STOGOVI I REDOVI

dinamički skupovi koje nalazimo u svakodnevnom životu

stog tanjura

red klijenata u bounci



图 引引用



tanju stangamo na vrh stoga | last-in first-out (LIFO)

klijent dolazi na kraj reda } first-in first-out (FIFO)
se uslužuji na početku reda)

promatramo in kao dinamičke skupove pa ćemo ratmotriti snovne operacije insert i DELETE.

STOGOVI

insert operacija - Pus# delete operacija - Pop razlikujemo ovije implementacije stogova:

* pomoću vizova

+ pomoću povezanih listi

Implementacija stoga pomoću polja

5. top = 4

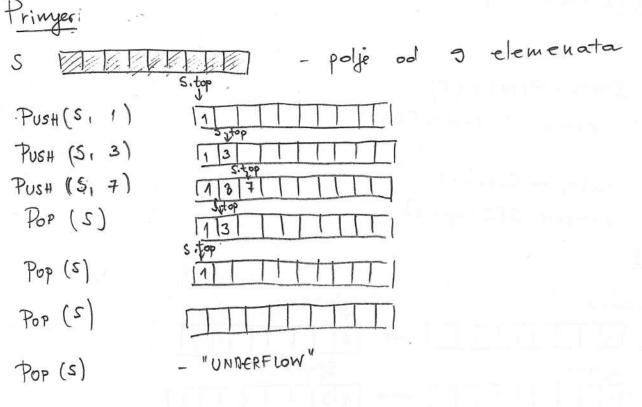
5 15 6 2 9 17

Push (

* paje Sauljine n može spremiti stog od najviše n elemenata

* S.top je indeks vrha stoga u polju S

- stog s sastoji se od elemenata S[1], ___, S[top.s]
- n je kapacitet polja S, koji ima ulogu spremnika elemenata stoga (žamislite kao ola tanjure slažete u policu u koju može stati najviše n elemenata)
- velicinu stoga możemo doznati na osnovy indeksa vrha stoga 5.top.
- ukoliko je <u>S. top = 0</u>, stog je pražan i svaka Pop operacija na pražnom stogu dovest de olo greške "underflow"
- utoliko je <u>S. top = n</u>, stog je pun i svaka Pust operacija na <u>punom</u> stogu dovest će do grejke "overflow"



- implementacija sljedećih operacija:

* STACK- EMPTY (5)

* STACK- FULL (5)

```
STACK - EMPTY (S)
        if S.top = 0
             return TRU€;
       else return FAISE;
       end if
   STACK-FULL (S)
        if S.top = n
              return TRUE;
        else return FALSE;
        endit
  Push (S,x)
       is STACK-FULL (s)
           error: "Overflow"
      else s. top + S. top + 1;
      end is
Pop (s)
        is STACK-EMPTY (5)
               error: "Underflow"
              S. top ← S. top -1
              return S[s.top+1]
       end-if
                                     Sitop=1
           5, top = 0
(112) HEV
              Sitop=1 -
                                      S.top= 2
(5,3) H21
               Sitop=2
(2) 9
                3
                                       return S[]:
```

```
REDOVI

- insert operacija - ENQUEVE

- delete operacija - De QUEVE

- razlikujemo dvije implementacije redova:

* pomoću nizova

* pomoću povezanih listi
```

Implementacijo, reda pomoću polja

ENQUEUE (Q, 17)

ENQUEUE (Q13)

ENQUEUE (Q,5)

* polie Q duljine n može spremiti najviše na elemenata

+ Q. head = indeks početka reda

* Q. tail = indeks kraja reda

* Q. length = duljina polijin Qul

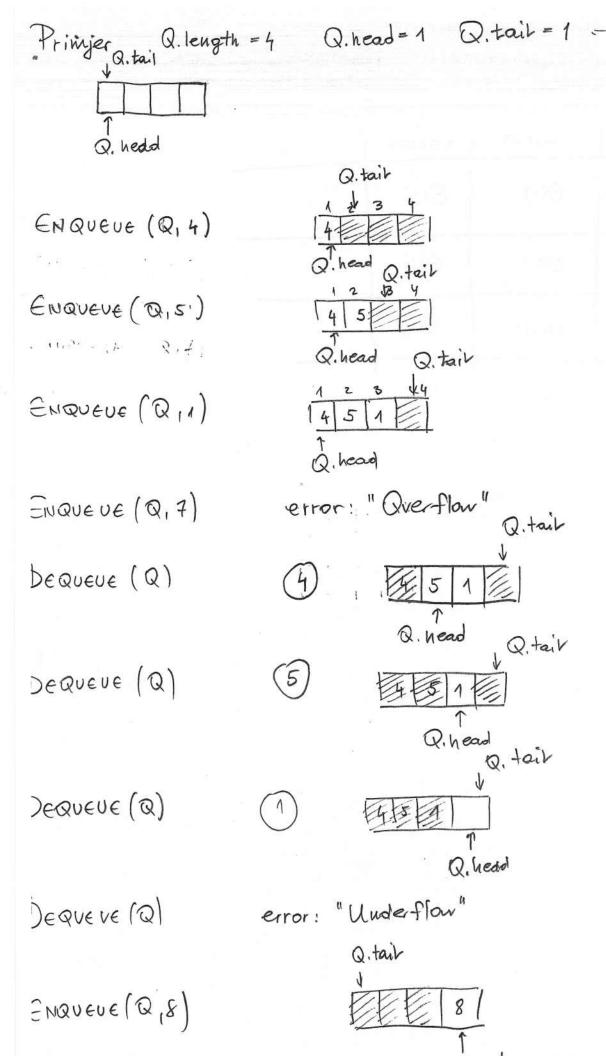
* Q. length = duljina polijin Qul

- implementacija sljedecih operacija:

* Queve-Empty(Q)

* Queve-Empty(Q)

```
QUEUE-EMPTY (Q)
 if Q. tail = Q. head
end is
QUEUE-FULL (Q)
     Q: Wead = (Q.tail + 1) mod 'Q. length,
        return TRUE
       return FALSE
end if
 ENQUEUE (Q,x)
 is Queue-FULL(Q)
        error: "Over flow";
    Q[Q.tail] ~ x
   Q. tail (Q. tail +1) mod Q. length
Dequeue (Q)
 is Queue-EMPTY (Q)
         error: "Underflow";
       x + Q[Q; head]
                      -d +a) and O length
```



PREGLED SLOŽENOSTI OPERACIJA NA

DOSADATNIM STRUKTURAMA PODATAKA

	SEARCH	INSERT	PELETE	1
NOSTRUKO- NEZANA -ISTA	⊖(n)	⊖(1)	9(1)	5.1 5. 1
T09	_	() ()	Θ(1)	
€0	_	Θ(1)	911)	