

P.I REDES Y SISTEMAS OPERATIVOS

GRUPO 4 - P.I LOVERS

Andrés Víquez - C28539

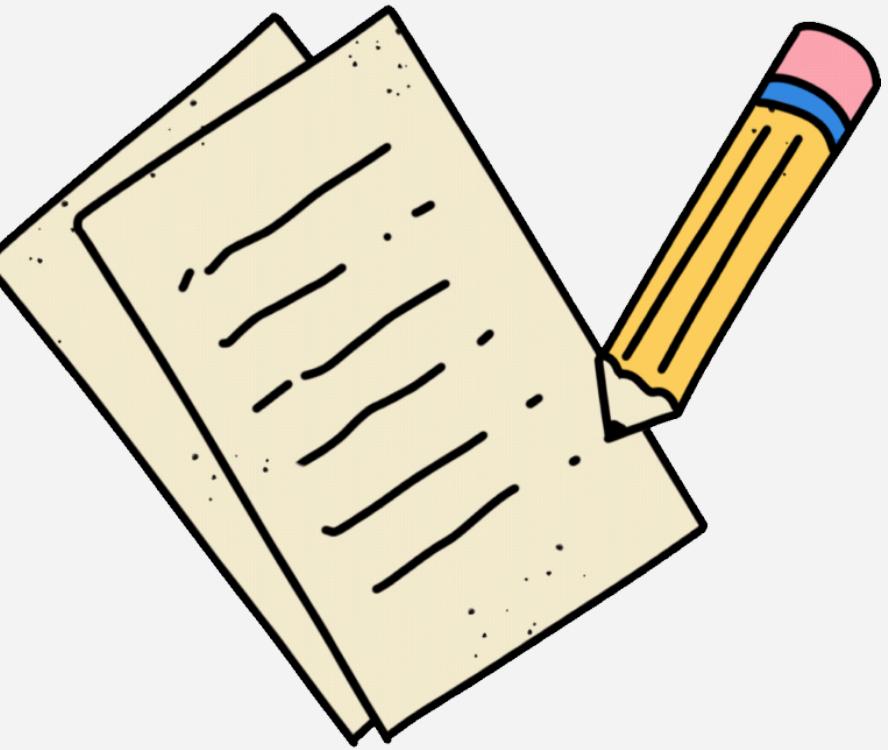
Brandon Trigueros - C17899

Fabián Guzmán - C23660

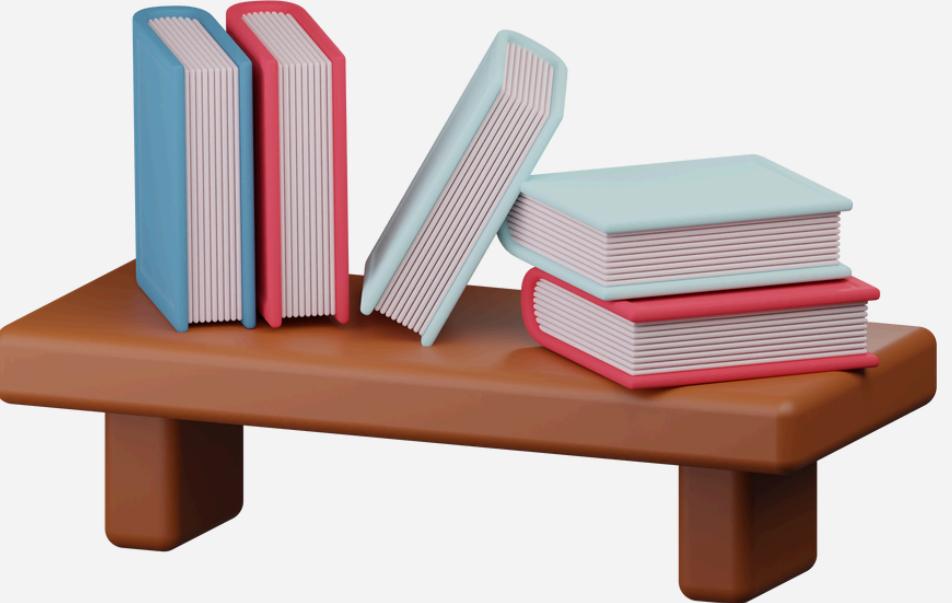
Jose Mena - C14653

NachOS_Write

- Argumentos
- Dirección física
- Output
- Socket Unix
- write
- Retorno – Caracteres escritos
- Actualizar registros



NachOS_Read

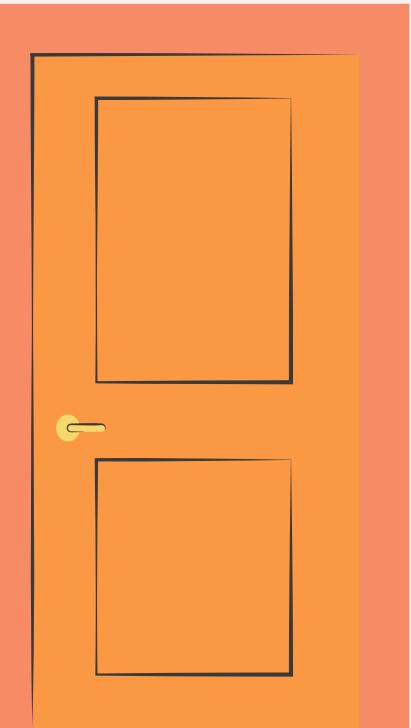


- Argumentos
- Socket Unix
- read
- Actualizar el buffer
- Retorno – Caracteres leidos
- Actualizar registros



NachOS_Socket

- Parámetros: socketID, socketIP, socketPort
- Familia: AF_INET
- Tipo: SOCK_STREAM

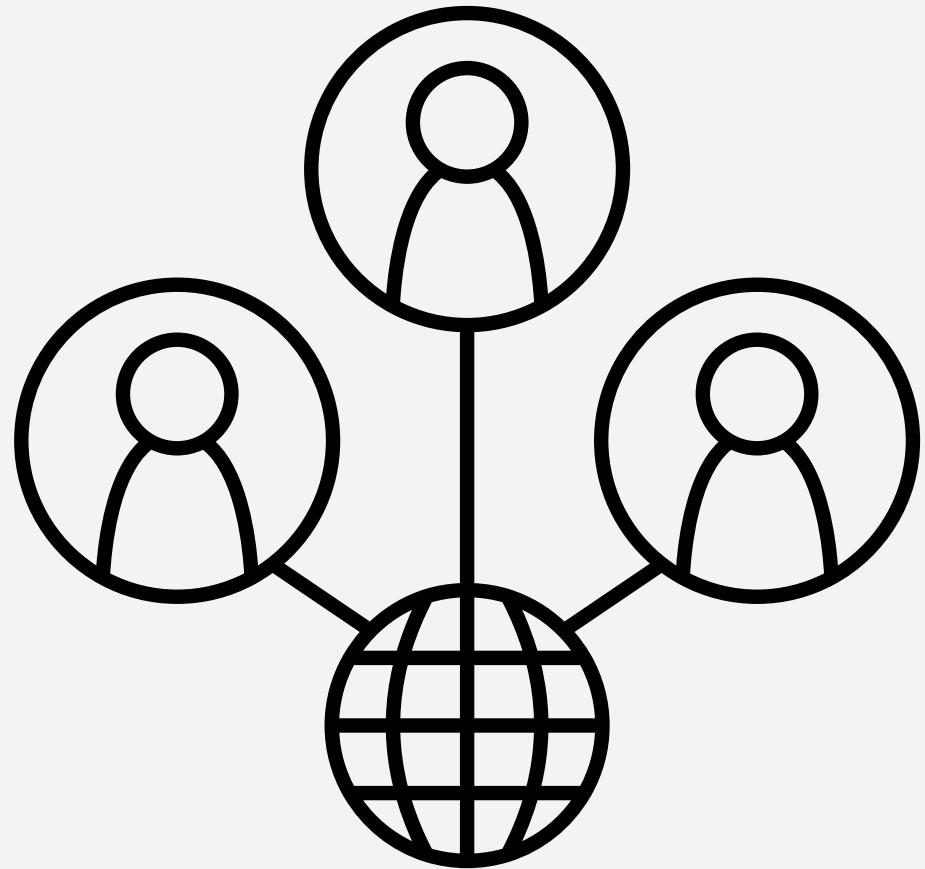


Implementa la llamada al sistema Connect en NachOS. Lee la dirección IP del espacio de memoria del proceso, configura el puerto y establece una conexión TCP con el host remoto. Luego, devuelve el resultado de la operación de conexión o -1 en caso de error.

NachOS_Connect

- Parámetros: family, type

Lee parámetros de familia y tipo desde la máquina NachOS (registro 4 y 5), crea un nuevo socket, asigna un descriptor de archivo a este socket en NachOS y devuelve este descriptor como resultado de la llamada al sistema



NachOS_Close

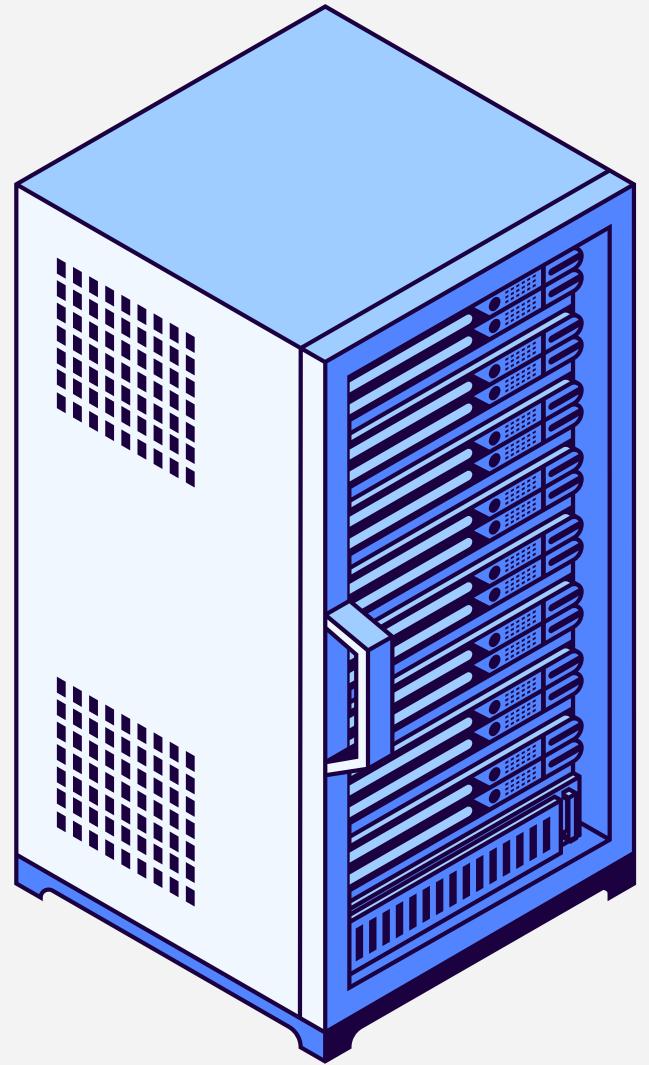
- Parametros: unixHandle (fd)
- Descriptor: NachOS → Unix
- close(fd)



Llamado al Sistema Operativo de NachOS que cierra un archivo identificado por un descriptor de archivo

Adaptaciones del Server

- Verificar que la solicitud es de Nachos
- Buscar ambas partes
- Procesar los HTML
- Mandar la respuesta como texto plano arreglado



Request desde Nachos

Formato

<NachOS legoFigures/figure>

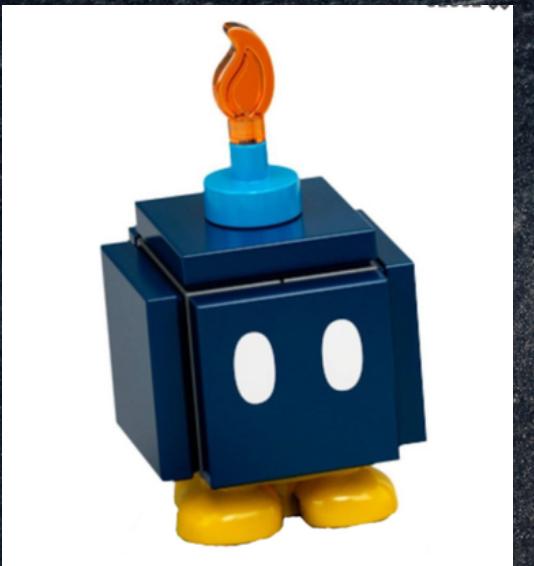
Parámetros:

- id
- ip
- puerto

Se escribe en terminal



Pruebas



Gracias!

