

Trabajo Practico Numero 3.

Suarez Brandon, 2°A.

Mi proyecto pretende simular el ingreso de datos de clientes en una tienda de venta de artículos electrónicos, bastante simple ya que permite el ingreso de datos, la eliminación y la descarga de estos. Contiene un formulario principal simple con botones y una lista de los clientes que se vayan cargando, desde el cual se podrá acceder a los demás formularios.

- El primer formulario al que se podrá acceder permite la carga de los datos de un cliente y el producto que llevo.
- El segundo formulario accede a la ventana de datos del cliente.
- El tercer formulario permite acceder tanto a la escritura y creación de un archivo de texto, como a su lectura.
- El cuarto formulario permite el acceso a escritura y lectura XML.

Lugar donde se encuentran los temas vistos en clase:

CLASE 10-15:

- Archivos : es una clase del mismo nombre que contiene la lectura y la escritura.
- Generics y XML: estos se encuentran en la clase XML y Generics se aplica para la lectura y escritura de XML.
- Interfaces: se encuentra también en una clase y contiene dos métodos de validación, estos métodos están desarrollados en el formulario que agrega clientes.
- Excepciones: Están implementadas en el formulario que agrega clientes y se encargan de validar que los espacios no estén vacíos(crea una clase propia de nombre NameException).
- Test Unitarios: Aplicados para probar la función de archivos.

CLASE 15-20:

- Bases de datos: Aplicados para descargar y subir clientes.
- Método de extensión: aplicado para añadir un string a otro.
- Hilos: aplicado para generar un retardo en la impresión del ticket del cliente, además de estar en una función lambda.
- Delegados: están en el formulario principal (utilizado como un simple mensaje), y en la clase Evento(la cual maneja este).
- Evento: Se encarga de cambiar el color de los botones no reutilizables a rojo.