

Algoritamska tehnika: Podijeli PA VLADAJ

Problem:

Ulaz: sortiran niz realnih brojeva $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$
element x

Izlaz: indeks elementa x u polju A , ako je
 $x \in a_j$ za neki $j \in \{1, \dots, n\}$
NULL, inače

- teja:
- podijeli: podijeli polje A na dva potpolja u odnosu na "srednji" element
 - vladaj: rekurzivno pretraži jedno potpolje (ako u jednom potpolju nije,
 - kombiniraj: trivijalno (onda je u drugom)

Primer: niz: $A = \langle 3, 5, 7, 8, 9, 12, 15 \rangle$

$x = 9$

3	5	7	8	9	12	15
---	---	---	---	---	----	----

$9 > 8 \longrightarrow$

nije u lijevom polju

9	12	15
---	----	----

$9 < 12$

9

Izlaz: 5, tj: $A[5] = 9$

Pseudokod:

BINARY SEARCH (A, x, p, r)

```
while  $p \leq r$ 
do  $m \leftarrow \lfloor \frac{p+r}{2} \rfloor$ 
  if  $x = A[m]$ 
    then return  $m$ 
  if  $x > A[m]$ 
    then  $p \leftarrow m+1$ 
  else  $r \leftarrow m-1$ 
  end if
end while
```

Rekurzivna verzija

BINARY SEARCH (A, x, p, r)

```
while
if  $p > r$  then
  return NIL
 $m \leftarrow \lfloor \frac{p+r}{2} \rfloor$ 
if  $x = A[m]$  return  $m$ ;
else if  $x > A[m]$ 
  return BINARY-SEARCH-
else
  return BINARY-SEARCH-
end if
```

* Korektnost: Domaća zadaća (invarijanta ???)

* Vremenska složenost:

$$T(n) = T(n/2) + \Theta(1)$$

Mesta metoda:

$$a=1, b=2 \Rightarrow n^{\log_b a} = n^{\log_2 1} = n^0 = 1$$

\Rightarrow slučaj 2.

$$f(n) \in \Theta(1)$$

$$T(n) = \Theta(\lg n)$$

Zaključak: Brže od linearnog pretraživanja ali podje
mora biti sortirano !



POTENCIRANJE BROJA

problem:

Ulaz: $a \in \mathbb{R}, n \in \mathbb{N}_0$

Izlaz: a^n

naivni algoritam za računanje n -te potencije realnog broja a naučili smo u osnovnoj školi.

Zasnovan je na definiciji n -te potencije:

$$a^n = \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{n \text{ puta}}, \quad n \geq 1$$

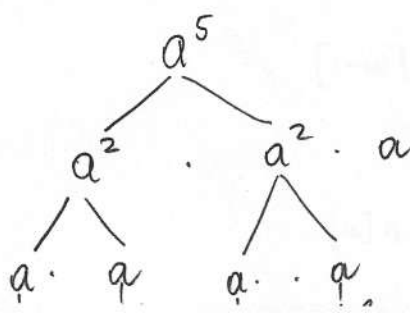
razmotrit ćemo primjenu tehnike podijeli-pa-vladaj na ovaj problem:

$$a^n = \begin{cases} a^{n/2} \cdot a^{n/2}, & n \text{ paran} \\ a^{n/2} \cdot a^{n/2} \cdot a, & n \text{ neparan} \end{cases}$$

NTHPower(a, n)

```
if n = 0
|   then return 1;
else
|   if n % 2 = 0
|       then return NTHPower(a, n/2) * NTHPower(a, n/2)
|   else return NTHPower(a, n/2) * NTHPower(a, n/2) * a
end if
```

mjeri:



Vremenska složenost algoritama za potenciranje brojeva

- naivni pristup: $\Theta(n)$
 - operaciju množenja proveli smo tačno $n-1$ puta
- podijeli-pa-vladaj: NTH Power algoritam
 - algoritam je rekurzivan
 - vrijeme izvršavanja dano je sljedećom rekurzijom:

$$T(n) = T(n/2) + \Theta(1)$$

Master metoda: $a=1$, $b=2$ $n^{\log_2 1} = n^0 = 1$ $f(n) = \Theta(1)$

2. slučaj Master teorema: $T(n) = \Theta(n^0 \lg n)$

$$T(n) = \Theta(\lg n)$$

FIBONACCIEVI BROJEVI

Problem:

Ulaz: $n \in \mathbb{N}_0$

Izlaz: n -ti Fibonacciev broj F_n

- rekurzivna definicija

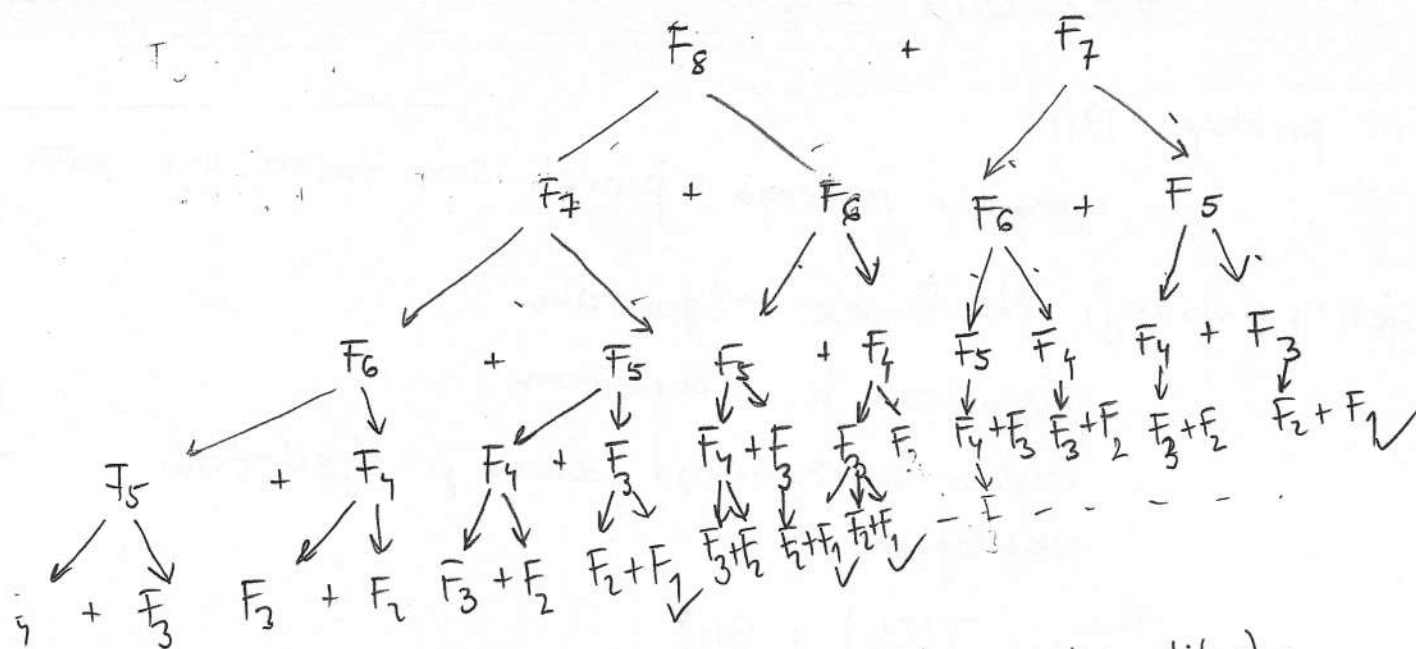
$$F_n = \begin{cases} 0 & n=0 \\ 1 & n=1 \\ F_{n-1} + F_{n-2} & n \geq 2 \end{cases}$$

NAIVE-FIBONACCI (n)

if $n=0$ OR $n=1$
then return 1

else return FIBONACCI($n-1$) + FIBONACCI($n-2$)

imjer: $n=9$



rekurzije (kombinatorna i diskretna matematika):

$$T(n) = \Omega(\bar{\Phi}^n) \quad , \quad \bar{\Phi} = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$$

vrijeme izvršavanja $T(n) = T(n-1) + T(n-2) + \Theta(1)$ ↓
zlatni rez

Računanje od dna rekurzije:

ideja: izračunati F_0, F_1, \dots, F_n po redu računajući svaki član koristeći prethodna dva člana

$$\vec{F}_2 = \vec{F}_1 + \vec{F}_0$$

$$F_3 = F_2 + F_1$$

$$F_4 = F_3 + F_2$$

$$F_5 = F_4 + F_3$$

$$F_{n-1} = F_{n-2} + F_{n-3}$$

$$F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$$

BOTTOM UP FIBONACCI (n)

$$F_{pp} = 0;$$

$$F_p = 1;$$

for $i = 2$ to n

$$F \leftarrow F_p + F_{p\ddot{p}}$$

$$F_{pp} \leftarrow F_p$$

$$F_p \leftarrow F$$

end for

return F

polje Potrebno???

- vremenska složenost algoritma BOTTOM UP FIBONACCI: $\Theta(n)$
- Uvijek izvršimo tačno $n-1$ operacija zbrajanja i $3(n-1) + 2$ operacija pridruživanja

$$\begin{aligned} T(n) &= n-1 + 3(n-1) + 2 \\ &= n-1 + 3n - 3 + 2 \\ &= 4n - 2 = \Theta(n) \end{aligned}$$

- Zašto je BOTTOM UP brži od NAIVE FIBONACCI algoritma?

Ako pogledamo u stablo koje opisuje rekurzivne pozive algoritma za primjer $n=9$ vidjet ćemo da smo u različitim pozivima nepotrebno ponavljali računanje Fibonaccijevih brojeva koji smo već izračunali u nekom od prijašnjih poziva. Kod BOTTOM UP algoritma svaki Fibonaccijev broj izračunamo tačno jednom pomoću prethodna dva, F_{i-1} i F_{i-2} , za $i \geq 2$ koje smo spremili u pomoćne variable.

MNOŽENJE MATRICA

Problem:

Ulaz: $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $B \in \mathbb{R}^{n \times r}$ $m, n, r \in \mathbb{N}$

Izlaz: $C \in \mathbb{R}^{m \times r}$ $C = A \cdot B$

prisjetimo se definicije množenja matrica A i B .
Neka su $m, n, r \in \mathbb{N}$, $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ i $B \in \mathbb{R}^{n \times r}$. Produkt matrica
 A i B je matrica $C \in \mathbb{R}^{m \times r}$ t.d.

$$[C]_{ij} = \sum_{k=1}^n [A]_{ik} \cdot [B]_{kj}$$

gde $i \in \{1, \dots, m\}$ i $j \in \{1, \dots, r\}$.

pseudokod "naivnog" algoritma:

MATRIX-MULTIPLY(A, B)

$m \leftarrow \text{numberOfRows}(A)$

if $\text{numberOfColumns}(A) = \text{numberOfRows}(B)$

then $n \leftarrow \text{numberOfRows}(B)$

else

print: "Greška! Produkt od A i B nije definiran";

endif

$r \leftarrow \text{numberOfColumns}(B)$

for $i \leftarrow 1$ **to** m

for $j \leftarrow 1$ **to** r

$[C][j] \leftarrow 0$;

for $k \leftarrow 1$ **to** n

$[C][j] \leftarrow [C][j] + A[i][k] \cdot B[k][j]$

endfor

endfor

endfor

Vremenska složenost algoritma MATRIX-MULTIPLY

Pretpostavimo da je $m=n=r$. Tada je broj operacija

$$T(n) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n (3n+1) = 3n^3 + n^2 = \Theta(n^3)$$

oblem:

Ulaz: $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $B \in \mathbb{R}^{n \times r}$, $m, n, r \in \mathbb{N}$

Izlaz: $C \in \mathbb{R}^{m \times r}$, $C = A \cdot B$

EJA: primijeniti strategiju PODIJELI - PA - VLADAJ

pretpostavimo da je $n = m = r$; te da je $n \bmod 2 = 0$

$$A = \begin{bmatrix} \overbrace{a}^{n/2} & \overbrace{b}^{n/2} \\ \underbrace{c}_{n/2} & \underbrace{d}_{n/2} \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} \overbrace{e}^{n/2} & \overbrace{f}^{n/2} \\ \underbrace{g}_{n/2} & \underbrace{h}_{n/2} \end{bmatrix} \quad C = \begin{bmatrix} r & s \\ t & u \end{bmatrix}$$

$$A \cdot B = C$$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} e & f \\ g & h \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r & s \\ t & u \end{bmatrix}$$

$$\left. \begin{aligned} r &= a \cdot e + b \cdot g \\ s &= a \cdot f + b \cdot h \\ t &= c \cdot e + d \cdot g \\ u &= c \cdot f + d \cdot h \end{aligned} \right\} \begin{aligned} &8 \text{ množenja blok matrica veličine } (n/2) \times (n/2) \\ &4 \text{ zbrajanja blok matrica veličine } (n/2) \times (n/2) \end{aligned}$$

Analiza vremena izvršavanja

rekurzija:

$$T(n) = 8T(n/2) + \Theta(n^2)$$

rekurzivno
množenje

zbrajanje
matrica

Master metoda:

$$n^{\log_2 9} = n^{\log_2 8} = n^3 \Rightarrow f(n) = \Theta(n^3) = O(n^{\log_2 8 - 1})$$

$$\Rightarrow \boxed{T(n) = \Theta(n^3)}$$

- Zaključak: Nismo poboljšali vrijeme izvršavanja u odnosu na standardno množenje

STRASSENOVO MNOŽENJE MATRICA

- ideja: umjesto 8 množenja provesti 7 množenja ali više operacija sabiranja i oduzimanja koje su "jeftinije".

$$P_1 = a \cdot (s - h)$$

$$P_2 = (a + b) \cdot h$$

$$P_3 = (f + d) \cdot e$$

$$P_4 = d \cdot (g - e)$$

$$P_5 = (a + d) \cdot (e + h)$$

$$P_6 = (b - d) \cdot (g + h)$$

$$P_7 = (a - c) \cdot (e + f)$$

$$\begin{bmatrix} r & s \\ t & u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e & f \\ g & h \end{bmatrix}$$

$$r = P_5 + P_4 - P_2 + P_6$$

$$s = P_1 + P_2$$

$$t = P_3 + P_4$$

$$u = P_5 + P_1 - P_3 - P_7$$

Provjera:

$$r = P_5 + P_4 - P_2 + P_6 = a \cdot e + b \cdot g$$

$$s = P_1 + P_2 = a \cdot f + b \cdot h$$

$$t = P_3 + P_4 = f \cdot e + d \cdot h$$

$$u = P_5 + P_1 - P_3 - P_7 = f \cdot f + d \cdot g$$

Algoritam:

STRASSEN-MULTIPLY (A, B)

1. Podijeli: - podijeli A i B u 2×2 blok matrice veličine $(n/2) \times (n/2)$.
- definiрай $P_1, P_2, \dots, P_7, r, s, t, u$ prema definiciji
2. Vladaj: - izvrši 7 množenja matrica veličine $(n/2) \times (n/2)$ rekursivno
3. Spoj (kombiniraj):
- izračunaj C prema definiciji od r, s, t, u (zbrajanje i oduzimanje matrica veličine $(n/2) \times (n/2)$)

~~1.1~~

Analiza vremena izvršavanja

$$T(n) = 7T(n/2) + \Theta(n^2)$$

Master metoda:

$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 7} \approx n^{2.81} \quad \begin{matrix} \text{1. slučaj} \\ \Rightarrow f(n) = \Theta(n^2) \end{matrix} \quad \varepsilon = 1/2$$

$$\Rightarrow T(n) = \Theta(n^{\lg 7})$$

zadatak:

Odrediti n_0 takav da je za $n \geq n_0$ Strassenov algoritam brži od standardnog množenja matrica.

Príklad: Pomnožite sledujúce matrice $A \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$; $B \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$

koristí Strassenov algoritmus:

$$A = \begin{array}{cc} & \begin{matrix} a & b \end{matrix} \\ \begin{matrix} c & d \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{array}$$

$$B = \begin{array}{cc} & \begin{matrix} e & f \end{matrix} \\ \begin{matrix} g & h \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \end{array}$$

Podíli:

$$f-h = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$a+b = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$r+d = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$g-e = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$a+d = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$e+h = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$b-d = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$g+h = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$a-r = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$e+f = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$P_1 = a \cdot (f-h) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P_2 = (a+b) \cdot h = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P_3 = (f+d) \cdot e = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

⋮

D.č.