

## Langage C

# Calcul de la factorielle d'un nombre (TP01 exercice 3.d)

### Nombre donné

```
#define NBRE 5
int main(){
   if (NBRE == 0) {
      printf ("0! = 1 \setminus n ");
      exit(0);
   int fact = 1;
   for (int i=1; i<=NBRE; i++)
      fact *= i;
   printf("%d! = %d\n", NBRE, fact);
   exit(0);
```

#### Nombre donné

```
#define NBRE 5
int main(){
   if (NBRE == 0) {
      printf ("0! = 1 \setminus n ");
                                        Inutile!
      exit(0);
   int fact = 1;
   for (int i=1; i<=NBRE; i++)
      fact *= i;
   printf("%d! = %d\n", NBRE, fact);
   exit(0);
```

#### Limites

- 12 ! = 479 001 600
- 13! = 6 227 020 800

• INT\_MAX =  $2^{31}$ -1= 2 147 483 647 pour un codage sur 4 bytes (cf. *limits.h*)

 $13! > INT_MAX \Rightarrow OVERFLOW!$ 

#### **Amélioration**

```
#define NBRE 5
int main(){
   int fact = 1;
   for (int i=1; i<=NBRE; i++) {
      if (fact > INT MAX/i) {
         printf("Error: integer overflow\n");
         exit(1);
      fact *= i;
  printf("%d! = %d\n", NBRE, fact);
  exit(0);
```

#### **Amélioration**

```
#define NBRE 5
int main(){
   int fact = 1;
   for (int i=1; i<=NBRE; i++) {
      if (fact > INT MAX/i) {
         printf("Error: integer overflow\n");
         exit(1);
                           Détection de l'overflow
      fact *= i;
                          avant qu'il ne survienne!
   printf("%d! = %d\n", NBRE, fact);
   exit(0);
```