



SELEÇÃO DE REQUISITOS – PROJETO BRASILTOUT

Nome do Projeto: BrasilTour

Turma: 3C1

Integrantes do Grupo:

- Isabela Valeska
- Leonardo Gomes
- Guilherme Miura
- Ana Luiza Lelis

REQUISITOS SELECIONADOS + JUSTIFICATIVAS E APLICAÇÕES PRÁTICAS

1. O sistema deve permitir que o usuário visualize os principais destinos turísticos do Brasil.
 - ♦ *Importância:* É o principal objetivo do sistema — mostrar aos usuários os destinos turísticos disponíveis.
 - ♦ *Aplicação prática:* Utilizaremos páginas em HTML/C# com cards ou seções para cada destino. As informações serão armazenadas em um banco MySQL e exibidas dinamicamente.
2. O sistema deve permitir a busca por destino com base em filtros como estado, tipo de turismo e faixa de preço.
 - ♦ *Importância:* Facilita a navegação e ajuda o usuário a encontrar rapidamente o que procura.
 - ♦ *Aplicação prática:* A equipe criará um formulário de busca com filtros e uma consulta SQL dinâmica no back-end.
3. O sistema deve apresentar imagens ilustrativas de cada destino.
 - ♦ *Importância:* As imagens tornam a experiência do usuário mais visual e atrativa.

- ♦ *Aplicação prática:* As imagens serão inseridas no sistema com HTML/CSS. Para planejamento visual, usaremos o Canva para criar esboços e protótipos representando o layout final da interface.
4. O sistema deve permitir que o usuário veja informações detalhadas sobre o destino selecionado.
 - ♦ *Importância:* Enriquece a experiência do usuário com dados úteis sobre o local.
 - ♦ *Aplicação prática:* Criaremos uma página de detalhes com informações vindas do banco de dados, utilizando C# e consultas em MySQL.
 5. O sistema deve permitir o cadastro de usuários.
 - ♦ *Importância:* Permite personalizar a experiência e registrar atividades como favoritos ou histórico.
 - ♦ *Aplicação prática:* Implementaremos um formulário de cadastro em HTML com validação em C#, salvando os dados em uma tabela de usuários no banco de dados.
 6. O sistema deve permitir que o usuário salve destinos como favoritos.
 - ♦ *Importância:* Melhora a usabilidade e estimula o retorno do usuário.
 - ♦ *Aplicação prática:* Usaremos uma tabela de "favoritos" que relaciona usuários e destinos no MySQL. A interface permitirá marcar e desmarcar destinos com botões de ação.
 7. O sistema deve conter uma área de login e autenticação de usuário.
 - ♦ *Importância:* Garante segurança e personalização da navegação.
 - ♦ *Aplicação prática:* Criar sistema de autenticação com sessões ou tokens simples usando C# e validações em SQL.
 8. O sistema deve ser responsivo, adaptando-se a dispositivos móveis.
 - ♦ *Importância:* A maioria dos usuários navega pelo celular, então o site precisa se adaptar bem.
 - ♦ *Aplicação prática:* Aplicaremos técnicas de design responsivo com HTML5 e CSS3. O Canva será utilizado para simular diferentes

visualizações em mobile.

9. O sistema deve oferecer sugestões de pacotes turísticos com base nas preferências do usuário.
 - ♦ *Importância:* Personaliza a experiência e pode aumentar o interesse do usuário.
 - ♦ *Aplicação prática:* Inicialmente, faremos uma lógica simples em C# com base nos destinos salvos ou buscados. A lógica poderá ser refinada conforme o projeto evoluir.
 10. O sistema deve armazenar os dados dos usuários e destinos em um banco de dados relacional.
 - ♦ *Importância:* Garante estrutura, integridade e organização dos dados.
 - ♦ *Aplicação prática:* Utilizaremos o MySQL para criar e gerenciar as tabelas (usuários, destinos, favoritos etc). Usaremos ferramentas como draw.io ou DBDesigner para representar o modelo do banco.
-

FERRAMENTAS E PREPARAÇÃO TÉCNICA

O projeto será desenvolvido utilizando:

- Visual Studio e Visual Code: para codificação em C# e HTML/CSS.
- MySQL: para o banco de dados relacional.
- Ferramentas Google e Office: para documentação e organização.
- Canva: para criação de esboços visuais, como o layout do site e a disposição dos elementos em telas.
- Draw.io ou similares: para criação de diagramas estruturais e modelos do banco de dados.