

Exercise 5

Som mitt prosjekt ønsker jeg å utvikle en applikasjon som sammen med et API og en database vil bli et program hvor det skal være mulig å lagre måltider man har laget for å loggføre de på en oversiktlig måte.

Her skal man kunne lagre når man lagde måltidet, navn på måltidet, en kort beskrivelse, kalorier, type måltid og en vurdering av måltidet man har lagret. Hvis ønskelig skal brukeren ha muligheten til å dele måltidet med andre brukere av plattformen. Applikasjonen skal også ha en funksjon hvor man kan sjekke ut måltider som andre har laget og valgt å delt med verdenen.

Funksjonalitet

Hovedsiden (figur 1)

Hovedsiden fungerer som en initiell landings-side som vil vises når brukeren først starter applikasjonen. Siden skal vise enkel informasjon om applikasjonen og hvordan man bruker den.

Lagring, endring og fjerning av egne måltider (se figur 2, 3 & 7)

‘Legg til måltid’-siden er for når brukeren ønsker å legge til et nytt måltid i sin logg. Her vil brukeren kunne legge til informasjon som navn på måltidet, en kommentar, dato, kalorier osv., samt hvor godt brukeren likte måltidet han/hun lagde i form av en rating. I tillegg kan brukeren legge til et bilde av måltidet hvis ønskelig. Hvis brukeren ønsker å dele måltidet med verdenen slik at andre kan se det både på profilen til brukeren og under ‘Alle måltider’ kan brukeren huke av ‘Del måltidet’. Når brukeren er ferdig med å plote inn informasjon om måltidet klikk han/hun på ‘Legg til måltidet’.

Nå som brukeren har lagret måltidet vil måltidet vises under ‘Dine måltider’ sammen med alle andre måltider han/hun har lagret tidligere. Hvis brukeren huket av ‘Del måltidet’ ved lagring av måltidet vil det nå også vises for andre under ‘Alle måltider’. Finner man senere ut at man ikke lenger ønsker å dele måltidet kan man fjerne eller endre måltidet under ‘Dine måltider’. Det skal være mulig å endre all informasjon av måltidet.

Egen profil (figur 5)

På din egen profil som du finner under ‘Profil’ kan du lagre og endre informasjon om deg selv, samt lagre et bilde og et favorittmåltid, og se hvor mange måltider du har lagret. Brukeren skal ha valget om å huke av ‘Offentlig profil’ hvis man ønsker at profilen skal være synlig for andre brukere av applikasjonen.

Vising av andres måltider og profiler (figur 4 & 6)

Ønsker man inspirasjon eller bare å inspisere andres måltider kan man kikke under ‘Alle måltider’. Her vil man kunne se måltidene som andre har laget og delt med noe kort informasjon, i tillegg til hvem som lagde måltidet. Listen over måltider skal være mulig å sortere etter tidspunkt (siste, første) samt kalorier (høyest, lavest) og vurdering (høyest, lavest). Jeg ønsker også å løse en måte å sortere etter måltidstype også.

Hvis brukeren som har laget og delt måltidet har en offentlig profil skal alle andre kunne klikke på brukerens navn i listen og se profil-innholdet til brukeren. Profilen vil inneholde navn, alder, brukerens favoritt-måltid, antall (offentlige) måltider og alle (offentlige) måltidene.

Klasser (se figur 8)

Applikasjonen slik den ser ut nå kommer til å bestå av 2 klasser (i tillegg til et MealType-enum), Meal og User. Dette er det jeg mener er alt som trengs for å effektivt kunne lagre og bearbeide informasjonen.

User

User-klassen består instanse-variablene Id, Name, Age, ProfilePicture, PublicProfile, FavoriteMeal og Meals. Id, Name og Age er selvforklarende, men ProfilePicture har jeg planer om at skal være en string som lagrer brukerens opplastet bilde i Base64 (hvis jeg får til dette vil det gjøre at vi kan lagre bilde uten å laste det opp på nettet). PublicProfile-variabelen skal være en boolean for å lagre hvis brukeren ønsker å vise profilen sin offentlig, slik at andre brukere kan se den og profilens delte måltider. FavoriteMeal skal være en 1:1 kobling med Meal-klassen som skal lagre måltiden som brukeren selv har valgt som favoritt. Meals skal inneholde alle brukerens måltider, offentlige og ikke.

Meal

Meal-klassen består av instanser-variablene Id, User, Name, Comment, Date, Calories, MealType, Rating, SharedMeal og Image. Her skal User være en 1:1 kobling med User-klassen for å kunne lagre brukeren som har lastet opp måltidet. MealType lagrer et Enum av typen MealType (som i seg selv inneholder noen typer, se figur 6). SharedMeal er en boolean som skal lagre hvis brukeren ønsker å dele måltidet for andre å se. Image skal også her lagres i Base64.

Illustrasjon av Applikasjonen

Figur 1



Figur 2



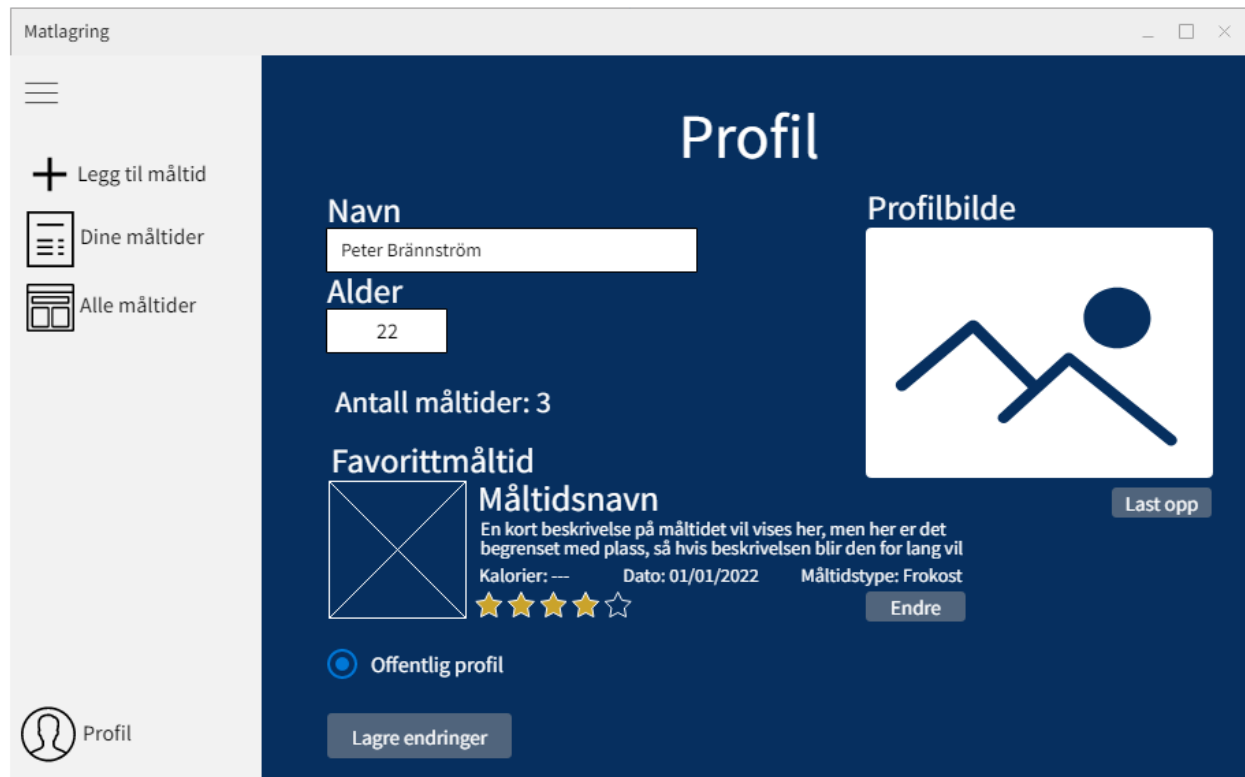
Figur 3



Figur 4



Figur 5



Figur 6



Figur 7

Matlagring

Endre måltid

Måltidsnavn
Røkt laks med poteter

Dato
3 March 2022

Kommentar
Til måltidet anbefaler jeg en fin saus og en grønnsaksblanding ved siden av. Rødvin som drikke.

Kalorier
625

Måltidstype
Frokost

Vurdering
★★★★☆

☒ Del måltidet

Legg ved bilde

Last opp

+ Lagre endringer

Profil

Klasser

Figur 8

