# 水平随机线条

开始

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| 产生一组随机数  a[yblock-1];  载入图像； |

Clicked=0

T F

|  |
| --- |
| 显示背景  图案 |
| 页切换 |

i<block

F

T

|  |
| --- |
| Xi = 0  Yi = yheight\*a[i]  i++ |

结束