

GRUPO 04 – PI LOVERS

P.I DE REDES Y SISTEMAS OPERATIVOS

Fabián Guzmán - C23660

Andrés Víquez - C28539

Jose Mena - C14653

Brandon Trigueros - C17899

SERVIDOR

► Legos disponibles

Archivos:

- FileManager
- Server
- Socket
- VSocket
- .html

▶ BOBOMB

▶ SANTA CLAUS

▶ CAR

▶ DOGHOUSE

▶ DRAGON

▶ JOVANI

▶ TIE FIGHTER

LEGOS



CLIENTE

► REQUEST

legoFigures/get-<figura>-<parte>

► CAMBIOS

- Regex
- Analisis de argumentos

TEST

▶ CLIENTE

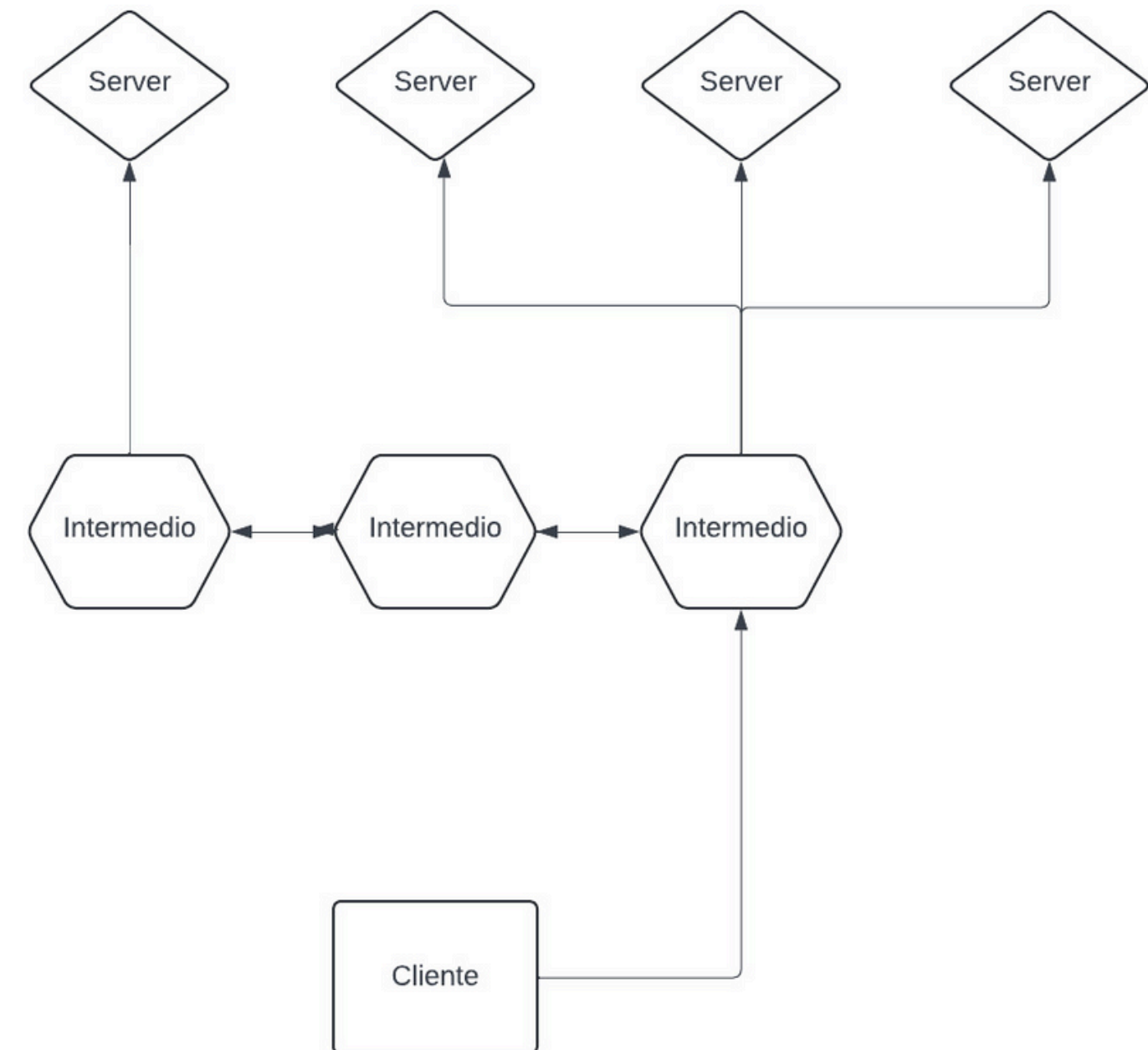
▶ NAVEGADOR



PROTOCOLO

SE DIVIDE EN 3 PARTES

- Interacción entre clientes, servidores intermedios y servidores de piezas
- Descubrimiento de servidores
- Manejo de la "muerte" de servidores



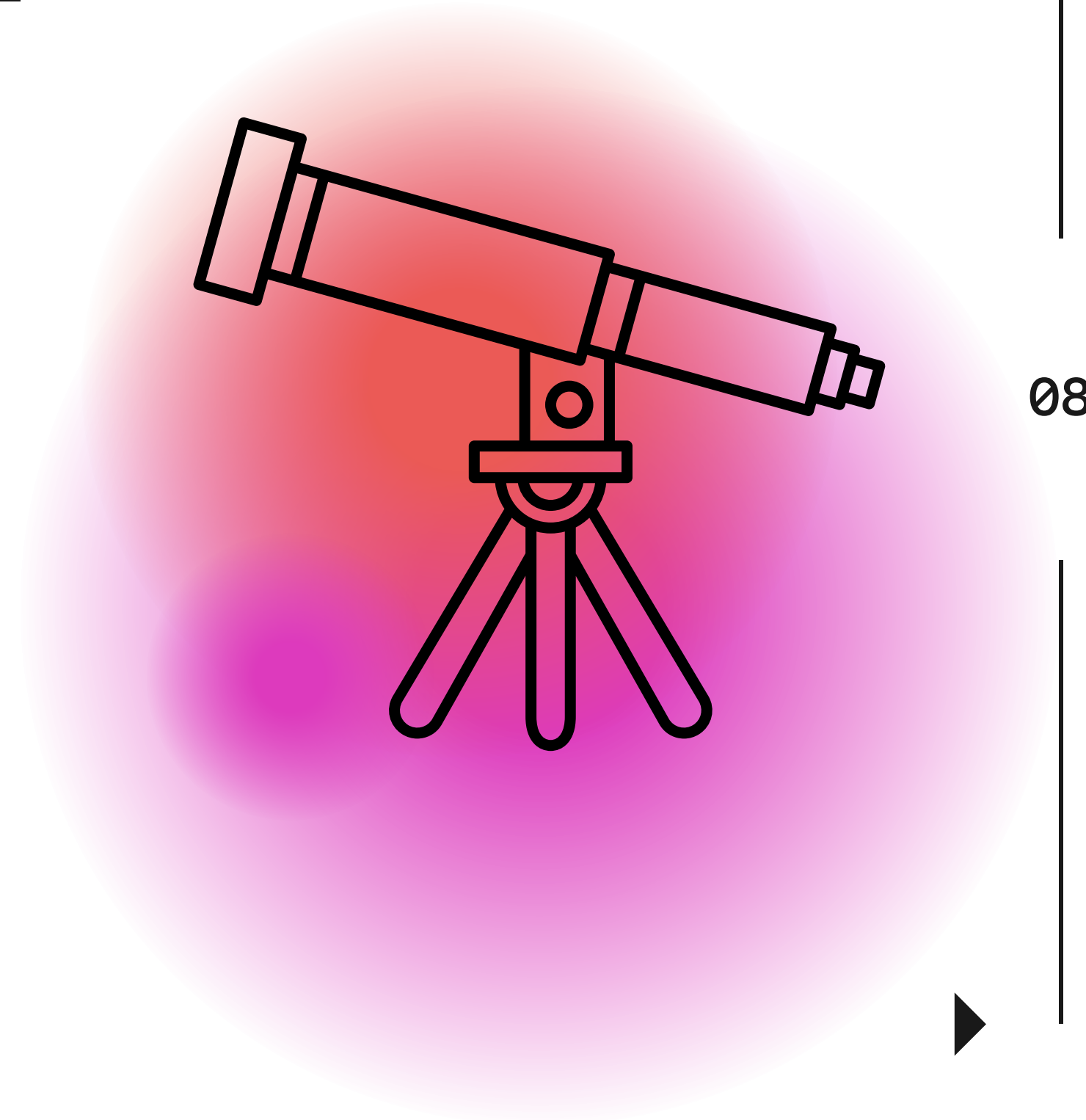
INTERACCIÓN ENTRE CLIENTES, SERVIDORES INTERMEDIOS Y SERVIDORES DE PIEZAS

- Cliente a servidor intermedio
- Servidor intermedio a servidores de piezas
- Servidor intermedio a servidor intermedio



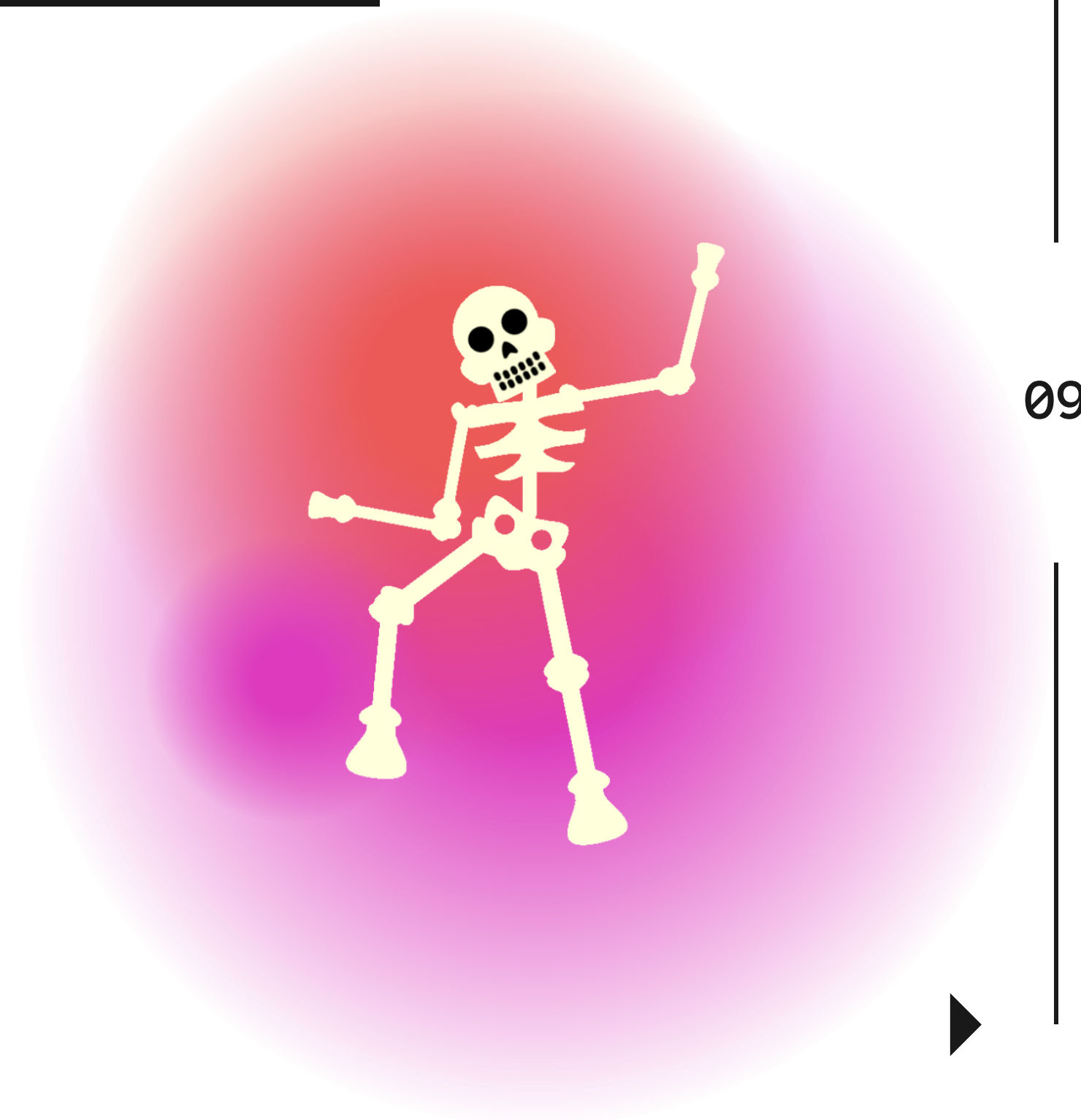
DESCUBRIMIENTO DE SERVIDORES

- Servidores de piezas a servidor
intermedio
- Servidor intermedio a servidor
intermedio
- Servidor intermedio a otros servidores
intermedios en islas diferentes



MANEJO DE LA "MUERTE" DE SERVIDORES

- Servidor intermedio único
- Notificación al servidor intermedio sobre servidores de piezas no disponibles
- Finalización de solicitudes y eliminación de servidores



GRACIAS!! 🥰

