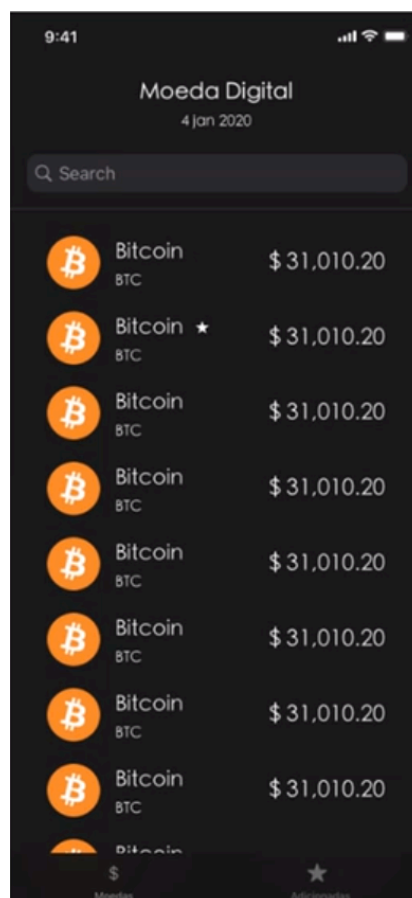


## Onboarding mobile challenge

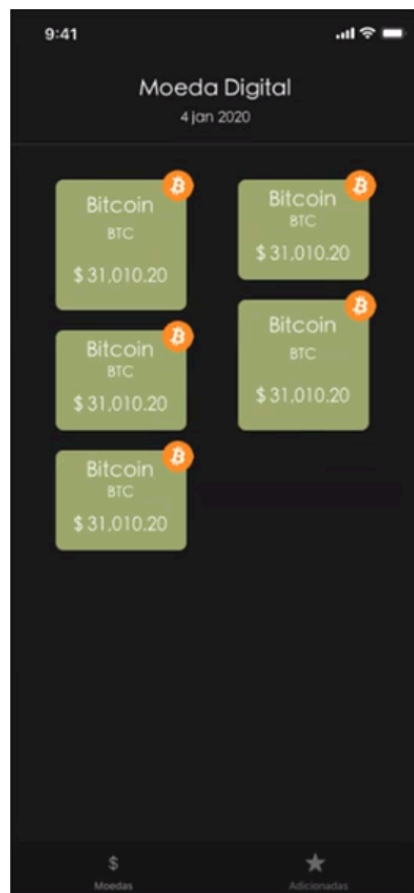
Bem-vindo ao time!

Esse desafio busca orientar os desenvolvedores iOS, recém chegados, a respeito daquilo que enxergamos como boas práticas de desenvolvimento de software, no cliente Itaú. O desafio consiste em criar um aplicativo que se comunique via REST API, na plataforma CoinAPI (<https://docs.coinapi.io/>). É necessário que o app liste criptomoedas e que possibilite ver detalhes do volume transacionado de cada moeda, assim como adicionar moedas como favoritas.

Fluxo principal - Listagem de moedas



## Fluxo principal - Listagem de moedas



## Fluxo alternativo - Tratativa dos erros (HTTP errors)

1. 400 Bad Request -- There is something wrong with your request
2. 401 Unauthorized -- Your API key is wrong
3. 403 Forbidden -- Your API key doesn't have enough privileges to access this resource
4. 429 Too many requests -- You have exceeded your API key rate limits
5. 550 No data -- You requested specific single item that we don't have at this

Para que esse desafio seja bem sucedido, devemos seguir os seguintes padrões:

- Arquitetura MVVM;
- Testes unitários em XCTest ;
- Tratativa dos erros de API;
- Acessibilidade, utilizar <https://guia-wcag.com/> para referência;
- Reaproveitamento dos objetos visuais;
- Modularização.

As características funcionais e não funcionais do app consistem em:

- Lista de moedas com scrolling infinito;
- Adicionar uma moeda aos favoritos;
- Visualização por hora, mês e ano do volume transacionado de cada moeda;
- Controle de estado (se a moeda foi adicionada aos favoritos ou não);
- Indicar como moeda favorita logo na tela de listagem das moedas;
- A tela de listagem de favoritos deve ser um modulo a parte assim como a tela de detalhes (Só pode haver uma tela de detalhes para ser usada no superApp e no detalhamento de moedas favoritas);
- Deve existir uma tela padrão para erro com a opção de “tentar novamente”;
- O design deve ser o mais próximo possível do proposto acima.

Considerações:

- O aplicativo irá consistir em um superApp e um modulo principal que ira listar as moedas favoritas;
- Para funções e/ou componentes visuais em comuns entre superAPP E modulo principal deverá ser construído um segundo modulo “Commons” que será compartilhado entre SuperApp e modulo principal;

- Para favoritos deverá ser utilizado algum meio de persistência local como User defaults ou Realm (não salvando toda resposta da api, apenas chave valor para marcar uma moeda como favorito);
- Utilização de swiftlint é obrigatória;
- Deverá suportar a versão do iOS 10.

Bom trabalho!