主管 领导 审核 签字

## 哈尔滨工业大学 2017 学年 秋 季学期

# 计算机系统(A) 试 题

| 题号  | _ | _ | = | 四 | 五 | 六 | 七 | 总分 |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 得分  |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 阅卷人 |   |   |   |   |   |   |   |    |

| 1. 操作系统在管理硬件时使用了几个抽象概念,其中( )是对处理器、主存和                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. 操作系统在管理硬件时使用了几个抽象概念,其中( )是对处理器、主存和                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| I/O 设备的抽象表示。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 3. 当函数调用时,( )可以在程序运行时动态地扩展和收缩。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 3. 当函数调用时,( )可以在程序运行时动态地扩展和收缩。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 3. 当函数调用时,( )可以在程序运行时动态地扩展和收缩。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| A. 程序代码和数据区 B. 栈 C. 共享库 D. 内核虚拟内存区 4. C语句中的有符号常数,在()阶段转换成了补码 A. 编译 B. 链接 C. 执行 D. 调试 密 5. 计算机常用信息编码标准中,字符 0 的编码不可能是 16 进制数( ) A. 30 B. 30 00 C. 00 D. 00 30                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 4. C语句中的有符号常数,在()阶段转换成了补码 A.编译 B.链接 C.执行 D.调试 密 5. 计算机常用信息编码标准中,字符 0 的编码不可能是 16 进制数() A.30 B.30 00 C.00 D.00 30 6. C语言中float 类型的数据 0.1 的机器数表示,错误的是() A. 规格化数 B.不能精确表示 C.与 0.2 有 1 个二进制位不同 D. 唯一的 7. 递归函数程序执行时,说法正确的是() A. 使用了堆 B.可能发生栈溢出 C.一定有漏洞 D.必须用循环计数器 8. Y86-64 的 CPU 顺序结构设计与实现中,分成() 个阶段 A.5 B.6 C.7 D.8 9. 关于 Intel 的现代 X86-64 CPU,说法正确的是() A.属于 RISC B.属于 CISC C.属于 MISC D.属于 NISC 封 10.位于存储器层次结构中的最顶部的是()。 A.寄存器 B.主存 C.磁盘 D.高速缓存 11.链接时两个文件同名的弱符号,以()为基准 A.链接时先出现的 B.链接时后出现的 C.任一个 D.链接报错 |
| A. 编译 B. 链接 C. 执行 D. 调试                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 密 5. 计算机常用信息编码标准中,字符 0 的编码不可能是 16 进制数 ( )                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| A. 30 B. 30 00 C. 00 D. 00 30 6. C语言中 float 类型的数据 0.1 的机器数表示,错误的是( ) A. 规格化数 B. 不能精确表示 C. 与 0.2 有 1 个二进制位不同 D. 唯一的 7. 递归函数程序执行时,说法正确的是( ) A. 使用了堆 B. 可能发生栈溢出 C. 一定有漏洞 D. 必须用循环计数器 8. Y86-64 的 CPU 顺序结构设计与实现中,分成( ) 个阶段 A. 5 B. 6 C. 7 D. 8 9. 关于 Intel 的现代 X86-64 CPU,说法正确的是() A. 属于 RISC B. 属于 CISC C. 属于 MISC D. 属于 NISC 封 10. 位于存储器层次结构中的最顶部的是( )。 A. 寄存器 B. 主存 C. 磁盘 D. 高速缓存 11. 链接时两个文件同名的弱符号,以( ) 为基准 A. 链接时先出现的 B. 链接时后出现的 C. 任一个 D. 链接报错                                                     |
| ## 6. C语言中 float 类型的数据 0.1 的机器数表示,错误的是( )                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 7. 递归函数程序执行时,说法正确的是( )                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| A. 使用了堆 B. 可能发生栈溢出 C. 一定有漏洞 D. 必须用循环计数器 8. Y86-64 的 CPU 顺序结构设计与实现中,分成 ( ) 个阶段 A. 5 B. 6 C. 7 D. 8 9. 关于 Intel 的现代 X86-64 CPU, 说法正确的是 () A. 属于 RISC B. 属于 CISC C. 属于 MISC D. 属于 NISC 封 10. 位于存储器层次结构中的最顶部的是 ( )。  A. 寄存器 B. 主存 C. 磁盘 D. 高速缓存 11. 链接时两个文件同名的弱符号,以 ( ) 为基准 A. 链接时先出现的 B. 链接时后出现的 C. 任一个 D. 链接报错                                                                                                                                                                                         |
| : 8. Y86-64 的 CPU 顺序结构设计与实现中,分成( ) 个阶段         : A. 5       B. 6       C. 7       D. 8         : 9. 关于 Intel 的现代 X86-64 CPU, 说法正确的是()         : A. 属于 RISC B. 属于 CISC C. 属于 MISC D. 属于 NISC D. 高速缓存 D. 链接时两个文件同名的弱符号,以( ) 为基准 A. 链接时先出现的 B. 链接时后出现的 C. 任一个 D. 链接报错                                                                                                                                       |
| A.5       B.6       C.7       D.8         9. 关于 Intel 的现代 X86-64 CPU, 说法正确的是()         中       A. 属于 RISC       B. 属于 CISC       C. 属于 MISC       D. 属于 NISC         封 10. 位于存储器层次结构中的最顶部的是()。         A. 寄存器       B. 主存       C. 磁盘       D. 高速缓存         11. 链接时两个文件同名的弱符号,以()为基准         A. 链接时先出现的       B. 链接时后出现的       C. 任一个       D. 链接报错                                                                                                                                                  |
| : 9. 关于 Intel 的现代 X86-64 CPU, 说法正确的是()         中                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 中計       A. 属于 RISC       B. 属于 CISC       C. 属于 MISC       D. 属于 NISC         封 10. 位于存储器层次结构中的最顶部的是( )。         A. 寄存器       B. 主存       C. 磁盘       D. 高速缓存         11. 链接时两个文件同名的弱符号,以( )为基准         A. 链接时先出现的       B. 链接时后出现的       C. 任一个       D. 链接报错                                                                                                                                                                                                                                      |
| 封 10. 位于存储器层次结构中的最项部的是( )。           : A. 寄存器 B. 主存 C. 磁盘 D. 高速缓存         : 11. 链接时两个文件同名的弱符号,以( ) 为基准         A. 链接时先出现的 B. 链接时后出现的 C. 任一个 D. 链接报错                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| A. 寄存器       B. 主存       C. 磁盘       D. 高速缓存         11. 链接时两个文件同名的弱符号,以( ) 为基准         A. 链接时先出现的 B. 链接时后出现的 C. 任一个 D. 链接报错                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 11. 链接时两个文件同名的弱符号,以( )为基准 A. 链接时先出现的 B. 链接时后出现的 C. 任一个 D. 链接报错                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| * 10 Total VOC CA CDII 使用 40 份度划州州和 AVD 十小的面时 - 双用(一) 级面罩                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| : 12.1 Intel A00-04 CPU 使用 40 位虚拟地址和 4MD 人小的贝的,未用( ) 级贝尔                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| A. 2 B. 3 C. 4 D. 由 BIOS 设置确定                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 13. 存储器垃圾回收时,内存被视为一张有向图,不能作为根节点的是()                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| ₩ A. 寄存器 B. 栈里的局部变量 C. 全局变量 D. 堆里的变量<br>ሤ 14. 链接过程中,赋初值的局部变量名是( )                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| A. 强符号 B. 弱符号 C. 若是静态的则为强符号 D. 以上都错<br>15. CPU 在一次访存时,访问 Cache L1、L2、L3 所用的地址 A1、A2、A3 的关系(                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

| A. A1>A2>A3 B. A1=A2=A3 C. A1 <a2<a3 a1="A2&lt;A3&lt;/th" d.=""><th></th></a2<a3> |                  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------|
| 16. C 程序执行到整数或浮点变量除以 0 可能发生( )                                                    |                  |
| A. 显示除法溢出错直接退出 B. 程序不提示任何错误                                                       |                  |
| C. 可由用户程序确定处理办法 D. 以上都可能                                                          |                  |
| 17. "Hello World"执行程序很小不到 4k,在其首次执行时产生领                                           |                  |
| A. 0       B. 1       C. 2       D. 多于 2         18. 同步异常不包括( )                   | 次                |
| 18. 同步异常不包括(  )                                                                   |                  |
| A. 终止 B. 陷阱 C. 停止                                                                 | D. 故障            |
| 19. 进程上下文切换不会发生在如下( )情况                                                           |                  |
| A. 当前进程时间片用尽 B. 外部硬件中断                                                            |                  |
| C. 当前进程调用系统调用 D. 当前进程发送了某个信号                                                      |                  |
| 20. Linux 下显示当前目录内容的指令为( ) A. dir B. man C. 1s D. cat                             |                  |
| A. uii D. maii C. 18 D. Cat                                                       |                  |
|                                                                                   |                  |
| 二、填空题 ( 每空 1 分,共 10 分 )                                                           |                  |
| 21. 64 位系统中 int 数 −2 的机器数二进制表示                                                    | 0                |
|                                                                                   |                  |
| 22. C 语言整数常量都存放在程序虚拟地址空间的段                                                        |                  |
| 23. 64 位 C 语言程序在函数调用时第一个参数采用                                                      | 传递。              |
| 24. C 语言程序中的常量表达式的计算是由完成的                                                         |                  |
| 25. Intel I7 的 CPU 其 TLB 的每行的存储块 Block 是                                          | 芦节。              |
| 26. 虚拟页面的状态有、已缓存、未缓存共 3 种                                                         |                  |
| 27. I7 的 CPU, L2 Cache 为 8 路的 2M 容量, B=64, 则其 Cache 组的                            | 勺位数 s=。          |
| 28. 程序执行到 A 处继续执行后,想在程序任意位置还原到执行到                                                 | A 处的状态,通         |
| 过                                                                                 |                  |
|                                                                                   |                  |
| 30. Intel 桌面 X86-64 CPU 采用                                                        |                  |
| унд жого от ото удунд                                                             |                  |
|                                                                                   | <b>-</b> 1.\     |
| 三、判断对错(每小题 1 分,共 10 分,在题前打 √ X 符·                                                 | 写 )              |
| 31. ( ) 现代超标量 CPU 指令的平均周期接近于 1 个但大于 1 个                                           |                  |
| 32. ( ) CPU 无法判断参与加法运算的数据是有符号或无符号数                                                | •                |
| 33. ( ) C 浮点常数 IEEE754 编码的缺省舍入规则是四舍五入。                                            |                  |
| 34. ( ) 对 unsigned int x, (x*x) >=0 总成立。                                          | 2. 一种 电 4. 一种    |
| 35. ( ) Y86-64 的顺序结构实现中,寄存器文件读时是作为时序 36. ( ) 全相联 Cache 不会发生冲突不命中的情况。              | <b>→这</b> 挥畚仵有付。 |
| 36. ( ) 全相联 Cache 不会发生冲突不命中的情况。<br>37. ( ) Linux 系统调用中的功能号 n 就是异常号 n 。            |                  |
| 38. ( ) fork 的子进程中与其父进程同名的全局变量始终对应同                                               | 3—物理+++-         |
| 39. ( ) 动态存储器分配时显式空闲链表比隐式空闲链表的实现                                                  |                  |
| 40. ( ) C语言中从 int 转换成 float 时,数字不会溢出,但可                                           |                  |

四、简答题(每小题5分,共20分) 41. 简述 C 编译过程对非寄存器形式的 int 全局变量与 int 局部变量处理的区别。 包括存储区域、赋初值、生命周期、指令中寻址方式等。 42. 什么是共享库(动态链接库)? 简述动态链接的实现方法。 43. 简述 Y86-64 流水线 CPU 中的冒险的种类与处理方法。 李忠 封 44. 简述程序的局部性原理,如何编写局部性好的程序? 系系

### 五、系统分析题(每小题5分,共20分)

45. 某 C 程序(64 位模式)的 main 函数参数 argv 地址为 0x0000413433323110, 其内容如下:

0x0000413433323110: 30 31 32 33 34 41 00 00 33 31 32 33 34 41 00 00

 $0 \times 0000413433323120$ : 35 31 32 33 34 41 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0x0000413433323130; 31 43 00 30 00 32 42 00 38 00 31 31 32 32 00 30

 $0 \times 0000413433323140$ : 32 33 00 61 41 00 31 00 32 00 33 00 31 00 00 31

按顺序写出各个参数为

提示: int main(int argc, char \*argv[]); 字符 0、A、a 的 ASCII 为 0x30、0x41、0x61

#### 46. 有下列 C 函数:

long arith(long x, long y, long z) long t1 = ;long t2 = \_\_\_\_; long t3 = \_\_\_\_\_; long t4 = :}

函数 arith 的汇编代码如下:

arith:

%rsi,%rdi xorq

(%rdi, %rdi, 4), %rax leaq

(%rax, %rsi, 2), %rax 1eaq

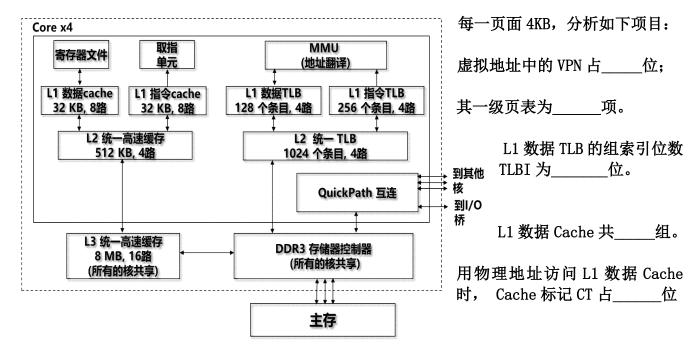
subq %rdx, %rax

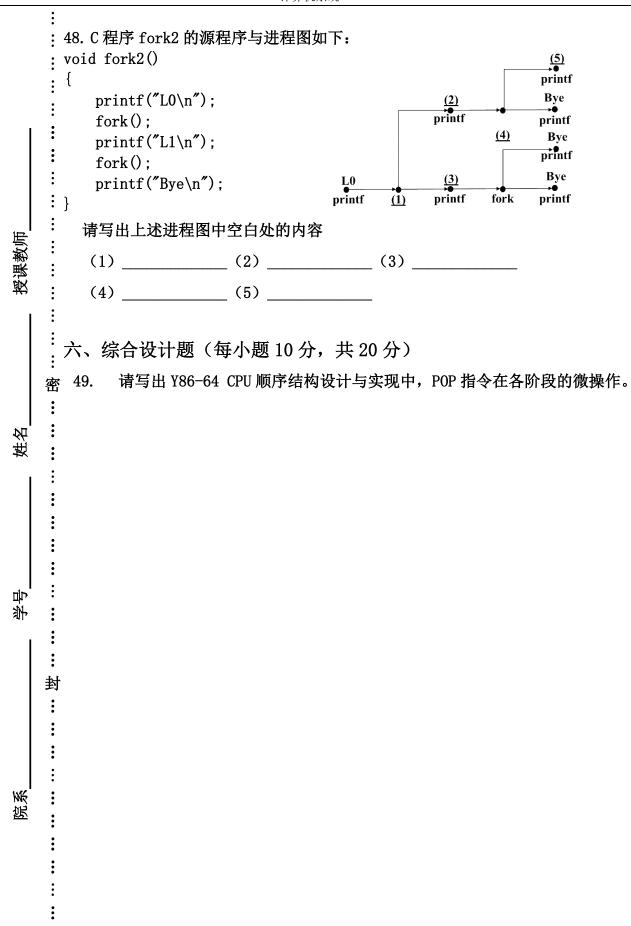
retq

#### 请填写出上述C语言代码中缺失的部分

- (1) \_\_\_\_\_\_(2) \_\_\_\_\_(3) \_\_\_\_\_
- (4) \_\_\_\_\_(5) \_\_\_\_

47. Intel I7 CPU 的虚拟地址 48 位,物理地址 52 位。其内部结构如下图所示,依据此结构,





```
50. 程序优化: 矩阵 c[n,n] = a[n,n] * b[n,n] , 采用 48 题 17 CPU。块 64B。
for(int i=0;i<n;i++)
for(int j=0;j<n;j++)
{
    c[i,j]=0;
    for(int k=0; k<n;k++)
        c[i,j]+=a[i,k]*b[k][j];
}
请针对该程序进行速度优化,写出优化后的程序,并说明优化的依据。
```

## 七、附加题(共10分)

51. 在终端中的命令行运行显示 "Hello World"的执行程序 hello,结合进程创建、加载、缺页中断,到存储访问(虚存)。。。等等,论述 hello 是怎么一步步执行的。

李品 封 系系