

1

[单选题]

对软件设计师而言，其所关注的非功能性需求通常不包括（ ）

A、

体系结构的可扩展性；

B、

算法的时空复杂性；

C、

按时交付性；

D、

界面友好性与易用性；

参考答案： C

真棒,答对了!

2

[单选题]

以下（ ）不是基于事件的体系结构风格的必要元素

A、

事件；

B、

事件源；

C、

事件处理器；

D、

事件管理器；

参考答案： A

真棒,答对了!

3

[单选题]

一个软件项目是否进行开发的决策是在（ ）文档中给出的

A、

软件开发计划;

B、

可行性报告;

C、

测试报告;

D、

需求分析说明书;

参考答案： B

真棒,答对了!

4

[单选题]

在MVC架构中，控制器（Controller）不会承担的职责是（ ）

A、

与用户之间的交互;

B、

业务逻辑运算;

C、

调度Model的执行;

D、

对数据的持久化操作；

参考答案： A

真棒,答对了!

5

[单选题]

下列关于MVC架构的说法，不正确的是()

A、

用户界面和业务逻辑直接通信，响应迅速；

B、

用户界面的修改不会对业务层造成很大的影响；

C、

允许多个视图能共享一个模型；

D、

控制器接受用户的输入并调用模型和视图去完成用户的需求，减少模型和视图的联系；

参考答案： A

真棒,答对了!

6

[单选题]

下列各种耦合中，哪种是在设计中应该尽量避免的耦合 ()

A、

例程调用耦合；

B、

控制耦合；

C、

数据耦合；

D、

类型使用耦合；

参考答案： B

真棒,答对了!

7

[单选题]

软件工程中有很多工程化思想，请指出下句话说明的是哪两种思想（ ）“将软件划分为多个独立的构件，以提高软件的复用能力”

①分治 ②折中 ③复用 ④演化 ⑤抽象

A、

①②；

B、

①③；

C、

②④；

D、

③⑤；

参考答案： B

真棒,答对了!

8

[单选题]

在使用UML建立软件设计模型时，用来刻画软件系统在开发过程中的模块划分、模块组织、模块间依存关系的视图为（ ）

A、

Class Diagram ；

B、

Sequence Diagram；

C、

Deployment Diagram;

D、

Package Diagram;

参考答案： D

真棒,答对了!

9

[单选题]

关于单一职责原则，以下叙述错误的是（ ）

A、

一个类只负责一个功能领域中的相应职责；

B、

就一个类而言，应该有且权有一个引起它变化的原因；

C、

一个类承担的职责越多，越容易复用，被复用的可能性越大；

D、

一个类承担的职责过多时需要将职责进行分离，将不同的职责封装在不同的类中；

参考答案： C

真棒,答对了!

10

[单选题]

与C/S体系结构相比，B/S体系结构也有许多不足之处一下说法正确的是（ ）

A、

B/S体系结构缺乏对动态页面的支持能力，没有集成有效的数据库处理能力；

B、

B/S体系结构的系统扩展能力差，但是安全性比较容易控制；

C、

采用B/S体系结构的应用系统，在数据查询等响应速度上，要远远的高于C/S体系结构；

D、

B/S体系结构的数据提交一般以页面为单位，数据的动态交互性不强，利于在线事务处理（Online Transaction Processing,OLTP）应用；

参考答案： A

真棒,答对了!

11

[单选题]

（ ）就是用于表示构成分布式系统的节点集和节点之间的联系的图示，它可以表示系统中软件和硬件的物理架构。

A、

组件图；

B、

协作图；

C、

状态图；

D、

配置图；

参考答案： D

真棒,答对了!

12

[单选题]

软件产品在需求发生变化、运行环境发生变化或发现软件产品本身的错误或不足时进行相应的软件更新的难易程度叫做软件的（ ）

A、

可维护性；

B、

可复用性；

C、

兼容性；

D、

正确性；

参考答案： A

真棒,答对了!

13

[单选题]

一个设计好的OO系统具有（ ）

A、

低内聚、低耦合；

B、

高内聚、低耦合；

C、

低内聚、高耦合；

D、

高内聚、高耦合；

参考答案： B

真棒,答对了!

14

[单选题]

() 是表达系统类及其相互联系的图示,它是面向对象设计的核心, 建立状态图、协作图和其他图的基础。

A、

对象图;

B、

组件图;

C、

类图;

D、

配置图;

参考答案: C

真棒,答对了!

15

[单选题]

顺序图主要可以为设计人员提供 () 信息。

A、

消息发送的顺序;

B、

某个方法的执行流程;

C、

类之间关联关系的多重性;

D、

某个对象在不同状态之间的转移;

参考答案: A

真棒,答对了!

16

[单选题]

在状态图中不能表示下面哪些概念? ()

A、

动作 (action) ;

B、

事件 (event) ;

C、

转移 (transition) ;

D、

类 (class) ;

参考答案: D

真棒,答对了!

17

[单选题]

以下说法中, 正确的是 () 。

A、

用例图描述了系统的参与者与系统进行交互的功能;

B、

用例图中的参与者只能由人担任;

C、

交互视图包含类图和序列图;

D、

活动图只能表示顺序流程控制;

参考答案： A

真棒,答对了!

18

[单选题]

最高程度也是最差的耦合是（ ）。

A、

公共耦合;

B、

内容耦合;

C、

控制耦合;

D、

数据耦合;

参考答案： B

真棒,答对了!

19

[单选题]

在面向对象方法中，信息隐蔽的实现是通过对象的（ ）实现的。

A、

分类性;

B、

继承性;

C、

封装性;

D、

共享性；

参考答案： C

真棒,答对了!

20

[单选题]

模块内聚度越高，说明模块内各成分彼此结合的程度越（ ）。

A、

松散；

B、

紧密；

C、

无法判断；

D、

相等；

参考答案： B

真棒,答对了!

21

[单选题]

详细设计的结果基本决定了最终程序的（ ）。

A、

代码的规模；

B、

运行速度；

C、

质量；

D、

可维护性；

参考答案： C

真棒,答对了!

22

[单选题]

模块的内聚性最高的是（ ）。

A、

逻辑内聚；

B、

时间内聚；

C、

偶然内聚；

D、

功能内聚；

参考答案： D

真棒,答对了!