МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций «Декораторы функций в Python»

Отчет по лабораторной работе № 2.12 по дисциплине «Программирование на Python»

Выполнил студент группы ИВТ-б-о-2	1-1	
Сумин Никита Сергеевич.		
«3 » <u>ноября</u> 20 <u>22</u> г.		
Подпись студента		
Работа защищена « »	_20	_г.
Проверил Воронкин Р.А		

Ставрополь 2022

Цель работы: приобретение навыков по работе с декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Рython версии 3.х.

Порядок выполнения работы:

1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензия МІТ и язык программирования Python.

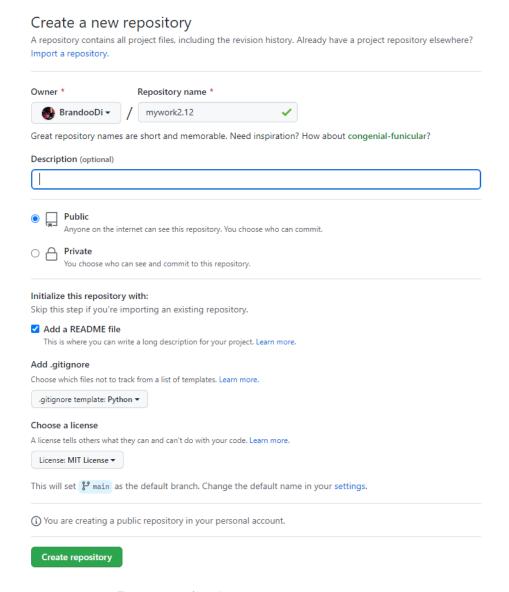


Рисунок 1 - Создание репозитория

2. Выполните клонирование созданного репозитория.

```
MINGW64:/d/www/mywork2.12 — X

user@ MINGW64 ~

$ cd D:www

user@ MINGW64 /d/www

$ git clone https://github.com/BrandooDi/mywork2.12.git
Cloning into 'mywork2.12'...
remote: Enumerating objects: 8, done.
remote: Counting objects: 100% (8/8), done.
remote: Compressing objects: 100% (7/7), done.
remote: Total 8 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (8/8), done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.
```

Рисунок 2 - Клонирование репозитория

3. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
MINGW64:/d/www/mywork2.12 — X

user@ MINGW64 /d/www/mywork2.12 (main)
$ git checkout -b develop
Switched to a new branch 'develop'

user@ MINGW64 /d/www/mywork2.12 (develop)
$ |
```

Рисунок 3 - Ветвление по модели git-flow 4.

Создайте проект РуCharm в папке репозитория.

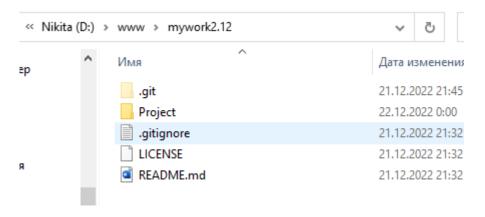


Рисунок 4 - Проект РуCharm

5. Проработайте примеры лабораторной работы. Создайте для него отдельный модуль языка Python. Зафиксируйте изменения в репозитории.

Функции как объекты первого класса можно определять внутри других функций.

```
D:\www\mywork2.12\Project\venv\Scripts\python.exe D:/www/mywork2.12/Project/pr1.py
Hello world!

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 5 - Результат выполнения примера 1

Функции можно передавать в качестве аргумента и возвращать их из других функций.

```
D:\www\mywork2.12\Project\venv\Scripts\python.exe D:/www/mywork2.12/Project/pr2.py
Получена функция <function hello_world at 0x000000256073C3E20> в качестве аргумента
Hello world!

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 6 - Результат выполнения примера 2

Выражение @decorator_function вызывает decorator_function() с hello_world в качестве аргумента и присваивает имени hello_world возвращаемую функцию.

```
D:\www\mywork2.12\Project\venv\Scripts\python.exe D:/www/mywork2.12/Project/pr3.py
Функция-обёртка!
Оборачиваемая функция: <function hello_world at 0x0000001F662725630>
Выполняем обёрнутую функцию...
Hello world!
Выходим из обёртки

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 7 - Результат выполнения примера 3

Создаём декоратор, замеряющий время выполнения функции. Далее мы используем его на функции, которая делает GET-запрос к главной странице Google. Чтобы измерить скорость, мы сначала сохраняем время перед выполнением обёрнутой функции, выполняем её, снова сохраняем текущее время и вычитаем из него начальное.



Рисунок 8 - Результат выполнения примера 4

6. Решите индивидуальное задание.

Вводится строка целых чисел через пробел. Напишите функцию, которая преобразовывает эту строку в список чисел и возвращает их сумму. Определите декоратор для этой функции, который имеет один параметр start — начальное значение суммы. Примените декоратор со значением start=5 к функции и вызовите декорированную функцию. Результат отобразите на экране.

```
D:\www\mywork2.12\Project\venv\Scripts\python.exe D:/www/mywork2.12/Project/ind1.py
Введите список чисел: 4 5 6 1 6 2 4 6 4
Сумма чисел со start: 43

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 7 - Результат выполнения индивидуального задания **Контрольные вопросы:**

1. Что такое декоратор?

Декоратор — это функция, которая позволяет обернуть другую функцию для расширения её функциональности без непосредственного изменения её кода.

2. Почему функции являются объектами первого класса?

Объектами первого класса в контексте конкретного языка программирования называются элементы, с которыми можно делать всё то же, что и с любым другим объектом: передавать как параметр, возвращать из функции и присваивать переменной.

3. Каково назначение функций высших порядков?

Функции высших порядков — это такие функции, которые могут принимать в качестве аргументов и возвращать другие функции.

4. Как работают декораторы?

Функция-декоратор является функцией высшего порядка, так как принимает функцию в качестве аргумента, а также возвращает функцию. Внутри функции-декоратора определяется другая функция, обёртка, так сказать, которая обёртывает функцию-аргумент и затем изменяет её поведение. Декоратор возвращает эту обёртку.

5. Какова структура декоратора функций? def

decorator_function(func):
def wrapper():

func() return

wrapper

@decorator_func

tion def

function():

6. Самостоятельно изучить как можно передать параметры декоратору, а не декорируемой функции?

Чтобы получить декоратор, в который можно передать аргументы, нужно из функции с параметрами вернуть функциональный объект, который может действовать как декоратор. Обычно декоратор создает и возвращает внутреннюю функцию-обертку, следовательно полный пример даст внутреннюю функцию внутри внутренней функции.

Вывод: были приобретены навыки по работе с декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.