

1

[单选题]

下列有关源文件的命名与组织的陈述哪个观点是错误的（ ）

A、

文件名应尽可能采用有意义的、通用的英文缩写；

B、

如果由多个单词构成，每个单词的首字母应为大写；

C、

同种类型的文件应采用有明显区分度的命名规则；

D、

即使在不同的文件夹下，也要尽量避免重名；

参考答案： C

真棒,答对了!

2

[单选题]

下列有关代码声明的陈述中正确的观点是（ ）

A、

尽量在变量声明时进行初始化，只有当初值依赖于某些计算得到的值时可以不对其进行初始化；

B、

变量声明可以放在代码的任意位置；

C、

同一行内应尽量声明不同类型的变量，有利于代码整洁；

D、

尽量在首次使用前才去声明变量；

参考答案： A

真棒,答对了!

3

[单选题]

下列对注释的陈述错误的是 ()

- A、
程序中不能没有注释，但注释也不能过多；
- B、
应该对所有代码均添加注释；
- C、
修改代码时应该同时修改注释，以保证注释和代码的一致性；
- D、
注释的位置应该与被描述的代码相邻；

参考答案： B

真棒,答对了!

4

[单选题]

下列对程序的结构化要求的陈述哪个是错误的 ()

- A、
使用语言中的基本控制结构(顺序、 选择、 循环)表示程序的逻辑；
- B、
复杂结构应该用基本控制结构进行组合嵌套来实现；
- C、
禁止使用GOTO语句；

D、

循环中可以引出多个出口，引入多种条件的判断；

参考答案： D

真棒,答对了!

5

[单选题]

为保证程序的性能，哪种方法是无效的（ ）

A、

输入/输出的请求应当最小化；

B、

对于所有的输入/输出操作，安排适当的缓冲区，以减少频繁的信息交换；

C、

利用循环结构代替分支判断保持程序的简洁；

D、

对辅助存储或者远程存储的输入/输出，应当成块传送；

参考答案： C

真棒,答对了!

6

[单选题]

代码检查法有桌面检测法、代码审查和（ ）

A、

走查；

B、

静态测试：

C、

动态测试；

D、

白盒测试；

参考答案： A

真棒,答对了!

7

[单选题]

下列叙述中，与提高软件可移植性相关的是（ ）

A、

选择时间效率高的算法；

B、

尽可能减少注释；

C、

选择空间效率高的算法；

D、

尽量用高级语言编写系统中对效率要求不高的部分；

参考答案： D

真棒,答对了!

8

[单选题]

下面角色不属于集成计划评审的是（ ）

A、

配置经理；

B、

项目经理；

C、

测试员；

D、

编码员；

参考答案： B

真棒,答对了!

9

[单选题]

对于一些关键代码或新人写的代码，主要采取（ ）方式

A、

走查；

B、

会议审查；

C、

代码互评；

D、

集成测试；

参考答案： B

真棒,答对了!

10

[单选题]

下列对白盒测试陈述错误的是（ ）

A、

对模块的每一个独立的执行路径至少测试一次；

B、

对所有的逻辑判定的每一个分支(真与假)都至少测试一次;

C、

在循环的边界和运行界限内执行循环体;

D、

测试需求规格说明书的正确性;

参考答案: D

真棒,答对了!

11

[单选题]

软件调试的目的是 ()

A、

找出错误所在并改正之;

B、

排除存在错误的可能性;

C、

对错误性质进行分类;

D、

统计出错的次数;

参考答案: A

真棒,答对了!

12

[单选题]

条件覆盖的目的是 ()

A、

使每个判定的所有的条件的可能组合至少测试一次;

B、

使程序中的每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值；

C、

使程序中的每个判定中的每个条件的可能值至少满足一次；

D、

使程序中的每个可执行语句至少执行一次；

参考答案： A

真棒,答对了！

13

[单选题]

对于软件缺陷的修复费用，在哪个阶段的费用花费最小（ ）

A、

分析阶段；

B、

设计阶段；

C、

编码阶段；

D、

发布阶段；

参考答案： A

真棒,答对了！

14

[单选题]

白盒测试不需要测试程序的（ ）

A、

数据赋值;

B、

性能指标;

C、

条件分支;

D、

基本路径;

参考答案: B

真棒,答对了!

15

[单选题]

下面哪些不属于静态分析()

A、

代码规则检查;

B、

程序结构分析;

C、

程序复杂度分析;

D、

内存泄漏;

参考答案: D

真棒,答对了!

16

[单选题]

下面哪些属于动态分析()

A、

代码覆盖率;

B、

模块功能检查;

C、

系统压力测试;

D、

程序数据流分析;

参考答案: C

真棒,答对了!

17

[单选题]

软件测试中白盒法是通过分析程序的 () 来设计测试用例的

A、

应用范围;

B、

内部逻辑;

C、

功能;

D、

输入数据;

参考答案: B

真棒,答对了!

18

[单选题]

成功的测试是指运行测试用例后（ ）

A、

未发现程序错误；

B、

发现了程序错误；

C、

证明程序正确性；

D、

改正了程序错误；

参考答案： B

真棒,答对了！

19

[单选题]

不属于白盒测试的技术是（ ）

A、

路径覆盖；

B、

判定覆盖；

C、

循环覆盖；

D、

边界值分析；

参考答案： D

真棒,答对了!

20

[单选题]

用白盒测试方法时，确定测试数据应根据（ ）和指定的覆盖标准

A、

程序内部逻辑；

B、

程序的复杂度；

C、

使用说明书；

D、

程序的功能；

参考答案： A

真棒,答对了!

21

[单选题]

覆盖准则最强的是（ ）

A、

语句覆盖；

B、

判定覆盖；

C、

条件覆盖；

D、

路径覆盖；

参考答案： D

真棒,答对了!

22

[单选题]

发现错误能力最弱的是 ()

A、

语句覆盖;

B、

判定覆盖;

C、

条件覆盖;

D、

路径覆盖;

参考答案： A

真棒,答对了!

23

[单选题]

实际的逻辑覆盖测试中,一般以()为主设计测试用例

A、

条件覆盖 ;

B、

判定覆盖;

C、

条件组合覆盖;

D、

路径覆盖；

参考答案： C

真棒,答对了!

24

[单选题]

软件测试是采用（ ）执行测试软件的活动

A、

测试用例；

B、

输入数据；

C、

测试环境；

D、

输入条件；

参考答案： A

真棒,答对了!

25

[单选题]

有一组测试用例使得每一个被测试用例的分支覆盖至少被执行一次，它满足的覆盖标准是（ ）

A、

语句覆盖；

B、

判定覆盖；

C、

条件覆盖；

D、

路径覆盖；

参考答案： B

真棒,答对了!