

软件工程 试题(A)

学号	
姓名	

题号	一	二	三	四	五						总分
分数											

注：本试卷满分 100 分，按 50%折算计入课程成绩。

注意行为规范

遵守考场纪律

主管领导审核签字

一 选择题 (20 分)

注意：请将选择题答案填入该表中，直接写在题目中的答案视为无效。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

1. 以下各项软件工程活动中，不属于概念映射的是 C；
A) 根据从用户采集来的单据，进行数据字典设计
B) 根据顾客需求陈述，找出实体类并设计其属性 ✓
C) 根据数据流图，设计结构图和模块的接口 业务逻辑
D) 根据实体类及其之间的关系，设计关系数据表的数据模式 ✓
2. 待开发的软件系统是某产品系列中的一款成熟产品的升级版本，开发人员已熟练掌握开发语言和工具，公司希望投入大量的人力资源在较短时间内将其开发出来并投放市场。
最适合于该项目的软件过程模型为 C.；
A) 瀑布模型 B) 增量过程模型
✓ C) RAD 模型 ✗ D) 演化过程模型
3. 以下关于各种软件开发过程模型的说法，不正确的是 D.；
A) 原型法能够最大程度的帮助客户参与软件研发过程，但会造成额外的开发费用
B) 螺旋过程模型的出发点是“以牺牲开发时间换取质量”，适用于大型项目开发
C) 增量过程模型适合于客户需求不断扩展的软件项目 ✓
D) 采用 RAD 过程模型，其项目管理的难度最低 ✗
4. 对以下各项需求的分类，不正确的是 D.；
A) 通过应用本系统，可使得组织内部信息管理效率提升 30%——业务需求 ✓
B) 顾客指定查询条件，系统可查询到满足条件的所有历史交易信息——功能需求 ✓

- C) 系统应采用 JAVA 语言开发——非功能需求 ✓
- D) 系统需与某个已经存在的财务系统相连接以获取用户的缴费信息——外部接口需求 ✓
5. 以下各项内容中，D 不是软件需求所能够起到的作用； 3-P2.
- A) 通过形成需求基线，来有效管理系统的演化与变更 ✓
- B) 为软件项目的成本、时间、风险估计提供依据 ✓
- C) 作为客户与软件开发团队之间正式合同的一部分 ✓
- D) 为最终软件系统的集成测试提供标准和依据 ✓
6. 以下各项内容中，不应出现在需求规格说明书中的是 B
- A) 软件系统如何与用户、操作系统、硬件、其他软件系统进行交互
- B) 软件系统各功能模块内部的处理算法 ✗
- C) 软件系统所必须遵循的编程语言、运行环境、资源约束等
- D) 软件系统在运行速度、可用性、响应时间等方面的要求
7. 以下聚合度类型中，内聚性最强的是 A；
- A) 顺序性内聚 B) 通讯性内聚 C) 偶然性内聚 D) 时间性内聚
8. 两个模块通过对一个 float 类型的全局变量进行读写交互，那么二者之间的耦合类型为 C。
- A) 内容耦合 B) 外部耦合 C) 公共耦合 D) 数据耦合
9. 以下关于用例模型的说法，不正确的是 B；
- A) 如果某一用例不与任何参与者发生交互，那么它不能独立存在于用例模型之中 ✓
- B) 用例 a 和 b 之间存在由 a 指向 b 的 <<extend>> 关系，这表明 b 可看作 a 的一个备选事件流；
- C) 用例 a 和 b 之间存在由 a 指向 b 的 <<include>> 关系，这表明 b 的事件流将被插入到 a 的事件流当中
- D) 通讯关联可以是有向的，也可以是无向的 ✓
10. 以下各种类与类之间的关系中，强度最弱的是 D
- A) 关联 B) 组合 C) 聚合 D) 依赖
11. 一篇学术论文由多个科研人员完成，并受到多个科研项目的经费资助。实验室中的每个科研人员可参与 1 或多个科研项目，也可不参予任何科研项目。若采用 OO 方法进行需求分析，“学术论文”类与“科研人员”类之间存在 C 关系；
- A) 继承 B) 组合 C) 关联 D) 依赖
12. 以下 B 不是基于事件的体系结构风格的必要元素；
- A) 事件 ✓ B) 事件源 C) 事件管理器 D) 事件处理器 ✓
13. 以下关于 C/S 和 B/S 风格的说法，不正确的是 D；
- A) 就系统执行效率而言，胖客户端的 C/S 比瘦客户端的 C/S 更佳 ✓
- B) 在两层 C/S 结构中，业务逻辑被分别分配到客户端与服务器 ✓

- C) 在三层 C/S 的中间层设置集群，可提高客户端请求的响应速度
- D) 在遵循“查改有别”原则的 C/S+B/S 混合结构中，对一般的查询功能采用 ~~C/S~~ ^{B/S} 结构
14. 在结构化体系结构里，复用度高的模块在结构图中所体现出的特征是_____；
- A) 扇入数大 B) 扇出数小 C) 所处的层次低 D) 内聚性高
15. 在结构化设计的概要设计阶段，不应包含的任务是_____；
- A) 数据设计 B) 体系结构设计
- C) 过程设计 D) 接口设计
16. 以下关于面向对象设计的说法，不正确的是 B；
- A) 使用部署图来描述各软件实体被配置到哪些硬件上以及硬件间的物理通讯关系 ✓
- B) 为提高信息隐藏的程度，应尽量将类属性的可见性设置为 ~~protected~~
- C) 为类设置 get 和 set 操作的目的是为了提高类的封装性和访问属性的安全性 ✓
- D) 若存在一个由类 A 指向类 B 的 0..1 关联关系，那么需要在 A 中添加类型为 B 的关联属性
17. 关于用户界面设计的说法，不正确的是_____；
- A) 批处理型用户界面适用于以计算为主的系统，但不适合于交互性强的软件系统
- B) 要按照使用频率、重要性、使用顺序等方面对界面上的各要素进行排序
- C) 应在首先保证界面功能和效率的前提下，努力提高界面的美观性
- D) 垂直滚动条较之水平滚动条更加不被用户所接受
18. 以下关于软件测试的说法，不正确的是 C。
- A) 单元测试需要为被测模块设计相应的驱动模块和桩模块 ✓
- B) 集成测试可采用整体式集成或增量式集成的策略 ✓
- C) α 测试与 β 测试是产品正式发布前进行的两种由开发人员主导的测试 ~~验收测试~~
- D) 在有限的时间内，黑盒测试无法检测出软件中存在的所有与顾客需求不一致的错误 ✓
19. 进行确认测试时主要依据 A；
- ☒ A) 需求规格说明 B) 概要设计文档
- C) 详细设计文档 D) 用户使用说明书
20. 为满足客户对软件系统提出的新功能或性能而做出的软件修改过程称为 C；
- A) 纠错性维护 B) 适应性维护 ✗
- ☒ C) 完善性维护 ✓ D) 预防性维护 ✗

二 概念与辨析题 (15 分)

1. (6 分) 简要解释以下术语：用例、特征耦合、控制耦合、回归测试

3-P6

5-P63

4-P18