

1

[单选题]

下列哪一项不是瀑布模型的缺点：

A、

每个阶段必须提供文档，而且要求每个阶段的所有产品必须进行正式、严格的技术审查。

B、

在开发早期，用户难以清楚地确定所有需求，需求的错误很难在开发后期纠正，因此难以快速响应用户需求变更。

C、

开发人员与用户之间缺乏有效的沟通，开发人员的工作几乎完全依赖规格说明文档，容易导致不能满足客户需求。

D、

客户必须在项目接近尾声的时候才能得到可执行的程序，对系统中存在的重大缺陷，如果在评审之前没有被发现，将可能会造成重大损失。

参考答案： A

真棒,答对了!

2

[单选题]

下面哪一项不是瀑布过程模型的基本思想：

A、

遵循“小步快跑，及时反馈”的原则，通过短周期迭代逼近目标

B、

软件开发要遵循过程规律，按次序进行，上一个阶段结束，下一个阶段才能开始

C、

每个阶段均有里程碑和提交物

D、

工作以线性方式进行，上一阶段的输出是下一阶段的输入

参考答案： A

真棒,答对了!

3

[单选题]

下面哪一项不是黑盒过程的特征：

A、

通过改进可见性来减少风险

B、

要求开发之前需求被充分理解

C、

与客户的交互只在开始(需求)和最后(发布)

D、

类似于产品的制造过程

参考答案： A

真棒,答对了!

4

[单选题]

下面哪一项不是白盒过程的特征：

A、

要求开发之前需求被充分理解

B、

通过改进可见性来减少风险

C、

在开发过程中，通过不断地获得顾客的回馈允许变更

D、

类似于服务过程

参考答案： A

真棒,答对了!

5

[单选题]

下列哪一项描述不是瀑布模型的优点：

A、

逐步增加产品功能可以使用户有较充裕的时间来学习和适应新产品，避免全新软件可能带来的冲击。

B、

简单、易懂、易用、快速。

C、

为项目提供了按阶段划分的检查点，项目管理比较容易。

D、

每个阶段必须提供文档，而且要求每个阶段的所有产品必须进行正式、严格的技术审查。

参考答案： A

真棒,答对了!

6

[单选题]

下列哪一项不是增量模型的优点：

A、

可以快速开发出可以演示的系统：方便与客户沟通，提高和改善客户/用户的参与程度；

B、

可规避风险：因为具有较高优先权的模块被首先交付，而后面的增量也不断被集成进来，这使得最重要的功能肯定接受了最多的测试，从而使得项目总体性失败的风险比较低

C、

提高对用户需求的响应：用户看到可操作的早期版本后会提出一些建议和需求，可以在后续增量中调整。

D、

在时间要求较高的情况下交付产品：在各个阶段并不交付一个可运行的完整产品，而是交付满足客户需求的一个子集的可运行产品，对客户起到“镇静剂”的作用；

参考答案： A

真棒,答对了!

7

[单选题]

下列哪一项不是增量模型开发中的主要困难：

A、

技术风险很高的情况下(采用很多新技术、软件需与其他已有软件建立集成、等等)，不宜采用增量模型。

B、

每个附加的增量并入现有的软件时，必须不破坏原来已构造好的内容。

C、

加入新增量时应简单、方便，要求该类软件的体系结构应当是开放的

D、

管理人员须有足够的技术能力来协调好各增量之间的关系

参考答案： A

真棒,答对了!

8

[单选题]

“侧重于短开发周期(一般为60~90天)，通过基于构件的构建方法实现快速开发，适合多个团队并行进行开发”，这是对那种过程模型的描述：

A、

RAD模型

B、

瀑布模型

C、

增量模型

D、

演化模型

参考答案： A

真棒,答对了!

9

[单选题]

下列哪一项不是演化过程模型的特点：

A、

软件开发要遵循过程规律，按次序进行，上一个阶段结束，下一个阶段才能开始；

B、

采用循环的方式逐步加深系统定义和实现的深度，同时更好的理解、应对和降低风险；

C、

确定一系列里程碑，确保各方都得到可行的系统解决方案；

D、

由风险驱动，支持现有软件的复用。

参考答案： A

真棒,答对了!

10

[单选题]

以下关于各种软件开发过程模型的说法，不正确的是：

A、

敏捷开发模型由于不需要大量的文档而比较适合于初学者

B、

螺旋模型通过严格的风险控制来提高软件质量，却导致研发效率降低

C、

瀑布模型的开发效率较高，更适合于需求明确且不易变化的软件项目

D、

原型法能够充分帮助客户参与软件开发过程，提高客户满意度

参考答案： A

真棒,答对了!

11

[单选题]

以下关于各种软件开发过程模型的说法，不正确的是：

A、

增量过程模型较之演化过程模型更能速响应用户需求的变化

B、

原型法能够很大程度的帮助客户参与软件研发过程

C、

RAD模型通过在短时间内投入大量人力进行并行开发，以提高开发效率

D、

敏捷过程遵循“小步快跑，及时反馈”的原则，通过短周期迭代逼近目标

参考答案： A

真棒,答对了!

12

[单选题]

某软件公司为军工企业开发一套新型特种装备控制系统，开发人员缺少类似的产品开发经验，并且客户要求尽快进行评估，适合的软件开发过程是：

A、

原型开发模型

B、

瀑布模型

C、

RAD模型

D、

螺旋模型

参考答案： A

真棒,答对了!

13

[单选题]

下列说法中哪个不是增量模型所具有的特点:

A、

得到需求即可开发，用户不满意即可丢弃已开发产品

B、

不需要交付一个完整的产品，只需分阶段交付完成品

C、

人员分配非常灵活

D、

用户有充足的时间去适应新的产品

参考答案： A

真棒,答对了!

14

[单选题]

下列对敏捷软件开发宣言核心思想的描述错误的是:

A、

合同谈判胜于客户合作

B、

“人”以及“人与人的互动”胜于“过程”和“工具”

C、

可运行的软件胜于面面俱到的文档

D、

响应变化胜于遵循计划

参考答案： A

真棒,答对了!

15

[单选题]

下列对敏捷开发原则的归纳哪项是错误的：

A、

强调文档的重要性，详细的文档比可运行的软件片段更重要

B、

开发者与客户之间频繁沟通

C、

快速开发，快速反馈，快速修改，增量交付

D、

连续不断的短周期迭代

参考答案： A

真棒,答对了!

16

[单选题]

下列哪一项不是极限编程XP中的核心技术：

A、

用例技术

B、

测试驱动的开发

C、

结对编程

D、

持续集成

参考答案： A

真棒,答对了!

17

[单选题]

下列哪一项不是重构的功能:

A、

修改外部接口

B、

改善内部结构

C、

消除bug

D、

提高效率

参考答案： A

真棒,答对了!

18

[单选题]

下列哪一项是结对编程中领航员(Navigator)角色的作用:

A、

决定是否需要和如何重构

B、

写设计文档

C、

进行编码

D、

单元测试

参考答案： A

真棒,答对了!

19

[单选题]

下列哪一项是结对编程中驾驶员(Driver)角色的作用:

A、

进行编码和单元测试

B、

审阅文档、对编码等开发流程的执行

C、

考虑单元测试的覆盖程度

D、

决定是否需要和如何重构

参考答案： A

真棒,答对了!

20

[单选题]

下列哪一项不是Scrum编程中产品负责人(Product Owner)的职责：

- A、
组织每日站会、Sprint计划会议、Sprint评审会议和Sprint回顾会议
- B、
确定产品的功能
- C、
负责维护产品Backlog、deadline、priority、ROI（产品投资回报率）
- D、
验收结果

参考答案： A

真棒,答对了!

21
[单选题]

下列哪一项不是Scrum编程中ScrumMaster的职责：

- A、
负责维护产品Backlog、deadline、priority、ROI（产品投资回报率）；
- B、
团队leader，保证开发过程按计划进行；
- C、
组织每日站会、Sprint计划会议、Sprint评审会议和Sprint回顾会议；
- D、
通过外在/内在协调，确保团队资源完全可被利用并且全部是高产出的；

参考答案： A

真棒,答对了!

22

[单选题]

下列哪一项不是Scrum编程中Scrum团队的特征:

A、

负责软件开发结果的验收;

B、

在每个Sprint中将产品Backlog中的条目转化成为潜在可交付的功能增量;

C、

规模在5-9人;

D、

具备交付产品增量所需要的各种技能;

参考答案: A

真棒,答对了!

23

[单选题]

为了修改软件中的缺陷或不足而进行的软件维护:

A、

完善性维护

B、

适应性维护

C、

预防性维护

D、

纠错性维护

参考答案： D

真棒,答对了!

24

[单选题]

为满足软硬件环境和配置变化、或者数据环境的变化而做出的软件修改过程称为：

A、

适应性维护

B、

纠错性维护

C、

完善性维护

D、

预防性维护

参考答案： A

真棒,答对了!

25

[单选题]

为减少或避免以后可能需要的其他三类维护而提前对软件进行的修改工作，称为：

A、

预防性维护

B、

完善性维护

C、

适应性维护

D、

纠错性维护

参考答案： A

真棒,答对了!

26

[单选题]

下列哪一项不是软件配置管理的目标:

A、

进行变更

B、

标识变更

C、

控制变更

D、

向开发组织内各角色报告变更

参考答案： A

真棒,答对了!

27

[单选题]

下列关于软件配置管理SCM的说法, 哪一项是正确的:

A、

SCM贯穿整个软件生命周期与软件工程过程

B、

SCM仅用于编码阶段的代码管理

C、

SCM仅用于需求分析和设计阶段的文档管理，以及编码阶段的代码管理

D、

SCM仅用于编码阶段的代码管理和测试阶段的程序及测试文档管理

参考答案： A

真棒,答对了!

28

[单选题]

以下关于Git中文件状态的说法，不正确的是：

A、

如果与其他版本做了合并，那么就是已失效状态

B、

如果自上次取出后，做了修改但还没有放到暂存区域，就是已修改状态

C、

如果作了修改并已放入暂存区域，就属于已暂存状态

D、

如果是 Git 目录中保存着的特定版本文件，就属于已提交状态

参考答案： A

真棒,答对了!

29

[单选题]

下面哪项不是分布式版本控制系统的功能特点：

A、

有一个单一的集中管理的服务器，保存所有文件的修订版本，而协同工作的开发者通过客户端连到这台服务器，取出最新的文件或者提交更新。

B、

客户端并不只提取最新版本的文件快照，而是把原始的代码仓库完整地镜像下来。

C、

任何一处协同工作用的服务器发生故障，事后都可以用任何一个镜像出来的本地仓库恢复。

D、

每一次的提取操作，实际上都是一次对代码仓库的完整备份。

参考答案： A

真棒,答对了!

30

[单选题]

下面那一个版本控制工具是分布式版本控制系统：

A、

git

B、

CVS

C、

Subversion

D、

Perforce

参考答案： A

真棒,答对了!

31

[单选题]

Git中对文件进行跟踪的命令是:

A、

Git add

B、

Git init

C、

Git status

D、

Git clone

参考答案： A

真棒,答对了!

32

[单选题]

Git 中创建分支的命令是:

A、

Git branch

B、

Git add

C、

Git remote

D、

Git merge

参考答案： A

真棒,答对了!

33

[单选题]

Git 中合并分支的命令是:

A、

Git merge

B、

Git checkout

C、

Git branch

D、

Git add

参考答案： A

真棒,答对了!

34

[单选题]

下列哪个命令可以完成从远程仓库抓取数据到本地:

A、

git fetch

B、

git remote add [shortname] [url]

C、

git push [remote-name] [branch-name]

D、

git remote show [remote-name]

参考答案： A

真棒,答对了!

35

[单选题]

关于敏捷开发的适应场合，不正确的是

A、

适合对软件质量要求很严格的软件项目

B、

适合需求频繁变更的软件项目

C、

适合需要经常接受外界用户测试和反馈的软件项目

D、

适合开发人员技术水平很高的开发团队

参考答案： A

真棒,答对了!

36

[单选题]

软件工程学中除重视软件开发的研究外，另一重要组成内容是软件的：

A、

项目管理

B、

成本核算

C、

人员培训

D、

开发工具

参考答案： A

真棒,答对了!