

# Introducción al curso Informática 2

Ernesto Rodriguez

Universidad del Itsmo

*erodriguez@unis.edu.gt*

# Objetivos del curso

- Conocer de forma generalizada los diferentes campos dentro de las Ciencias de la Computación.
- Familiarizarse con las herramientas más importantes de las ciencias de la computación.
  - Metodos formales
  - Lógica y matematica fundamental
  - Modelos de computacionales
  - Programación y tipos
  - Control de versiones
- Decidir si las Ciencias de la Computación es la carrera correcta para usted.

Basado en *General Computer Science I & II* impartido por Prof. Dr. Michael Kohlhase

- Licenciatura de Jacobs University Bremen, enfocado en Machine Learning.
- Maestria de Utrecht University, enfocado en Lenguajes de Programación.
- Trabajo en varias empresas, incluyendo Microsoft.
- Dos publicaciones academicas.
- Varios proyectos open source.
- Intereses: Hackathons Cryptomonedas, Programación funcional, Machine Learning, Computación Teorica.

# Formato del curso

- Una hoja de trabajo (casi) semanal.
- Se utilizara Git y Github para entregar trabajos.
- Todo trabajo escrito se realizara con Latex.
- Tres exámenes parciales teóricos.
- Exámen final.
- No es un curso de programación, pero se utilizara la programación para entender los temas.

## Herramientas

- Visual Studio Code
- Git
- Github
- Latex
- Node.js
- Elm
- Manjaro Linux

No importa a que campo de la computación se dediquen, Linux siempre estara ahi.

## Recursos

- Latex Wiki [3]
- Git tutorial [1]
- .Net Core Guide [2]

- La asistencia a clase es requisito universitario, pero somos adultos y si preferimos aprender por su cuenta, lo acepto. Sin embargo, recomiendo que asistan a clase.
- Durante clase, respetar al profesor y a sus compañeros. No interrumpir ni burlarse de otras personas.
- Ser respetuoso y constructivo a la hora de criticar.
- No se tolera el plagio.  
Es más difícil aprender a copiar que aprender a programar.
- Ser puntuales a la hora de entregar tareas.



Software Freedom Conservancy.

Git.

<https://git-scm.com/docs/gittutorial>.



.Net Foundation.

.net guide.

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/core/index>.



Wikibooks.

Latex.

<https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX>.