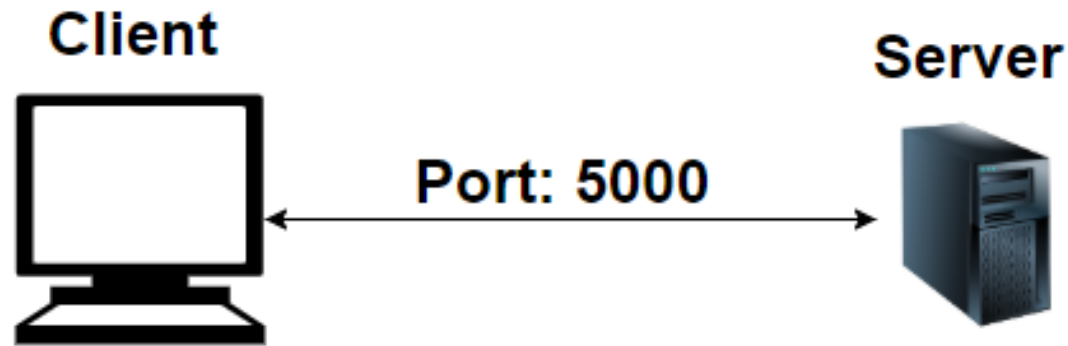


Sistemas Distribuidos

Tarea 1, 2019-2

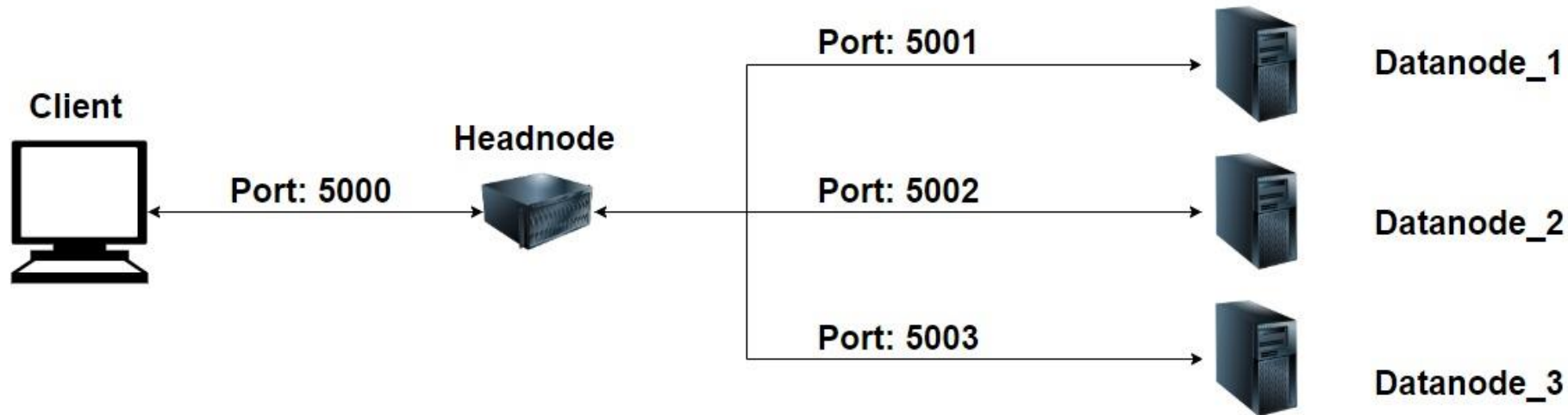
- Pablo Aguirre
- Cristian Chamorro

Actividad 1:



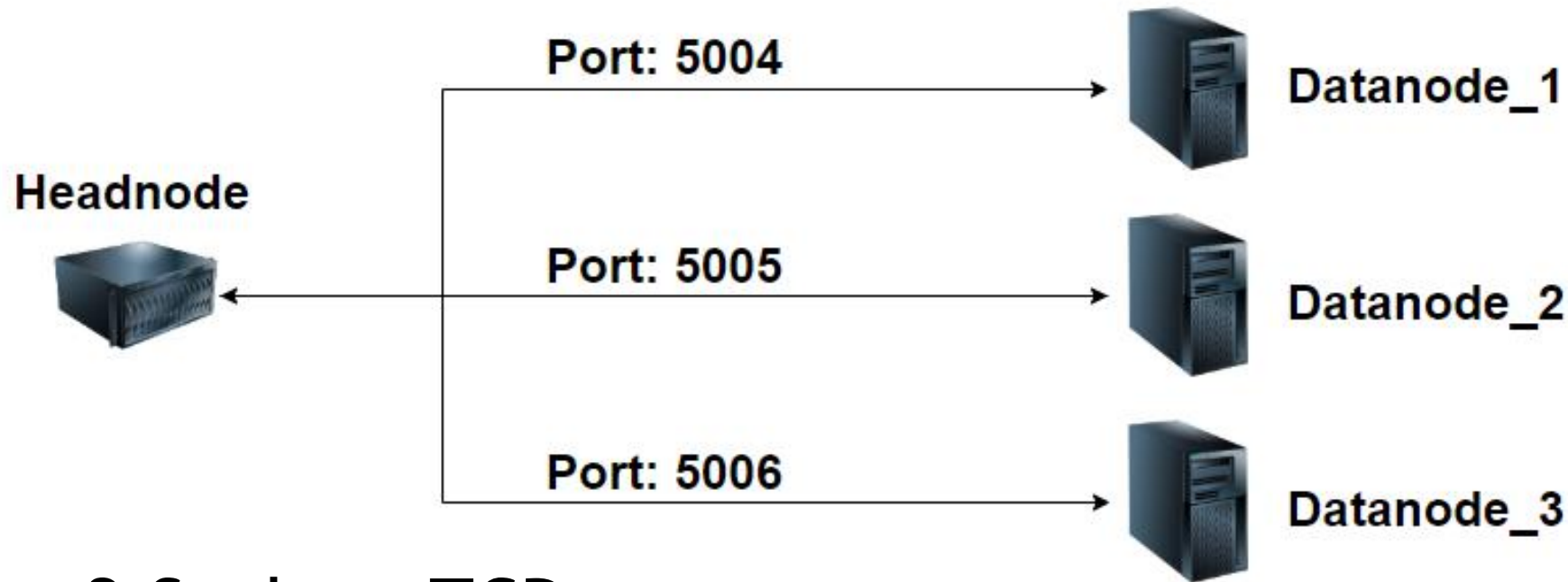
- 1 Socket UDP
- Conexión se inicia con un "Handshake"

Actividad 2: Sistema de paso de Mensajes



- 4 Sockets TCP
- Conexión se inicia con un "Handshake"

Actividad 2: Hearbeat()



- 3 Sockets TCP
- Headnode envía “Hello” a los 3 Datanodes
- Datanodes se reportan con “Hello” al Headnode
- El ciclo se repite cada 5 segundos