

[返回](#) 测验与作业 > 面向对象分析与设计练习题

[12345678910111213141516171819202122](#)

1

[单选题]

以下关于面向对象的说法，不正确的是_____。

A、

“抽象类”是指所有方法均被定义为abstract类型的类；

B、

“封装”是指对外界隐藏对象内部属性与操作的具体实现细节，仅对外暴露接口；

C、

“多态”的一种表现是：在父类中定义的某个方法被不同子类继承后，可以表现出不同的行为；

D、

若两个类之间具有聚合关系，意味着二者在生命周期上是独立的；

参考答案： A

真棒,答对了!

2

[单选题]

在一个交通信息查询系统中，用户可查询到每条“公交线路”经过的多条“街道”、它包含的多个“站点”、每个“站点”附近的多个“商户”。采用OO的思想对该需求进行分析，那么“站点”和“公交线路”之间、“站点”和“商户”之间的关系分别为_____。

A、

继承、依赖；

B、

组合、关联；

C、

聚合、关联；

D、

关联、聚合；

参考答案： C

真棒,答对了!

3

[单选题]

以下关于面向对象的设计的说法，不正确的是_____。

A、

OOD是在OOA基础上的细化，且更加接近底层的技术实现；

B、

OOA关注的是做什么，OOD关注的是怎么做；

C、

OOA和OOD之间没有清晰的界限；

D、

面向对象设计的关键是识别类；

参考答案： D

真棒,答对了!

4

[单选题]

在使用UML建立软件设计模型时，用来刻画软件系统在开发过程中的模块划分、模块组织、模块间依存关系的视图为_____。

A、

Class Diagram；

B、

Sequence Diagram；

C、

Deployment Diagram;

D、

Package Diagram;

参考答案： D

真棒,答对了!

5

[单选题]

面向对象方法中，抽取和整理用户需求并建立问题域精确模型的过程叫_____。

A、

详细设计；

B、

面向对象设计；

C、

面向对象分析；

D、

面向对象程序设计；

参考答案： C

真棒,答对了!

6

[单选题]

下列面向对象设计方法中有关对象的叙述，其中_____是正确的。

A、

对象在内存中没有它的存储区；

B、

对象的属性集合是它的特性表示；

C、

对象的定义与程序中的类型概念相当；

D、

对象之间不能相互通信；

参考答案： B

真棒,答对了！

7

[单选题]

面向对象程序设计中，基于父类创建的子类具有父类的所有特性（属性和方法），这个特点称为类的_____。

A、

多态性；

B、

封装性；

C、

继承性；

D、

重用性；

参考答案： C

真棒,答对了！

8

[单选题]

面向对象设计时，对象信息的隐藏主要是通过_____实现的。

A、

对象的封装性；

B、

子类的继承性；

C、

系统模块化；

D、

模块的可重用；

参考答案： A

真棒,答对了！

9

[单选题]

_____意味着一个操作在不同的类中可以有不同的实现方式。

A、

多态性；

B、

多继承；

C、

类的复用；

D、

封装；

参考答案： A

真棒,答对了！

10

[单选题]

在面向对象软件开发方法中，类与类之间主要有以下结构关系。

A、

继承和方法调用；

B、

继承和聚集；

C、

继承和一般；

D、

聚集和消息传递；

参考答案： B

真棒,答对了！

11

[单选题]

执行对象的操作可以改变该对象的_____。

A、

功能；

B、

数据；

C、

属性；

D、

行为；

参考答案： C

真棒,答对了！

12

[单选题]

面向对象程序设计将描述事物的数据与_____封装在一起，作为一个相互依存、不可分割的整体来处理。

A、

信息；

B、

数据隐藏；

C、

对数据的操作；

D、

数据抽象；

参考答案： C

真棒,答对了!

13

[单选题]

关于面向对象方法的优点，下列不正确的叙述是_____。

A、

与人类习惯的思维方法比较一致；

B、

可重用性好；

C、

可维护性好；

D、

以数据操作为中心；

参考答案： D

真棒,答对了!

14

[单选题]

_____是表达系统类及其相互联系的图示，它是面向对象设计的核心，建立状态图、协作图和其他图的基础。

A、

类图；

B、

对象图；

C、

组件图；

D、

配置图；

参考答案： A

真棒,答对了!

15

[单选题]

构成对象的两个主要因素是_____。

A、

属性和方法；

B、

标识和内容；

C、

继承和多态；

D、

消息和封装；

参考答案： A

真棒,答对了!

16

[单选题]

下列关于面向对象方法的描述中错误的是_____。

A、

使用设计模式有助于在软件开发中应用面向对象技术;

B、

选择面向对象程序设计语言时需要考虑开发人员对其的熟悉程度;

C、

UML作为一种可视化建模语言必须与RUP开发过程同时使用;

D、

目前在软件生命周期的分析、设计、实现和测试中均可以应用面向对象方法;

参考答案: C

真棒,答对了!

17

[单选题]

在状态图中不能表示下面那些概念?

A、

动作 (action) ;

B、

事件 (event) ;

C、

转移 (transition) ;

D、

类 (class) ;

参考答案： D

真棒,答对了!

18

[单选题]

下列关于面向对象分析（OOA）中描述错误的是_____。

A、

是运用面向对象方法进行系统分析；

B、

是软件生命周期的一个阶段；

C、

强调对问题域和系统责任进行分析和理解；

D、

强调与实现有关的分析和理解；

参考答案： D

真棒,答对了!

19

[单选题]

关于用例与类的对比中_____是错误的。

A、

都是UML中的模型；

B、

都存在继承关系；

C、

类和用例都可以描述系统内部构成；

D、

类描述系统的静态视图，用例描述系统动态的行为视图；

参考答案： C

真棒,答对了!

20

[单选题]

下列不属于UML行为模型的是_____。

A、

流程图；

B、

交互图；

C、

状态图；

D、

活动图；

参考答案： A

真棒,答对了!

21

[单选题]

以下关于对象、类和继承的叙述中，不正确的是_____。

A、

对象是系统中用来描述客观事务的一个模块，是构成系统的基本单位；

B、

类是现实世界中实体的形式化描述；

C、

对象是类的实例，类是对象的模板；

D、

继承表示对象之间的层次关系；

参考答案： D

真棒,答对了!

22

[单选题]

面向对象_____选择合适的面向对象程序设计语言，将程序组织为相互协作的对象集合，每个对象表示某个类的实例，类通过继承等关系进行组织。

A、

分析；

B、

设计；

C、

程序设计；

D、

测试；

参考答案： C

真棒,答对了!