SPA1 Predovanje 1 - ALGORITMI: Želino omakzirati njihovy složenost, tj. koliko resursa račanala koriste, ta mis lino na menorija i vrijeme - formalno pokazati da rade ono sto trebaju raditi (koreki Nosil - STRUKTURA BODATAKA: data structure) - organizirat: podatke na način koji omogućava biz pristup podatcina -npr. polje, lista PROBLEM SORTIRANJA: - ulm: niz elemenata A= (a,..., a,) i relucija '\ potpansy urectaja nad elementina niza A - izlaz: permutacija niza raj, az,..., an'> t.d. je az' ... < an'

Algoritmi za sortiranje:
-algoritmi koji uspoređuju susjedne elemente
npr. Bubble sort, Insertion sort,...

npr. Merge Soit, Q Sort, Heap Soit,...

- brži u praksi:

Insertion Sort algoritan notivacija: Slaganje karata u ruci ,2 1 8, 9 3 6 2 4 8 5 3 6 234896 => 234689 \$ Sliedeci zadatak ji: Napisati pseudokod Koristit cemo polje A[1,...,n] kao strukturu podstaka INDEXI Insertion Sort (A, n.) for j + 2 to n key + A[j] i + j-1 while i>o and A[i]>key INSERT A[i+1] + A[i] i + i-1 A[i+1] < key

Analiza algoritma: Korektnost: Sortiran (invarijanta svahe iteracije for petlje) Formalni argument: (met. indukcija) BA2A: j=2 PRETPOSTAVKA: j=k KORAK: j=k+1 Vremenska složenost algoritma: (VSA) - running time T(n) = 5 sec??? duling niza - izrazit; VSA je petrivijalna stvar (duljina ulaznog niza, neki nizovi "Pakši" za sortiranje) Koristimo u analizi 3 načina izlažavanja VSA 1. "WORST CASE" (najčešći) - daje gornju medn na VSA (generacija) (m) = naksimalno vrijane trajanja alg. na inputu duljine m

2. "AVERAGE-CASE" (pone kad) T(n) = očekivano (prosječno) vrijeme trajanja akgoritma na imputa dufine n Napomena: Pretpostavka da input dolazi iz određene statistiche distribucije (vjerojatnost inputa) 3. BEST-CASE T(n) = minimalno trajanje alg. na inputa dulijne n

Nas cilj: Jeraziti VSA neovisno o ursti računala

("IGMORE MACHINE DEPENDANT CONSTANTS")

Ideja: Promatenti T(n) kada n→∞

Asimptotska analiza: -asinptotska notacija

- O-notacija (veliko o) - gornja meda

- piseno f(n)=0(g(n)) ako postoje konstante c>o i no>o t.d. vrijedi: 0 × f(n) × c g(n) za sve n≥no

npr.:
$$2 \cdot n^2 = O(n^3)$$
 $c = 2$, $n = 1$
 $0 < 2n^2 < c \cdot n^3$

- definicija vehiko O notacije preko skupa:
 $O(g(n)) = \{f(n) \mid \exists c > 0, n_0 > 0 \}$ E.d. $o < f(n) < c \cdot g(n) \}$
 $f(n) = O(g(n))$

Pone kad ćemo pisati:
 $f(n) = n^3 + O(n^2)$ zapis interpretirajte kao
 $f(n) = n^3 + O(n^2)$ zapis interpretirajte kao
 $f(n) = n^3 + O(n^2)$

$$f(n) = O(g(n))$$
One kad ćemo pisati:

 $f(n) = n^3 + O(n^2)$ zapis interpretirajte kao $f(n) = n^3 + h(n)$, gdje je $h(n) \in O(n^2)$

Velibo
$$\Omega$$
 - notacija (donja međa)
 $f(n) = \Omega(g(n))$ ako postoje konstante c>0 i no>0 £.d.
 $0 < c \cdot g(n) < f(n)$, za $\forall n > n_0$

$$\frac{np1.: \sqrt{n} = \mathcal{N}(\log n)}{(c=1, n_o=16)}$$

$$0 \le C_1 \cdot g(n) \le f(n) \le C_2 \cdot g(n) \ge a$$

EKUPOVNA: $\bigcirc (g(n)) = O(g(n) \land \Omega(g(n)))$ $\underline{\text{Apr.: }} \frac{1}{2} n^2 - 2n = \bigcirc (n^2) \left(C_1 = , n_0 = \right)$

$$f(n) = \bigcirc (g(n))$$
 ako postoje konstante $c_1 > 0$, $c_2 > 0$, $n_0 > 0$ t.d.
 $0 < c_1 \cdot g(n) < f(n) < c_2 \cdot g(n)$ za sue $n \ge n_0$

NIZEG REDA I IGNORI RATI,

VODEĆU KONST.

(
$$n \rightarrow \infty$$
)

VSA za Insertion Sort

"WORST CASE" analiza (obranto sortigani niz)

Dinsertion Sort (A, m) CIVENA BR. PONAVLJANJA

for $j \in 2$ to n
 $key \leftarrow A[j]$
 $i \leftarrow j - 1$
 $i \leftarrow j -$

 $\frac{npr.: 3_n^3 + 90_n^2 - 5_n + 6046 = (n^3)}{7}$

ISPUSTITI ČLANOVE

 $T(n) = \left(\frac{c_1 + c_5 + c_6}{2}\right) \cdot n^2 + \left(c_1 + c_2 + c_3 + \frac{c_4 - c_5 - c_6}{2} + c_4\right) \cdot n - \left(c_2 + c_3 + c_4\right)$ = $\uparrow(n) = \bigcirc (n^2)$

DZ: Napravite "best case" analiza za Insertion Sort

Prostorna složerost Insertion Sort alg.:

-tzv. "in place" aly.

- prostorna složenost: (n)

RAM (random access machine)

-jednoprocerski nodel

- instrukcije se izvršavaju slijedno (no concurency)

- vrijeme potrebno za instrukciju je konstantno

Sto su instrukcji u RAM modelu?

- aritheticke instrukcije (add, mims, x, division, mod, pod, strop)

- Kontrolae instrukcije (if-Be, go to, poziv funkciji, return)

- instrukcije na podatcina (Road, store, copy)