

# P.I REDES Y SISTEMAS OPERATIVOS

## GRUPO 4 - P.I LOVERS

*Andrés Víquez - C28539*

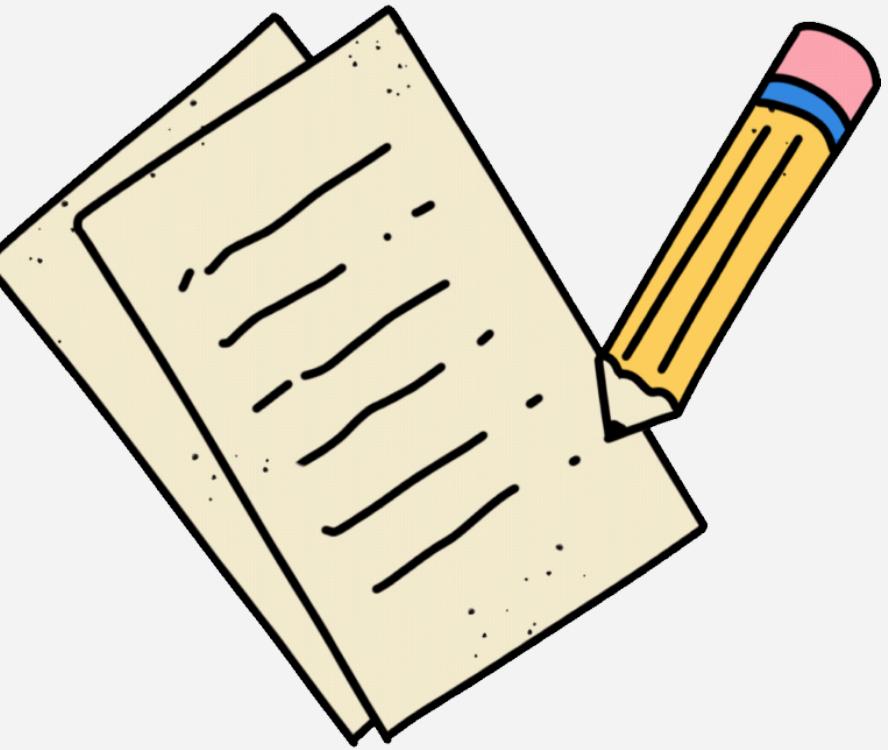
*Brandon Trigueros -*

*Fabián Guzmán - C23660*

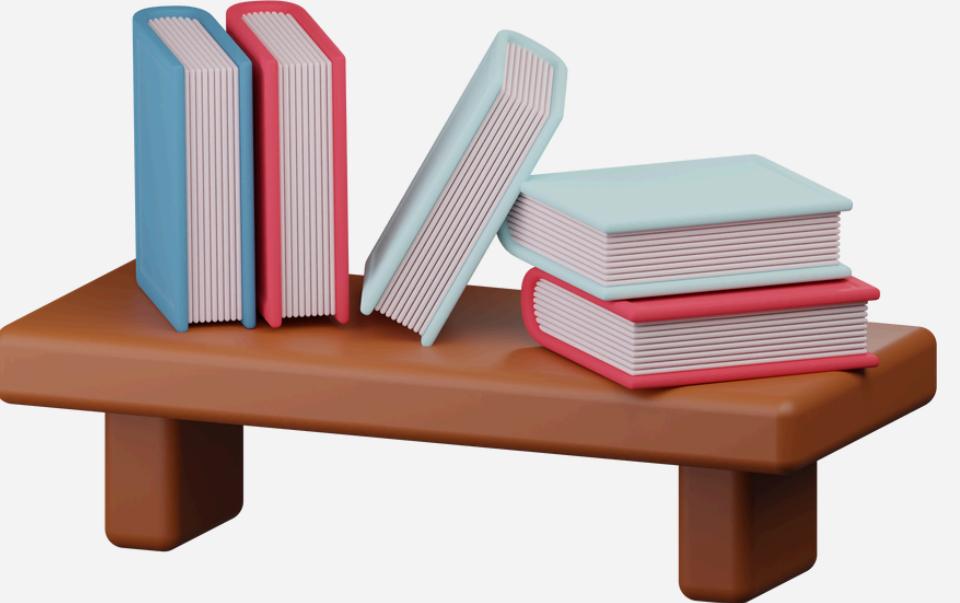
*Jose Mena -*

# NachOS\_Write

- Parametros
- Switch
- Output
- Descriptor
- write
- Return



# NachOS\_Read

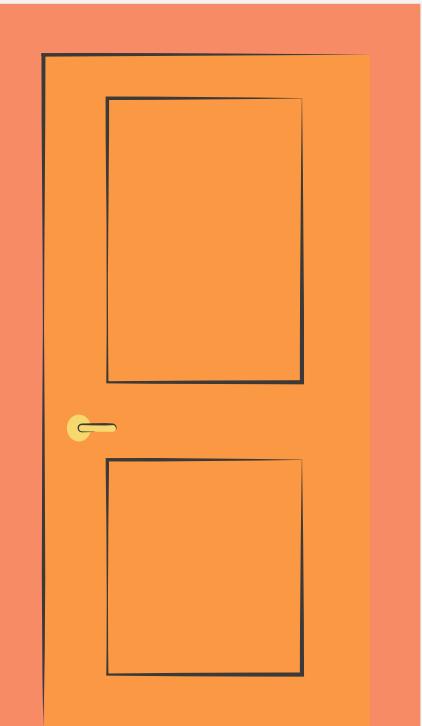


- Parametros
- Switch
- Descriptor
- read
- Return



# NachOS\_Socket

- Parámetros: socketID, socketIP, socketPort
- Familia: AF\_INET
- Tipo: SOCK\_STREAM

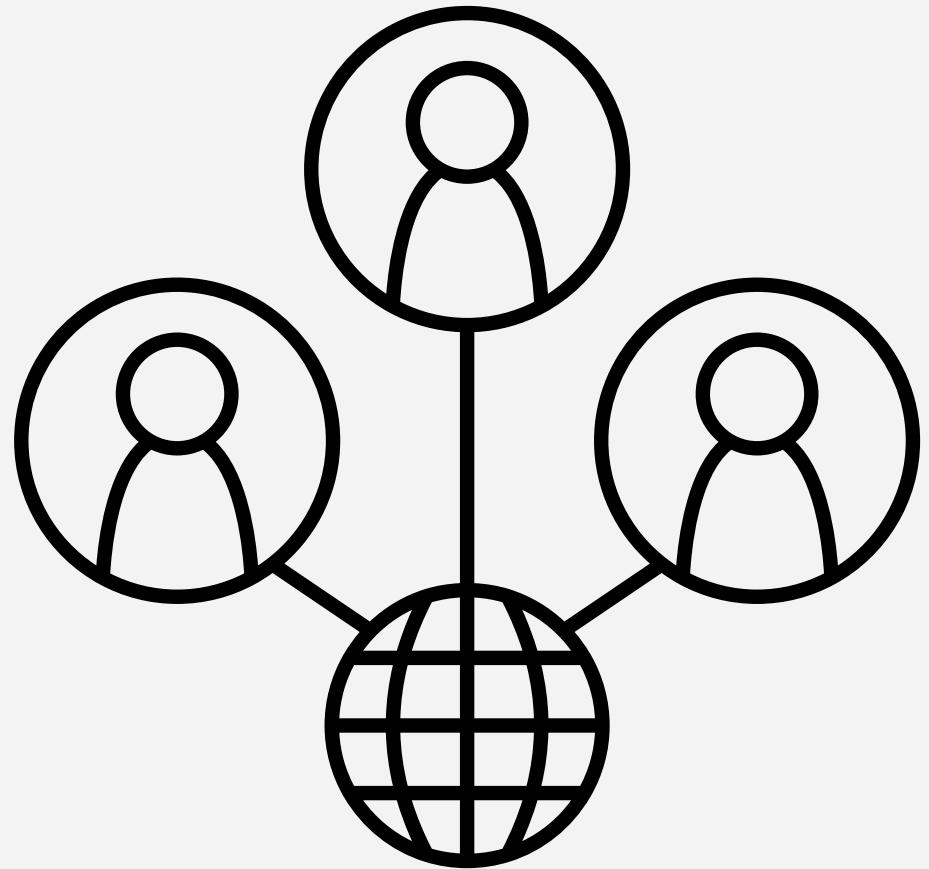


Implementa la llamada al sistema Connect en NachOS. Lee la dirección IP del espacio de memoria del proceso, configura el puerto y establece una conexión TCP con el host remoto. Luego, devuelve el resultado de la operación de conexión o -1 en caso de error.

# NachOS\_Connect

- Parámetros: family, type

Lee parámetros de familia y tipo desde la máquina NachOS (registro 4 y 5), crea un nuevo socket, asigna un descriptor de archivo a este socket en NachOS y devuelve este descriptor como resultado de la llamada al sistema



# NachOS\_Close

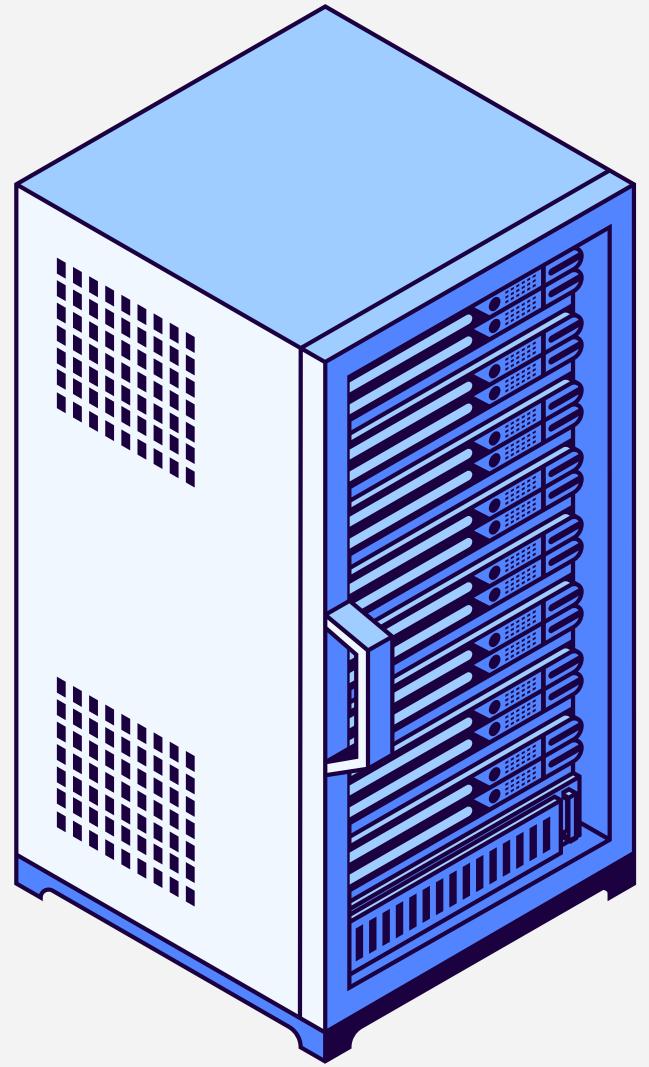
- Parametros: unixHandle (fd)
- Descriptor: NachOS → Unix
- close(fd)



Llamado al Sistema Operativo de  
NachOS que cierra un archivo  
identificado por un descriptor de  
archivo

# Adaptaciones del Server

- Verificar que la solicitud es de Nachos
- Buscar ambas partes
- Procesar los HTML
- Mandar la respuesta como texto plano arreglado



# Request desde Nachos

Formato

<NachOS legoFigures/figure>

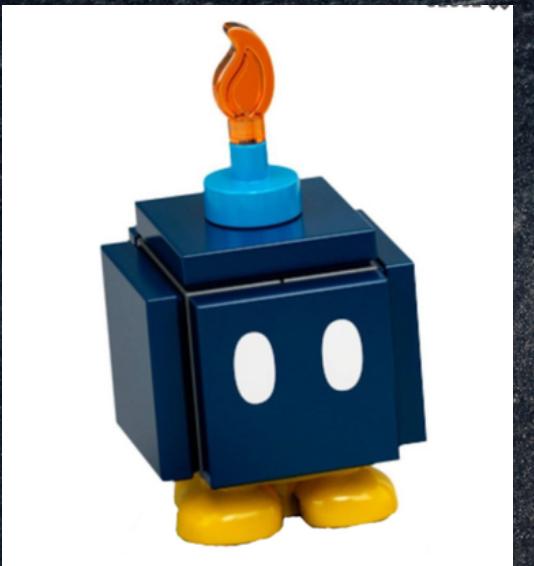
Parámetros:

- id
- ip
- puerto

Se escribe en terminal



# Pruebas



# Gracias!

