

IMATGES 1.1

MÒDUL M09. Disseny d'interfícies Web	GRUP: DAW1	DATA: 05/04/2024
UF2 – Introducció a l'html i css		
RA: 1. Prepara arxius multimèdia per al web, analitzant-ne les característiques i manejant eines específiques. RA: 2. Integra contingut multimèdia en documents web valorant la seva aportació i seleccionant adequadament els elements interactius.		
ACTIVITAT AVALUABLE		

Recursos:	
Compressió imatge	https://www.gimp.org
Favicons	https://www.w3schools.com/html/html_favicon.asp
Creative Commons	https://creativecommons.org/

Descripció:
<ul style="list-style-type: none">• Objectiu:<ul style="list-style-type: none">○ Aprendre els següents conceptes:<ul style="list-style-type: none">■ Aprendre els conceptes relacionats amb els formats d'imatges, característiques,...■ Utilitzar l'eina Gimp per retocar imatges■ Aprendre a fer servir la llibreria de javascript JQUERY.• Desenvolupament: individual.• Lliurament:<ul style="list-style-type: none">○ Codi: A través de github en una nova branca 'optimitzacio_imatges'

Exercici 1 - Conceptes (0,25 punts)

Expliqueu dels diferències entre els principals formats d'imatges:

BMP, GIF, JPG, PNG, WEBP, SVG, BASE64.

1. Avantatges / desavantatges.
2. Si és comprimit o no ho és.
3. Si permet transparència.
4. Si és vectorial o de mapa de bits.

BMP

El format:bitmap.

Normalment no és comprimit,portar arxius de gran mida.

No permet transparència.

Avantatges: És simple i compatible amb molts programes.

Desavantatges: No és eficient en terma de memoria.

GIF

Format:Mapa de bits

Utilitza compressió sense pèrdua.

Suporta transparencia amb color transparent.

Avantatge: Suporta animació i imatges amb transparència.

Desavantatges: Limitat a una paleta de 256 colors, no adequat per a imatges amb gradients o fotos.

JPG

Format: Mapa de bits.

Utilitza una compressió amb pèrdua, és a dir, es pot perdre qualitat en la compressió.

No permet transparència.

Avantatges: És eficient en termes d'espai de memòria per a fotografies i imatges amb gradients.

Desavantatges: Pot introduir artifacts de compressió que poden ser visibles en algunes imatges.

PNG

Format: Mapa de bits.

Utilitza una compressió sense pèrdua.

Suporta transparència amb canal alfa.

Avantatges: Excel·lent qualitat d'imatge amb suport de transparència.

Desavantatges: Pot tenir arxius de mida més gran que altres formats.

WEBP

Format: Mapa de bits.

Utilitza una compressió amb o sense pèrdua, depenent de la configuració.

Suporta transparència.

Avantatges: Proporciona una millor compressió sense perdre qualitat, ideal per a la web.

Desavantatges: Encara no és tan àmpliament suportat com altres formats com el JPG o el PNG.

SVG

Format: Vectorial.

Utilitza una compressió sense pèrdua.

Suporta transparència.

Avantatges: Escalable a qualsevol mida sense pèrdua de qualitat, ideal per a gràfics i icons.

Desavantatges: No és adequat per a fotografies o imatges complexos.

BASE64

Format: Depèn de l'ús, pot ser utilitzat per a qualsevol format d'imatge i codificat en text.

No és un format d'imatge en si mateix, sinó una forma de codificar dades binàries en text.

Depèn del format d'imatge que estigui codificant.

Avantatges: Útil per a incrustar imatges en HTML, CSS o altres documents de manera directa.




Desavantatges: Augmenta la grandària del fitxer ja que codifica dades binàries en text, potser menys eficient que altres mètodes de compressió d'imatges.

Exercici 2 - Anàlisi i compressió de les imatges (0,25 punts)

Analitzar les imatges utilitzades en la pràctica 2 de la UF 1.

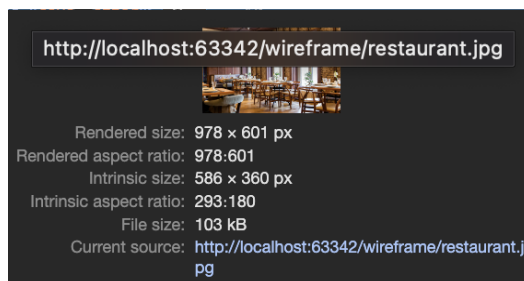
1. Analitzeu el tamany total de la vostra pàgina web.

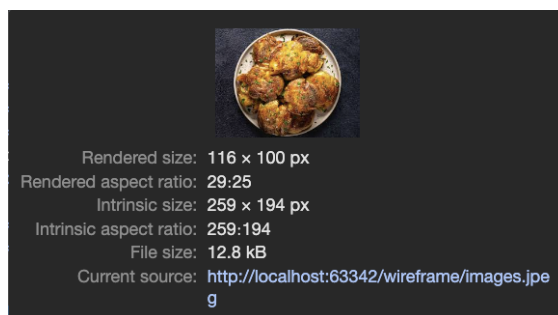
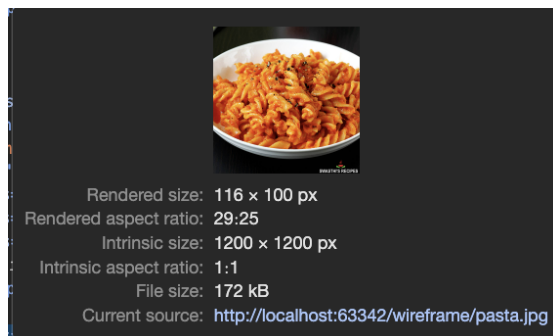
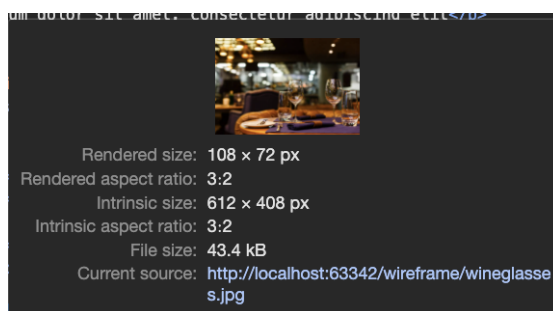
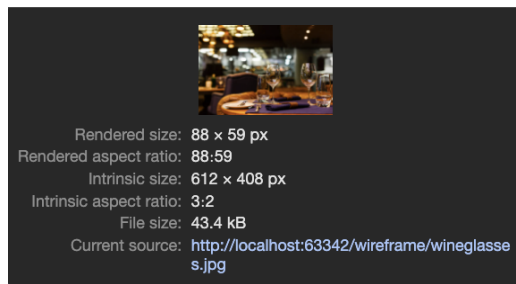
<< fer una captura de pantalla >>

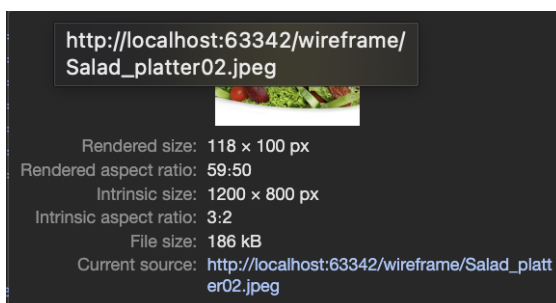
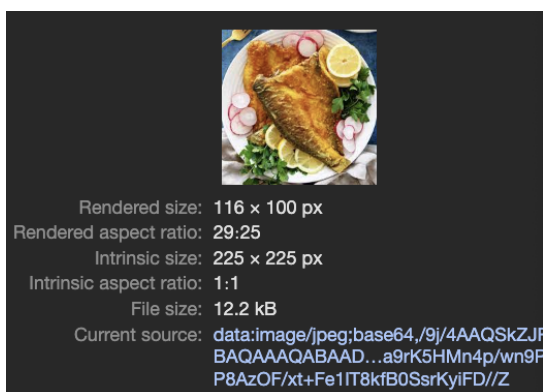
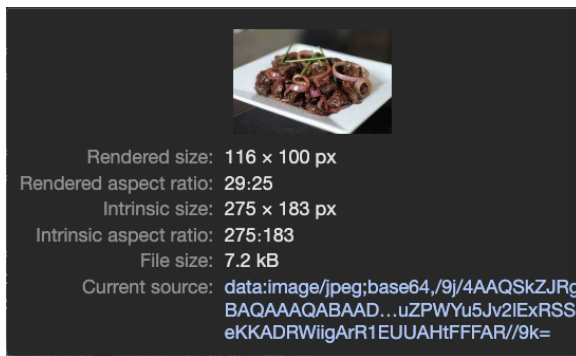
	wireframe.html Modified: Friday, 1 March 2024 at 09:53	31 KB
	Styles.css Modified: Thursday, 21 March 2024 at 21:13	12 KB
	wireframe Modified: Thursday, 21 March 2024 at 21:13	1,3 MB

2. Analitzeu el tamany i el format de cada imatge de la vostra pàgina web.

<< fer una captura de pantalla >>







3. Creieu que aquestes imatges estan en el format i el tamany correcte segons l'ús que ha de tenir a la pàgina web?

<<justifica la resposta>>

Exercici 3 - Retocar imatges (1 punt)

Afegirem noves imatges, modificant-les per a tenir un pes i tamany més òptim per a la pàgina web.

1. Busqueu noves imatges per afegir a la web, hi ha d'haver una foto nova per a cada secció, menys a la galeria de fotos que només en tindrem dos de diferents (i les anirem repetint)

Per a cada a recursos indicar quina llicència té.

[angel-hair-pasta-with-carbonara-creamy-sauce-spaghetti-alla-carbonara-with-parmesan-cheese-served-rectangular-plate_511235-1186.jpg](#)

[thin-slices-kobe-beef-black-rectangular-plate-68087368.jpg](#)

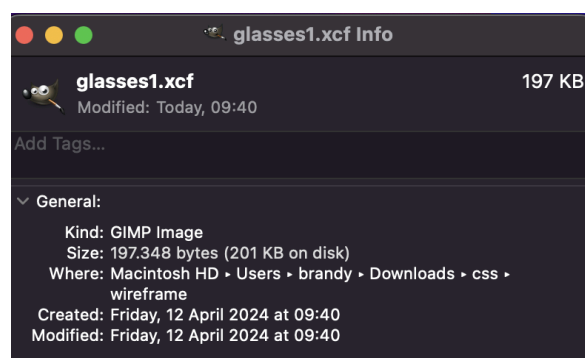
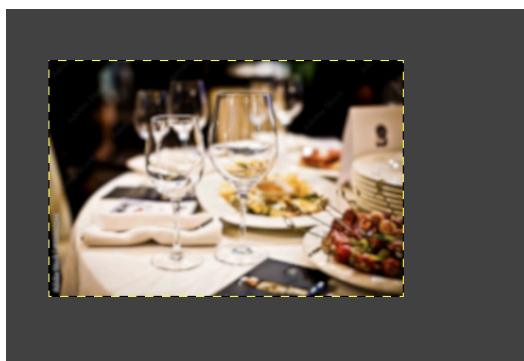
[1000_F_133362266_mjJLuP2JfcEBtEDadIxFAJ39mL0153ui.jpg](#)

[qSXwlEH3.jpg](#)

<< Indicar tipus de llicència i url d'on s'ha obtingut >>

2. Descarregueu-les en el tamany més gran.
3. Utilitza **GIMP** per millorar les característiques de les imatges:
 - a. Reduir l'altura i amplada de les imatges per a que s'adaptin millor a la pàgina i millori el seu pes.

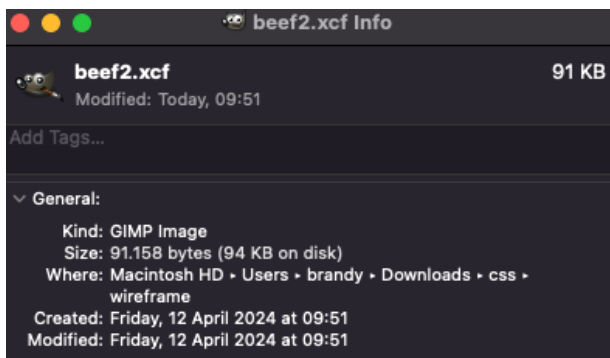
NOTA: Hem de reduir les imatges sense perdre la mínima qualitat possible.



<< fer una captura de pantalla del GIMP >>

- b. Canvieu el format d'almenys 2 imatges.

<< fer una captura de pantalla >>



4. Un cop millorades modifiqueu-les a la pràctica.

ENLLAÇOS:

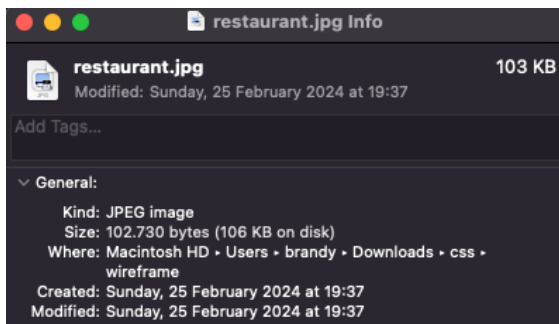
- <https://docs.gimp.org/2.10/en/gimp-tutorial-quickie-scale.html>
- <https://docs.gimp.org/2.10/en/gimp-tutorial-quickie-jpeg.html>
- <https://docs.gimp.org/2.10/en/gimp-images-out.html>

Exercici 4 - Imatges responsives (1 punt)

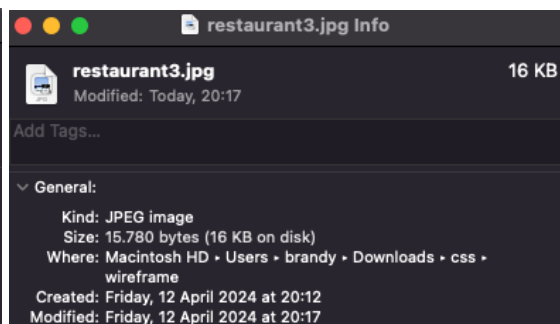
Anirem a millorar la imatge de la capçalera de la pàgina web a través de l'etiqueta **picture**.

1. Retoqueu amb GIMP la imatge de la capçalera per tenir 3 formats diferents segons les dimensions de pantalla.
 - Una imatge que ja heu comprimit a l'activitat anterior **per la versió escriptori**.
 - Una imatge més petita i comprimida per a la versió de **768px**.
 - Una imatge més petita i comprimida per a la versió de **576px**.
2. Modifiqueu el vostre projecte i utilitzeu l'etiqueta **picture** en la capçalera per carregar les diferents imatges segons les media queries.

Imatge original



imatge comprimida



ENLLAÇOS:

- https://www.w3schools.com/tags/tag_picture.asp

Exercici 4 - FAVICON (0,5 punt)

Afegirem el FavIcon al nostre projecte.

1. Què és un FavIcon? Justifica la resposta.

Un FavIcon és una petita icona que representa un lloc web i apareix a la barra d'adreces del navegador, a les pestanyes del navegador i en altres llocs

2. Quins són els tamanyos més habituals?

16*16 pixels

32*32 pixels

64*64 pixels

3. Busqueu o creeu un favicon segons les dimensions habituals.
4. Afegir-ho a la pàgina web del restaurant.

ENLLAÇOS:

- https://www.w3schools.com/html/html_favicon.asp

