

Trabajo Practico Numero 3.

Suarez Brandon, 2°A.

Mi proyecto pretende simular el ingreso de datos de clientes en una tienda de venta de artículos electrónicos, bastante simple ya que por ahora no contiene muchos datos. Contiene un formulario principal simple con botones y una lista de los clientes que se vayan cargando, desde el cual se podrá acceder a los demás formularios. Las funcionalidades de mi proyecto son muy básicas pero cumple su función de gestión.

- El primer formulario al que se podrá acceder permite la carga de los datos de un cliente y el producto que llevo.
- El segundo formulario permite acceder tanto a la escritura y creación de un archivo de texto, como a su lectura.
- El tercer formulario permite el acceso a escritura y lectura XML.

Lugar donde se encuentran los temas vistos en clase:

- Archivos : es una clase del mismo nombre que contiene la lectura y la escritura.
- Generics y XML: estos se encuentran en la clase XML y Generics se aplica para la lectura y escritura de XML.
- Interfaces: se encuentra también en una clase y contiene dos métodos de validación, estos métodos están desarrollados en el formulario que agrega clientes.
- Excepciones: Están implementadas en el formulario que agrega clientes y se encargan de validar que los espacios no estén vacíos(crea una clase propia de nombre NameException).
- Test Unitarios: Todavía no los aplico porque van a estar en la entrega final de este trabajo.