

第一部分 基础部分

--

一、判断题（10 分）

1. 试用期外协服务人员在试用期间迟到、早退累计 5 次者将剔除外协技术人员资源池。
(对)
2. 测试人员要坚持原则，缺陷未修复完坚决不予通过。 (否)
3. 外协服务人员应确保经办或提供的工作资料和信息真实、准确、完整。 (是)
4. 严禁外协服务人员涂改、伪造、隐匿、毁坏原始记录和档案资料。 (是)
5. 保密信息的内容包括但不限于：代码、文档、数据、模型、用例、草案、技术、方法、设备信息、软件工具信息、经营状况、技术运营状况、财务数据、财务状况、市场信息、客户信息、内部管理信息、人力资源信息、技术研究开发信息。 ()
6. 保密信息的提供形式包括但不限于口头、书面、影像、磁盘、光盘、胶片、数据电文。
(是)
7. 按照在实施 CMMI 中所执行的 V 型软件生命周期模型，软件测试在软件工程的后期才开始具体的工作。 (否)
8. 发现错误多的模块，残留在模块中的错误也多。 (是)
9. 测试人员在测试过程中发现一处问题，如果问题影响不大，而自己又可以修改，应立即将此问题正确修改，以加快、提高开发的进程。 (否)
10. 软件测试只能发现错误，但不能保证测试后的软件没有错误。 (是)

二、单选题（10 分）

1. 为了提高测试的效率，应该 (C)
 - A. 随机地选取测试数据；
 - B. 取一切可能的输入数据作为测试数据；
 - C. 在完成编码以后制定软件的测试计划；
 - D. 在测试工作启动后，立即制定测试计划，并随着工作进展修订测试计划。
2. 软件测试的目的：(B)。
 - A. 避免软件开发中出现的错误
 - B. 发现软件开发中出现的错误

- C. 验证软件是否满足其规格说明书
- D. 修改软件中出现的错误
3. 为了使模块尽可能独立, 要求 (A)
- A. 模块的内聚程度要尽量高, 且各模块间的耦合程度要尽量强
- B. 模块的内聚程度要尽量高, 且各模块间的耦合程度要尽量弱
- C. 模块的内聚程度要尽量低, 且各模块间的耦合程度要尽量弱
- D. 模块的内聚程度要尽量低, 且各模块间的耦合程度要尽量强
4. 设有一个关系 Student(学号, 姓名, 系名, 课程号, 成绩), 查询至少选修了四门课程的学生学号、姓名及平均成绩的 SELECT 语句应该是:
- SELECT 学号, 姓名, AVG(成绩) AS 平均成绩
- FROM Student
- GROUP BY (B)
- HAVING COUNT(课程号)>3
- A. 学号
- B. 姓名
- C. 系名
- D. 课程号
5. 以下不正确的软件测试原则是 (B)。
- A. 软件测试可以发现软件潜在的缺陷
- B. 所有的软件测试都应追溯到用户需求
- C. 测试应尽早不断地执行
- D. 程序员应避免测试自己的程序
6. 软件从一个计算机系统转换到另一个计算机系统运行的难易程度是指软件 (B)。
- A. 兼容性
- B. 可移植性
- C. 可转换性
- D. 可接近性
7. 在规定的条件下和规定的时间间隔内, 软件实现其规定功能的概率称为 ()。
- A. 可使用性
- B. 可接近性

- C. 可靠性
 - D. 稳定性
8. V模型本质上是一种(A)。
- A. 线性顺序模型
 - B. 顺序迭代模型
 - C. 线性迭代模型
 - D. 及早见产品模型
9. SCRUM模型的主要特点之一是()。
- A. 开发完毕才见到产品
 - B. 及早提供全部完整的软件产品
 - C. 开发完毕后才见到工作软件
 - D. 及早提供工作软件
10. 软件质量的定义是指()。
- A. 满足用户提出的所有要求
 - B. 满足规定用户需求的能力
 - C. 最大限度达到用户满意
 - D. 软件特性的总和, 以及满足规定和潜在用户需求的能力

三、多选题 (20 分)

1. 下列哪些阶段是软件测试的典型阶段: ()
- A. 测试策划
 - B. 测试设计
 - C. 编码优化
 - D. 测试总结
2. 某软件公司在招聘软件评测师时, 应聘者甲对公司作如下保证, 你认为应聘者甲的保证中, 不正确的是()。
- A. 经过自己测试的软件今后不会再出现问题
 - B. 在工作中对所有程序员一视同仁, 不会因为在某个程序员编写的程序中发现的问题多, 就重点审查该程序, 以免不利于团结
 - C. 承诺不需要其他人员, 自己就可以独立进行测试工作
 - D. 发扬咬定青山不放松的精神, 不把所有问题都找出来, 决不罢休

3. 软件测试设计阶段的产品应包括 ()。
- A. 软件测试设计说明
 - B. 软件测试用例说明
 - C. 软件测试规格说明
 - D. 软件测试职责分工与进度计划
4. 为什么要测试? ()。
- A. 以最少的时间和人力, 系统地找出软件中潜在的各种错误和缺陷
 - B. 实施测试收集到的测试结果数据为可靠性分析提供了依据
 - C. 它只能说明软件中存在错误
 - D. 证明测试团队的实力
5. 下面哪些是软件测试的原则? ()。
- A. 尽早并持续的测试
 - B. 避免测试自己开发的程序
 - C. 不对软件可能存在的错误做猜测
 - D. 妥善保存测试产物
6. 一个好的测试的属性包括: ()。
- A. 一个好的测试发现错误的可能性很高
 - B. 一个好的测试并不冗余
 - C. 一个好的测试应该特别复杂
 - D. 一个好的测试应该特别简单
7. 软件测试的特征是: ()。
- A. 测试执行始于模块层, 然后“延伸”到整个基于计算机的系统集合中
 - B. 不同的测试技术适用于不同的测试阶段
 - C. 测试是由软件的开发人员和独立的测试组来管理的
 - D. 测试和调试是不同的活动, 但是调试必须能够适应任何的测试策略
8. 使用软件测试工具的目的: ()。
- A. 虚拟大量用户进行性能测试
 - B. 多次执行回归测试, 节省测试时间
 - C. 更好的控制缺陷提高软件质量
 - D. 更好对测试过程进行管理

9. 正确的集成测试描述包括（ ）
- A. 集成测试也叫做组装测试，通常是在单元测试的基础上，将模块按照设计说明书要求进行组装和测试的过程。
 - B. 自顶向下的增殖方式是集成测试的一种组装方式，它能较早地验证主要的控制和判断点，对于报文交换中存在的错误能够较早地发现。
 - C. 集成测试的目的在于检查被测模块能否正确实现详细设计说明中的模块功能、性能、接口和设计约束等要求
 - D. 集成测试需要重点关注各个模块之间的相互影响，发现并排除全局数据结构问题
10. 以下关于软件测试分类定义的叙述，正确的是（ ）。
- A. 软件测试可分为单元测试、集成测试、系统测试、验收测试
 - B. 单元测试和集成测试在一定的条件下可合并进行
 - C. 软件用例设计方法可分为白盒测试和黑盒测试
 - D. 系统测试是将被测软件作为整个基于计算机系统的一个元素，与计算机硬件、外设、某些支持软件、数据和人员等其他系统元素结合在一起进行测试的过程

第二部分 测试部分

一、单选题（30 分）

1. 选出属于黑盒测试方法的选项：（ A ）
- A. 功能特征覆盖
 - B. 条件覆盖
 - C. 分支覆盖
 - D. 语句覆盖
2. 如下那些工具不属于压力测试工具（ C ）
- ① LoadRunner
 - ② LoadAgent
 - ③ Quicktest Professional
 - ④ Rational Functional Tester

A. ① ③

B. ③ ④

C. ② ③

D. ① ② ③ ④

3. 为验证某订票系统是否能够承受大量用户同时访问,测试工程师一般采用____测试工具。()

A. 故障诊断

B. 代码

C. 网络仿真

D. 负载压力

4. 通过疲劳强度测试,最容易发现____问题。()

A. 并发用户数

B. 内存泄露

C. 系统安全性

D. 功能错误

5. 如下哪些测试场景属于负载压力测试_____。

① 失效恢复测试

② 疲劳强度测试

③ 大数据量测试

④ 并发性能测试

A. ① ③

B. ① ② ④

C. ② ③

D. ① ② ③ ④

6. 下列关于程序效率的描述错误的是()。

A. 提高程序的执行速度可以提高程序的效率

B. 降低程序占用的存储空间可以提高程序的效率

C. 源程序的效率与详细设计阶段确定的算法的效率无关

D. 好的程序设计可以提高效率

7. 下列关于软件性能测试的说法中,正确的是:()

A. 性能测试的目的不是为了发现软件缺陷

- B. 性能测试不需要进行测试设计
- C. 性能测试通常要对测试结果进行分析才能获得测试结论
- D. 性能测试应更关注测试规程，尤其是测试环境准备及测试环境清除
8. 性能测试工具，一般不包含：()
- A. Web 控件库
- B. 测试负载生成器
- C. 测试工具主控台
- D. 性能指标监控设备
9. 负载分析的目标是：()
- A. 确保被执行的测试代表了真实的用户活动
- B. 确保系统功能被实现
- C. 确保客户学会使用系统
- D. 确保系统没有逻辑错误
10. 以下关于计算机性能改进的叙述中，正确的是_____
- A. 如果某计算机系统的 CPU 利用率已经达到 100%，则该系统不可能再进行性能改进
- B. 使用虚存的计算机系统如果主存太小，则页面交换的频率将增加，CPU 得使用效率就会降低，因此应当增加更多的内存
- C. 如果磁盘存取速度低，引起排队，此时应安装更快的 CPU，以提高性能
- D. 多处理机的性能正比于 CPU 的数目，增加 CPU 是改进性能的主要途径
11. 下面①—④是关于软件评测师工作原则的描述，正确的判断是_____。
- ①对于开发人员提交的程序必须进行完全的测试，以确保程序的质量。
- ②必须合理安排测试任务，做好周密的测试计划，平均分配软件各个模块的测试时间。
- ③在单元测试开始时需要与开发人员进行详细的交流，明确开发人员的程序设计思路，并以此为依据开展软件测试工作，最大程度地发现程序中与其设计思路不一致的错误。
- ④要对自己发现的问题负责，确保每一个问题都能被开发人员理解和修改。
- A. ①、② B. ②、③ C. ①、③ D. ③、④
12. 以下属于白盒测试的是 ()。
- ① 语句覆盖
- ② 边界值分析
- ③ 路径覆盖
- ④ 压力测试
- A. ②、④

B. ①、③

C. ①、④

D. ②、③

13. 单元测试中用来模拟被测模块调用者的模块是 ()

A. 父模块

B. 子模块

C. 驱动模块

D. 桩模块

14. 对“功能测试的回归测试经常要多次重复”的正确理解是 ()。

A. 回归测试应该执行初测时所用的未修改对应功能测试用例

B. 回归测试只要执行发现缺陷的那些测试用例即可

C. 通过多次的回归测试可以发现所有缺陷

D. 回归测试就是验收测试

15. 对 Web 网站进行的测试中, 属于功能测试的是 ()

A. 连接速度测试

B. 链接测试

C. 平台测试

D. 安全性测试

二、简答题 (30 分)

1. 测试用例的基本要素通常包括那些内容? (10 分)

用例编号, 测试标题, 重要级别, 测试输入, 操作步骤, 预期结果, 测试人, 测试时间等。

2. 性能测试包含了哪些测试 (至少举出 3 种)? (10 分)

基本测试, 容量测试, 压力测试, 负载测试, 并发测试及强度测试

3. 简述 Web 服务器的监控指标有哪些? (10 分)