



Софийски университет „Св. Кл. Охридски“

Факултет по математика и информатика

*Бакалавърска програма
„Софтуерно инженерство“*



Предмет: XML технологии за семантичен Уеб

Зимен семестър, 2017/2018 год.

Каталог на футболни отбори – 2 (55)

Курсов проект

Автори:

Бранимир Кирилов, 61908

Кристиян Вачев, 61905

януари, 2018

София

Съдържание

1	Въведение.....	3
2	Анализ на решението	3
2.1	Работен процес.....	3
2.2	Структура на съдържанието	3
2.3	Тип и представяне на съдържанието	4
3	Дизайн.....	4
4	Тестване	4
5	Заклучение и възможно бъдещо развитие	4
6	Разпределение на работата	5
7	Използвани литературни източници и Уеб сайтове	5
8	Апендикс.....	Error! Bookmark not defined.

1 Въведение

Проектът е на тема “Каталог на футболни отбори”. XML файловете описват различни футболни първенства, отборите в тях и техните играчи.

2 Анализ на решението

2.1 Работен процес

1. Създаване на XML файл с информация за различните първенства, отбори и техните играчи
2. XSD Schema валидация на създадения файл
3. Създаване на XSL файл с описание на DOM елементите и как те да бъдат генерирани от направения вече XML файл
4. Генериране на html файл от .xml и .xls файловете
5. Добавяне на CSS стилове за по – лесна четимост на резултата

2.2 Структура на съдържанието

<catalog> – корен на нашата структура

<leagues> - съдържа информация за различните първенства

- <league> - съдържа id и name на една лига

<club> - съдържа информация за отборите

- <club> - съдържа информация за един отбор
 - <name>
 - <year_established>
 - <league league_id="l2"> – референция към лигата в която е отбора
 - <league_trophys> – броят на титлите в лигата
 - <owner> – лице или дружество собственик на акциите на отбора

<players> - съдържа информация за играчите

- <player > - съдържа информация за един играч
 - <name>
 - <number>
 - <club club_id="c4"> - референция към клуба в който играчът играе

- <age>

2.3 Тип и представяне на съдържанието

Резултатът от нашата работа е графично представен каталог на футболни от под формата на html страница оформена по – четимо със CSS.

3 Дизайн

Нашето решение на проблема използва xml за да генерира html страница с помощта на xsl схема. Получения резултат достига до крайния потребител форматиран подходящо с използването на CSS стилове.

4 Тестване

Football teams

Premier League

Chelsea
Founded: 1905
Players:
Name: David Luiz Number: 30 Age: 30
Name: Álvaro Morata Number: 9 Age: 25
Name: Eden Hazard Number: 10 Age: 27
Name: Thibaut Courtois Number: 13 Age: 30
Name: Pedro Number: 11 Age: 30
Manchester United

Тествахме в няколко различни browsers – Chrome, Safari, Firefox

5 Заключение и възможно бъдещо развитие

В бъдеще, каталогът може да се обогати като се добавят нови първенства, отбори и играчи. Потребителския интерфейс (CSS стиловете) може да бъде подобрен.

6 Разпределение на работата

За да успеем по – ефективно да разпределим работата си, създадохме “repository” в “GitHub” където по – лесно управлявахме файловете ни. Разпределихме работата по равно.

7 Използвани литературни източници и Уеб сайтове

1. <https://www.wikipedia.org/> - информация за отборите
2. <https://www.freeformatter.com/> - тестване на .xml
3. <https://www.w3schools.com/> - за допълнителни материали свързани с XML