# Laboratoire du cours de Systèmes distribués

Année académique 2020 - 2021

3<sup>ème</sup> année Informatique et Systèmes -Informatique de Gestion



Mounawar MADANI

# **Dossier final**

# Description de l'application à développer

L'application finale consiste en la création d'une version simplifiée d'une solution d'e-commerce. L'application, constituée d'une partie web Front, s'appuye sur un ensemble de services indépendants pour permettre d'acheter divers articles.

## 1. La partie Front

Un visiteur et un client déjà enregistré peuvent consulter les articles en vente sur la plateforme.

Fonctionnalités	Visiteur	Client connecté
Ajouter des articles dans un panier	X	X
Supprimer des articles dans un panier	X	X
Spécifier un mode de livraison(EXPRESS ou NORMAL)	X	X
Finaliser sa commande		×
Consulter ses commandes en cours		X

#### 2. Les différents services

#### 2.1 Un service Cart

Fonctionnalités exposées

- o additem : permet d'ajouter un article dans le panier.
- o removeitem: permet la suppression d'un article du panier.

#### 2.2 Un service Checkout

Fonctionnalité exposée

- o doCheckout : permet de finaliser une commande. Le montant à payer pour une commande est déterminé par
  - Le prix de chaque article auquel est appliqué une TVA.
  - Le mode de livraison : Une somme forfaitaire de 10 euros pour le mode EXPRESS et 5 euros pour le mode NORMAL.

#### Base de données du service

Dans la base de donnée du service, <u>les clients sont déjà existants</u>.

- Description d'un client :
  - L'id d'un client
  - Le nom du client
  - L'adresse du client

- Un montant disponible sur le compte du client
- Description d'un paiement :
  - Id du client
  - Id de commande

#### 2.3 Un service TVA

## Fonctionnalité exposée

- o Le service renvoie pour une catégorie d'item le taux TVA applicable
  - 6% pour les livres;
  - 21 % pour les autres articles.

#### 2.4 Un service Stock

### Fonctionnalité exposée

o checkInventory : permet de déterminer si un article est disponible pour une quantité donnée.

#### 2.5 Un service Order

#### Fonctionnalité exposée

o createOrder : permet la création d'une commande reprenant un ensemble d'articles.

#### Base de données du service

- Description d'une commande :
  - Un id de commande
  - Pour chaque item de la commande, son id et sa quantité
  - Un id relatif au client
  - Un statut (EN PREPARATION EXPEDIEE -RECEPTIONNEE).
  - Un montant total

#### 2.6 Les fournisseurs

Chaque fournisseur permet d'alimenter les stocks des articles mis en vente sur la plateforme.

#### Demande d'articles par la plateforme

Plusieurs cas de figures peuvent amener à ce qu'une demande d'articles soit émise vers un fournisseur. Nous ne considérerons que la suivante : le service Stock émet une demande d'article vers un fourniseur lorsqu'un client souhaite ajouter un article à son panier mais que la quantité disponible n'est pas suffisante. Le client est soit averti que l'article n'est pas disponible dans la quantité voulue soit l'article est ajouté à son panier si au moins un fournisseur à répondu favorablement à la requête de la plateforme de vente pour renflouer son stock.

## Sélection du fournisseur

Lorsqu'un prix est remis à la plateforme d'e-commerce par les fournisseurs, le système accepte l'offre du fournisseur le moins cher en lui envoyant une confirmation.

# Échéances et consignes de remise du dossier

Echéances Lundi 30 novembre 2020.	Activités  Création d'un repository pour le code de votre solution.	Modalités Envoyer le lien de votre repository : <a href="https://forms.gle/oNCQ5YHvEekfdxfE7">https://forms.gle/oNCQ5YHvEekfdxfE7</a>
Le jour AVANT l'examen, pour 13h au plus tard.	Rédaction et remise d'un dossier sur votre application.	Envoyer votre dossier à l'adresse suivante:  https://forms.gle/BEJ9mxAUywyCvaCn6  Le dossier(archive zip ou rar) comprend:  o un tableau de correspondance service – technologie employée.  o un diagramme global représentant la solution d'un point de vue statique.  o un relevé des problèmes rencontrés lors de l'implémentation de la solution(un paragraphe de 5 lignes maximum décrivant le problème et son contexte) ainsi que les ressources consultées pour résoudre chaque problème.  o un scénario de démonstration(formalisme au choix)  o la solution apportée à une situation exceptionnelle que le système pourrait rencontrer.

# Critères utilisés pour l'évaluation

- Votre solution emploie les technologies abordées dans le cours.
- Le système est fonctionnel.
- Vous avez prévu un scénario de démonstration avant l'évaluation.
- Votre solution prend en compte <u>au moins une</u> situation exceptionnelle. Par exemple :
  - Une instance d'un service peut être indisponible.
  - o Un nombre de clients important se connecte à un service.
- Vous pouvez **tester** les différentes parties de la solution **de différentes manières**: en utilisant cURL, POSTMAN, avec des tests Junit, en lançant un browser, etc.