

# Changements

---

Ce fichier reprend les changements par rapport au modèle métier remis lors de la remise n°1.

## Remise 2

- Création d'une classe `ConsoleView` avec des méthodes responsable pour l'affichage
  - Création de l'attribut privé `pathSize`
  - Création de l'attribut privé `tileSize`
  - Création de l'attribut privé `wall1`
  - Création de l'attribut privé `wall2`
  - Création de l'attribut privé `wall`
  - Création de l'attribut privé `path`
  - Création de l'attribut privé `space`
  - Création de l'attribut privé `objective`
  - Création de l'attribut privé `spacing`
  - Création de l'attribut privé `arrows`
  - Création de la méthode privée `printTileLine`
  - Création de la méthode publique `getYesNoAnswer`
  - Création de la méthode publique `getNewPlayerName`
  - Création de la méthode publique `getCommand`
  - Création de la méthode publique `printGameInfos`
  - Création de la méthode publique `printBoard`
  - Création de la méthode publique `printPlayerInfos`
  - Création de la méthode publique `printWinner`
  - Création de la méthode publique `printMessage`
  - Création de la méthode publique `printError`
  - Création de la méthode publique `printHelp`
  - Création de la méthode publique `printWelcome`
  - Création de la méthode publique `printInstructions`
  - Création de la méthode publique `printTile`
  - Création de la méthode publique `printBoardObjectives`
  - Création de la méthode publique `printAvailableTile`
  - Création de la méthode publique `printPlayersInfos`
  - Création de la méthode publique `clearScreen`
  - Création de la méthode publique `lineBreak`
- Création d'une classe `ControllerConsole` avec des méthodes responsable pour l'affichage
  - Création de l'attribut privé `consoleView`
  - Création de l'attribut privé `game`
  - Création de la méthode privée `start`
- Modification de la classe `Board`
  - Remplacement des attributs privés `sizeHorizontal` et `sizeVertical` par l'attribut privé `maxSize`
  - Création de l'attribut privé `playersDefaultPositions`
  - Création de la méthode privée `indexOf`
  - Création de la méthode privée `includes`

- Création de la méthode publique `getMaxSize`
- Création de la méthode publique `getMaxSizeX`
- Création de la méthode publique `getMaxSizeY`
- Création de la méthode publique `isPositionInsideBoard`
- Création de la méthode publique `getTilesCount`
- Création de la méthode publique `getTilesAt`
- Création de la méthode publique `setTile`
- Création de la méthode publique `getPlayersDefaultPositions`
- Création de la méthode publique `getUnmovableTilesPositions`
- Création de la méthode publique `hasEmptyTiles`
- Création de la méthode publique `getEmptyTile`
- Modification de la classe `Game`
  - Création de l'attribut privé `playerColors`
  - Création de l'attribut privé `objectiveCards`
  - Création de la méthode privée `getFirstPlayerColor`
  - Création de la méthode privée `getFirstGameObjective`
  - Création de la méthode privée `generateObjectiveCards`
  - Création de la méthode privée `playersFixPosition`
  - Création de l'attribut publique `gameObjectives`
  - Création de la méthode publique `getMinPlayers`
  - Création de la méthode publique `getMaxPlayers`
  - Création de la méthode publique `getPlayerAt`
  - Création de la méthode publique `getPlayersCount`
  - Création de la méthode publique `hasEnoughPlayers`
  - Création de la méthode publique `hasWinner`
  - Création de la méthode publique `getCurrentPlayer`
  - Création de la méthode publique `dealObjectiveCardsToPlayers`
  - Création de la méthode publique `generateTiles`
  - Création de la méthode publique `currentPlayerCheckObjective`
  - Création de la méthode publique `currentPlayerInsertTile`
  - Création de la méthode publique `currentPlayerGoTo`
  - Création de la méthode publique `canCurrentPlayerGoTo`
- Création de l'énumération `InsertSide`
  - Création de la méthode publique `hasObjective`
- Suppression de la classe `ObjectiveType`
- Suppression de la classe `TileType`
- Suppression de la classe `Colors`
- Modification de la classe `Player`
  - Remplacement des attributs privés `positionHorizontale` et `positionVerticale` par l'attribut privé `position`
  - Renommage de l'attribut privé `objectiveCards` par `objectiveCardsLeft`
  - Création de l'attribut privé `completedObjectiveCards`
  - Création de l'attribut privé `_hasInsertedTile`
  - Création de l'attribut privé `_hasMovedPawn`
  - Création de la méthode publique `getPosition`
  - Création de la méthode publique `getCompletedObjectiveCards`

- Création de la méthode publique `getCompletedObjectiveCardsCount`
- Création de la méthode publique `getObjectiveCardsLeft`
- Création de la méthode publique `getObjectiveCardsLeftCount`
- Création de la méthode publique `addObjective`
- Création de la méthode publique `hasInsertedTile`
- Création de la méthode publique `hasMovedPawn`
- Création de la classe `Position`
  - Création de l'attribut privé `x`
  - Création de l'attribut privé `y`
  - Création de la méthode publique `getX`
  - Création de la méthode publique `getY`
  - Création de la méthode publique `move`
  - Création de la méthode publique `set`
  - Création de la méthode publique `toString`
- Modification de la classe `Tile`
  - Suppression de l'attribut privé `type`
  - Création de l'attribut privé `pathUP`
  - Création de l'attribut privé `pathDOWN`
  - Création de l'attribut privé `pathRIGHT`
  - Création de l'attribut privé `pathLEFT`
  - Création de l'attribut privé `position`
  - Création de la méthode publique `getPathUP`
  - Création de la méthode publique `getPathDOWN`
  - Création de la méthode publique `getPathRIGHT`
  - Création de la méthode publique `getPathLEFT`
  - Création de la méthode publique `getPosition`
  - Création de la méthode publique `isMovable`
  - Création de la méthode publique `hasObjective`
  - Création de la méthode publique `hasStartNumber`
  - Création de la méthode publique `setPosition`
  - Création de la méthode publique `rotateRight90`
  - Création de la méthode publique `rotateLeft90`
  - Création de la méthode publique `move`