Notas Diseño 2 - Sistemas Operativos

Integrantes:

Jose Carlos Mena Díaz: C14653

Brandon Trigueros Lara: C17899

Funcionamiento del programa

El programa iniciará su ejecución desde la clase menú. Esta clase servirá como controlador entre el usuario y el file system, pudiendo pedir en tiempo de ejecución direcciones de páginas web al usuario y guardando sus etiquetas en un disco de almacenamiento simulado. Este file system será implementado con una estructura de bloques de tamaño 128 bytes debido a dos razones, la primera es porque este es el tamaño escogido para el mensaje en la comunicación entre procesos y la segunda es para evitar mucha fragmentación interna. A menor tamaño de bloque, menor fragmentación interna. El tamaño total del disco es de 512kb lo cual nos deja con 4000 bloques en total.

Los bloques serán representados como std::strings y por lo tanto el disco es un arreglo continuo de std::strings. La estructura de Directorios será implementada como una estructura de un solo nivel.