02-composant.md 2023-11-14

Composants

Le premier composant que l'on va voir est le composant "root" C'est à dire le composant racine, celui qui sera à la base de votre application.

Si on ouvre le fichier "app.component.html" On verra que Angular nous a créer un template par défaut. On peut tout supprimer sauf :

```
<router-outlet></router-outlet>
```

et on va ajouter un petit h1:

```
<h1>Bienvenue sur {{title}}!</h1>
```

histoire d'avoir quelque chose dans notre page.

Ensuite ouvrons et examinons notre fichier "app.component.ts":

- On commence avec un import de "Component" depuis le noyau d'Angular.
- Puis on utilise ce Component dans un décorateur Dans ce décorateur on va trouver au moins 2 options:
 - o selector nous permettra de donner un nom à notre composant.
 - o templateUrl indique où trouver le html de notre composant.
 - o styleUrls est optionnel et indique où trouver le style de notre composant.
- Enfin on aura une classe "AppComponent" où une propriété title est défini.

(sur un tout petit composant il est possible d'utiliser l'option "template" avec juste un string.)

```
template: `<h1>Titre</h1>`
```

Un composant peut être donc défini par "une classe" et "un template".

- il représente un morceau de votre site. Pas forcément une page entière.
- Il va échanger tout un tas d'information entre sa classe et son template.
- Un composant à un cycle de vie représenté par plusieurs méthodes :
 - o ngOnChanges est appelé à chaque modification de notre composant, dont sa création.
 - o ngOnInit est appelé juste après la création de notre composant.
 - o ngDoCheck est appelé pour étendre les détections par défaut de ngOnChanges.
 - o ngAfterViewInit est appelé juste après que le template soit initialisé.
 - o ngOnDestroy est appelé juste avant qu'un composant soit détruit et retiré du DOM. (Ce dernier pourra par exemple servir à supprimer des évènements ou des services qui n'ont plus lieu d'être sans ce composant, pour ne pas saturer la mémoire du navigateur)

02-composant.md 2023-11-14

le plus souvent ce sera "ngOnInit" et "ngOnDestroy" qui seront utilisé. à noté que Angular appelle ces méthodes peu importe que vous les utilisiez ou non.

Revenons à notre "app.component.ts" et ajoutons en propriété un tableau qui sera une liste de recette dans notre classe :

```
recetteList = ["Carbonade", "Okonomiyaki", "Cannelé"];
```

Puis affichons une recette dans notre template :

```
<h2>{{recetteList[1]}}</h2>
```

Ensuite on va ajouter à notre import depuis le noyau, l'interface "onlnit":

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
```

Puis on l'implémente à notre classe :

```
export class AppComponent implements OnInit
```

Et pour que notre classe soit valide, on y ajoute la méthode demandé par l'interface :

```
ngOnInit(): void
{
    // Pour le tester on affichera un message dans la console.
    console.table(this.recetteList);
}
```

Petite remarque, pourquoi utiliser "ngOnInit" plutôt que le "constructor" de la classe ?

Principalement car la classe est construite bien avant son initialisation. Angular va préparer la classe avant de lancer tout son fonctionnement.

Ajoutons une nouvelle méthode à notre classe :

```
selectRecette(nom: string): void
{
    console.log(`Vous avez sélectionné ${nom}`);
}
```

02-composant.md 2023-11-14

On pourra la tester dans le "ngOnInit"

```
this.selectRecette(this.recetteList[0])
```

Ajoutons à notre dossier "app" les fichiers "Recette.ts" et "RecetteList.ts";

Exercice 1

Consigne dans le fichier "exercice-1.md"

Correction

Importer la liste des recettes dans notre composant racine.

```
import { RECETTES } from './RecetteList';
```

Donner cette liste à notre propriété "recetteList" et la typer pour être sûr que notre propriété corresponde.

```
recetteList: Recette[] = RECETTES;
```

Modifier notre méthode "selectRecette" pour indiquer que le type de notre argument sera une "Recette".

```
import { Recette } from './Recette';
// ...
selectRecette(recette: Recette): void
{
console.log(`Vous avez sélectionné ${recette.name}`);
}
```

Corrigez les possibles erreurs typescript. Changer le template pour qu'il affiche bien le nom de la recette:

```
<h2>{{recetteList[0].name}}</h2>
```