

Safetica properties file editor (C++, C#)

Vytvořte konzolovou aplikaci, která pracuje s patičkou souboru obsahující libovolné vlastnosti a jejich hodnoty.

Musí být dodržena tato pravidla:

- Patička má následující formát:
 - hlavička: [SafeticaProperties]
 - oddělovač řádků: znak '\n'
 - vlastnosti a hodnoty: property1=value1
 - příklad:

```
[SafeticaProperties]\nproperty1=value1\nproperty2=value2
```

- Patička je uložena na konci souboru, soubor tedy bude vypadat např. následovně:

```
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.[SafeticaProperties]\nproperty1=value1\nproperty2=value2
```

- Soubor může být jakéhokoli typu, tzn. textový, binární, ...
- Jednotlivé vlastnosti je možné přidávat, editovat i mazat (tzn. soubor může patičku již obsahovat – aktualizace patičky)
- Celková velikost patičky nesmí přesáhnout 1024 znaků
- Jednotlivé příkazy dostává aplikace přes argumenty příkazové řádky, tedy např:

```
MyApp.exe add myFileName.txt property1=value1  
MyApp.exe edit myFileName.txt property1=value2  
MyApp.exe remove myFileName.txt property1
```

Na co si dát pozor:

- chybové stavy při práci se soubory
- podpora/optimalizace pro velké soubory