STOGOVI I REDOVI

dinamički skupovi koje nalazimo u svakodnevnom zivotu

stag tanjura

red klijenata u bounci



图 计算



tanjus stargamo na vrh stoga | last-in first-out (LIFO)

klijent dolazi na kraj reda } first-in first-out (FIFO)
se uslužuji na početku reda)

promatramo in kao dinamičke skupove pa ćemo ratmotriti snovne operacije insert i DELETE.

STOGOVI

insert operacija - Pus# delete operacija - Pop razlikujemo ovije implementacije stogova:

* pomoću vizova

+ pomoću povezamin listi

Implementacija stoga pomoću polja

5. top = 4

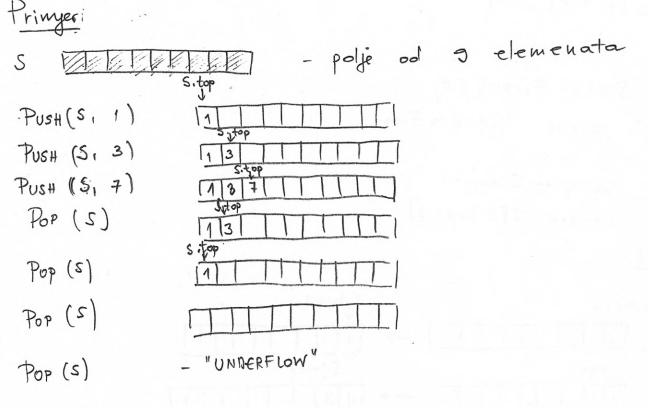
5 15 6 2 9 17

Push (

* paje Sauljine n može spremiti stog od najvise n elementa

* S.top je indeks vrha stoga u polju S

- stog s sastoji se od elemenata S[1], ___, S[top.3]
- n je kapacitet polja S, koji ima ulogu spremnika elemenata stoga (žamislite kao ola tanjure slažete u policu u koju može stati najviše n elemenata)
- velicinu stoga możemo doznati na osnovy indeksa vrha stoga 5.top.
- ukoliko je <u>S. top = 0</u>, stog je prazan i svaka fop operacija na praznom stogu dovest će olo greske "underflow"
- utoliko je <u>S. top</u>: n; stog je pun i svaka Pus#
 operacija na <u>punom</u> stogu dovest će do grejke
 "overflow"



- implementacija sljedećih operacija:

* STACK- EMPTY(S)

* STACK- FULL (S)

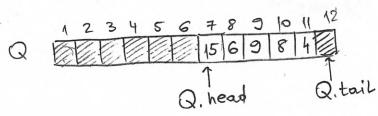
```
STACK - EMPTY (S)
        if S.top = 0
             return TRUE;
       else return FAISE;
       end if
   STACK-FULL (S)
        if S.top = n
             return TRUE;
        else return FALSE;
  Push (S,x)
      if STACK- FULL (s)
           error: "Overflow"
      else S. top + S. top + 1 j
      end iz
Pop (s)
        is STACK-EMPTY (5)
               error: "Underflow"
              S. top + S. top -1
              return S[s.top+1]
       end-if
                                    Sitop=1
           5. top = 0
(1,2) Hav
                                      S.top=2
             Sitop=1
15H (5,3)
               Sitop=2
(2) 9
                3
                                       return S[2]:
```

```
REDOVI
- insert operacija - EHQUEUE
- delete operacija - De Queue
```

- razlikujemo dvije implementacije redova:

* pomoću nitova * pomoću povezanih listi

Implementacijo, reda pomoću polja



ENQUEUE (Q, 17)

ENQUEUE (Q13)

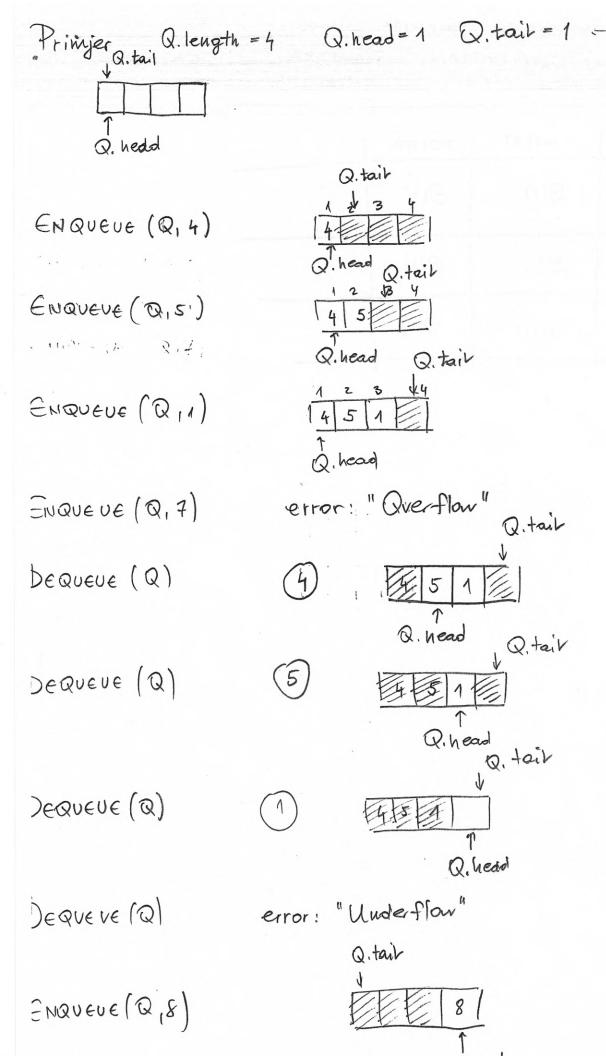
ENQUEUE (Q,5)

De QUEUE (Q) Q. tail=3 Q. head = 8

* polje Q duljine n može spremiti najviše ny elemenata + Q. head = indeks pocetka reda * Q. tail = indeks kraja reda * Q. l'ength = duljina polija Qui -implementacija sljedecih operacija: * QUEUE-EMPTY (Q)

* Queve- FULL (Q)

```
QUEUE- EMPTY (Q)
 if Q. tail = Q. head
end if
Queue-FULL (Q)
     Q: Head = (Q.tail + 1) mod Q.leugth
        return TRUE
       return FALSE
end if
 ENQUEUE (Q,x)
 if Queue-FULL(Q)
        error: "Over flow")
    Q[Q.tail] ~ x
   Q. tail (Q. tail +1) mod Q. length
Dequeue (Q)
 is Queue-EMPTY (Q)
         error: "Underflow";
      x + Q[Q, head]
                      -d+Almal O length
```



PREGLED SLOZENOSTI OPERACIJA NA

DOSADATNIM STRUKTURAMA PODATAKA

	SEARCH	INSERT	PELETE	1
10STRUKO- IVEZANA -ISTA	⊖(n)	⊖(1)	9(1)	
TOG	_	Θ(1)	Θ(1)	
€O	_) ⊝(1)	911)	
				and the second of the second o