

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Proyecto Para La Administración De Aulas en la Facultad FEI Sistema de gestión de aulas de la FEI

Descripción de la metodología de trabajo (scrum)

Versión 1.0

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
20/11/2011	1.0	Primera versión con los apartados y contenidos básicos	
10/10/2022			

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Tabla de Contenidos

1. Introducción	51.1
<i>Propósito de este documento</i>	51.2
<i>Alcance</i>	52.
Descripción General de la Metodología	52.1
<i>Fundamentación</i>	52.2
<i>Valores de trabajo</i>	63.
Personas y roles del proyecto.	64.
Artefactos .	74.1
<i>Pila de producto</i> ¡Error!	4.2
<i>Pila del sprint</i>	8
4.3 DIAGRAMA DE CLASES	74.4
<i>DIAGRAMA DE CASOS DE USO</i>	84.5
<i>DESCRIPCIONES DE CASOS DE USO CON PROTOTIPOS</i>	94.6
<i>PROTOTIPOS PRINCIPALES</i>	214.7
<i>PROTOTIPOS ALERTAS</i> ¡Error!	4.8
<i>Sprint</i>	9
4.9 Incremento ¡Error!	4.10
<i>Gráfica de producto (Burn Up)</i>	9
4.11 Gráfica de avance (Burn Down)	314.12
<i>Reunión de inicio de sprint</i>	344.13
<i>Reunión técnica diaria</i>	364.14
<i>Reunión de cierre de sprint y entrega del incremento.</i> ¡Error!	5.
Conclusiones	14

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Descripción de la metodología de trabajo

1. Introducción

En este documento se describirán las formas, procesos y descripciones de la forma trabajar por parte de la metodología de trabajo de SCRUM, para el desarrollo del proyecto. Se irá especificando cada documento que deberá irse elaborando en el transcurso de la metodología de trabajo, así mismo se irán repartiendo las tareas de cada miembro del SCRUM Team y del SCRUM Máster. Se gestionan las tareas y los suministros de cada miembro del equipo de desarrollo, además se describirán los requisitos que deben comentarse para cada miembro así podrá cumplir para realizar dicha tarea. Se harán seguimientos clave en cada miembro para verificar los avances esperados, si no para tomar soluciones a posibles problemas que se presenten.

Cada miembro del equipo debe comprometerse con las responsabilidades que se le fueron asignadas, así como aplicar ciertos valores que deben tomarse en cuenta en todo momento con el equipo de desarrollo.

1.1 Propósito de este documento

Facilitar la información de referencia necesaria a las personas implicadas en el desarrollo del sistema

- Se busca desarrollar una aplicación móvil para la búsqueda de información sobre materias, maestros, salones y horarios. Las variables mencionadas están relacionadas en una base de datos para facilitar la búsqueda, se desplegará dependiendo del dato ingresado para la búsqueda.

Del mismo modo los administradores del sistema podrán editar y agregar materias, salones, maestros y los horarios de cada uno.

1.2 Alcance

Se quiere realizar una aplicación móvil en la cual los usuarios puedan realizar consultas de materias, profesores, salones y horarios, del mismo modo se quiere que el o los administradores puedan ingresar, consultar, eliminar y modificar la información por medio de la aplicación.

2. Descripción General de la Metodología

2.1 Fundamentación

Debido al muy probable proceso de mejora en nuestro proyecto, se decidió utilizar SCRUM como nuestra metodología de desarrollo

- Ya que está pensado realizar ciertos cambios a nuestro proyecto con el objetivo de optimizar el sistema de consultas de este, utilizaremos como base el sistema modular de SCRUM para poder realizar cambios sin problemas.

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

- Obviamente nuestras entregas serán al final de cada sprint (cada dos semanas) para que nuestro Product Owner pueda ser capaz de revisar los avances y de ser necesarios realizar cambios dentro del proyecto además de que gracias a las observaciones del Product Owner poder generar continuas mejoras al sistema.
- Aunque tenemos previstas la gran mayoría de las funcionalidades de nuestro sistema, no nos cerramos a la idea de que se puedan generar cambios o inclusive adiciones a nuestro proyecto que no hayamos tenido en cuenta antes.

2.2 Valores de trabajo

Los valores que deben ser practicados por todos los miembros involucrados en el desarrollo y que hacen posible que la metodología Scrum tenga éxito son:

- Autonomía del equipo
- Respeto en el equipo
- Responsabilidad y auto-disciplina
- Foco en la tarea
- Información, transparencia y visibilidad.

EDUCACIÓN Y RESPETO-Cuidar las formas y respetar los códigos en nuestras relaciones con los demás sí es importante. Saber mantener un trato amable permitirá disponer de una mayor capacidad de comunicación. Cuidar la forma en cómo nos dirigimos, en el trato personal. Ser puntual, abstenerse de comentarios personales inapropiados, aceptar los métodos de trabajo acordados y otras muchas normas de convivencia que nos capacitan para el desempeño del trabajo en equipo.

ADAPTABILIDAD AL CAMBIO- Es importante que el equipo cuente con humildad y curiosidad; además de estar abiertos a la escucha y respetar a aquellos que piensan diferente. Estar consciente del dinamismo del proyecto, se muestra flexible, abierto, observador, en constante aprendizaje.

COMPROMISO- Acude voluntariamente a su trabajo, es decir, acepta las normas, se compromete a ser leal desde el inicio y a tiempo completo, a compartir y difundir el conocimiento adquirido con el resto del equipo, evitando atribuirse como éxito personal el trabajo colectivo, a ser transparente y explicar el porqué de sus decisiones.

3. Personas y roles del proyecto.

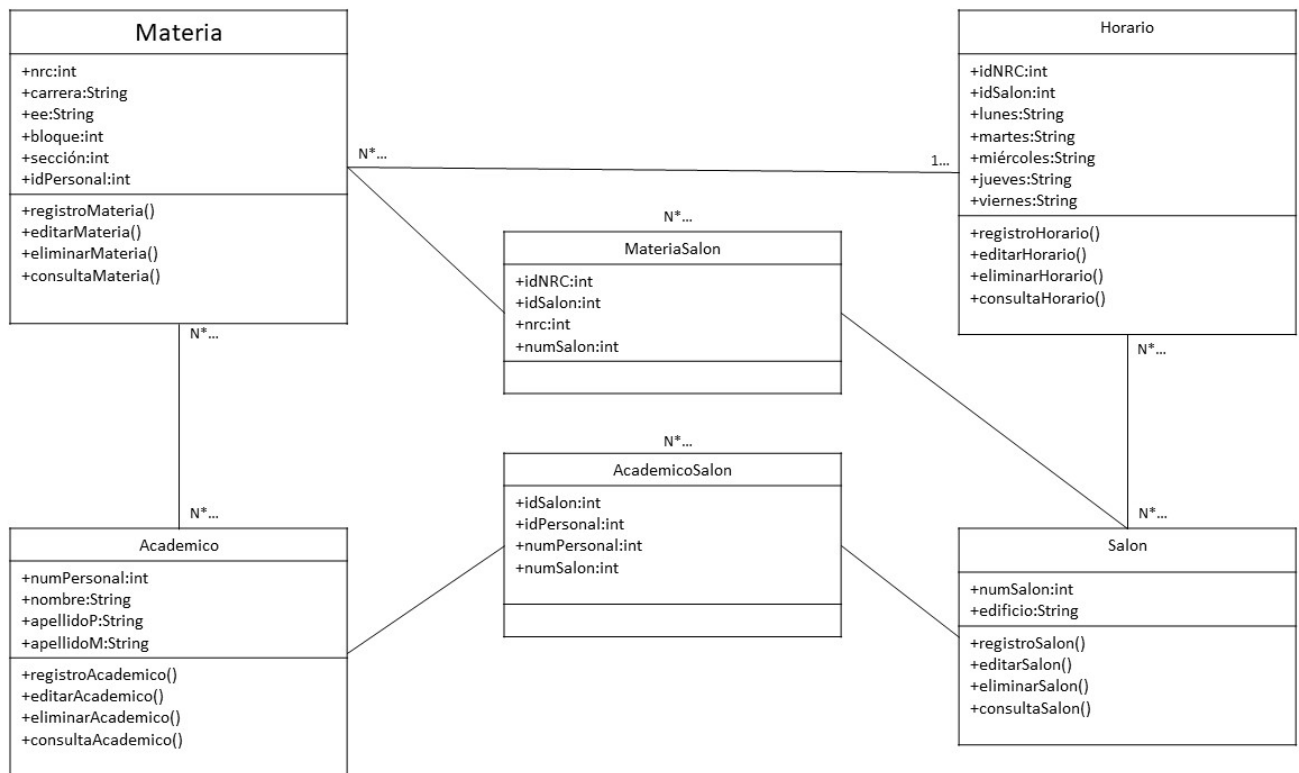
Persona	Contacto	Rol
Alberto Baltazar Darien	Cel: 2282784717 Email: darienbaltazar2@gmail.com	Scrum Team
Alpuche Velazco Mailene Gabriela	Cel: 2282403606 Email: mailenegab@gmail.com	Scrum Team

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

García López Joyce Enid	Cel:2288389991 Email:jegalo2001@mai.com	Scrum Team
Martinez Montero Mattai	Cel: 2282818271 Email:zs20018150@estudiantes.uv.mx	Scrum Team
Martinez Olivo Ricardo	Cel: 2283078249 Email: belmont2097@	Scrum Master

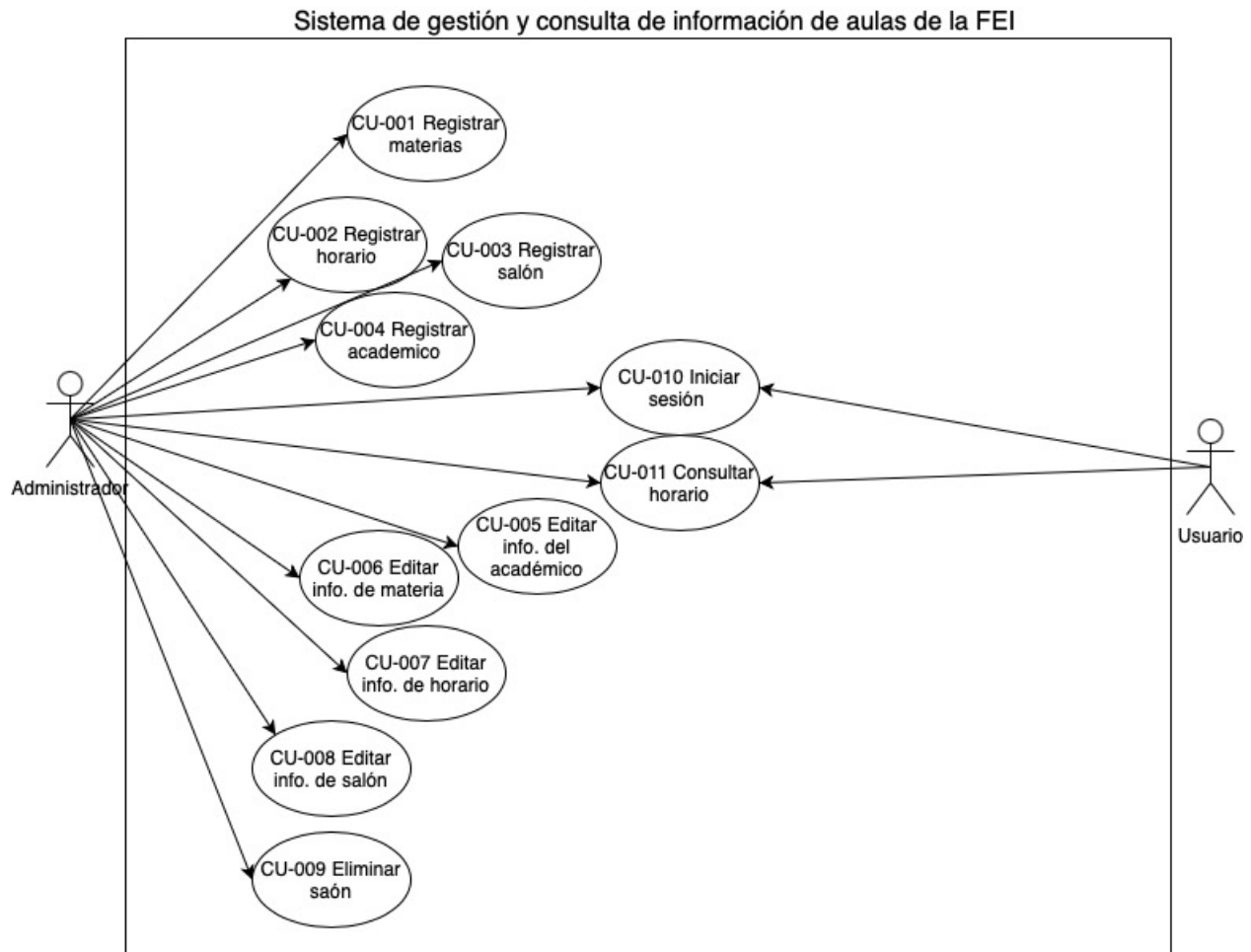
4. Artefactos.

4.1 DIAGRAMA DE CLASES



Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

4.2 DIAGRAMA DE CASOS DE USO



Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

4.3 DESCRIPCIONES DE CASOS DE USO CON PROTOTIPOS

Nombre de Caso de Uso	CU-001 Registrar materia
Prioridad: Indispensable, Soporte, Deseable	Indispensable
Actores que intervienen	Administrador
Eventos que inician (en caso de existir)	El sistema y la base de datos se encuentran activos
Pre-condiciones	El actor inició sesión y seleccionó la opción "Materia" del menú principal
Post-condiciones	La materia ahora se encuentra dentro del sistema y los interesados podrán consultarla o manipularla.
Escenario exitoso básico	<p>1.- El administrador selecciona la opción "Registrar materia"</p> <p>2.- El sistema despliega la ventana "Registro de materia" con los siguientes campos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nombre de la EE (Experiencia educativa) • NRC <p>3.-El administrador ingresa los datos solicitados por el sistema y presiona el botón "Registrar"</p> <p>4.-El sistema valida los campos que se llenaron y despliega una alerta con la leyenda "¿Desea registrar esta materia?"</p> <p>5.-El administrador presiona el botón "Si"</p> <p>6.-El sistema despliega la ventana registro exitoso y regresa al menú principal.</p>
Escenario de Excepción:"Campos vacíos"	<p>4.1 El sistema despliega una alerta con la leyenda "Campos vacíos por favor ingrese los datos pertinentes".</p> <p>4.2 El administrador presiona el botón "aceptar" de esta alerta.</p> <p>4.3 El sistema regresa al paso 2 del flujo normal sin borrar los datos previamente capturados</p>
Escenario de Excepción:"Cancelar"	<p>3.1 El administrador presiona el botón "cancelar" de la ventana " Registro de materia"</p> <p>3.2 El sistema regresa al menú principal.</p>

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Nombre de Caso de Uso	CU-002 Registro horario
Prioridad: Indispensable, Soporte, Deseable	Deseable
Actores que intervienen	Administrador
Eventos que inician (en caso de existir)	N/A
Pre-condiciones	N/A
Post-condiciones	Registrar horario valido
Escenario exitoso básico	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador pide al sistema hacer un registro de horario. 2. El sistema despliega una pantalla al administrador con los datos a rellenar de un registro de horario: <ul style="list-style-type: none"> - Hora - Día 3. El administrador introduce los datos pedidos por el sistema. 4. El sistema valida los datos y hace el registro a la base de datos.
Escenarios de Excepción:	<ol style="list-style-type: none"> 4.1 El sistema lanza una leyenda “ Hora no valida, corregir datos”. 4.2 El sistema lanza una leyenda “Día no valido, corregir datos.

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Nombre de Caso de Uso	CU-003. Registrar salon
Prioridad: Indispensable, Soporte, Deseable	Indispensable
Actores que intervienen	Administrador
Eventos que inician (en caso de existir)	El actor debió de iniciar sesión como administrador
Pre-condiciones	El actor inició sesión
Post-condiciones	El actor no es un administrador
Escenario exitoso básico	<p>1.-El actor ingresa los datos del salón.</p> <p>3.-El sistema muestra los salones de acuerdo a los datos ingresados.</p> <p>4.-El actor presiona el botón “registrar”.</p> <p>5.- El sistema muestra los campos para rellenar con la información del salón.</p> <p>6.- El actor rellena los campos con la información del salón</p> <p>7.- El actor presiona el botón “guardar”.</p> <p>8.- El sistema muestra una alerta de que se ingresaron los datos.</p> <p>9.- El actor presiona “Yes”</p> <p>10.- El sistema muestra un mensaje “Guardado Exitosamente”</p>
Escenario de Excepción:”Editar Académico”	<p>FA-01. “Campo de búsqueda vacío”</p> <p>1.1.- No se relleno el campo de búsqueda “vuelve al punto 1”</p> <p>FA-02. “No Se encontró el salón”</p> <p>2.1.- No está dado de alta el salón “vuelve al punto 1”</p> <p>2.2.- Datos mal ingresados “vuelve al punto 1”</p> <p>FA-03 “No se guardaron los datos”</p> <p>3.1.- No se rellenaron todos los campos “vuelve al punto 5”</p> <p>3.2.- Se presionó el botón “No” en el mensaje de alerta “vuelve al punto 5”</p>

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Nombre de Caso de Uso	CU-004 Registrar academico
Prioridad: Indispensable, Soporte, Deseable	Deseable
Actores que intervienen	Administrador
Eventos que inician (en caso de existir)	N/A
Pre-condiciones	N/A
Post-condiciones	Datos validos
Escenario exitoso básico	<ol style="list-style-type: none"> 1. El amistrador solicita al sistema hacer un registro de un academico. 2. El sistema despliega una pantalla con los datos a registrar de un academico: <ul style="list-style-type: none"> - Nombre - Apellido paterno - Apellido materno - Número personal 3. El administrador introduce los datos a registrar. 4. El sistema valida los datos y hace el registro.
Escenario Excepción: de	4.1 El sistema lanza una leyenda "Datos incorrectos, verifique que los datos sean validos".

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Nombre de Caso de Uso	CU-005. Editar información del académico
Prioridad: Indispensable, Soporte, Deseable	Indispensable
Actores que intervienen	Administrador
Eventos que inician (en caso de existir)	El actor debió de iniciar sesión como administrador
Pre-condiciones	El actor inició sesión
Post-condiciones	El actor no es un administrador
Escenario exitoso básico	1.-El actor ingresa los datos del académico. 2.- El actor hace una consulta sobre las EE del académico que se desean editar. 3.-El sistema muestra los académicos de acuerdo con los datos ingresados. 4.-El actor presiona el botón “editar”. 5.- El sistema muestra los campos para rellenar con la nueva información del académico. 6.- El actor rellena los campos con la información del académico 7.- El actor presiona el botón “guardar”. 8.- El sistema muestra una alerta de que se modifican los datos 9.- El actor presiona “Yes” 10.- El sistema muestra un mensaje “Guardado Exitosamente”
Escenario de Excepción:” Editar Académico”	FA-01. “Campo de búsqueda vacío” 1.1.- No se relleno el campo de búsqueda “vuelve al punto 1” FA-02. “No Se encontró el académico” 2.1.- No está dado de alta el académico “vuelve al punto 1” 2.2.- Datos mal ingresados “vuelve al punto 1” FA-03 “No se guardaron los datos” 3.1.- No se rellenaron todos los campos “vuelve al punto 5” 3.2.- Se presionó el botón “No” en el mensaje de alerta “vuelve al punto 5”

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Nombre de Caso de Uso	CU-006 Editar información de materia
Prioridad: Indispensable, Soporte, Deseable	Indispensable
Actores que intervienen	Administrador
Eventos que inician (en caso de existir)	El sistema y la base de datos se encuentran activos
Pre-condiciones	El actor inició sesión y seleccionó la opción "Materia" de la ventana inicio
Post-condiciones	La materia ahora tiene cambios realizados a su información.
Escenario exitoso básico	<p>1.- El administrador selecciona la opción "Editar"</p> <p>2.- El sistema despliega la ventana "Editar materia" con los siguientes campos llenos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nombre de la EE (Experiencia educativa) • NRC <p>3.-El administrador edita los datos solicitados por el sistema y presiona el botón "Guardar"</p> <p>4.-El sistema valida los campos que se llenaron y despliega una alerta con la leyenda "¿Desea realizar estos cambios?"</p> <p>5.-El administrador presiona el botón "Si"</p> <p>6.-El sistema despliega la ventana edicion exitosa y regresa a la ventana Materia.</p>
Escenario de Excepción:"Campos vacios"	<p>4.1 El sistema despliega una alerta con la leyenda "Campos vacíos por favor ingrese los datos pertinentes".</p> <p>4.2 El administrador presiona el botón aceptar de esta alerta.</p> <p>4.3 El sistema regresa al paso 2 del flujo normal sin borrar los datos previamente capturados</p>
Escenario de Excepción:"No hay conexión con la base de datos"	<p>2.1 El sistema despliega la alerta con la leyenda "No hay conexión con la base de datos intentado reconexión"</p> <p>2.2 El administrador presiona el botón aceptar</p>
Escenario de Excepción:"Cancelar"	<p>3.1 El administrador presiona el botón cancelar de la ventana "Editar materia"</p>

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

	3.2 El sistema regresa a la ventana materia.
--	--

Nombre de Caso de Uso	CU-007 Editar información del horario
Prioridad: Indispensable, Soporte, Deseable	Indispensable
Actores que intervienen	Administrador
Eventos que inician (en caso de existir)	El actor debió de iniciar sesión como administrador
Pre-condiciones	El Administrador debe tener sesión iniciada y encontrarse en la pantalla de "Editar horario"
Post-condiciones	El Administrador visualiza y edita los datos del horario.
Escenario exitoso básico	<p>1.El Administrador modifica los datos del horario que desea de la lista</p> <p>2. El Sistema valida que los datos introducidos sean válidos.</p> <p>3.-El Administrador presiona el botón "Guardar".</p> <p>5.-El sistema muestra el mensaje "El horario se ha actualizado correctamente".</p>

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Escenario de Excepción:” No se lograron actualizar los datos”	<p>FA-01: “Campos vacíos”</p> <p>1 El sistema se encuentra con espacios vacíos al validar credenciales.</p> <p>2 El sistema muestra el mensaje “No puede dejar los campos vacíos”.</p>
--	--

Nombre de Caso de Uso	CU-008. Editar información del salón
Prioridad: Indispensable, Soporte, Deseable	Indispensable
Actores que intervienen	Administrador
Eventos que inician (en caso de existir)	El actor debió de iniciar sesión como administrador
Pre-condiciones	El actor inició sesión
Post-condiciones	El actor no es un administrador
Escenario exitoso básico	<p>1.-El actor ingresa los datos del salón.</p> <p>3.-El sistema muestra los salones de acuerdo a los datos ingresados.</p> <p>4.-El actor presiona el botón “editar”.</p> <p>5.- El sistema muestra los campos para rellenar con la nueva información del salón.</p> <p>6.- El actor rellena los campos con la información del salón.</p> <p>7.- El actor presiona el botón “guardar”.</p> <p>8.- El sistema muestra una alerta de que se modifican los datos</p> <p>9.- El actor presiona “Yes”</p> <p>10.- El sistema muestra un mensaje “Guardado Exitosamente”</p>
Escenario de Excepción:”Editar Académico”	<p>FA-01. “Campo de búsqueda vacío”</p> <p>1.1.- No se relleno el campo de búsqueda “vuelve al</p>

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

	<p>punto 1”</p> <p>FA-02. “No Se encontró el salón”</p> <p>2.1.- No está dado de alta el académico “vuelve al punto 1”</p> <p>2.2.- Datos mal ingresados “vuelve al punto 1”</p> <p>FA-03 “No se guardaron los datos”</p> <p>3.1.- No se rellenaron todos los campos “vuelve al punto 5”</p> <p>3.2.- Se presionó el botón “No” en el mensaje de alerta “vuelve al punto 5”</p>
--	---

Eliminar un Salón

Nombre de Caso de Uso	CU-009. Eliminar un salón
Prioridad: Indispensable, Soporte, Deseable	Indispensable
Actores que intervienen	Administrador
Eventos que inician (en caso de existir)	El actor debió de iniciar sesión como administrador
Pre-condiciones	El actor inició sesión
Post-condiciones	El actor no es un administrador
Escenario exitoso básico	<p>1.- El actor ingresa el número de salón a eliminar</p> <p>2.- El sistema muestra los salones de acuerdo a los datos ingresados</p> <p>3.- El actor presiona el botón “Eliminar”</p> <p>4.- El sistema muestra un mensaje de que si eliminara algún salón.</p> <p>5.- El actor presiona el botón “Yes”.</p> <p>6.- El sistema muestra los campo a rellenar para eliminar un salón</p> <p>7.- El actor rellena el campo para eliminar el salón.</p> <p>8.- El sistema muestra otro mensaje de si desea eliminar el salón.</p> <p>9.- El actor presiona el botón “Yes”.</p> <p>10.- El sistema muestra el mensaje “salón eliminado”</p>

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Escenario de Excepción:" Eliminar Salón"	FA-01. "Campo de búsqueda vacío" 1.1.- No se rellenó el campo de búsqueda "vuelve al punto 1" FA-02. "No se encontró el salón" 2.1.- No está dado de alta el académico "vuelve al punto 1" 2.2.- Datos mal ingresados "vuelve al punto 1" FA-03 "No se ingresó a la ventana eliminar" 3.1.- Se presionó el botón "No" del mensaje mostrado. FA-04 "No se eliminó el salón" 3.1.- No se rellenó el campo "vuelve al punto 6" 3.2.- Se presionó el botón "No" en el mensaje de alerta "vuelve al punto 6"
---	--

Nombre de Caso de Uso	CU-010. Inicio de sesión
Prioridad: Indispensable, Soporte, Deseable	Indispensable
Actores que intervienen	Administrador, usuario
Eventos que inician (en caso de existir)	El actor debió de iniciar sesión como administrador
Pre-condiciones	Que funcione correctamente el login Estar registrado en el sistema
Post-condiciones	El usuario inicia sesión y lo redirige a la página principal correspondiente.

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Escenario exitoso básico	<p>FN-01</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el botón “Usuario” 2.El sistema redirige el usuario a la página de inicio <p>FN-02</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.El usuario selecciona el botón “Administrador” 2.El sistema redirige a la página de inicio de sesión 3.El usuario escribe sus credenciales de Login; usuario y contraseña. 4.El sistema se encarga de validar los datos 5.El usuario da clic sobre el botón “Iniciar sesión”. 6.El sistema valida las credenciales y sí son correctas. 7.El sistema redirige a la página principal correspondiente.
	<p>Escenario de Excepción:” No se logró iniciar sesión”</p> <p>FA-01: “Campos vacíos”.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Se encuentran campos vacíos 2 El sistema muestra la alerta “Campos vacíos”. <p>FA-02 “Credenciales incorrectas”</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Las credenciales son incorrectas 2 El sistema muestra la alerta “Credenciales incorrectas”.

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

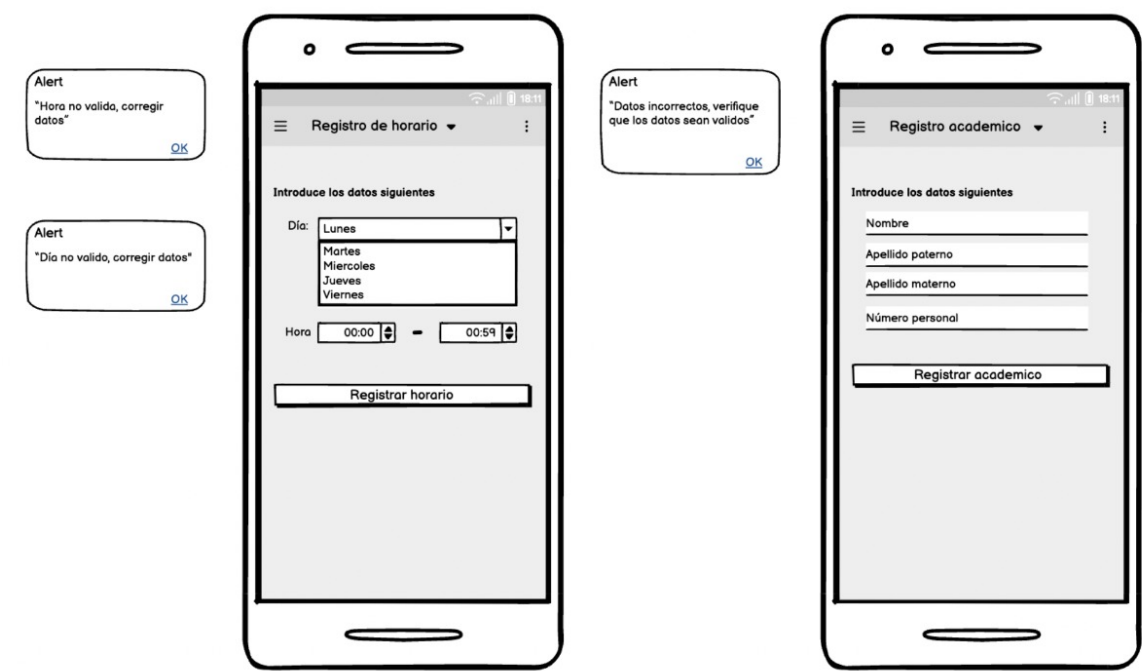
Nombre de Caso de Uso	CU-0011. Consulta de horario
Prioridad: Indispensable, Soporte, Deseable	Deseable
Actores que intervienen	Usuario
Eventos que inician (en caso de existir)	Debió de ingresar a la aplicación
Pre-condiciones	Ingresar a la aplicación
Post-condiciones	Escribir de manera errónea el horario, ingresar al inicio de sesión del administrador,
Escenario exitoso básico	1.- El sistema muestra la ventana de consultar horario 2.- El administrador escribe el horario deseado 3.- El sistema muestra una tabla con el horario deseado
Escenario de Excepción:” No se encontró el horario”	FA-01 “Campo de búsqueda vacío” 1.1.- Campo de búsqueda vacío FA-02 “Horario no dado de alta” 2.1.- Horario no encontrado, no está dado de alta el horario. FA-03 “Horario mal escrito” 1.2.- Manera incorrecta de colocar el horario.

{

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

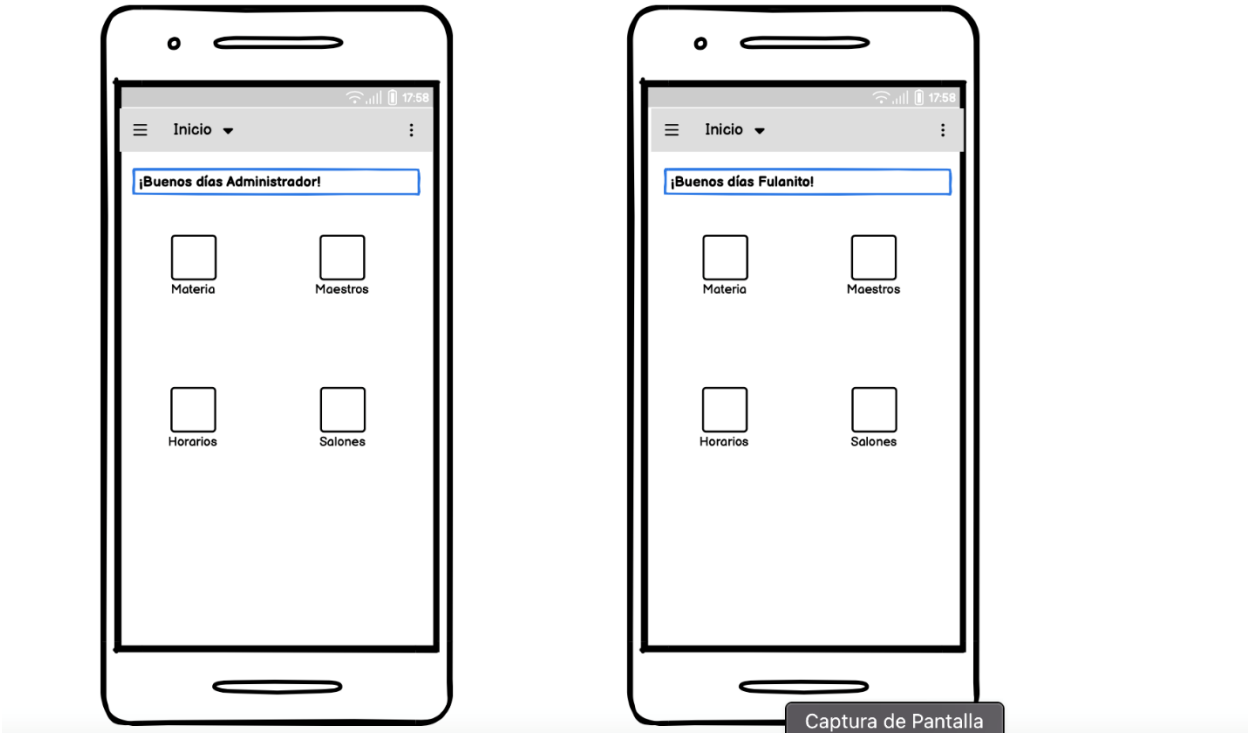
4.4 **PROTOTOIPOS PRINCIPALES y PROTOTOIPOS DE ALERTAS**

CU-002 Y CU-004 Registrar académico y Registrar horario



Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Menú principal Administrador y usuario



Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

CU-002 y CU-004 Registrar horario y registrar académico

Alert
"Hora no valida, corregir datos"
OK

Alert
"Día no valido, corregir datos"
OK

Registro de horario

Introduce los datos siguientes

Día: Lunes

Martes
Miercoles
Jueves
Viernes

Hora 00:00 - 00:59

Registrar horario

Alert
"Datos incorrectos, verifique que los datos sean validos"
OK

Registro academico

Introduce los datos siguientes

Nombre

Apellido paterno

Apellido materno

Número personal

Registrar academico

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

CU-001 Registrar materia

Atencion
¿Desea registrar esta materia?

No	Si
----	----

Registro exitoso
Haz agregado correctamente una materia

Aceptar

Campos vacios
Campos vacios. Por favor ingrese los datos pertinentes

Aceptar

Registro de materia

Nombre de la experiencia educativa (EE)

NRC

Cancelar Registrar

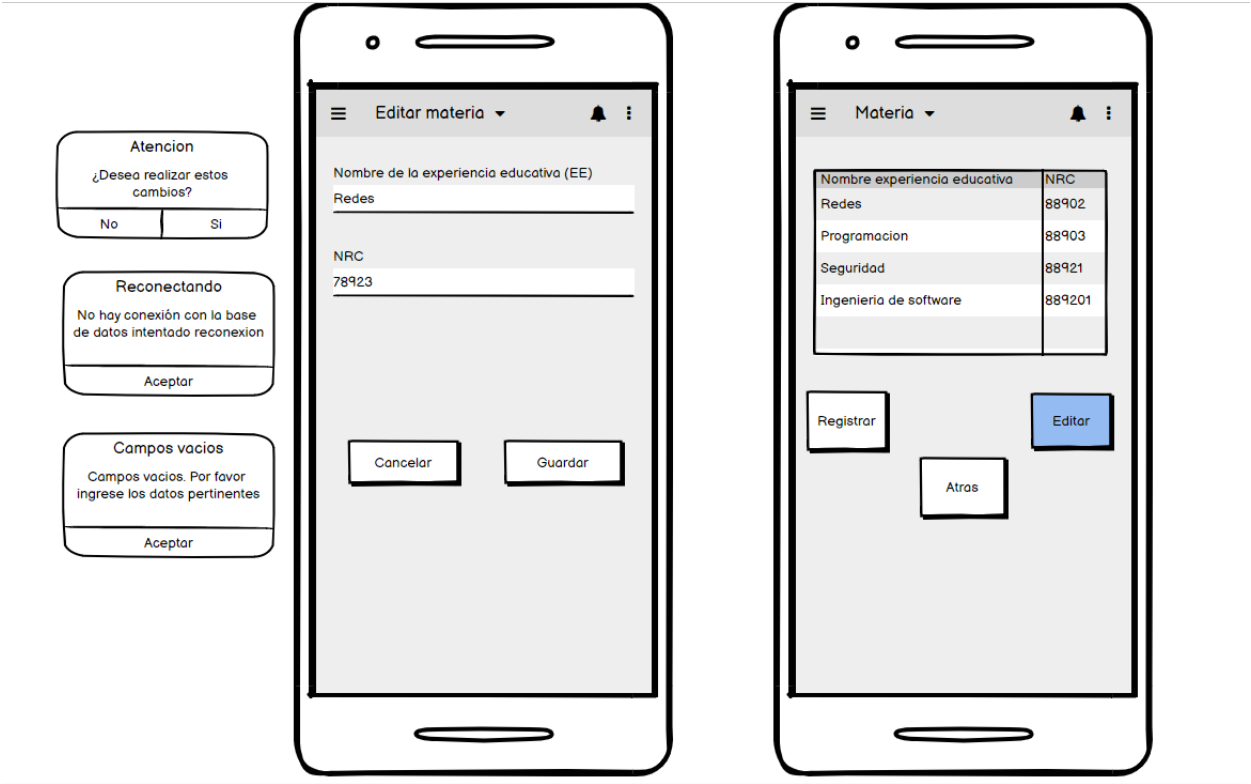
Materia

Nombre experiencia educativa	NRC
Redes	88902
Programacion	88903
Seguridad	88921
Ingenieria de software	889201

Agregar Atras Editar

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

CU-006 Editar materia



Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

CU-005. Editar información de un académico

Atención

¿Desea realizar estos cambios?

No

Yes

Reconectando

No hay conexión con la base de datos, intentando reconexión

Aceptar

Campos vacíos

Campos vacíos. Por favor ingrese los datos pendientes

Aceptar

Editar Académico

Nombre:

Jesus

Apellido (Paterno)

Guillermo

Apellido (Materno)

Perez

Número Personal

uuu1

Cancelar

Guardar

Académico

Nombre	Apellido Paterno	Apellido Materno	Número Personal
Jesus	Guillermo	Perez	uuu1
Brayan	Barradas	Hernandez	uuu2
Uriel	Espinoza	Rodriguez	uuu3

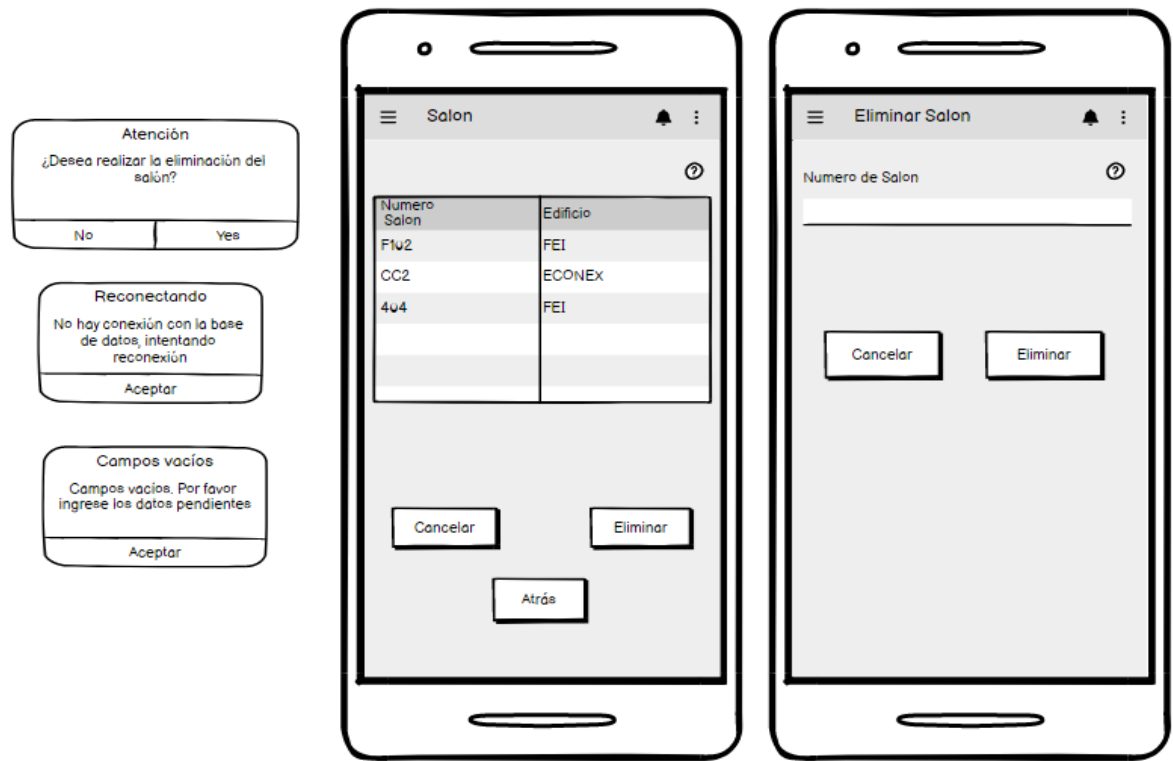
Cancelar

Guardar

Atrás

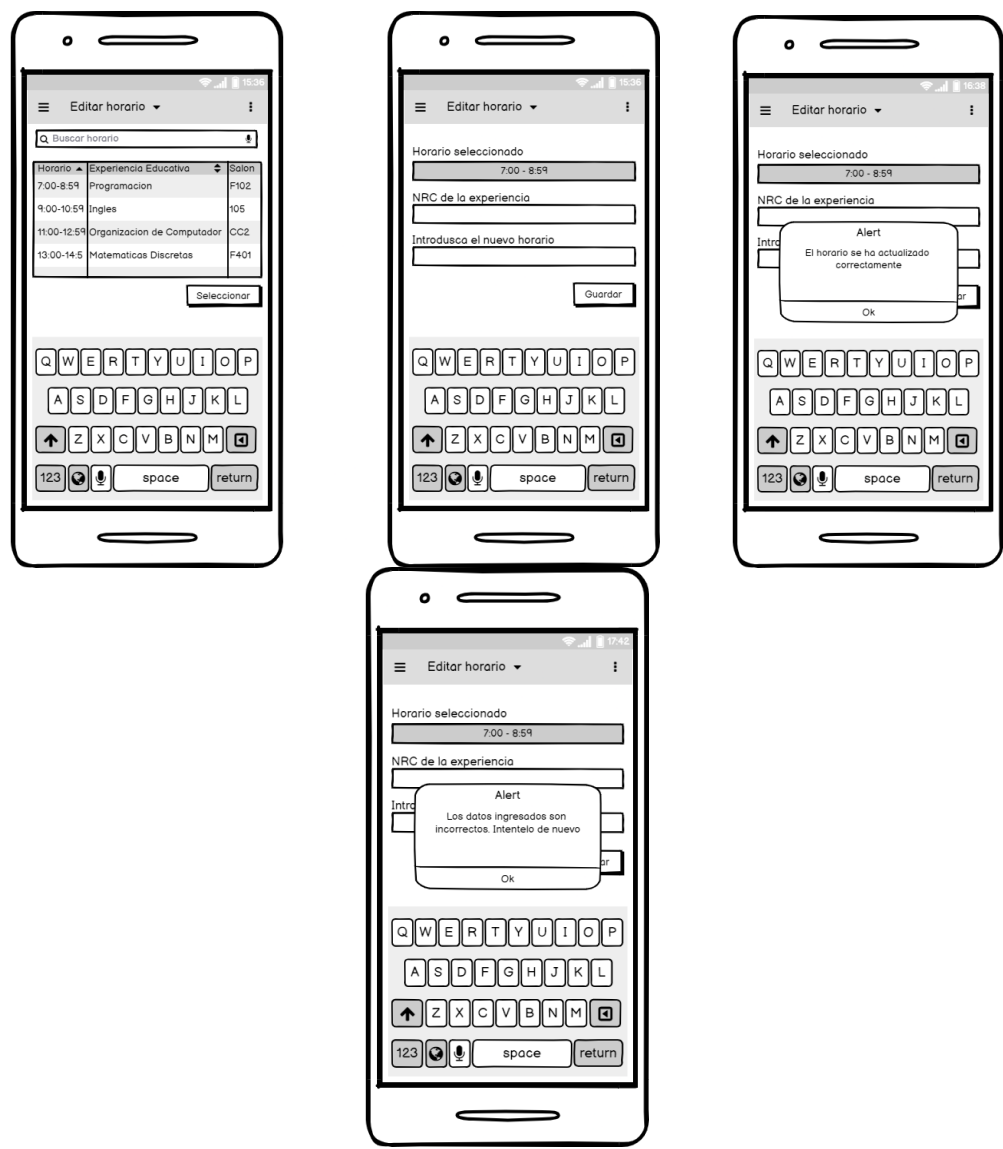
Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

CU-009. Eliminar un salón



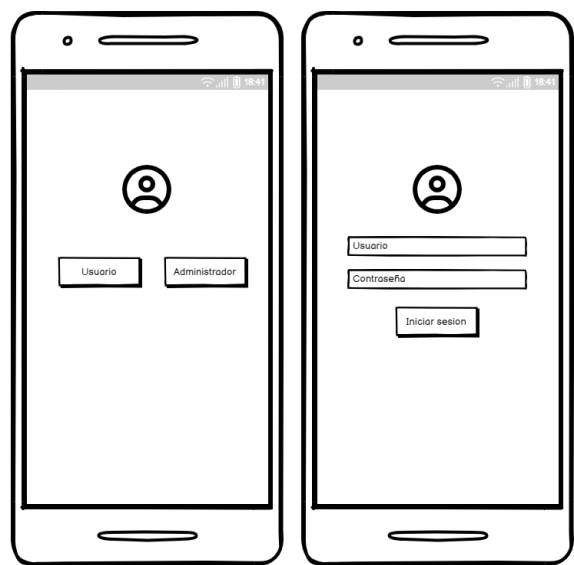
Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

CU-007. Editar información del horario

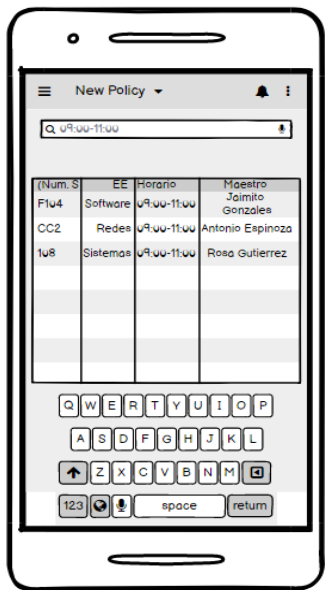


Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

CU-007. Inicio de sesión

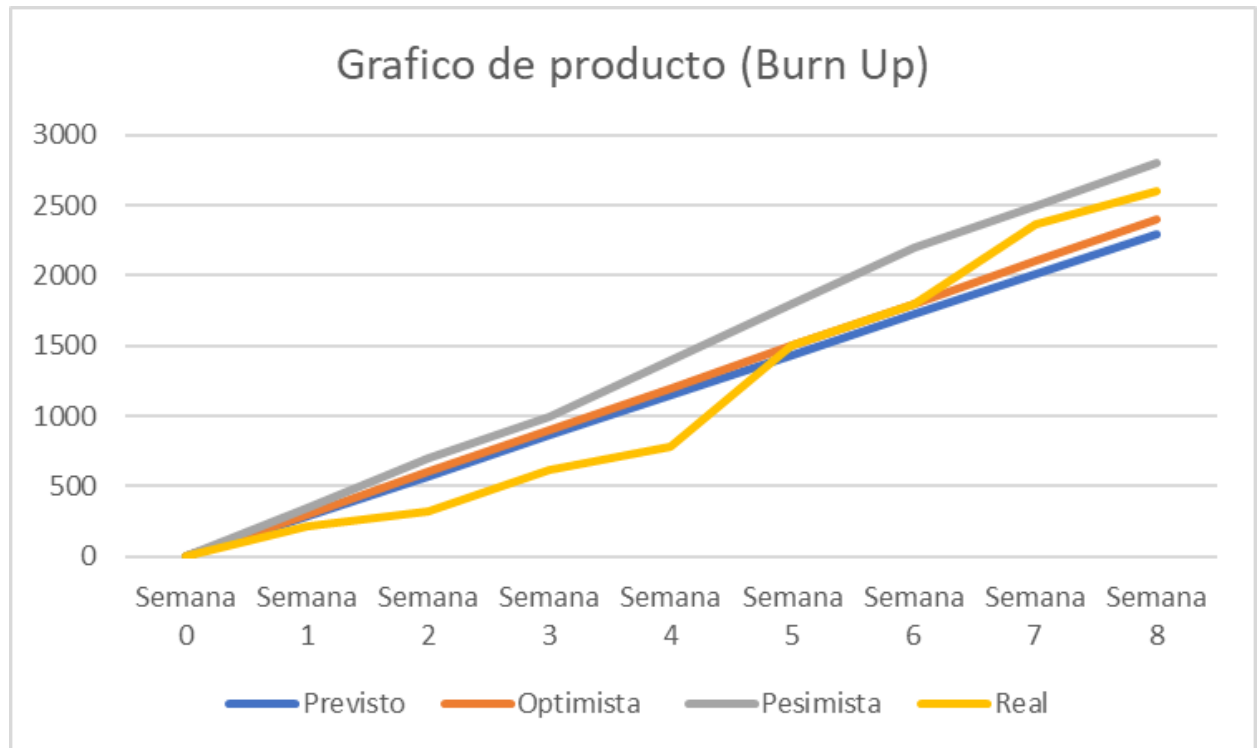


CU-011. Consultar horario



Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

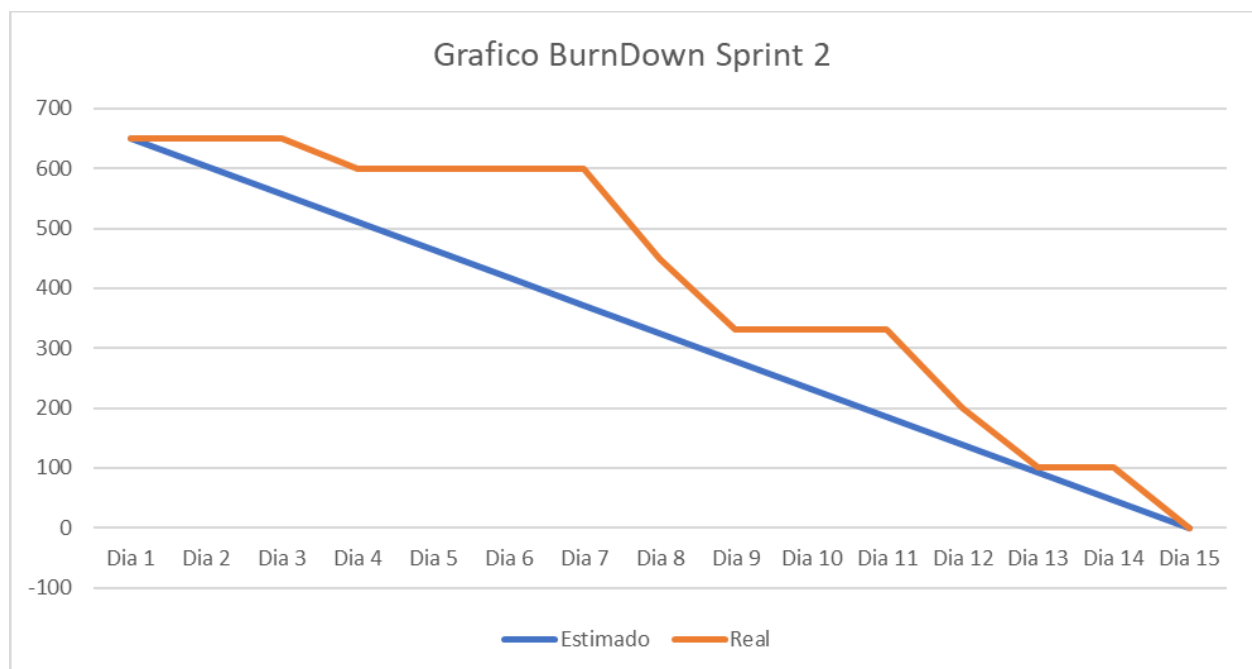
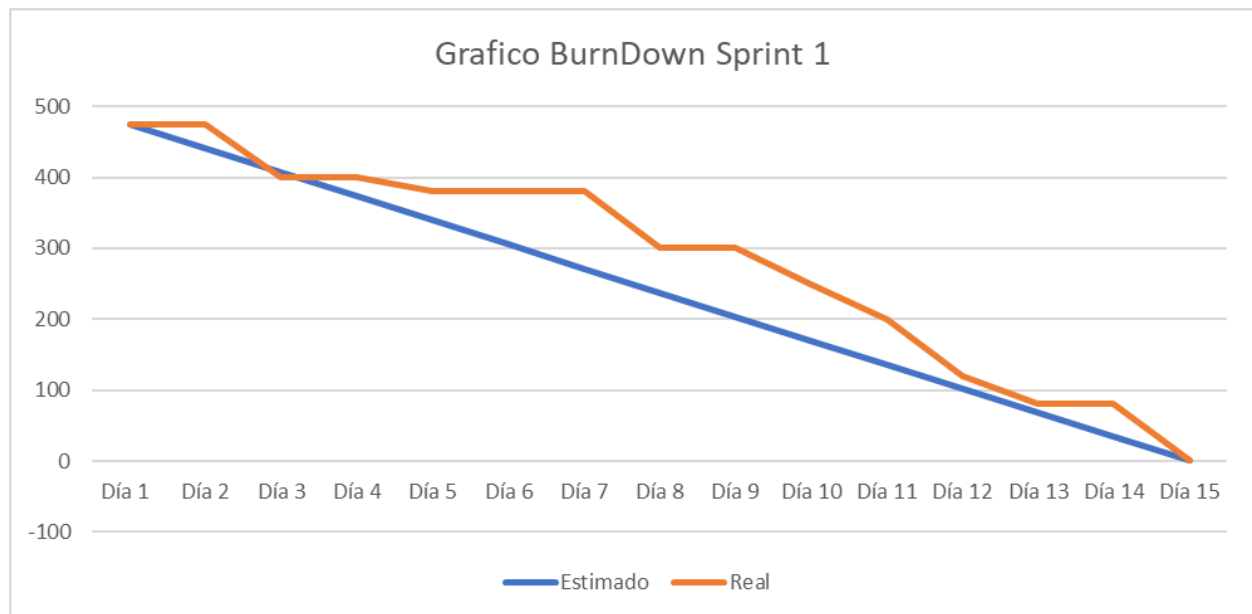
4.5 Gráfica de producto (Burn Up)



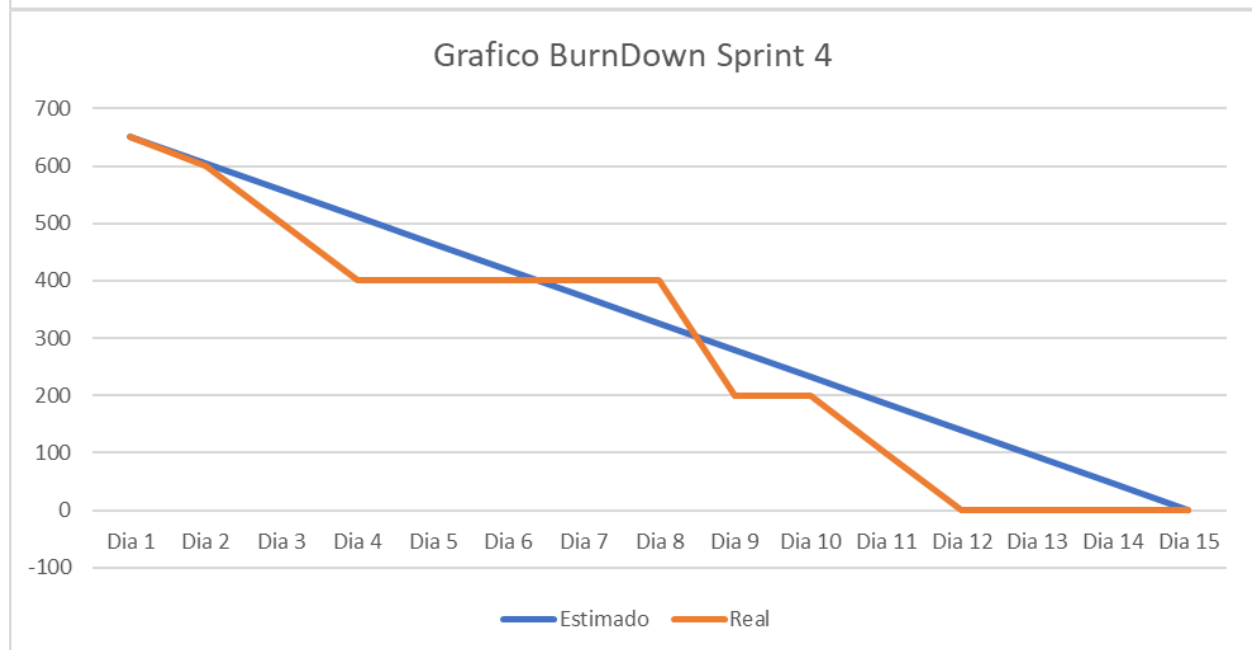
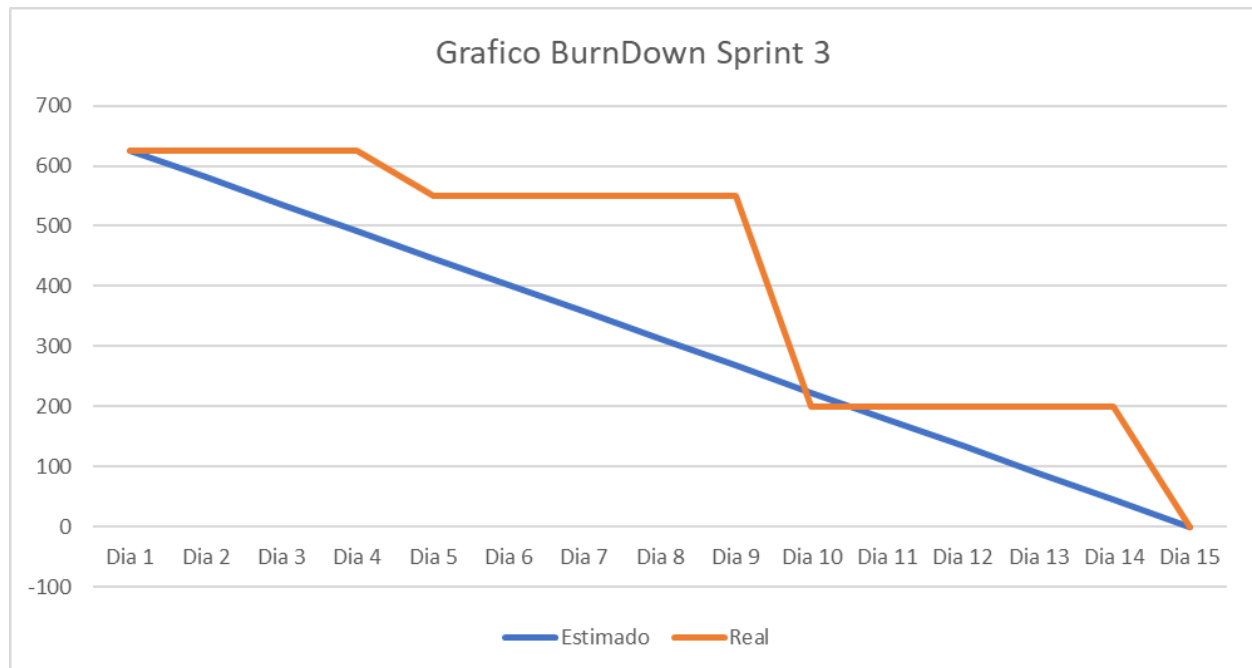
Si se puede hacer una observación realmente durante las primeras dos semanas (osea el primer Sprint) fue el momento donde menos horas en relación de trabajo y hubo un gran incremento de cara a la semana 5 (el inicio del tercer sprint).

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

4.6 Gráfica de avance (Burn Down)



Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	



Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

4.7 Reunión de inicio de sprint

Prioridad	Historia de Usuario	Valor	Esfuerzo estimado	Puntuación	Número de Sprint
1	Como usuario privilegiado puedo registrar los horarios de las materias de cada salón para consulta de la comunidad FEI	150	5	4	1 26/09/22 - 7/10/22
1	Como usuario privilegiado del sistema puedo registrar los horarios de los maestros en cada salón para consulta de la comunidad FEI	175	5	4	1 26/09/22 - 7/10/22
1	Como usuario privilegiado del sistema puedo dar de alta un nuevo espacio asignado a la FEI	150	8	4	1 26/09/22 - 7/10/22
3	Como usuario privilegiado del sistema puedo modificar la información relacionada con los salones de clase	200	8	7	2 10/10/22 - 21/10/22
11	Como usuario privilegiado del sistema puedo eliminar algún espacio asignado a la FEI	150	13	10	2 10/10/22 - 21/10/22

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

4	Como usuario privilegiado puedo modificar horarios de materias en los salones asignados	175	8	8	3 24/10/22 - 4/11/22
5	Como usuario privilegiado puedo modificar los nombres de profesores de algún salón.	200	2	2	2 10/10/22 - 21/10/22
6 y	Como usuario puedo consultar información de materias según un horario especificado para saber qué materias se imparten en ese horario	250	5	5	3 24/10/22 - 4/11/22
7 y	Como usuario puedo consultar información sobre profesores según un horario dado para saber los salones en los que da clases	200	5	6	3 24/10/22 - 4/11/22
8 y	Como usuario puedo consultar información sobre profesores según el salón dado para saber qué profesores imparten clases en ese salón	200	8	6	4 7/11/22 - 18/11/22
9 y	Como usuario quiero puedo consultar por materias, qué profesores las imparten y en qué salones	250	5	6	4 7/11/22 - 18/11/22

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

10	Como usuario del sistema puedo consultar información sobre las materias que se imparten en un salón según la carrera que se indique.	200	8	6	4
y					7/11/22 - 18/11/22

4.8 Reunión técnica diaria

	Lunes 26 septiembre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Realizar diagrama de casos de uso y ER	Descripciones de caso de uso e iniciar prototipos	Nada
Darien	Realizar diagrama de casos de uso y ER	Iniciar descripción de caso de uso y avanzar con el documento SCRUM	Nada
Matai	Realizar diagrama de casos de uso y ER	Descripciones de caso de uso e iniciar prototipos	Nada
Gaby	Realizar diagrama de casos de uso y ER	Descripciones de caso de uso e iniciar prototipos	Nada

	Martes 27 septiembre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Creación de la descripción de los casos de uso personales	Iniciar con la creación de los prototipos de los casos de uso	Nada
Darien	Iniciar con los casos de uso	Seguir avanzando con los casos de uso	Nada
Matai	Instalación de android studio y experimentación con el mismo	Iniciar a definir los casos de uso	Nada
Gaby	Inicio del prototipado y su respectivo caso de uso	Crear segundo caso de uso y su prototipo	Nada

	Miércoles 28 septiembre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Creación de la descripción de los casos de uso personales	Iniciar con la creación de los prototipos de los casos de uso	Nada
Darien	Iniciar con los casos de uso	Seguir avanzando con los casos de uso	Nada
Matai	Instalación de android studio y experimentación con el mismo	Iniciar a definir los casos de uso	Nada
Gaby	Inicio del prototipado y su respectivo caso de uso	Crear segundo caso de uso y su prototipo	Nada

	Jueves 29 septiembre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Corrección de casos de uso	Creación de CU de consultas grupal	Dudas en cuanto a diseño de prototipos en general
Darien	Continuación de refinamiento de la base de datos	Creación de CU de consultas grupal	Nada
Matai	Corrección y finalización de casos de uso y prototipos	Creación de CU de consultas grupal	Nada
Gaby	Finalización de prototipos corrección de casos de uso	Creación de CU de consultas grupal	Nada

	Viernes 30 septiembre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Se completaron los prototipos	Revisión de diseño de interfaces	Nada
Darien	Revisión de consultas de la base de datos y chequeo de posibles mejoras en las mismas	Continuar y tentativamente terminar cuestiones SQL	Nada
Matai	Se terminaron todos los prototipos	Revisión de las interfaces	Nada
Gaby	Completados los casos de uso	Consultas en la base de datos	Nada

	Lunes 03 octubre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Creación del modelo de dominio	Seguir trabajando con el modelo de dominio	Nada
Darien	Seguir trabajando en la BD	Iniciar con el prototipado	Nada
Matai	Correcciones en algunas interfaces	Seguir haciendo correcciones	Nada
Gaby	Explorar la herramienta para hacer los prototipos	Iniciar con prototipado	Nada

	Martes 04 octubre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Se trabajo en el modelo de dominio	Concluir modelo	Nada
Darien	Se inicio el prototipado	Concluir prototipado	Nada
Matai	Finalización de correcciones	Descargar BD	Nada
Gaby	Prototipo menu principal	Hacer modificaciones al prototipado	Nada

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

	Miércoles 05 octubre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Conclusion del modelo de dominio	Revision y correccion de CU consultas	Nada
Darien	Se concluyó el prototipado	Revision y correccion de CU consultas	Nada
Matai	Se descargó la base de datos	Revision y correccion de CU consultas	Nada
Gaby	Modificación de prototipado del menu principal	Revision y correccion de CU consultas	Nada

	Lunes 10 octubre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Backend registro salon	Seguir trabajando en el backend	Nada
Darien	Backend registro profesor	Seguir trabajando en el backend	Nada
Matai	Backend registro materia	Seguir trabajando en el backend	Nada
Gaby	Introducir datos de maestros en la base de datos	Seguir introduciendo datos	Nada

	Martes 11 octubre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Backend registro salon	Seguir trabajando en backend	Nada
Darien	Backend registro profesor	Seguir trabajando en backend	Nada
Matai	Backend registro materia	Seguir trabajando en backend	Nada
Gaby	Introduciendo datos de maestros	Iniciar con los datos de materia (TC)	Nada

	Miércoles 12 octubre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Backend registro salon	Seguir trabajando en su backend	Dudas en cuanto la base de datos
Darien	Backend registro profesor	Seguir trabajando en su backend	Nada
Matai	Backend registro materia	Seguir trabajando en su backend	Nada
Gaby	Introducir datos de materia	Seguir introduciendo datos	Nada

	Jueves 13 octubre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Backend registro salon	Seguir y tentativamente terminar con su backend	Nada
Darien	Backend registro profesor	Seguir y tentativamente terminar con su backend	Nada
Matai	Backend registro materia	Seguir y tentativamente terminar con su backend	Nada
Gaby	Introduciendo datos de materia	Iniciar con los datos de materia (IS)	Nada

	Viernes 14 octubre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Finalizacion del backend	Inicio de frontend salon	Nada
Darien	Finalizacion del backend	Inicio de frontend profesor	Nada
Matai	Finalizacion del backend	Inicio de frontend materia	Nada
Gaby	Introducir datos de materia	Seguir introduciendo datos	Nada

	Lunes 17 octubre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Iniciar frontend salon	Seguir trabajando con el frontend	Nada
Darien	Iniciar frontend profesor	Seguir trabajando con el frontend	Nada
Matai	Iniciar frontend materia	Seguir trabajando con el frontend	Nada
Gaby	Terminar con materias (IS)	Iniciar con materias (REDES)	Nada

	Martes 18 octubre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Frontend registro salon	Seguir trabajando con el frontend	Nada
Darien	Frontend registro profesor	Seguir trabajando con el frontend	Nada
Matai	Frontend registro materia	Seguir trabajando con el frontend	Nada
Gaby	Introducir datos de materia	Seguir introduciendo datos	Nada

	Miércoles 19 octubre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Frontend registro salon	Seguir trabajando con el frontend	Nada
Darien	Frontend registro profesor	Seguir trabajando con el frontend	Nada
Matai	Frontend registro materia	Seguir trabajando con el frontend	Nada
IS	Terminar con materias (REDES)	Iniciar con materias (ESTADISTICA)	Nada

	Jueves 20 octubre del 2022		
	QH	QPH	QIP
Joyce	Correccion del modelo de dominio	Revision y correccion de CU consultas	Nada
Darien	Frontend registro profesor	Frontend registro salon	Nada
Matai	Frontend registro materia	Frontend registro materia	Nada
Gaby	Se sigilo ingresando los datos a la base de datos	Iniciar Frontend menu principal	Nada

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

Viernes 21 octubre del 2022			
	QH	QPH	QIP
Joyce	Finalizacion de las tareas	Finalizacion de las tareas	Nada
Darien	Finalizacion de las tareas	Finalizacion de las tareas	Nada
Matai	Finalizacion de las tareas	Finalizacion de las tareas	Nada
Gaby	Finalizacion de las tareas	Finalizacion de las tareas	Nada

Jueves 27 octubre del 2022			
	QH	QPH	QIP
Joyce	Se inicio la interfaz de editar materia	Seguir trabajando con la interfaz de edit materia	Nada
Darien	Investigacion de cambios a la bd	Seguir investigando de cambios a la bd	Nada
Matai	Finalizacion de las tareas	Finalizacion de las tareas	Nada
Gaby	Finalizacion de las tareas	Finalizacion de las tareas	Nada

Viernes 04 Noviembre del 2022			
	QH	QPH	QIP
Joyce	Se inicio la interfaz de editar materia	Seguir trabajando con la interfaz de edit materia	Nada
Darien	Se crearon 3 interfaces de eliminar con alertas	Trabajar en las tablas de las interfaces	Nada
Matai	Finalizacion de las tareas	Finalizacion de las tareas	Nada
Gaby	Finalizacion de las tareas	Finalizacion de las tareas	Nada

Martes 08 Noviembre del 2022			
	QH	QPH	QIP
Joyce	Seguir trabajando backend editar materia	Seguir trabajando backend editar materia	Nada
Darien	Creacion interfaz eliminar horario	Terminar la interfaz	Nada
Matai	Seguir trabajando backend editar salon	Seguir trabajando backend editar salon	Nada
Gaby	Seguir trabajando backend editar profesor	Seguir trabajando backend editar profesor	Nada

Viernes 11 Noviembre del 2022			
	QH	QPH	QIP
Joyce	Introducir todos los registros de materia	Introducir todos los registros de horario	Nada
Darien	Se agregaron componentes en diferentes interfaces y registros de salones	Trabajar en las tablas de las interfaces	Nada
Matai	Lectura y comprension del codigo nuevo	Coordinación y creacion del metodo registrar horario	Nada
Gaby	Relacion entre metodo e interfaz	Seguir trabajando con el metodo	Nada

Desarrollo del Sistema	Versión:
Planificación	Fecha:
Descripción de la metodología de trabajo: SCRUM	

5. Conclusiones

Uno de los principales beneficios que nos aporta Scrum es el ritmo de trabajo, y la forma tan llevadera en la que se puede relacionar el equipo de trabajo por que al ser autoorganizados y multidisciplinarios cada miembro del scrum team se dedica a la actividad que más le acomode. Scrum se centra en el empirismo y la resolución rápida de fallos a través de iteraciones (sprints) para obtener el mejor resultado posible y maximizar el valor entregado del producto.

Durante el tiempo que estuvimos trabajando con Scrum podemos concluir que es una metodología muy útil y buena para el desarrollo de software ya que se logra adaptar prácticamente a cualquier proyecto, pero hay factores que se deben considerar para elegir esta forma de trabajo y en nuestro caso una situación que no tomamos en cuenta fue la herramienta que utilizamos para el desarrollo de nuestro proyecto.

Una de las dificultades a la que nos enfrentamos durante el tiempo de desarrollo fue justamente que la aplicación con la que trabajamos (Android Studio) no nos permitió modificar el código a todos a la vez, provocando que a la hora de juntar todas las partes se generarán una gran cantidad de errores que muchas veces retrasaban nuestras entregas.