# Push-уведомления Android, iPhone

Краткое описание

Ресурсы

Требования

Требования - этап 1

Требования - этап 2

Акцепт на отправку уведомлений

Тексты уведомлений по событиям

Схема взаимодействия компонентов

Форматы сообщений

Запрос на подписку уведомлений

Запрос на отписку уведомлений

Формат PUSH сообщения

Формат ответа

Формат входящего уведомления

Формат XML сообщений

Конфигурирование

## Перечень изменений, внесенных в документ

12.01.2015	Начальная версия документа
07.03.2015	Добавлен Event InvoiceIssuedToWallet
	Добавлен текст разрешения на получение уведомлений в устройство
20.03.2015	В таблицу добавлены переводы EN
26.03.2015	Замена InvoiceIssuedToWallet на InvoiceIssuedByUser
06.04.2015	Обновлено описание формата сообщений (Userld)
09.04.2015	Добавлен Event InvoiceIssuedByMerch
13.04.2015	Добавлены Требования - этап 2
16.04.2015	Внимание! Обновлены требования Тексты для android доступны по ссылке <a href="https://docs.google.com/spreadsheets/d/1RnlbVpEr_DHI7CZXuXGn4YwM6">https://docs.google.com/spreadsheets/d/1RnlbVpEr_DHI7CZXuXGn4YwM6</a> <a href="mailto:GzCbuH_g8MFqkoWNC8/edit#gid=525180624">GzCbuH_g8MFqkoWNC8/edit#gid=525180624</a>

17.04.2015	Добавлена ссылка на документ по доработкам серверной части
30.04.2015	Внимание! Обновлены требования - отказываемся от хардкода текстов в Android.

ТЗ на разработку функционала по доставке push-уведомлений на мобильные устройства пользователей.

# Краткое описание

Push-уведомления представляют собой нотификации в виде всплывающих сообщений (баннер) на различные события в сервисе: выход новой версии ПО, расширение функционала, новости, акции, информация о действиях со счетами и прочие. Настройка по получению push-ведомлений выполняется в МП (Настройки).

# Ресурсы

Иконка для уведомления

https://basecamp.com/1758347/projects/2235707/todos/153636187?enlarge=134340173#attachment 134340173

Иконка для меню Настройки>Уведомления (оставить оранжевого цвета)

https://basecamp.com/1758347/projects/2235707/todos/153636187?enlarge=139559717#attachment 139559717

Результаты тестирования

https://docs.google.com/spreadsheets/d/157EzA5Y9Q9fj4I3-HK7Y7tQCwN5fzwODreQtwM3BsnQ/

Переводы EN см. в таблице 2

# Требования

Для внедрения push-уведомлений требуются доработки серверной части. Этапы:

**1 этап** - отправка-получение простого уведомления на событие. Результат - отправка в AppStore версии с пушами (13.04).

**2 этап** - исключение дубликатов, отправка пушей в правильной локали, исправить иконку для ios (уголки). Подробнее см. Требования - этап 2

# Требования - этап 1

Таблица 1 Требования

	Требование	ТоDо\ этап	iOS
1.	По умолчанию при первом пользовании МП функция получения push-ведомлений	1	

	должна быть включена.		
2.	Отправка запроса на подписку\отмену подписки из МП.	1	
3.	Отправка в МП push-уведомлений по событиям, на которые была выполнена подписка.	1	
<del>4.</del>	<del>Гарантированная доставка уведомлений до пользователя.</del>	2	арріе не гарантирует доставку пуша на устройство
5.	Push-уведомление о зачислении денежных средств сопровождать звуковым сигналом.	?1	консульт с Игорем К.
6.	Если пришло 1 уведомление, то показывается баннер с иконкой и текстом в верхней части экрана. Если два и более, то только иконка W1 (обозначает сгруппированное уведомление).	1	iOS limitation
7.	По тапу на такое сгруппированное уведомление должен выполняться переход в таймлайн.	1	iOS limitation
8.	На значке МП W1 вешать бейдж с количеством непрочитанных пушей.	?1	-
9.	По тапу на пуш пользователь попадает в пункт меню, соответствующий теме уведомления.	1	
10.	По тапу на уведомлении поль-лю предлагается ввести PIN (или логин-пароль, если не назначен PIN).	1	переход на экран Выставленный счет отложен до реализации Счетов. Сейчас переход в таймлайн
11.	Если пользователь разлогинился, то пуши продолжают приходить. Если на устройстве авторузуется другой пользователь, то выполняется переподписка на пуши поль-ля 2 (для iOS).	?1	

12.	Личная информация в уведомлениях на экране блокировки. Например у пользователя устройство с Android 5 - уведомления отображаются на экране блокировки - какие уведомления нужно показывать всегда, а какие необходимо скрывать, когда пользователь установил в настройках "Скрыть личную информацию". Например, пришёл пуш с новостью об акции. Такое уведомление можно отображать всегда. Пришёл другой пуш с уведомлением о входящем переводе. Такое уведомление можно спрятать. В этом случае уведомление на экране блокировки будет отображаться с текстом "Содержимое скрыто".	?1	
13.	Приоритет уведомлений. Можно отображать некоторые уведомления только когда пользователь открывает шторку статус бара (например, для уведомления о совершённом автоплатеже, акциях, других событий, которые не слишком важны и не должны раздражать пользователя).	?1	-
14.	Будут ли в приложении настройки уведомлений. Например, звук, вибро, индикатор. Если да, то возможно нужны разные настройки для разных категорий (акции, переводы и т. д.).	1	
15.	На каком языке будет получать уведомления пользователь, если он изменит локаль в личном кабинете, например RU на EN.	2	
<del>16.</del>	Отложенная доставка по возникновению события (разница часовых поясов).	<del>? 2</del>	
17.	Дизайн - иконка пуша (гайдлайны).	1	
18.	В уведомлении отображается:  1. иконка пункта меню (счет, перевод, акция), заголовок, текст уведомления.  2. краткий текст без иконок и аватаров.	1	

<del>19.</del>	Как не заспамить пользователя.		
<del>20.</del>	Если push-уведомление не дошло, дублировать в Уведомлениях.		
21.	Тексты уведомлений на разные типы событий, место в МП, куда переходит по тапу поль-ль после ввода PIN-а (см. таблицу Сообщения).	1	
22.	Исключение дубликатов.	2	
23.	Маршрутизация уведомлений.	1	
24.	Соблюдение последовательности (уведомление о том, что аккаунт заблокирован не может приходить ранее, чем сообщение о том, что пользователю выставлен счет или пришел перевод).	1	
25.	Очередь обработки событий.	1	
26.	<ul> <li>http://walletone.myjetbrains.com/youtrack/issue/iWO-458 При получении ОТП-кода для авторизации - переносить данные сразу в приложение, пропускать экран авторизации.</li> <li>При получении ОТП-кода для перевода-оплаты - переносить данные сразу в приложение.</li> </ul>	2	
27.	Настройки получения пуш-уведомлений. Меню Настройки>Уведомления: включить\выключить для всех пушей.	1	
28.	Если в настройках устройства отключено получение пуш-уведомлений для приложения Wallet One, но при этом пользователь пытается включить их в приложении в Настройках, то нужно отображать сообщение: "Разрешите получение уведомлений для приложения в настройках вашего устройства" или "Получение уведомлений отключено.	только iOS	

Разрешите получение уведомлений для		
приложения Wallet One в настройках устройства".		
Краткий текст уведомления равен 1 строке. При развертывании отображается полный текст.		iOS limitation
Кейс - если подписка на пуши выполнена с одного устройства, но по факту используется кошелек с другого устройства.		
1. заходим под кошельком 1 с устройства 1 и под кошельком 2 с устройства 2. в это время происходит подписка на обоих девайсах		
2. заходим под кошельком 2 с устройства 1 и под кошельком 1 с устройства 2 подписка не производится. в настройках на обоих устройствах галочка "Уведомления" не активна. Ожидаемый результат: на устройство 1 приходят пуши для кошелька 1. на устройство 2 - для кошелька 2.		
при этом, если после пункта 2 выставить галку в настройках, произойдёт подписка. и должны приходить пуши с обоих подписанных аккаунтов		
	устройства".  Краткий текст уведомления равен 1 строке. При развертывании отображается полный текст.  Кейс - если подписка на пуши выполнена с одного устройства, но по факту используется кошелек с другого устройства.  1. заходим под кошельком 1 с устройства 1 и под кошельком 2 с устройства 2. в это время происходит подписка на обоих девайсах  2. заходим под кошельком 2 с устройства 1 и под кошельком 1 с устройства 2 подписка не производится. в настройках на обоих устройствах галочка "Уведомления" не активна.  Ожидаемый результат: на устройство 1 приходят пуши для кошелька 1. на устройство 2 - для кошелька 2.  при этом, если после пункта 2 выставить галку в настройках, произойдёт подписка. и должны приходить пуши с обоих	устройства".  Краткий текст уведомления равен 1 строке. При развертывании отображается полный текст.  Кейс - если подписка на пуши выполнена с одного устройства, но по факту используется кошелек с другого устройства.  1. заходим под кошельком 1 с устройства 1 и под кошельком 2 с устройства 2. в это время происходит подписка на обоих девайсах  2. заходим под кошельком 2 с устройства 1 и под кошельком 1 с устройства 2 подписка не производится. в настройках на обоих устройствах галочка "Уведомления" не активна.  Ожидаемый результат: на устройство 1 приходят пуши для кошелька 1. на устройство 2 - для кошелька 2.  при этом, если после пункта 2 выставить галку в настройках, произойдёт подписка. и должны приходить пуши с обоих

# Требования - этап 2

План доработок серверной части

 $\underline{https://docs.google.com/spreadsheets/d/1ICdifpB9mfPC7nXVWkuDCli4shg4wj\_IPnbXyN5uTtk/}\\ \underline{edit?usp=sharing}$ 

ТоДо	В текущей реализации	Android	iOS
Текст сообщений привести к соответствию локали.	Сейчас на устройство с выбранным EN приходят пуши на русском		язык пушей задается при подписке на них, которая происходит при первой авторизации. если в дальнейшем локаль устройства меняется, то мы на это никак не реагируем. можно "запоминать" язык пушей и при каждом запуске приложения проверять, не изменился ли он и опционально менять*
Заменить иконку	Белые углы у иконки на экране разблокировки		•
В базе создать отдельный msg для пушей	В ios текст получается с сервера as is, в android подставляется локально	•	•
Добавить EN текст для InvoicePaid	Сейчас приходит пустой пуш	•	
Доработать переходы на экраны из пушей	Не везде корректные (см. результат тестов).		•

\*но! пока мы не запустим приложение, эту операцию провести невозможно, т. е. если приложение не запущено и юзер изменил локаль устройства, то пуши продолжат приходить на старом языке

## Акцепт на отправку уведомлений

W1 запрашивает разрешение на отправку уведомлений в ваше устройство. Изменить настройки уведомлений можно в настройках приложения.

- Οκ.
- Не разрешать.

## Тексты уведомлений по событиям

Таблица с перечнем и описанием событий, на которые нужно отправлять push-уведомления.

Тексты уведомлений на разные типы событий и место в МП, куда переходит по тапу поль-ль после ввода PIN-а.

#### Типы событий:

- действия с аккаунтом
- действия с кошельком
- платежи\автоплатежи
- счета получение
- переводы получение
- баланс если недостаточно средств для выполнения операции
- новости
- акции.

#### Внимание! Обновлены требования

Тексты для android доступны по ссылке

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1RnlbVpEr\_DHI7CZXuXGn4YwM6GzCbuH\_g8MFqko WNC8/edit#qid=525180624

Таблица 2 Тексты уведомлений по событиям

		<del>Чек лист по рез. тестирования</del> event-а <del>16-20.03</del> <del>27.03</del>		Заголовок и текст уведомления (RU\EN)	<del>Переход на</del> экран в МП
EventTypeId	Описание event-a			только для Android*	
AgentPayment	Уведомление при успешном агентском платеже			Wallet One Зачисление средств. Funds Received	Таймлайн
AgentPaymentOver Limit	Уведомление при успешном			Wallet One Зачисление средств.	Таймлайн

	агентском платеже при наличии денег на сверхлимитном счете			Funds Received	
InvoiceIssuedByUse r	Уведомление пользователю о выставленном для него счете (вам выставлен счет)		-	Wallet One Вам выставлен счет. You are invoiced	Экран оплаты выставленного счета
InvoiceCanceled	Аннулирование выставленного счета отправителем		-	Wallet One Выставленный счет отменен. Invoice is canceled	<del>Таймлайн</del>
InvoiceRejected	Аннулирование выставленного счета пользователем	Не приходя т нотифик ации об отклоне нии счёта	+	Wallet One Выставленный счет отклонен. Invoice is declined	<del>Таймлайн</del>
KycRequestStateIsA ccepted	Уведомление об успешной идентификации кошелька	+		Wallet One Кошелек успешно идентифицирован. Wallet is identified	<del>Дашборд</del>
KycRequestStateIs Canceled	Уведомление об отклонении идентификации кошелька	+		Wallet One Запрос на идентификацию отклонен. Identification request declined	<del>Дашборд</del>
ScheduledPaymentI sFail	Уведомление о невыполненном запланированном платеже		-	Wallet One Запланированный платеж не выполнен. Recurrent payment is unsuccessful	<del>Таймлайн</del>
ScheduledPaymentI sSuccess	Уведомлении об успешном выполнении запланированного платежа		-	Wallet One Запланированный платеж успешно выполнен. Recurrent payment is successful	<del>Таймлайн</del>

InvoiceIssuedByMer ch	Уведомление пользователю о выставленном для него счете			Wallet One Вам выставлен счет. You are invoiced	Экран оплаты выставленного счета
UserStateIsBlockOu tput	Уведомление пользователя о временном приостановлении расходных операций	+	+	Wallet One Приостановление расходных операций по кошельку. Debit operations suspended	Дашборд
UserStateIsBlockInp ut	Уведомление пользователя о временном приостановлении приходных операций	-	+	Wallet One Приостановление приходных операций по кошельку. Credit operations suspended	Дашборд
UserStateIsBlocked PartnerProgram	Уведомление пользователя о приостановлении расходных операций в связи с нарушением партнерской программы	+	<del>?</del>	Wallet One Приостановление расходных операций по кошельку. Debit operations suspended	Дашборд
UserStateIsBlocked	Уведомление пользователя о временном приостановлении операций оплаты услуг и вывода средств	-	+	Wallet One Приостановление операций по кошельку. Transfers suspended	Дашборд
UserStateIsActive	Уведомление об активации аккаунта пользователя	+?	+	Wallet One Аккаунт успешно активирован. Account is activated	Дашборд
TransferIssuedUnlo ckCode	Уведомление о поступлении перевода при наличии кода для снятия	-	-	Wallet One Вам поступил перевод. You received a transfer	Таймлайн
Transferlssued	Уведомление о поступлении перевода	-	-	Wallet One Вам поступил перевод. You received a transfer	Таймлайн

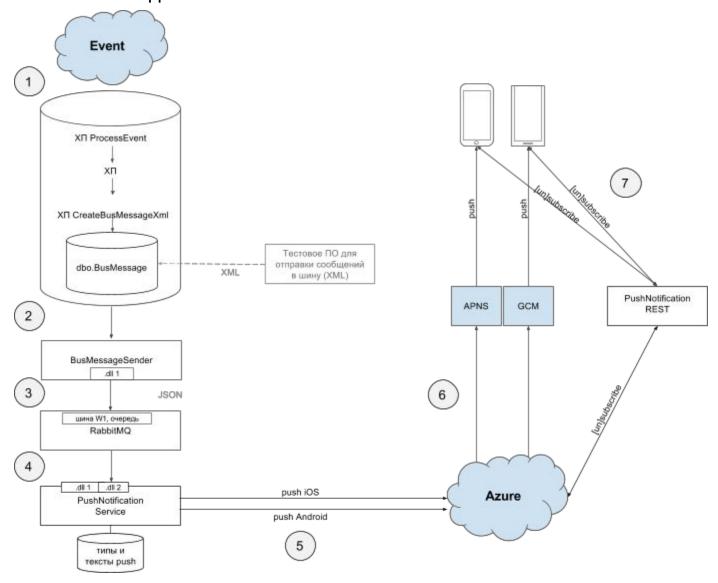
	(вам выставлен счет)		
InvoicePaid	Уведомление мерчанту что счет оплачен	Wallet One Ваш счет успешно оплачен. Invoice paid successfully	<del>Таймлайн</del>
InvoicePaidWithRef und	Уведомление мерчанту что счет оплачен с переплатой	Wallet One Ваш счет успешно оплачен. Invoice paid successfully	<del>Таймлайн</del>

<sup>\*</sup>только для Android - тексты подставляются локально в самом приложении. В iOS пуши приходят вместе с текстами с сервера и отображаются as is.

## Описание Event-ов см.

 $\underline{https://docs.google.com/document/d/1ft31dkS7sKWB\_gif0UjXtea7\_OBHHJ1pR\_tyHwBXR4M/e}\\\underline{dit\#heading=h.rxjfxm6cdso5}$ 

# Схема взаимодействия компонентов



- .dll 1- библиотека Wallet.BusMessages (содержит в себе объекты, которые траспортируются по шине),
- .dll 2- библиотека работы с шиной Wallet.Messaging.

При первой установке мобильного приложения (МП) устройство посредством PushNotification REST передает данные в Azure. Выполняется подписка на push-уведомления (subscribe).

1. Возникает событие (Event).
Вызвается ХП dbo.ProcessEvent, которая формирует XML для отправки в шину ([Interaction].[NotifyUser], [dbo].[CreateBusMessageXml]).

- 2. BusMessageSender получает все сообщения из БД.
- 3. BusMessageSender отправляет сообщения в шину.
- 4. RabbitMQ маршрутизирует сообщение в windows-службу Wallet.PushNotification.Service.
- 5. Служба Wallet.PushNotification.Service по идентификатору события достаёт из БД для поддерживаемых локалей тексты push-уведомлений (Subject) и отправляет в Azure ServiceBus (MobileHub) на тег устройства сформированное сообщение.
- 6. Azure отправляет push-уведомление в APNS/GCM.
- 7. Мобильные устройства осуществляют подпсику/отписку обращаясь к веб-сервису PushNotification.REST (webapi).

# Форматы сообщений

## Запрос на подписку уведомлений

```
POST <BaseUrl>/Subscribe.ashx
```

Обязательный НТТР заголовок:

Authorization: Bearer 3F9B04DA-B46F-40F5-ACBD-9A4B3FAECD5B

### Пример запроса:

```
{
"os": "ios",
"culture": "ru-ru",
"id": "1234567890",
"uri": "qweasdzxc",
"tags":[
         "account",
         "t1",
         "t2"
        ]
}
```

#### Где,

- «os» определяет операционную систему: ios или android
- «culture» язык сообщений: ru-ru, en-us
- «id» аппаратный идентификатор устройства
- «uri» идентификатор канала данного устройства, выданный сервером сообщений
- «Tags» массив тэгов, на которые производится подписка, происходит автоматическая отписка от остальных тегов
- «ассоunt» события, связанные с аккаунтом

• «t1», «t2» – прочие каналы

## Запрос на отписку уведомлений

```
POST <BaseUrl>/ Unsubscribe.ashx
```

Обязательный НТТР заголовок:

Authorization: Bearer 3F9B04DA-B46F-40F5-ACBD-9A4B3FAECD5B

#### Пример запроса:

## Где:

- «os» определяет операционную систему: ios или android
- «id»- аппаратный идентификатор устройства
- «uri» идентификатор канала данного устройства, выданный сервером сообщений
- «culture» язык сообщений: ru-ru, en-us
- «Tags» массив тэгов, подписка на которые больше не нужна, если массив пустой отписаться от всех тэгов
- «account» события связанные с аккаунтом
- «t1», «t2» прочие каналы

## Формат PUSH сообщения

Сами сообщения приходят на мобильные платформы вот в таком виде.

## Android:

```
{"name":"", "value":""},
    {"name":"", "value":""}
   1
 }
}
Apple:
{"aps":
 {"alert": "{0}",
  "acme eid": "{1}",
  "acme userid": "{2}",
  "acme params": [
    {"name":"", "value":""},
    {"name":"", "value":""}
   1
 },
}
Где:
{0} – текст сообщения [msg/alert]
{1} – идентификатор сообщения (значение EventId) [eid/acme_eid]
{2} – Userld адресата [userid/acme_userid]
```

## Формат ответа

Если HTTP статус ответа отличный от успешного (200) в теле будет JSON:

```
{
    "Error": "err_code",
    "ErrorDescription": "description"
}
```

#### Где,

- Error Код ошибки.
- ErrorDescription Описание ошибки.

## Формат входящего уведомления

Сообщения определяются в ресурсных файлах:

```
AndroidMessages.ru-RU.resx
AppleMessages.ru-RU.resx
```

## Формат:

Идентификатор ресурса = идентификатор сообщения Тело ресурса = текстовый шаблон.

#### Пример:

```
<data name="balance" xml:space="preserve">
            <value>Баланс пользователя {0}: {1}</value>
            </data>
```

#### Где,

- «balance» идентификатор события
- «Баланс пользователя {0}: {1}» шаблон, в который будут подставлены параметры события.

## Формат XML сообщений

В таком формате сообщение должно поступать в шину Rabbit MQ из источника событий (пример):

AvoidDublication:true

(properties, headers устанавливает библиотека Wallet.Messaging (на основе EasyNetQ, advanced usage)).

```
}, {
            "Name" : "ZoneId",
            "Value" : "w1"
      }, {
            "Name" : "ZoneId",
            "Value" : "yessplay"
      }, {
            "Name" : "BranchId",
            "Value" : "101"
      }
    ],
    "EventParams" : [{
            "Name" : "n1",
            "Value" : "v1"
      }, {
            "Name" : "n2",
            "Value" : "v2"
      }, {
            "Name" : "n3",
            "Value" : "v3"
       }
    1
}
```

Где:

EventId – идентификатор эвента

EventType – {Message|News|Notification|System}

EventDateTime – время в которое произошло событие

EventFilters – фильтры ограничивающие получателей:

- · Userld идентификатор кошелька (если не указан получают все)
- · CultureId конкретная культура (если не указан получают все)
- · Zoneld– конкретная зона (если не указан получают все)

EventParams – параметры который подставляются (методом «replace») в шаблон (шаблон определяется по EventId).

Если это новость (широковещательное сообщение), то Userld = 0.

#### В сообщении важен порядок параметров!

Атрибут «name» в данной реализации игнорируется!

Перед сменой формата сообщения рекомендуется: остановить BusMessageSender, остановить службу приема сообщений (именно в таком порядке, чтобы служба приема сообщений обработала их и отправилва в Azure) и, если в очереди RabbitMQ остались сообщения, почистить её (или удалить). Заменить .dll Wallet.BusMessages и запустить службы.

## Формат сообщения в БД:

```
INSERT INTO BusMessage (BusMessageld, CreateDate, StateUpdateDate,
BusMessageStateId, BodyTypeId, Body, RoutingKey)
VALUES ( NEWID(),
     GETUTCDATE(),
     GETUTCDATE(),
     'Created',
     'PushNotification',
     '<PushNotification>
 <EventId>EVENT 006</EventId>
 <EventType>Message</EventType>
 <EventDateTime>2014-04-30T17:32:47.4123771+03:00/EventDateTime>
 <EventFilters>
  <Filter name="UserId" value="119973638970" />
  <Filter name="UserId" value="119973638971" />
  <Filter name="UserId" value="119973638972" />
  <Filter name="CultureId" value="ru-RU" />
  <Filter name="ZoneId" value="w1" />
  <Filter name="ZoneId" value="yessplay" />
  <Filter name="BranchId" value="101" />
 </EventFilters>
 <EventParams>
  <EventParam name="n1" value="v1" />
  <EventParam name="n2" value="v2" />
  <EventParam name="n3" value="v3" />
 </EventParams>
</PushNotification>'.
     'w1.pushnotification')
```

# Конфигурирование

В конфигурационном файле серверной части должно быть задано:

- · Количество потоков обрабатывающих сообщения из MSMQ
- · Название MSMQ
- · Крэденшелы доступа к Azure