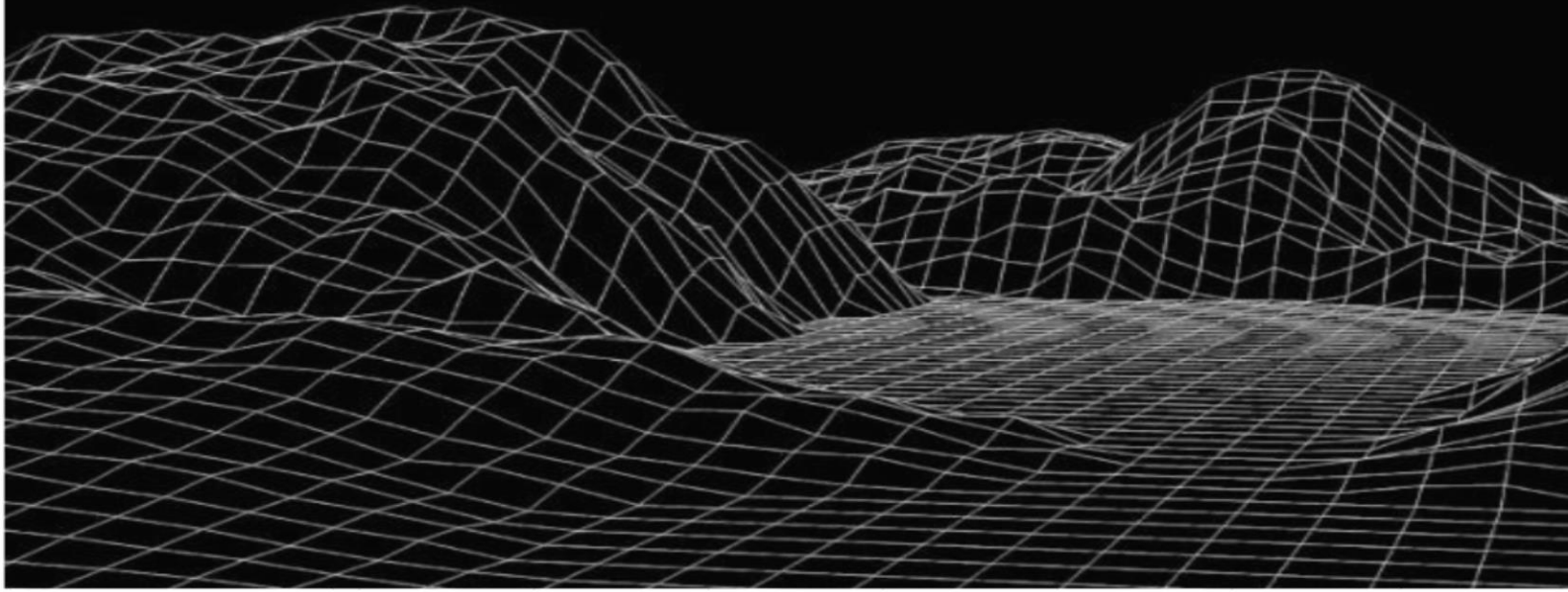


CAHIER DES CHARGES



SOMMAIRE :

- A. Présentation de l'entreprise :
 - A. 1. Les objectifs du site
 - A. 2. Les cibles
 - A. 3. Les objectifs quantitatifs
 - A. 4. Périmètre du projet
- B. Graphisme et ergonomie
 - B. 1. La charte graphique
 - B. 2. Wireframe et Maquettage
- C. Spécificités et livrables
 - C. 1. Le contenu de votre site
 - C. 2. Contraintes techniques
 - C. 3. Les livrables
 - C. 4. Le Planning

Nom de l'entreprise : Afcı-formation

Nom du projet : POO

Personne à contacter dans l'entreprise : Aymeric

Adresse : Le portel

Tel : //

Email : aymeric.paris@afci-formation.fr



A. PRESENTATION DE L'ENTREPRISE :

Présentation de l'entreprise :

- La date de création
- L'activité principale
- Les services ou produits vendus
- Le nombre de salariés
- Le chiffre d'affaires
- Les principaux axes de développement
- Les principaux concurrents

-créé le 22-10-1993.

-Formation

-Former

-100-199

-Informatique, service à la personne

-Afpasimplon

.....

Analyse de l'existant :

- Le langage de programmation utilisée actuellement
- La version du langage

- L'hébergement utilisé
- Les statistiques actuelles (trafic mensuel, taux de rebond, taux de conversion)
- Le nombre de pages
- Le type de site (entreprise, e-commerce, plateforme, etc...)
- Les moyens de paiement utilisé
- Les plugins utilisés
- Les documents concernant la charte graphique existante
- Le nombre de personnes engagées sur ce projet ?

Php : programmation orientée objet
Php 7.4
localhost
1 page
/

A. 1. LES OBJECTIFS DU SITE :

Détaillez, le ou les objectifs attendus avec ce projet de site internet. Vous pouvez découper vos objectifs en 2 parties : quantitatifs et qualitatifs.

Développer les compétences des stagiaires dwwm4 😊

A. 2. LES CIBLES :

Décrivez le profil des clients de votre entreprise et celui des visiteurs de votre site internet. (Pour vous aider : <https://www.codeur.com/blog/outils-creer-buyers-persona/>)

All

A. 3. LES OBJECTIFS QUANTITATIFS :

- Quel volume de trafic visez-vous sur votre site ?
- Quel volume de contact visez-vous sur votre site ?
- Combien de pages et combien de services votre site va contenir ?

1 page

.....

A. 4. PERIMETRE DU PROJET :

- Votre site doit-il être multilingue ?
- Quels sont les modules à garder et ceux à enlever ?
- Votre Site Internet aura-t-il une boutique ?
- Quelles sont les solutions de paiement à intégrer ?
- Le site doit-il avoir une version mobile ou une application dédiée ?
- Quelles sont les spécificités que le prestataire doit connaître (utilisation de la géolocalisation, création de compte, création d'un multi-site etc.) ?

L'application doit être responsive
//

.....

B. GRAPHISME ET ERGONOMIE :

B. 1. LA CHARTE GRAPHIQUE :

Ajoutez avec votre cahier des charges tous les documents concernant l'identité visuelle de votre entreprise (les codes couleurs, le logo et ces variations, les règles de conception etc.).

- Précisez vos exigences concernant les couleurs et les effets de votre site ?
- Quelles sont les polices à utiliser ?
- Quels sont les éléments à conserver ?

Couleurs libre, je veux principalement un thème Dark

Police libre

.....

Ajoutez également à votre cahier des charges des exemples de sites avec un commentaire, les choses que vous aimez bien sur ces sites (éléments, animation, couleurs, architecture d'informations, fonctionnalités etc.)

<http://nasaprospect.com/>
<https://www.sbs.com.au/theboat/>

.....

B. 2. WIREFRAME ET MAQUETTAGE :

Ajoutez à votre cahier des charges toutes les maquettes et prototypes de vos idées concernant le résultat que vous aimeriez obtenir avec ce site Internet.

Les maquettes contiennent :

- L'arborescence du site (les rubriques, sous rubriques, type d'URL's etc...)
- L'architecture des informations concernant l'ensemble de ces pages

Joindre une maquette en 2 versions

.....

C. SPECIFICITES ET LIVRABLES :

C. 1. LE CONTENU DE VOTRE SITE :

- Lister les contenus que le prestataire doit reprendre
- Lister les contenus que le prestataire doit créer
- Le prestataire doit-il prévoir l'achat de photo ou la création de texte ?
- Lister également le format des contenus proposés (Texte, Photo, Vidéo...)

//

C. 2. CONTRAINTES TECHNIQUES :

Précisez vos attentes concernant les besoins connexes à ce projet que le prestataire devra fournir :

- Héberger votre site internet
- Assurer la maintenance
- Proposer des astreintes pour le dépannage
- Formation à l'utilisation du back office
- Intégrer des services tiers (CRM, Marketing automation, etc.)
- Quel sera les solutions utilisées avec votre Site Internet (Frameworks, templates, etc...)

Programmation orientée objet PHP 7.4

C. 3. LES LIVRABLES :

Ecrivez les informations que vous souhaitez voir apparaître dans le devis de vos prestataires.

- Présentation de la société
- Découpage des taches pour un tarif homme / jour
- Calendrier de réalisation

Temps estimé

Une maquette 2 versions

Ecrivez ici, l'ensemble des prestations attendues dans le devis de votre prestataire.

Vous pouvez reprendre les grandes étapes de ce cahier des charges, exemple :

- Refondre le site existant pour l'intégrer dans un nouveau site
- Accélérer le site au maximum
- Améliorer le référencement du site
- Ajouter les pages (A / B / C)
- Ajouter les fonctionnalités (E / F / G)
- Assurer l'hébergement du site
- Former nos équipes à l'utilisation

Créer une application onePage :

BDD : « champion »

La table « champion » sera constituée de plusieurs colonnes :

id :int

champion : varchar

description : varchar

age : int

size : float

Les entrées seront à votre souhait, 20 minimum

Les champions correspondent aux stagiaires dwww ainsi que des personnes que vous admirez

Application sur le thème champion:

L'application contient un menu :

Les boutons ont pour actions :

-Créer une table

-Lire la table

-Vider la table

-Supprimer la table

-Créer les champions

-Lire un seul champion au hasard

-Modifier le 5eme champion la valeur de champion devient « Hulk »

- Supprimer un champion au hasard
- Lire la table dans l'ordre d'age décroissant

Attention je veux une programmation **orientée objet** :

Je veux absolument :

- 1 class Manager
- 1 class Learner : (setters/getters/hydrate) 😊
- 1 class Database : Méthode static db 😊

Informations :

- + Lors de chaque lecture des champions, celui-ci affiche toutes les informations, et même une description de 100 caractères minimum, j'insiste 😊
- + Je souhaite avoir un avatar en page d'accueil
- + Je souhaite avoir un footer : lien redirigeant vers votre github
- + Responsive évidemment

Si ok : bonus : ajoutez des formulaires pour traiter les requêtes et ajoute une nouvelle colonne : image

.....

C. 4. LE PLANNING :

Ajoutez un agenda des dates souhaitées pour la validation des différentes étapes :

- Date de la création et validation des maquettes
- Date de la création et validation des contenus
- Date de la création et validation du site
- Dates des tests
- Date de mise en ligne

Maquette : 12/10/2022 à 13h20

Application : à définir (avant le 18/10/2022)

.....