

Programação 2

Escopo de variáveis

Escopo de variáveis

Regras que determinam a “visibilidade” das variáveis dentro do programa.

Variáveis **LOCAIS**

Declaradas **dentro** de uma função. São “visíveis” apenas na função onde foram declaradas.

Variáveis **GLOBAIS**

Declaradas **fora** das funções. São “visíveis” dentro de todas funções.

Variáveis Globais

```
#include <stdio.h>
```

```
void funcaoTeste(void) ;
```

```
int s;
```

```
int main()  
{  
s=10;  
funcaoTeste() ;  
printf("s:%d\n",s) ;  
return 0;  
}
```

```
void funcaoTeste(void)  
{  
s++;  
}
```



???

Variáveis globais

- Devemos **restringir** o uso de variáveis globais para aumentar a independência das funções.
- Quando houver uma variável local e global com o mesmo nome dentro da mesma área de “visibilidade”, **prevalecerá a variável local** (somente ela será visível).

Variáveis Globais

```
#include <stdio.h>

void funcaoTeste(void) ;

int s=8;           // Variável inicializada

int main()
{
    int s;

    s=10;
    funcaoTeste() ;
    printf("s:%d\n",s) ;
    return 0;
}

void funcaoTeste(void)
{
    s++;
    printf("s: %d\n",s) ;
}
```



???