

Nombre: Brandon Javier Reyes Morales 22992

## Laboratorio #3

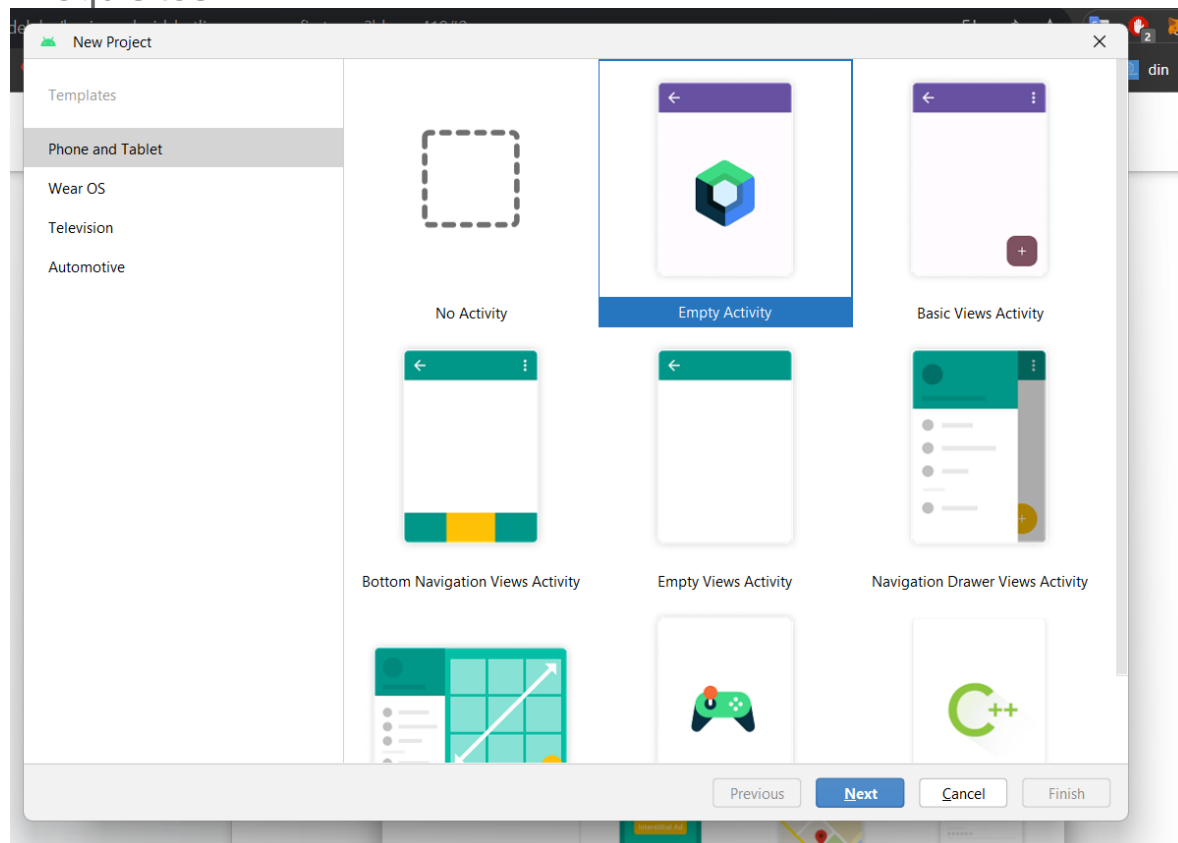
### Objetivo

El objetivo de este laboratorio es que el alumno entienda se familiarice con Android Studio creando una aplicación base, realizando modificaciones y ejecutándola en un emulador o un dispositivo físico.

### Pre-requisitos

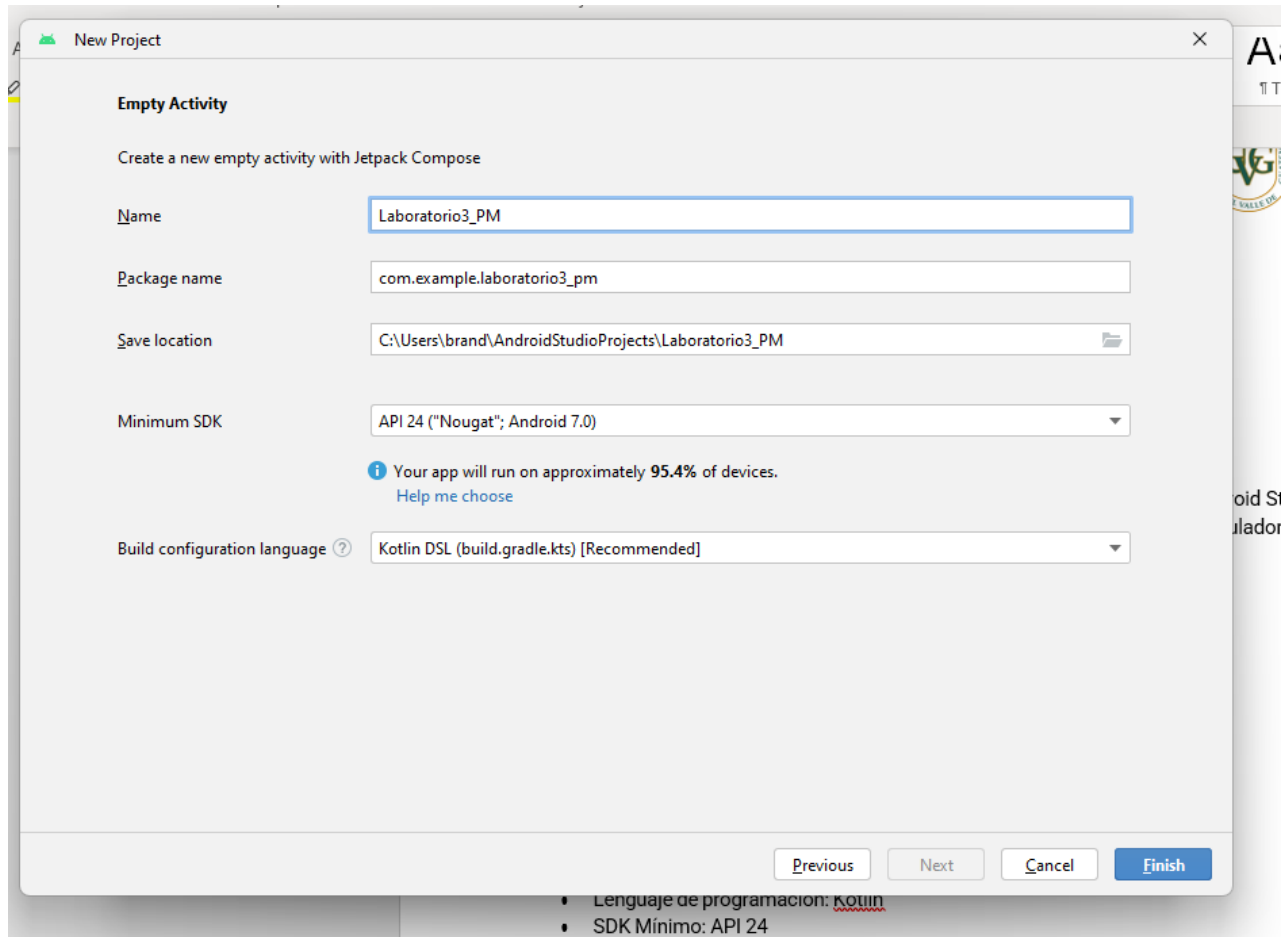
- Conocimientos básicos de Kotlin
- Android Studio (versión más reciente)

### Requisitos



- Crear un proyecto nuevo en Android Studio con el nombre **Laboratorio3**

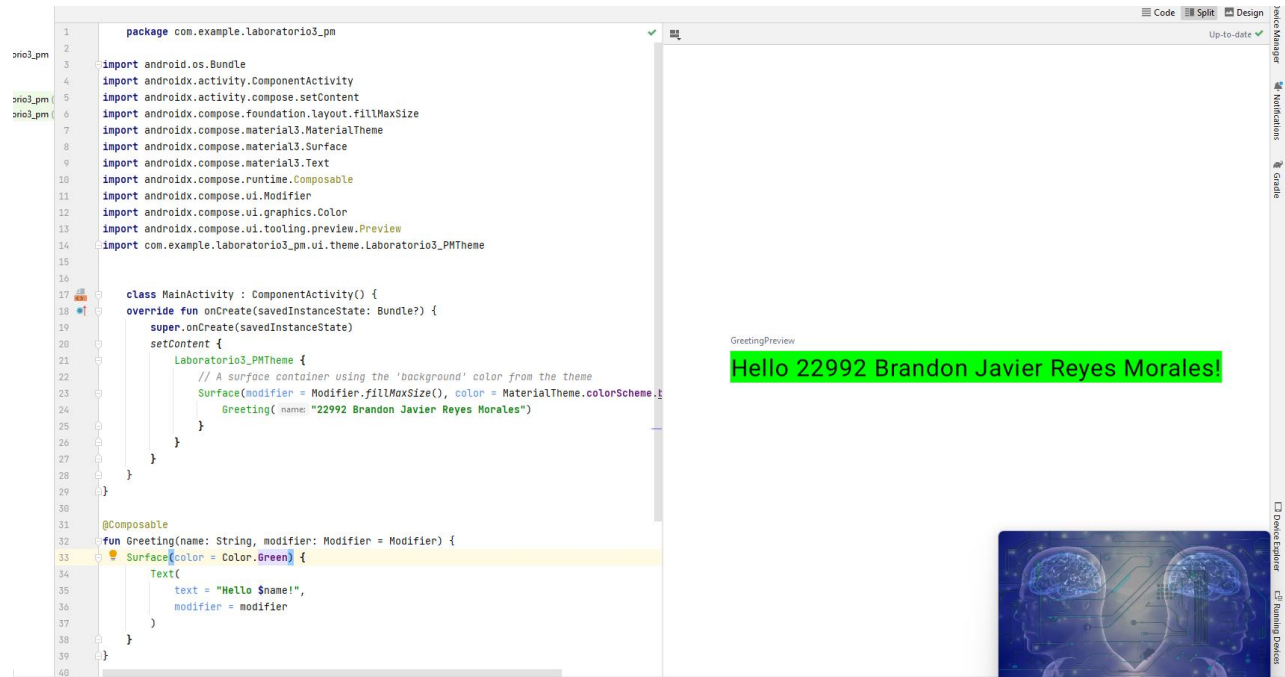
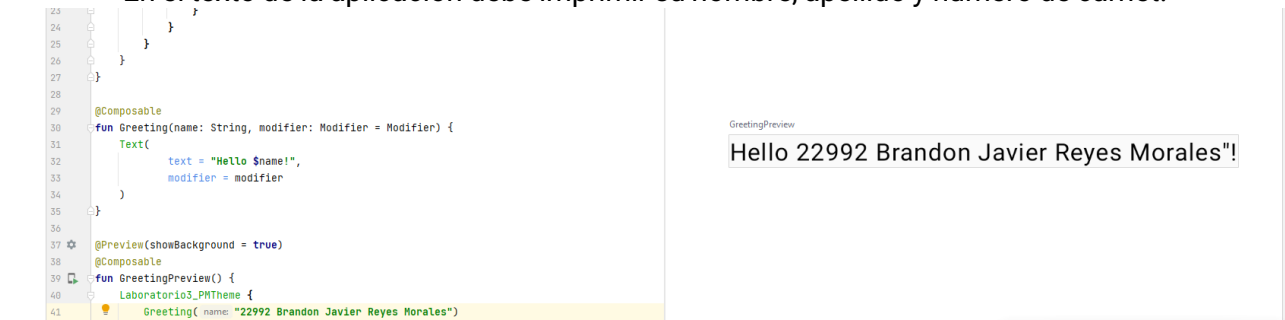
- Tipo de proyecto: Empty Activity (Compose)
- Lenguaje de programación: Kotlin
- SDK Mínimo: API 24



- Completar el tutorial de Google “Create your first Android app”:  
<https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-compose-first-app>
- Cambiar el color de la letra del texto mostrado en la aplicación. (debe contrastar con el fondo para que pueda leerse fácilmente).



- En el texto de la aplicación debe imprimir su nombre, apellido y número de carnet.



- Incrementar el tamaño de la letra a 24sp.



```

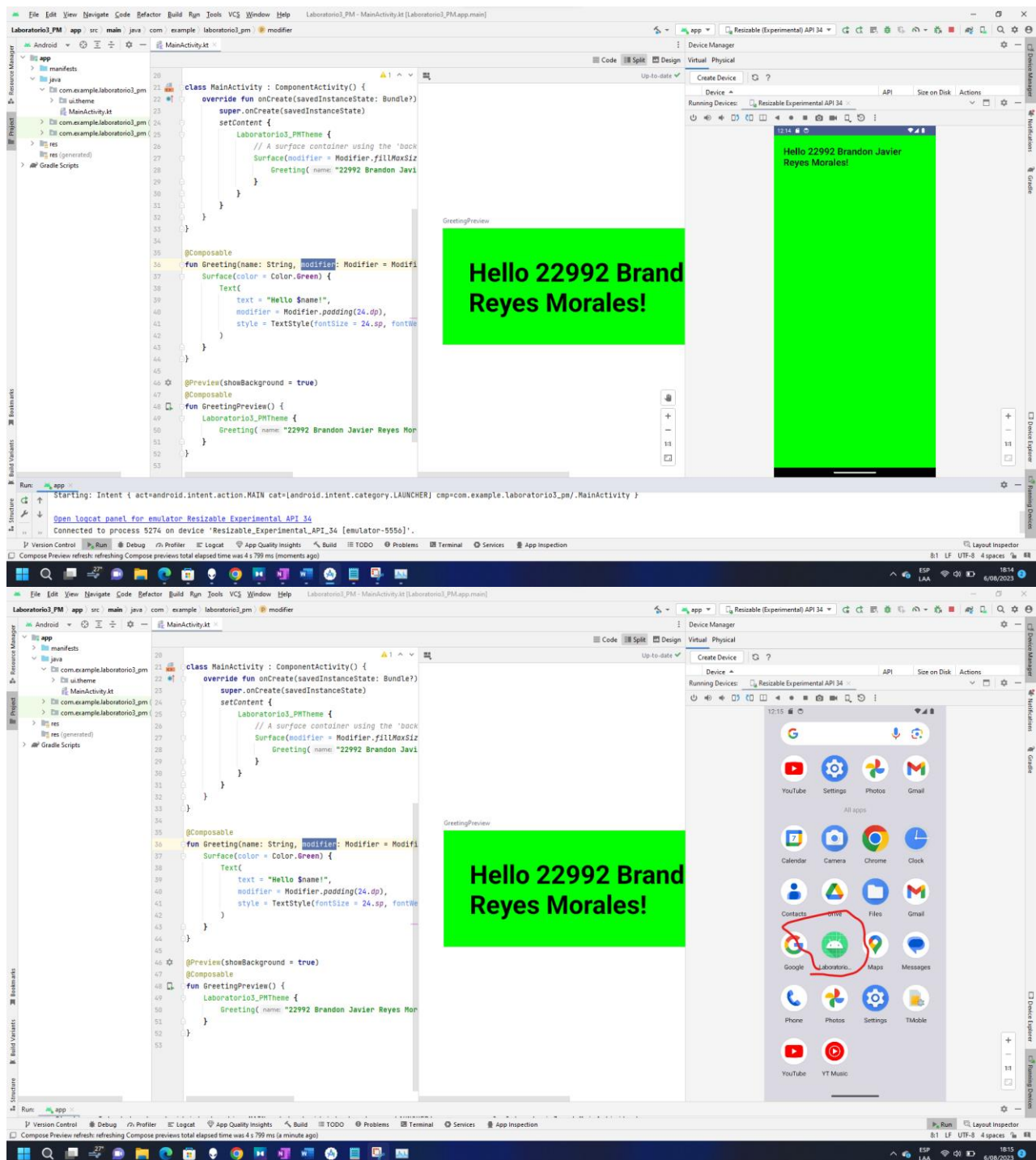
24         setContent {
25             Laboratorio3_PNTheme {
26                 // A surface container using the 'background' color from the theme
27                 Surface(modifier = Modifier.fillMaxSize(), color = MaterialTheme.colorScheme.background) {
28                     Greeting(name = "22992 Brandon Javier Reyes Morales")
29                 }
30             }
31         }
32     }
33 }
34
35 @Composable
36 fun Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier) {
37     Surface(color = Color.Green) {
38         Text(
39             text = "Hello $name!",
40             modifier = Modifier.padding(24.dp),
41             style = TextStyle(fontSize = 24.sp, fontWeight = FontWeight.Bold)
42         )
43     }
44 }

```

GreetingPreview

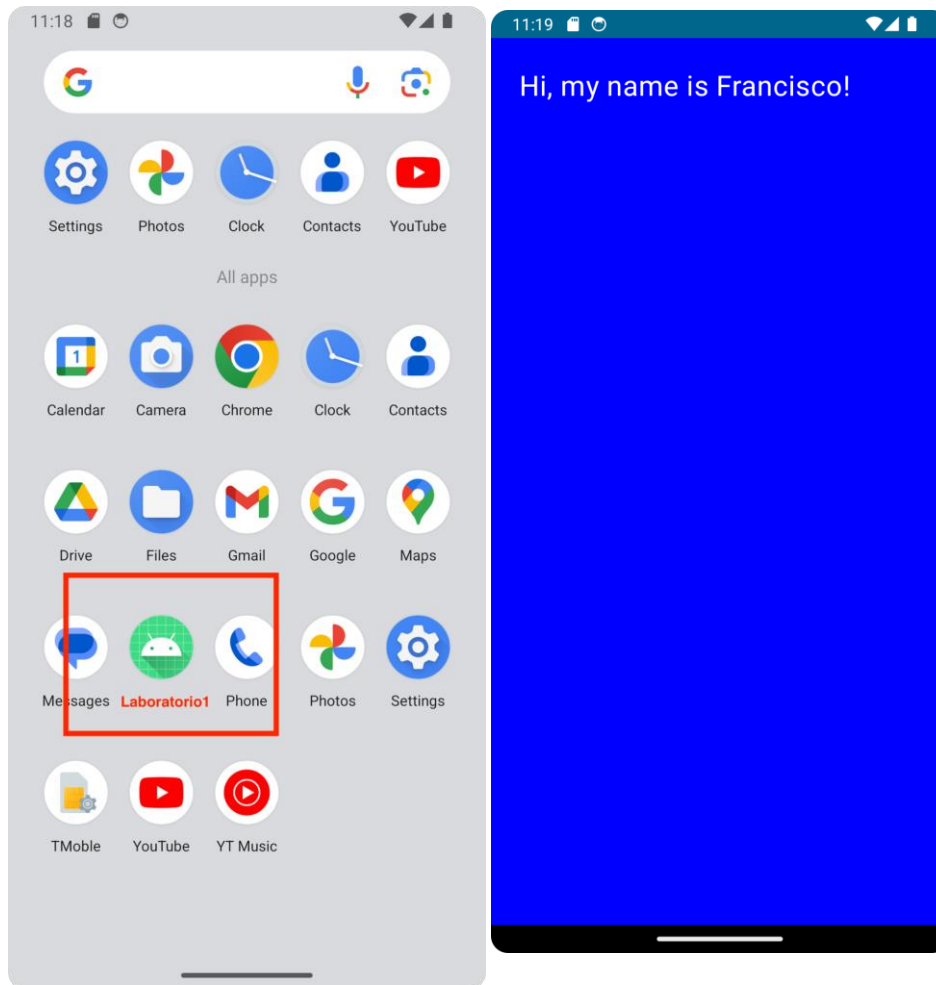
**Hello 22992 Brandon Javier  
Reyes Morales!**

- Correr el app en un emulador o dispositivo físico.



## Entregables

- Código del proyecto en Github
- Screenshot del ícono de su aplicación
- Gif de la aplicación ejecutándose



## Rúbrica

- Código en Github - 1 punto
  - Optimización de imports - Resta 0.2 puntos si no se cumple
  - Si no corre el proyecto tiene 0 en este punto.
  - NO archivos comprimidos como .zip o cualquier otro tipo. Si no se puede revisar en el repositorio de Github se colocará 0 en la nota de este laboratorio.
- Ejecución de la aplicación (cumpliendo los requisitos) - 1 punto
  - Se restan 0.2 puntos por cada elemento que no cumpla de los requisitos
- Evaluación - 1 punto

## Links de apoyo:

- Density-independent pixels:  
<https://m3.material.io/foundations/layout/understanding-layout/spacing#6ee9802b-7a76-4a12-b4b2-3782c85b85f6>
- Codelab, Instalando Android Studio:  
<https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-training-install-android-studio#0>
- Descargar Android Studio: <https://developer.android.com/studio>