Mise en place de GPT-4

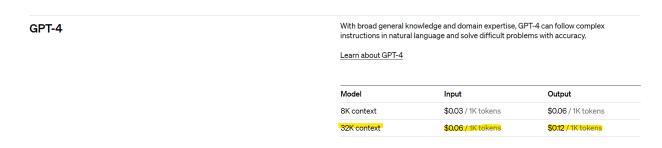
Pourquoi utilisons nous l'API GPT-4 d'OpenAI?

- Sécurité : En utilisant une clé d'API, nous pouvons contrôler l'accès à notre jeu.
- Limitations d'utilisations : On peut imposer des limites d'utilisation à l'API en fonction du nombre de requêtes, de la bande passante ou d'autres critères. Cela peut être essentiel pour éviter une utilisation abusive de notre jeu.

Nous estimons qu'en moyenne, 500 utilisateurs jouerons mensuellement à notre jeu. Chacun d'entrés eux feront en moyenne 7 parties par mois ce qui équivaut à 3500 parties jouées mensuellement. On estime que dans une partie, un joueur effectue en moyenne 200 coups.

Ce qui équivaut à 700 000 coups par mois.

Chaque coup est suivant d'un appel à l'API qui envoie l'historique des decks et des coups du joueur afin qui l'IA puisse analyser le jeu du joueur et nous envoyer en réponse la position de chaque carte modifié pour rendre la partie plus ou moins compliqué.



On estime qu'en moyenne on envoie 15000 mots par appel à l'API et on reçoit en moyenne 200 mots en réponse de la part de ChatGPT.

1000 tokens = 750 mots. Ainsi, en moyenne on utilisera 20 000 tokens en entrées et 250 tokens en retour par appel à l'API. Cela nous donne 1,2\$ en entrées et 0,03\$ en sortie par appel à l'API. (1,23\$) On sait que par mois on va en moyenne devoir faire 700 000 appel à l'API, cela nous reviendrait à 861 000\$ par mois.

