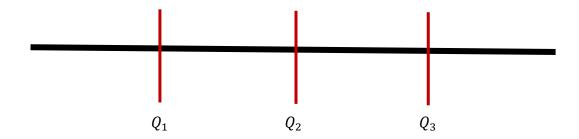
IDENTIFICACIÓN DE VALORES ATIPICOS A TRAVÉS DEL USO DE CUARTILES

INTRODUCCIÓN

Los cuartiles son los valores que dividen a una muestra de datos en cuatro partes iguales. Utilizando cuartiles puede evaluarse rápidamente la dispersión y la tendencia central de un conjunto de datos¹.



CUARTIL	DESCRIPCIÓN
1er cuartil (Q_1)	25% de los datos es menor que o igual a este valor.
2do cuartil (Q_2)	La mediana. 50% de los datos es menor que o igual a este valor.
3er cuartil (Q_3)	75% de los datos es menor que o igual a este valor.
Rango intercuartílico (IQR)	La distancia entre el primer 1er cuartil y el 3er cuartil (Q_3-Q_1) ; de esta manera, abarca el 50% central de los datos.

Conviene señalar que Q_2 coincide con la mediana, que es un dato estadístico que divide el conjunto de valores en dos partes iguales o simétricas².

Documento elaborado para la materia de Diseño Electrónico Basado en Sistemas Embebidos impartida en la Facultad de Ingeniería Arturo Narro Siller de la UAT.

 $^{^1\,}https://support.minitab.com/es-mx/minitab/18/help-and-how-to/graphs/how-to/boxplot/interpret-the-results/quartiles/$

² https://economipedia.com/definiciones/cuartil.html

Cálculo:

- 1. Ordenar al conjunto de datos (de preferencia de menor a mayor para facilitar los cálculos)
- 2. Buscar posición del cuartil con la expresión (1)

$$Posici\acute{o}n_{Q_{i}} = \frac{i \cdot (N+1)}{4} \tag{1}$$

Donde:

i = cuartilN = Total de datos del conjunto

- 3. Si $Posici\'on_{Q_i}$ es un número entero, entonces Q_i toma el valor que tenga el número asociado a la posici\'on indicada en $Posici\'on_{Q_i}$
- 4. Si $Posici\'on_{Q_i}$ no es un número entero, entonces Q_i toma el valor que tenga el número asociado a la posici\'on de la parte entera de $Posici\'on_{Q_i}$ sumado a la multiplicaci\'on de la parte decimal de $Posici\'on_{Q_i}$ por la diferencia de los números asociados a la parte entera de $Posici\'on_{Q_i} + 1$ y $Posici\'on_{Q_i}$

Ejemplo 1

$$datos = \{13, 24, 31, 32, 46, 51, 56, 74, 78, 91, 93, 141\}$$

Para Q_1 :

$$datos = \{13, 24, 31, 32, 46, 51, 56, 74, 78, 91, 93, 141\}$$

$$Posici\acute{o}n_{Q_1} = \frac{1 \cdot (12+1)}{4} = 3.25$$

 $Q_1 = 31 + 0.25 \cdot (32 - 31) = 31.25$

Para Q_2 :

$$datos = \{13, 24, 31, 32, 46, 51, 56, 74, 78, 91, 93, 141\}$$

$$Posici\acute{o}n_{Q_2} = \frac{2 \cdot (12+1)}{4} = \mathbf{6.5}$$

 $Q_2 = 51 + 0.5 \cdot (56 - 51) = \mathbf{53.5}$

Para Q_3 :

$$datos = \{13, 24, 31, 32, 46, 51, 56, 74, 78, 91, 93, 141\}$$

$$Posici\acute{o}n_{Q_3} = \frac{3 \cdot (12+1)}{4} = 9.75$$

 $Q_3 = 78 + 0.75 \cdot (91 - 78) = 87.75$

Para rango intercuartílico:

$$IQR = Q_3 - Q_1 = 87.75 - 31.25 = 56.5$$

Ejemplo 2

$$datos = \{7, 9, 16, 36, 39, 45, 45, 46, 48, 51\}$$

Para Q_1 :

$$datos = \{7, 9, 16, 36, 39, 45, 45, 46, 48, 51\}$$

$$Posici\acute{o}n_{Q_1} = \frac{1 \cdot (10+1)}{4} = \mathbf{2.75}$$

 $Q_1 = 9 + 0.75 \cdot (16-9) = \mathbf{14.25}$

Para Q_2 :

$$datos = \{7, 9, 16, 36, 39, 45, 45, 46, 48, 51\}$$

Posición_{Q₂} =
$$\frac{2 \cdot (10+1)}{4}$$
 = **5.5**
Q₂ = 39 + 0.5 · (45 – 39) = **42.0**

Para Q_3 :

$$datos = \{7, 9, 16, 36, 39, 45, 45, 46, 48, 51\}$$

Posición_{Q₃} =
$$\frac{3 \cdot (10+1)}{4}$$
 = **8.25**
Q₃ = 46 + 0.25 \cdot (48 - 46) = **46.5**

Para rango intercuartílico:

$$IQR = Q_3 - Q_1 = 46.5 - 14.25 = 32.25$$

Documento elaborado para la materia de Diseño Electrónico Basado en Sistemas Embebidos impartida en la Facultad de Ingeniería Arturo Narro Siller de la UAT.

VALORES ATÍPICOS

En un conjunto de datos, un valor atípico es un valor que es mucho mayor o mucho menor que la mediana³. Los valores atípicos son muy comunes en la ciencia de datos.

Por ejemplo, en el cálculo de la temperatura media de 10 objetos en una habitación, si la mayoría tienen entre 20 y 25 °C, pero hay un horno a 350 °C, la mediana de los datos puede ser 23 °C, pero la temperatura media será 55 °C. En este caso, la mediana refleja mejor la temperatura de la muestra al azar de un objeto que la media⁴.

Los valores atípicos pueden ser indicativos de datos que pertenecen a una población diferente del resto de las muestras establecidas. No obstante, en algunas ocasiones también pueden deberse a otros factores.

La recopilación de datos puede ser compleja y es común observar puntos de datos generados por error. Por ejemplo, un viejo dispositivo de monitoreo puede leer mediciones sin sentido antes de fallar por completo. El error humano también es una fuente de valores atípicos, en particular cuando la entrada de datos se realiza manualmente. Un individuo, por ejemplo, puede ingresar erróneamente su altura en centímetros en lugar de pulgadas o colocar el decimal en el lugar equivocado⁵.

¿Cómo se puede distinguir a un valor atípico en un conjunto de datos?

Existen diferentes métodos que se pueden aplicar para identificar a valores atípicos, sin embargo, este documento se hará uso de la prueba de Tukey para identificar a los valores atípicos.

PRUEBA DE TUKEY

Los valores atípicos son en ocasiones una cuestión subjetiva, y existen numerosos métodos para clasificarlos. El método más común por su sencillez y resultados es la prueba de Tukey, que toma como referencia la diferencia entre el tercer cuartil Q_3 y el primer cuartil Q_1 , o rango intercuartílico⁶.

En un diagrama de caja (BoxPlot) se considera un valor atípico el que se encuentra 1.5 veces esa distancia de uno de esos cuartiles (atípico leve) o a 3 veces esa distancia (atípico extremo).

https://www.nagwa.com/es/videos/265196163426/#:~:text=Un%20valor%20at%C3%ADpico%20es%20un,intercuart%C3%ADlico%2C%20se%20llaman%20valores%20at%C3%ADpicos.

Documento elaborado para la materia de Diseño Electrónico Basado en Sistemas Embebidos impartida en la Facultad de Ingeniería Arturo Narro Siller de la UAT.

²

⁴ https://es.wikipedia.org/wiki/Valor_at%C3%ADpico

⁵ https://rafalab.github.io/dslibro/robust-summaries.html

⁶ https://es.wikipedia.org/wiki/Valor_at%C3%ADpico

Valor atípico leve

Siendo Q_1 y Q_3 el primer y tercer cuartil, e IQR el rango intercuartil Q_3-Q_1 , un valor atípico leve será aquel que:

$$q < Q_1 - 1.5 \cdot IQR$$

o

$$q > Q_3 + 1.5 \cdot IQR$$

Valor atípico extremo

Siendo Q_1 y Q_3 el primer y tercer cuartil, e IQR el rango intercuartil $Q_3 - Q_1$, un valor atípico extremo será aquel que:

$$q < Q_1 - 3.0 \cdot IQR$$

O

$$q > Q_3 + 3.0 \cdot IQR$$

Representación Gráfica de la Prueba de Tukey

El Diagrama de Caja y bigotes (Box and Whisker Plot en inglés, también conocido como BoxPlot) es un tipo de gráfico que muestra un resumen de una gran cantidad de datos en cinco medidas descriptivas, además de intuir su morfología y simetría⁷.

Medidas descriptivas⁸:

- 1. Primer cuartil
- 2. Tercer cuartil
- 3. Mediana
- 4. Límite Inferior (Mínimo)
- 5. Límite Superior (Máximo)

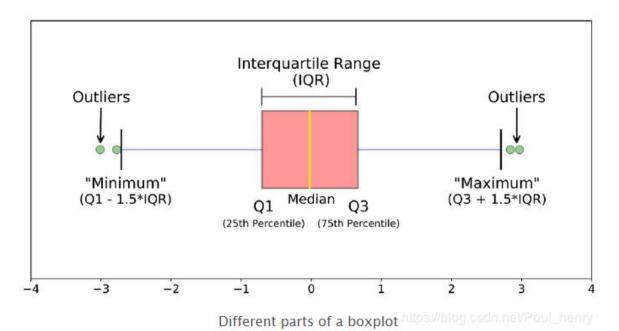
Este tipo de gráficos nos permite identificar valores atípicos y comparar distribuciones. Además de conocer de una forma cómoda y rápida como el 50% de los valores centrales se distribuyen.

Documento elaborado para la materia de Diseño Electrónico Basado en Sistemas Embebidos impartida en la Facultad de Ingeniería Arturo Narro Siller de la UAT.

⁷ https://www.pgconocimiento.com/diagrama-boxplot/

 $^{^8\} https://kramirez.net/ProbaEstad/Material/Presentaciones/Capitulo8.pdf$

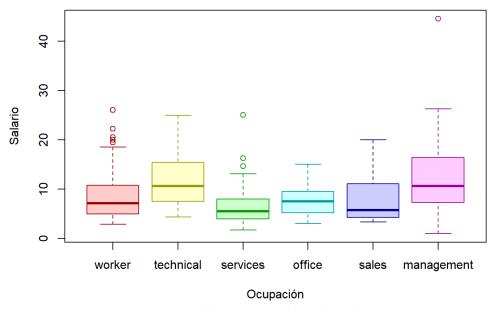
Componentes de un gráfico BoxPlot



Fuente: https://programmerclick.com/article/2315971450/

Ejemplo:

Salario (dólares hora) según ocupación



Fuente: https://www.uv.es/vcoll/graficos.html

Graficación de Boxplot en Python mediante el módulo Matplotlib

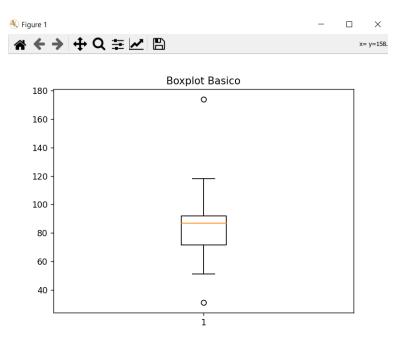
Ejemplo: Básico

```
import matplotlib.pyplot as plt

datos=[108, 31, 75, 87, 79, 88, 89, 118, 51, 89, 174, 95, 51, 70, 73]

plt.boxplot(datos)
plt.title("Boxplot Basico")
plt.show()
```

Resultado



Ejemplo: Múltiples Gráficas

```
import matplotlib.pyplot as plt

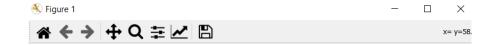
datos1=[108, 31, 75, 87, 79, 88, 89, 118, 51, 89, 174, 95, 51, 70, 73]
datos2=[180, 31, 75, 190, 79, 88, 89, 118, 51, 89, 174, 95, 51, 70, 73]

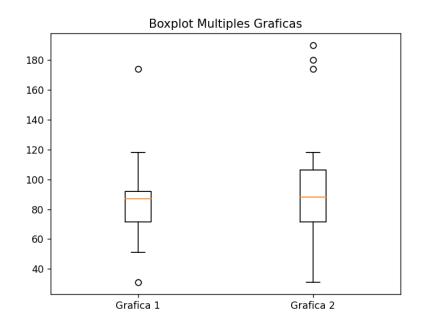
datos =[datos1, datos2]

plt.boxplot(datos, labels=["Grafica 1", "Grafica 2"])

plt.title("Boxplot Multiples Graficas")
plt.show()
```

Resultado



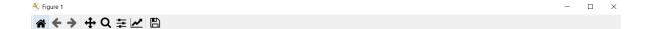


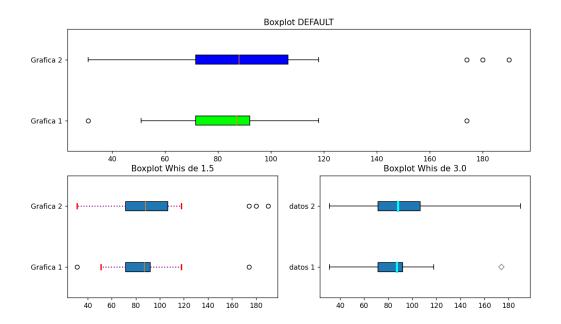
Ejemplo: Avanzado

```
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib.gridspec as gridspec
datos1=[108, 31, 75, 87, 79, 88, 89, 118, 51, 89, 174, 95, 51, 70, 73]
datos2=[180, 31, 75, 190, 79, 88, 89, 118, 51, 89, 174, 95, 51, 70, 73]
datos =[datos1, datos2]
# Create 2x2 sub plots
gs = gridspec.GridSpec(2, 2)
figure = plt.figure(figsize=(12, 7))
ax = figure.add_subplot(gs[0, :])
bp = ax.boxplot(datos,
                patch_artist = True, # fill with color
                vert = False, # vertical box alignment
                labels=["Grafica 1", "Grafica 2"]) # will be used to label ticks
ax.set_title("Boxplot DEFAULT")
colors = ['lime', 'blue']
for patch, color in zip(bp['boxes'], colors):
    patch.set_facecolor(color)
```

Documento elaborado para la materia de Diseño Electrónico Basado en Sistemas Embebidos impartida en la Facultad de Ingeniería Arturo Narro Siller de la UAT.

```
ax = figure.add_subplot(gs[1, 0])
/ bp = ax.boxplot(datos, whis= 1.5,
                 patch_artist = True, # fill with color
                 vert = False, # vertical box alignment
                 labels=["Grafica 1", "Grafica 2"]) # will be used to label ticks
 ax.set title("Boxplot Whis de 1.5")
 # changing color and linewidth of
 # whiskers
/ for whisker in bp['whiskers']:
     whisker.set(color = '#8B008B',
                 linewidth = 1.5,
                 linestyle =":")
 # changing color and linewidth of
 # caps
/ for cap in bp['caps']:
     cap.set(color ='red',
             linewidth = 2)
 ax = figure.add subplot(gs[1, 1])
bp = ax.boxplot(datos, whis= 3.0,
                 patch artist = True, # fill with color
                 vert = False, # vertical box alignment
                 labels=["Grafica 1", "Grafica 2"]) # will be used to label ticks
 ax.set_title("Boxplot Whis de 3.0")
# changing color and linewidth of
# medians
for median in bp['medians']:
     median.set(color ='aqua',
                linewidth = 3)
# changing style of fliers
for flier in bp['fliers']:
     flier.set(marker = 'D',
               color = '#e7298a',
               alpha = 0.5)
 # x-axis labels
 ax.set_yticklabels(['datos 1', 'datos 2'])
 plt.show()
```





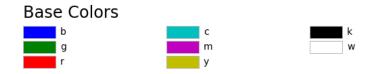
Código fuente utilizado en este trabajo:

El código fuente aquí presentado fue desarrollado para la materia de Diseño Electrónico Basado en Sistemas Embebidos.



Anexos

A continuación, se presenta una lista de colores que puede ser utilizada en las gráficas con matplotlib. Esta información fue consultada en abril de 2022 de la página: https://matplotlib.org/3.5.0/gallery/color/named_colors.html



Documento elaborado para la materia de Diseño Electrónico Basado en Sistemas Embebidos impartida en la Facultad de Ingeniería Arturo Narro Siller de la UAT.

Tableau Palette



CSS Colors

