#### UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALACAMPUS CENTRAL FACULTAD DE INGENIERÍA Departamento de Ciencia de la Computación Programación de plataformas móviles



Nombre: Brandon Javier Reyes Morales 22992

# Laboratorio #3

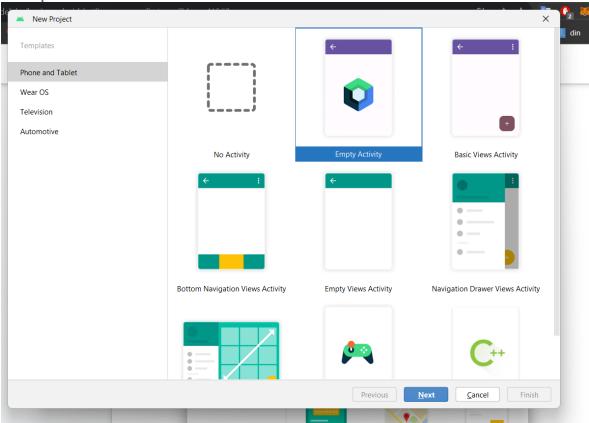
## Objetivo

El objetivo de este laboratorio es que el alumno entienda se familiarice con Android Studio creando una aplicación base, realizando modificaciones y ejecutándola en un emulador o un dispositivo físico.

#### Pre-requisitos

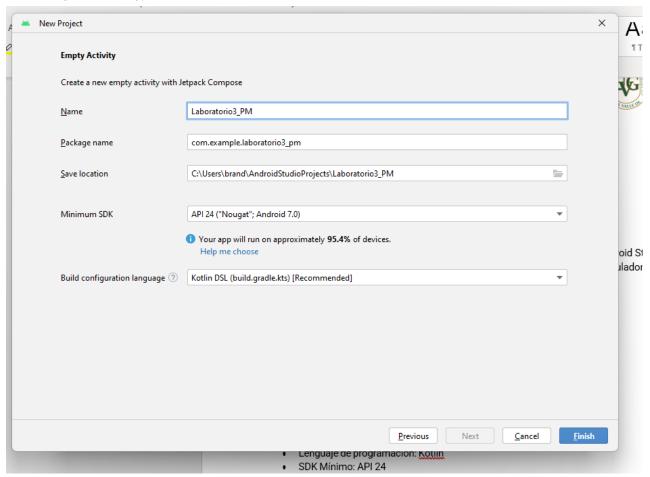
- Conocimientos básicos de Kotlin
- Android Studio (versión más reciente)

## Requisitos



• Crear un proyecto nuevo en Android Studio con el nombre Laboratorio3

- Tipo de proyecto: Empty Activity (Compose)
- Lenguaje de programación: Kotlin
- SDK Mínimo: API 24



- Completar el tutorial de Google "Create your first Android app": https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-compose-first-app
- Cambiar el color de la letra del texto mostrado en la aplicación. (debe contrastar con el fondo para que pueda leerse fácilmente).

```
25
26
27
28
29
30
31
32
33
            fun Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier) {
               Text(
                                                                                                                                        Hello Android!
                       text = "Hello $name!",
                        modifier = modifier
            9)
     34
35
     37 A @Preview(showBackground = true)
     39 ☐ fun GreetingPreview() {
               Laboratorio3_PMTheme {
                Greeting( name: "Android")
       fun Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier) {
31
           Text(
                                                                                                                                         Hello Android!
                   text = "Hello $name!",
                   modifier = modifier
34
35
      |}
      @Preview(showBackground = false)
39 ☐ ofun GreetingPreview() {
          Laboratorio3_PMTheme {
```

• En el texto de la aplicación debe imprimir su nombre, apellido y número de carnet.

Hello 22992 Brandon Javier Reyes Morales"!

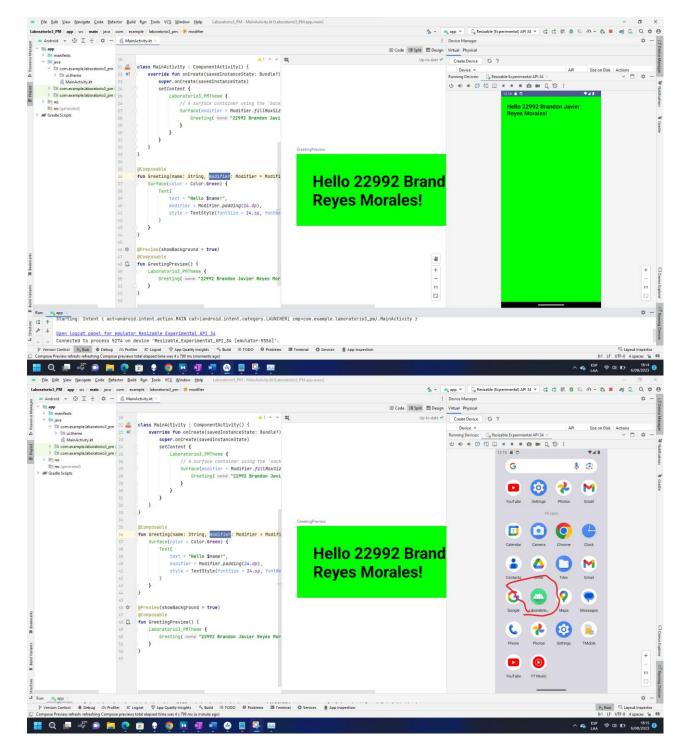
```
■ Code 🔳 Split 💆 Design
     package com.example.laboratorio3 pm
import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import com.example.laboratorio3_pm.vi.theme.Laboratorio3_PMTheme
     class MainActivity : ComponentActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
           super.onCreate(savedInstanceState)
           setContent {
    Laboratorio3_PMTheme {
                                                                                                                                                           Hello 22992 Brandon Javier Reyes Morales!
                       // A surface container using the 'background' color from the theme
Surface(modifier = Modifier.fillMaxSize(), color = MaterialTheme.colorScheme.t
Greeting( name: "22992 Brandon Javier Reyes Morales")
    }
fun Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier) {

Surface(color = Color.Green) {
           Text(
                  text = "Hello $name!",
                 modifier = modifier
    }
```

• Incrementar el tamaño de la letra a 24sp.

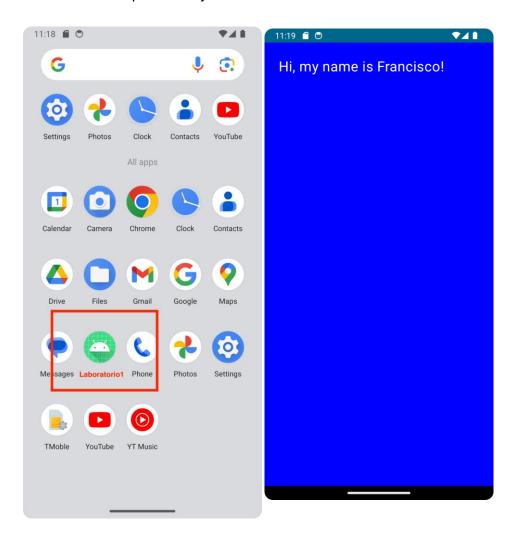
Hello 22992 Brandon Javier Reyes Morales!

Correr el app en un emulador o dispositivo físico.



#### Entregables

- Código del proyecto en Github
- Screenshot del ícono de su aplicación
- Gif de la aplicación ejecutándose



#### Rúbrica

- Código en Github 1 punto
  - Optimización de imports Resta 0.2 puntos si no se cumple
  - Si no corre el proyecto tiene 0 en este punto.
  - NO archivos comprimidos como .zip o cualquier otro tipo. Si no se puede revisar en el repositorio de Github se colocará 0 en la nota de este laboratorio.
- Ejecución de la aplicación (cumpliendo los requisitos) 1 punto
  - Se restan 0.2 puntos por cada elemento que no cumpla de los requisitos
- Evaluación 1 punto

## Links de apoyo:

- Density-independent pixels: https://m3.material.io/foundations/layout/understanding-layout/spacing#6ee9802b-7a7\_6-4a12-b4b2-3782c85b85f6
- Codelab, Instalando Android Studio: <a href="https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-training-install-android-studio#0">https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-training-install-android-studio#0</a>
- Descargar Android Studio: <a href="https://developer.android.com/studio">https://developer.android.com/studio</a>