



SOMMAIRE :

- A. Présentation de l'entreprise :
 - A. 1. Les objectifs du site
 - A. 2. Les cibles
 - A. 3. Les objectifs quantitatifs
 - A. 4. Périmètre du projet
- B. Graphisme et ergonomie
 - B. 1. La charte graphique
 - B. 2. Wireframe et Maquettage
- C. Spécificités et livrables
 - C. 1. Le contenu de votre site
 - C. 2. Contraintes techniques
 - C. 3. Les livrables
 - C. 4. Le Planning

Nom de l'entreprise : Hydro-Plan

Nom du projet : Hydro-Plan App

Personne à contacter dans l'entreprise : Anne

Adresse : Dunkerque, 250 rue de la marche

Tel : 3630

Email : anne.hydroplan@gmail.fr



A. PRESENTATION DE L'ENTREPRISE :

Présentation de l'entreprise :

- La date de création
- L'activité principale
- Les services ou produits vendus
- Le nombre de salariés
- Le chiffre d'affaires
- Les principaux axes de développement
- Les principaux concurrents

-créé en 2022.

-Ventes

-Vendre des trucs machin bidules

-1 salarié

-0, je suis à mes débuts

-Transition écologique

-Décathlon

.....

Analyse de l'existant :

- Le langage de programmation utilisée actuellement

- La version du langage
- L'hébergement utilisé
- Les statistiques actuelles (trafic mensuel, taux de rebond, taux de conversion)
- Le nombre de pages
- Le type de site (entreprise, e-commerce, plateforme, etc...)
- Les moyens de paiement utilisé
- Les plugins utilisés
- Les documents concernant la charte graphique existante
- Le nombre de personnes engagées sur ce projet ?

Php : programmation orientée objet

Php 7.4

localhost

1 page

/

A. 1. LES OBJECTIFS DU SITE :

Détaillez, le ou les objectifs attendus avec ce projet de site internet. Vous pouvez découper vos objectifs en 2 parties : quantitatifs et qualitatifs.

Développer les compétences des stagiaires dwwm4 😊

A. 2. LES CIBLES :

Décrivez le profil des clients de votre entreprise et celui des visiteurs de votre site internet. (Pour vous aider : <https://www.codeur.com/blog/outils-creer-buyers-persona/>)

Homme 25-65 ans fan d'aquaponie

A. 3. LES OBJECTIFS QUANTITATIFS :

- Quel volume de trafic visez-vous sur votre site ?
- Quel volume de contact visez-vous sur votre site ?
- Combien de pages et combien de services votre site va contenir ?

1 page

.....

A. 4. PERIMETRE DU PROJET :

- Votre site doit-il être multilingue ?
- Quels sont les modules à garder et ceux à enlever ?
- Votre Site Internet aura-t-il une boutique ?
- Quelles sont les solutions de paiement à intégrer ?
- Le site doit-il avoir une version mobile ou une application dédiée ?
- Quelles sont les spécificités que le prestataire doit connaître (utilisation de la géolocalisation, création de compte, création d'un multi-site etc.) ?

L'application doit être responsive
//

.....

B. GRAPHISME ET ERGONOMIE :

B. 1. LA CHARTE GRAPHIQUE :

Ajoutez avec votre cahier des charges tous les documents concernant l'identité visuelle de votre entreprise (les codes couleurs, le logo et ces variations, les règles de conception etc.).

- Précisez vos exigences concernant les couleurs et les effets de votre site ?

- Quelles sont les polices à utiliser ?
- Quels sont les éléments à conserver ?

Principalement ces couleurs : #e94196, #16be69

La police waltograph pour les éléments importants

Pour le reste Arial

Je veux un thème marin, écologique, aquaponique

.....

Ajoutez également à votre cahier des charges des exemples de sites avec un commentaire, les choses que vous aimez bien sur ces sites (éléments, animation, couleurs, architecture d'informations, fonctionnalités etc.)

<https://www.spaduboulonnais.org/index01.htm>

<https://bouledogueavenue.com/>

.....

B. 2. WIREFRAME ET MAQUETTAGE :

Ajoutez à votre cahier des charges toutes les maquettes et prototypes de vos idées concernant le résultat que vous aimeriez obtenir avec ce site Internet.

Les maquettes contiennent :

- L'arborescence du site (les rubriques, sous rubriques, type d'URL's etc...)
- L'architecture des informations concernant l'ensemble de ces pages

Début maquette ci-jointe

.....

C. SPECIFICITES ET LIVRABLES :

C. 1. LE CONTENU DE VOTRE SITE :

- Lister les contenus que le prestataire doit reprendre
- Lister les contenus que le prestataire doit créer
- Le prestataire doit-il prévoir l'achat de photo ou la création de texte ?
- Lister également le format des contenus proposés (Texte, Photo, Vidéo...)

//

C. 2. CONTRAINTES TECHNIQUES :

Précisez vos attentes concernant les besoins connexes à ce projet que le prestataire devra fournir :

- Héberger votre site internet
- Assurer la maintenance
- Proposer des astreintes pour le dépannage
- Formation à l'utilisation du back office
- Intégrer des services tiers (CRM, Marketing automation, etc.)
- Quel sera les solutions utilisées avec votre Site Internet (Frameworks, templates, etc...)

//

C. 3. LES LIVRABLES :

Ecrivez les informations que vous souhaitez voir apparaître dans le devis de vos prestataires.

- Présentation de la société
- Découpage des tâches pour un tarif homme / jour

- Calendrier de réalisation

Temps estimé

Une maquette

.....

Ecrivez ici, l'ensemble des prestations attendues dans le devis de votre prestataire.

Vous pouvez reprendre les grandes étapes de ce cahier des charges, exemple :

- Refondre le site existant pour l'intégrer dans un nouveau site
- Accélérer le site au maximum
- Améliorer le référencement du site
- Ajouter les pages (A / B / C)
- Ajouter les fonctionnalités (E / F / G)
- Assurer l'hébergement du site
- Former nos équipes à l'utilisation

Créer une application onePage :

BDD : « poisson »

La table « poisson » sera constituée de plusieurs colonnes :

id :int

poisson : varchar

description : varchar

age : int

couleur :varchar

size : float

Les entrées seront à votre souhait, 30 minimum

Application sur le thème marin, écologique, aquaponique :

L'application contient un menu :

Les boutons ont pour actions :

-Créer une table

- Lire la table
- Vider la table
- Supprimer la table
- Créer les poissons
- Lire un seul poisson au hasard
- Modifier le 5eme poisson la valeur de poisson devient « kraken »
- Supprimer un poisson au hasard
- Lire la table dans l'ordre de couleur décroissant

Attention je veux une programmation **orientée objet** :

Je veux absolument :

1 class Manager

1 class Learner : (setters/getters/hydrate) 😊

1 class Database : Méthode static db 😊

Informations :

- + Lors de chaque lecture des poissons, celui-ci affiche toutes les informations, et même une description de 100 caractères minimum, j'insiste 😊
- + Je souhaite avoir mon avatar en page d'accueil
- + Je souhaite avoir un footer : lien redirigeant vers votre github + 1 lien redirigeant vers un site de trotinnette électrique
- + Responsive évidemment

Si ok : bonus : ajoutez des formulaires pour traiter les requêtes et ajoutez une nouvelle colonne : image

.....

C. 4. LE PLANNING :

Ajoutez un agenda des dates souhaitées pour la validation des différentes étapes :

- Date de la création et validation des maquettes
- Date de la création et validation des contenus
- Date de la création et validation du site
- Dates des tests
- Date de mise en ligne

Maquette : 12/10/2022 à 13h20
Application : à définir (avant le 18/10/2022)
