

Trabajo Practico Numero 4 Final.

Suarez Brandon, 2°A.

Mi proyecto pretende simular el ingreso de datos de clientes y contratación de servicios en una tienda de venta de artículos electrónicos. Contiene un formulario principal simple con botones y una lista de los clientes que se vayan cargando, desde el cual se podrá acceder a los demás formularios. Además de poder traer clientes desde la base de datos y hardcoded dentro de la misma aplicación.

- El primer formulario al que se podrá acceder permite la carga de los datos de un cliente y el servicio que contrató.
- El segundo formulario permite el acceso a escritura y lectura XML.
- El tercer formulario permite el acceso a la escritura y guardado de reclamos.

Lugar donde se encuentran los temas vistos en clase:

Clases 10-15:

- Archivos : es una clase del mismo nombre que contiene la lectura y la escritura.
- Generics y XML: estos se encuentran en la clase XML y Generics se aplica para la lectura y escritura de XML.
- Interfaces: se encuentra también en una clase y contiene dos métodos de validación, estos métodos están desarrollados en el formulario que agrega clientes.
- Excepciones: Están implementadas en casi todo el programa y se encargan de validar las funcionalidades más críticas y que los espacios no estén vacíos(cree una clase propia de nombre NameException).
- Test Unitarios: Evalúan que la escritura de el archivo de clientes y el de reclamos sea correcta.

CLASE 15-20:

- Bases de datos: Aplicados para descargar y subir clientes.
- Método de extensión: aplicado para añadir un string a otro
- Hilos: aplicado para generar un retardo en la impresión del reclamo del cliente, además de estar en una función lambda.
- Delegados: están en el formulario principal (utilizado como un simple mensaje), y en la clase Evento(la cual maneja este).
- Evento: Se encarga de cambiar el color de los botones no reutilizables a rojo.

