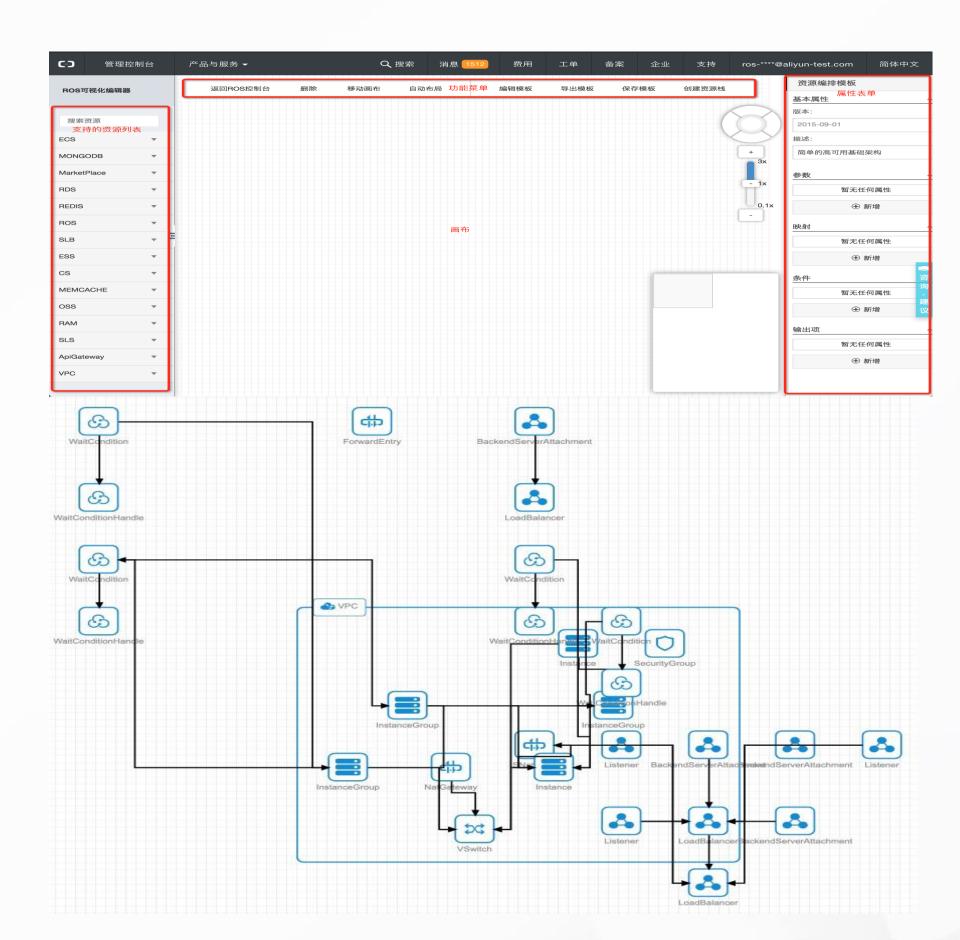
## 资源编排操作概览

资源栈的创建、查询、删除、更新可视化编辑器,降低难度提升效率

#### ROS资源栈的代码示例(节选)

资源类型		資源栈名称◆							
模板样例 我的模板  ▼ 关键帮助 可视化编辑器  开始向导  ECS实例相关信息  RDS实例规格		名称	状态 (所有) ▼	超时 (分钟)	失败回滚	状态描述	创建时间	操作	
		test_docker_swarm_cb	● 创建完成	60	是	Stack CREATE completed successfully	2019年5月22日 12:52	管理   删除   更多▼	
		test_03	● 创建完成	1440	是	Stack CREATE completed successfully	2019年5月22日 08:01	管理   删除   更多▼	
		yucang-test-201905201620	● 创建完成	1440	是	Stack CREATE completed successfully	2019年5月20日 08:22	管理   删除   更多▼	
		yucang-test	● 创建完成	1440	是	Stack CREATE completed successfully	2019年5月20日 08:13	管理   删除   更多▼	

资源编排 ROS		已选地域:	华北2(北京)
资源栈管理		* 桟名 ②:	test
资源类型			长度1-64个字符,以大小写字母开头,可包含数字,"_"或"-" <mark>栈名不能重复,创建后不能修改</mark>
模板样例		* 创建超时 (分钟) ②:	60
我的模板			以分钟为单位的正整数,数字范围 10-1440 <a> У失败回滚</a>
▼ 关键帮助		参数配置	
可视化编辑器		参数 (Parameters) 是定义在模板中,您可以配置创建	或者更新资源栈的自定义参数值
开始向导	=		
ECS实例相关信息		ECS Image <b>⊘</b> :	centos_7
RDS实例规格		ECS Instance Type 2:	ecs.c5.large \$
帮助手册		* ECS Login Password @:	
常见问题			☐ Allocate Public IP or Not
		高级配置	
		您可以配置创建或者更新资源栈的附加配置	



一)阿里二 开发者大会



一一从异常感知到运维编排

## 安全感基石一一了解云上常见异常故障和影响

单个实例性能受损:通常是由网络/存储IO抖动、或实例GuestOS负载过高等原因引起



**单个实例夯机**:通常是由物理机系统异常、云盘IO Hang、或实例GuestOS OOM、Hang等引起

云监控

**单个实例计划重启**:在计划维护、轮转升级、或物理机硬件异常预测时系统会优先尝试热迁移,若存在不适合热迁移的情况则会发起计划重启



单个实例非预期重启:通常是由物理机硬件异常、或实例GuestOS Crash引起

系统 事件

多台实例同时发生故障:概率极低,通常是由核心设备同时发生严重故障或发生可用区级灾难引起

## 但仍然要面对这些挑战……

## 效率难以满足敏捷需要

- •大规模实例,批量巡检和运维费时费力
- •人工运维的效率跟不上业务持续交付的需求

## 日常管理和安全生产难度加大

- 缺少运维积累和规范,难以形成 标准化流程和工具
- •运维权限定义过大,操作影响面广,存在安全生产风险隐患



能否像管理代码一样, 用DevOps方式管理 云上运维呢?

## 幸福感阶梯——运维编排00S实现运维即代码

模板

JSON/YAML文件

用代码定义运维手册

编排引擎

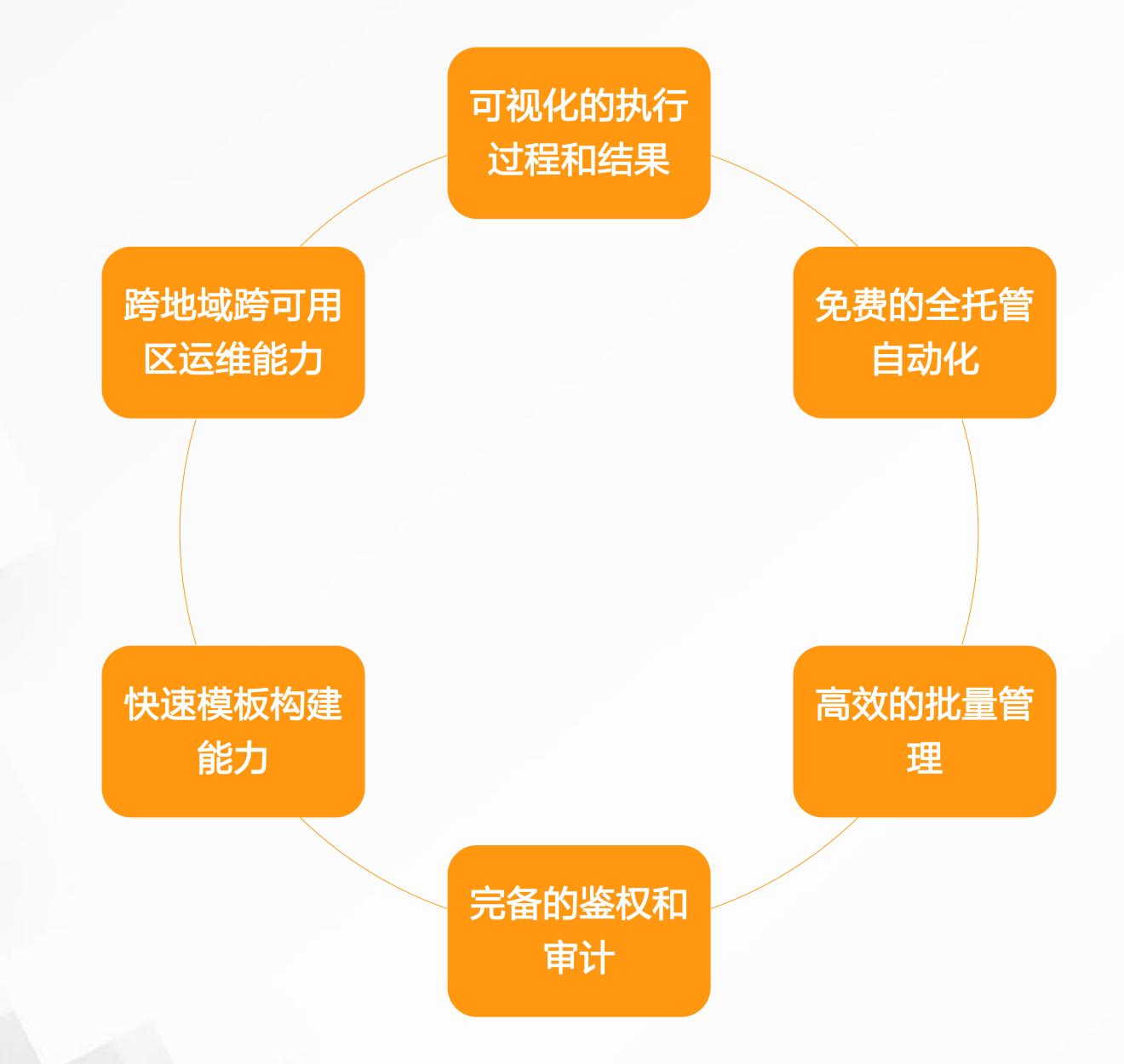
创建执行

全托管的自动化批量执行

执行结果

跨云产品使用

可视化执行过程和结果



#### 批量操作和巡检

批量地执行运维命令,针对多个目标(如ECS实例)进行操作和巡检,以确保业务的正常和平滑运行,并保持业务的健康状态。

#### 更新镜像

为了保证ECS实例的运行环境始终是安全的,包括安装最新补丁,或者更新所依赖的组件等,可以从一个源镜像开始逐步更新,最终生成一个新镜像,然后用于测试和生产。

#### 典型应 用场景

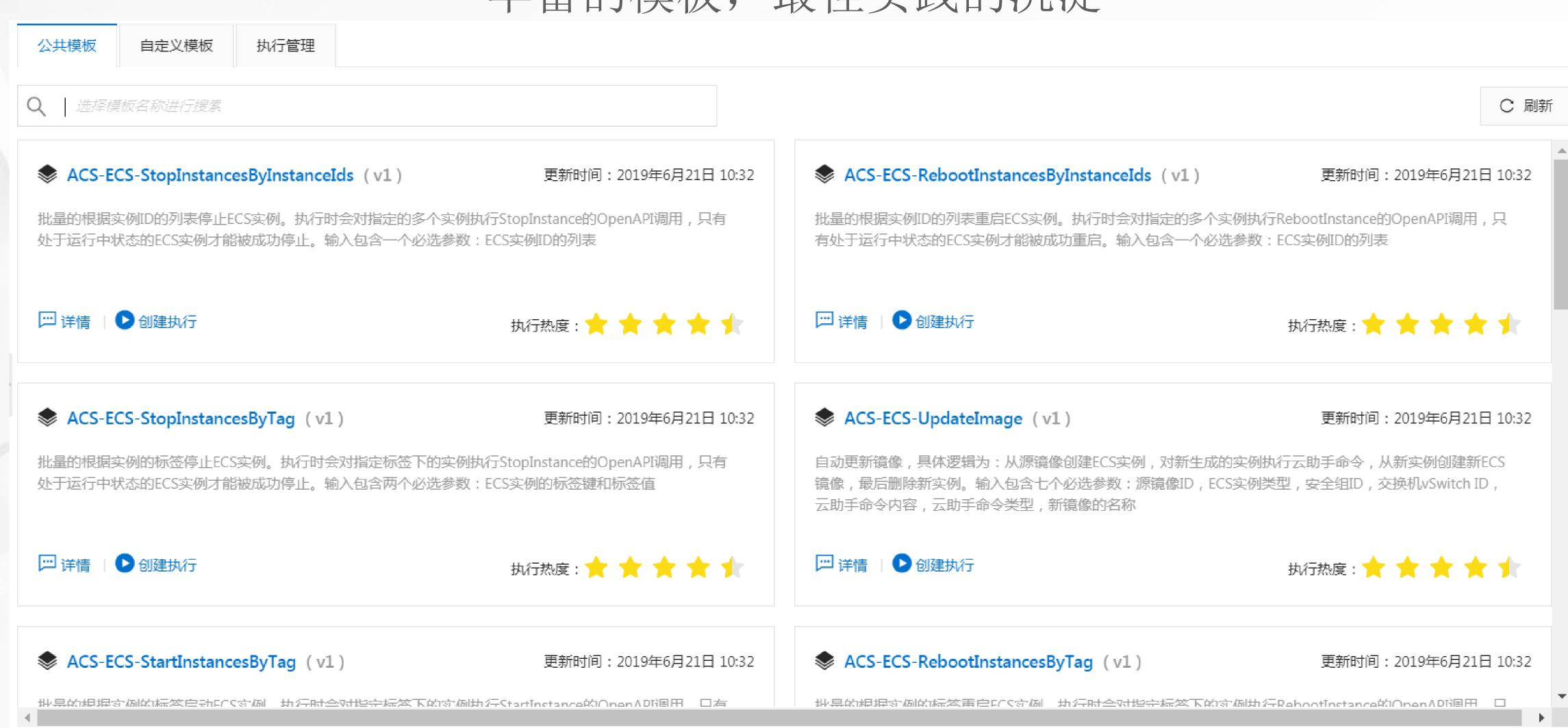
#### 需要审批或事件驱动的复杂运维场景

在很多场景下都需要使用审批来确保操作是安全并符合预期的,或需要事件触发运维操作。 通过在模板中增加审批动作或事件触发动作, 以确保运维动作执行的必要性和实时性。

#### 正时任务

定时执行所定义的运维动作。例如,在某测试场景中,需要清除某账号下因为测试所产生的对象存储OSS文件,则可以创建一个模板,每天凌晨运行,以确保测试环境是一个全新的环境。

#### 丰富的模板,最佳实践的沉淀



↑↓滚动查看全部模板



### 运维编排操作概览

#### OOS模板的代码示例(节选)

#### 模板的创建、查询、删除、更新

-Name: runInstance

Properties:

ImageId: "{{ SourceImageId }}"

InstanceType: "{{ InstanceType }}"

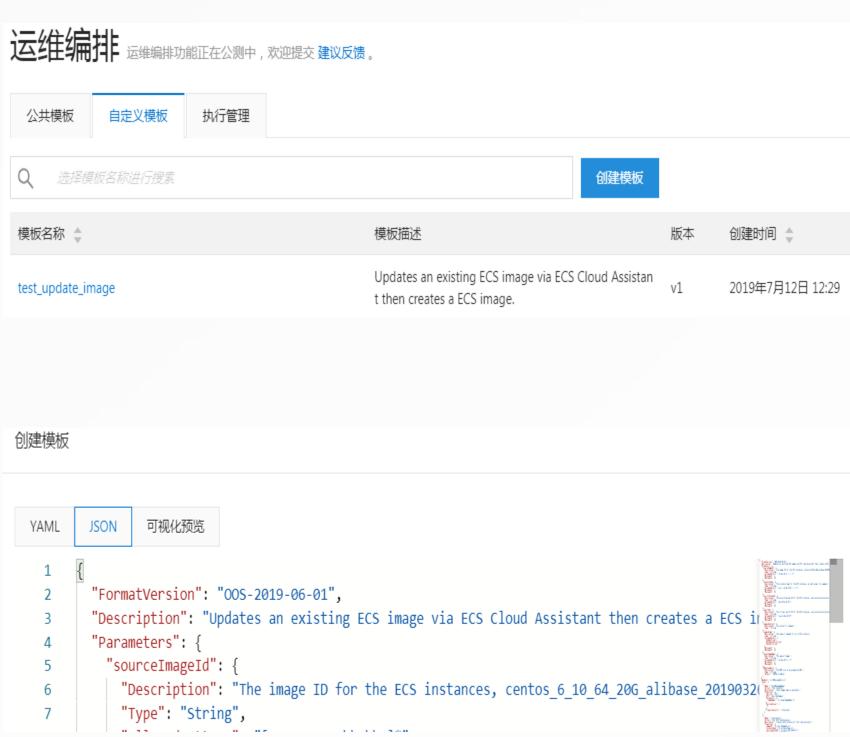
-Name: runCommand

Properties:

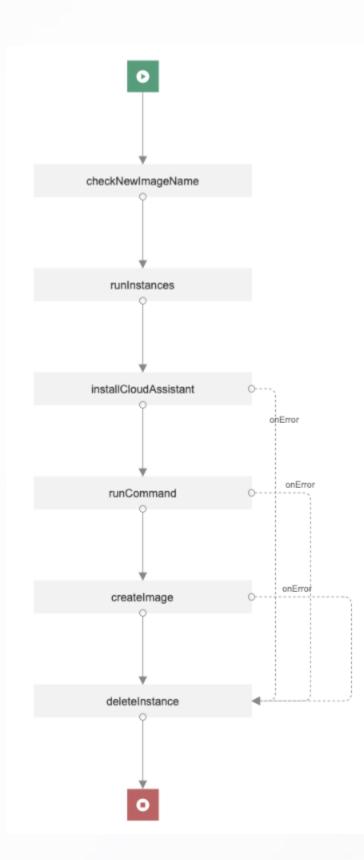
CommandContent: "{{ CommandContent }}" InstanceId: "{{ runInstances.InstanceId }}"

-Name: createlmage

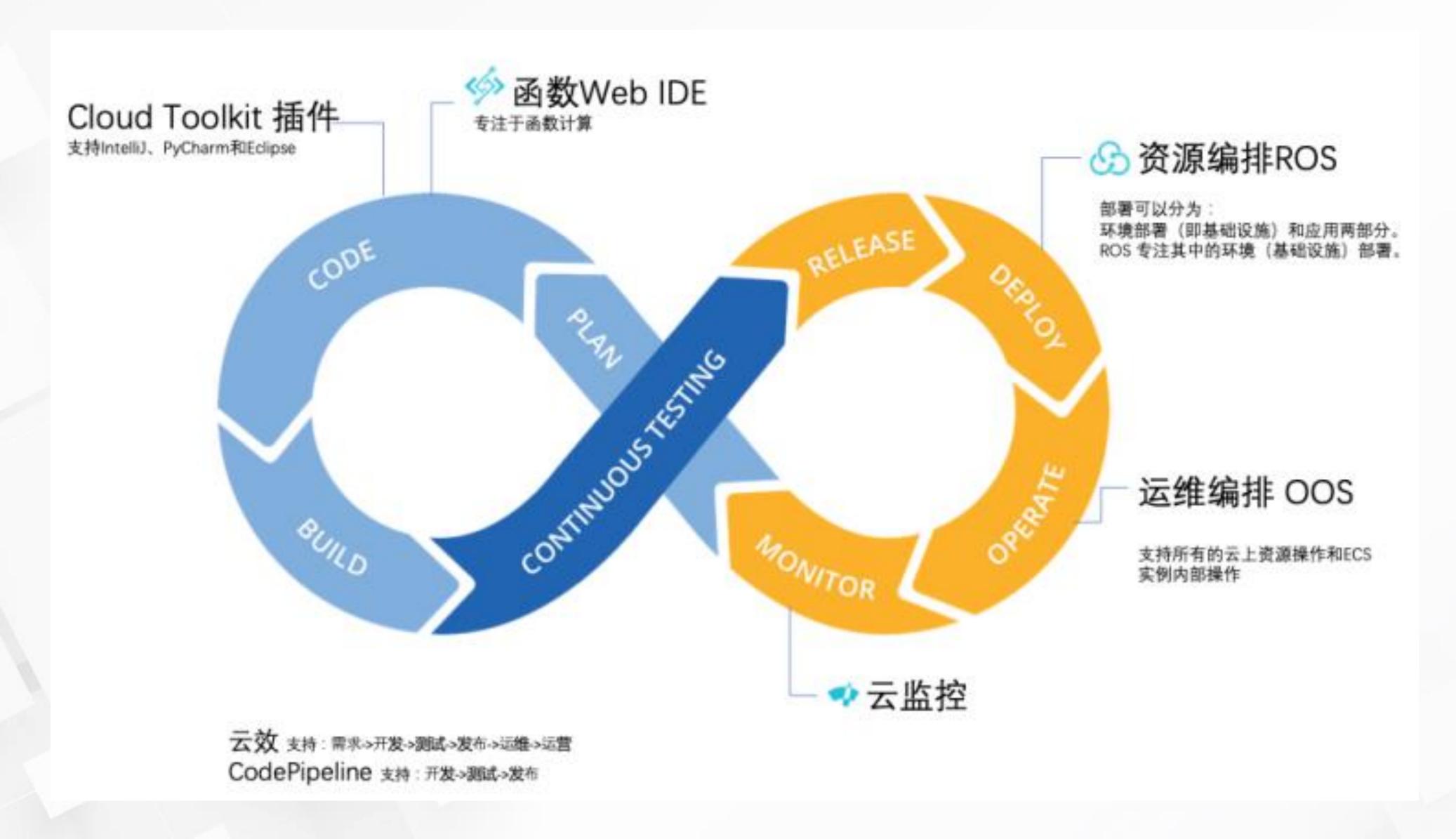
-Name: deleteInstance



#### 可视化执行过程和结果



## 编排服务助力云上DevOps闭环管理



# 一)阿里云



阿里云开发者社区

扫码加入社群 与志同道合的码友一起 Code Up



运维编排OOS支持群

