

# Avertissements

---

## Remise 2

- `console/source/controllerConsole.cpp`
  - ligne 107: incompatibilité de types. `regex_search` attend un `const char *` et non un `std::string` pour le premier paramètre (`answer`).
  - ligne 107: incompatibilité de types. `regex_search` attend un `const char *` et non un `std::string` pour le deuxième paramètre (`sideMatch`).
  - ligne 125: incompatibilité de types. `regex_search` attend un `const char *` et non un `std::string` pour le premier paramètre (`answer`).
  - ligne 125: incompatibilité de types. `regex_search` attend un `const char *` et non un `std::string` pour le deuxième paramètre (`positionMatch`).
  - ligne 173: incompatibilité de types. `regex_search` attend un `const char *` et non un `std::string` pour le premier paramètre (`answer`).
  - ligne 173: incompatibilité de types. `regex_search` attend un `const char *` et non un `std::string` pour le deuxième paramètre (`matchCoo`).
- `core/model/include/board.h`
  - ligne 47: la fonction `setTile` n'est jamais utilisée. La fonction a été créée en prévision d'une éventuelle utilisation future.
  - ligne 48: la fonction `setTile` n'est jamais utilisée. La fonction a été créée en prévision d'une éventuelle utilisation future.
- `console/include/consoleView.h`
  - ligne 43: la fonction `printGameInfos` n'est jamais utilisée. La fonction a été créée en prévision d'une éventuelle utilisation future.
  - ligne 57: la fonction `clearScreen` n'est jamais utilisée. La fonction a été créée en prévision d'une éventuelle utilisation future.
- `core/model/include/player.h`
  - ligne 44: la fonction `getCompletedObjectiveCards` n'est jamais utilisée. La fonction a été créée en prévision d'une éventuelle utilisation future.
  - ligne 52: la fonction `**getCompletedObjectiveCards**` n'est jamais utilisée. La fonction a été créée en prévision d'une éventuelle utilisation future.
- `core/model/include/position.h`
  - ligne 33: la fonction `move` n'est jamais utilisée. La fonction a été créée en prévision d'une éventuelle utilisation future.
  - ligne 35: la fonction `move` n'est jamais utilisée. La fonction a été créée en prévision d'une éventuelle utilisation future.
- `core/model/include/tile.h`
  - ligne 59: la fonction `rotateRight90` n'est jamais utilisée. La fonction a été créée en prévision d'une éventuelle utilisation future.