

Brayan John Luttgues Araya

Data Analyst

Coquimbo, Chile · www.linkedin.com/in/brayan-luttgues-araya · +56 977477842 ·
brayan.luttgues@gmail.com

Ingeniero en informática titulado, bilingüe (ingles B1) con sólidos conocimientos en análisis de datos. Al contar con estos estudios puedo adaptarme a herramientas tecnológicas y metodologías con facilidad permitiendo incorporar herramientas para el manejo de datos (Python, SQL, pandas, numpy), visualización de datos (Power bi, Tableau, matplotlib), modelos de aprendizaje(sklearn) y metodologías de análisis de forma diligente para apoyar los objetivos de la empresa.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Python (pandas, numpy)
- SQL
- Visualización(seaborn,matplotlib,plotly)
- Dashboard (Tableau, Power BI)
- ML(sklearn)
- Excel

EXPERIENCIA PROFESIONAL

HOLDTECH S.A

Técnico de soporte N1

Coquimbo, Coquimbo

Junio 2022–Marzo 2023

- Soporte técnico a usuarios en plataforma y teletrabajo.
- Resolución de tickets.
- Mantención y orden de equipos en plataforma revisando el hardware y el software que utiliza la empresa.

Aqua Manantial del Ajial

Administrador jr

Punitaqui, Coquimbo

Agosto 2021–Marzo 2022

- Crear recursos en Excel.
- Crear contenido publicitario y recursos para una presencia digital.
- Apoyar en la gestión.

Informática LEC

Desarrollador BackEnd

Coquimbo, Coquimbo

Agosto 2020–Enero 2021

- Desarrollo de aplicaciones de escritorio en PHP
- Creación de documentación y manuales para el producto
- Verificar la validación de campos de los productos

PROYECTOS TÉCNICOS

Proyectos Bootcamp TripleTen análisis de datos

- Nombre: ¿Cuál es la mejor tarifa?
Descripción: analizar el comportamiento de los clientes y determinar que tarifa de prepago genera más ingreso.
Tecnologías utilizadas: Jupyter Notebook-Python-Pandas-Numpy-Matplotlib-ETL
GitHub: <https://github.com/Branlut/analisis-estadistico.git>
- Nombre: Análisis venta de videojuegos.
Descripción: Identificar patrones que determinen si un juego tiene éxito o no.
Tecnologías utilizadas: Jupyter Notebook-Python-Pandas-Numpy-Matplotlib-Seaborn-ETL
GitHub: <https://github.com/Branlut/analisis-venta-videojuegos.git>
- Nombre: Estudio, usuarios y sus compras de alimentos.
Descripción: Investigar el comportamiento de los grupos de usuario para la aplicación de la empresa.
Tecnologías utilizadas: Jupyter Notebook-Python-Pandas-Numpy-Matplotlib-ETL
<https://github.com/Branlut/usuarios-y-sus-compras-de-alimentos-.git>

EDUCACIÓN

Universidad tecnológica de Chile INACAP

La Serena, Coquimbo

Graduado como ingeniero en informática

03/2015 – 01/2021

Programa de Data Analyst, Escuela TripleTen de Data Science

Chile

El programa de Data Analyst es un curso de 7 meses en la ciencia de los datos enfocado en el análisis e implica la finalización de 14 proyectos basados en datos del mundo real

05/2024 – 11/2024

Beca talento digital Google, Plataforma Coursera

Chile

Curso modalidad online asincrónica que constaba de 5 módulos enfocados en el soporte TI

08/2024 -10/2024

Excel, ASR capacitación

Estado 215, Santiago

Capacitación que constaba de 3 modules asincrónicos cada un respecto a un nivel de conocimiento de Excel (básico, intermedio y avanzado)

10/2023 – 01/2024

Power BI Desktop, Udemy

Curso de preparación para recoger, examinar y presentar análisis en power bi

J05/2021 – 06/2021