Estrutura de Dados (CCA410)

Aula 08 - Algoritmos de Ordenação Eficientes

(Merge, Quick, Heap Sort)

Prof. Luciano Rossi
Prof. Leonardo Anjoletto Ferreira
Prof. Flavio Tonidandel
Prof. Fabio Suim

Ciência da Computação Centro Universitário FEI

2° Semestre de 2025





Definição Formal

Seja $A=[a_1,a_2,\ldots,a_n]$ uma sequência de n elementos de um conjunto S, onde existe uma relação de ordem total \leqslant definida sobre S.

Um algoritmo de ordenação é uma função f tal que:

$$f(A) = A' = [a'_1, a'_1, \dots, a'_n]$$

- ullet $A^{'}$ é uma permutação de A
- $\bullet \ a_1' \leqslant a_2' \leqslant \ldots \leqslant a_n'$
- O algoritmo sempre termina em tempo finito
- Para qualquer entrada válida, produz a saída correta



Propriedades Fundamentais

- Estabilidade: Um algoritmo é estável se preserva a ordem relativa de elementos com chaves iguais
- In-place: Opera com espaço adicional O(1), modificando a estrutura original
- Adaptabilidade: Performa melhor em sequências parcialmente ordenadas
- Complexidade: Caracterizada pelo número de comparações e movimentações necessárias



Merge Sort



Merge Sort

Definição

O Merge Sort é um algoritmo de ordenação baseado na estratégia "dividir para conquistar" que funciona recursivamente dividindo o array em metades menores até chegar a elementos individuais, e depois combina (merge) essas partes de volta de forma ordenada.

Merge Sort - Exemplo (f)

(h)

(i)



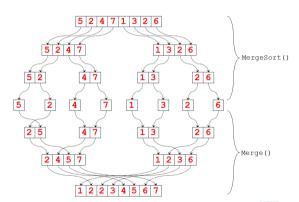
Merge Sort - Algoritmo

```
10 i \leftarrow 0
Merge(V, p, q, r)
                                                         11 i \leftarrow 0
   1 n_1 \leftarrow q - p + 1
                                                         12
                                                              para k \leftarrow p até r faça
   2 \quad n_2 \leftarrow r - q
                                                         13
                                                                   se E[i] < D[j] então
  3 sejam E[0 \dots n_1] e D[0 \dots n_2]
                                                                      V[k] \leftarrow E[i]
                                                         14
      novos vetores
                                                         15
                                                                      i \leftarrow i + 1
   4 para i \leftarrow 0 até n_1 - 1 faça
                                                         16 senão
   E[i] \leftarrow V[p+i]
                                                                      V[k] \leftarrow D[j]
                                                         17
   6 para i \leftarrow 0 até n_2 - 1 faça
                                                         18 i \leftarrow i + 1
   7 D[i] \leftarrow V[a+i+1]
   8 E[n_1] \leftarrow \infty
   9 D[n_2] \leftarrow \infty
```



Merge Sort - Algoritmo

```
MergeSort(V,p,r)
1 se p < r então
2 q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor
3 MergeSort(V,p,q)
4 MergeSort(V,q+1,r)
5 Merge(V,p,q,r)
```





Quick Sort

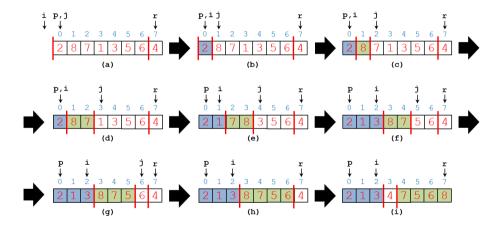


Quick Sort

Definição

O Quick Sort é um algoritmo de ordenação baseado na estratégia "dividir para conquistar" que funciona selecionando um elemento como pivô e particionando o array de forma que todos os elementos menores que o pivô fiquem à sua esquerda e todos os maiores fiquem à sua direita.

Quick Sort - Exemplo





Quick Sort - Algoritmo

```
QuickSort(V, p, r)
  1 se p < r então
    q \leftarrow Partition(V, p, r)
  3 QuickSort(V, p, q-1)
       QuickSort(V, q+1, r)
```

```
Partition(V, p, r)
  1 x \leftarrow V[r]
  i \leftarrow p-1
  3 para j \leftarrow p até r-1 faça
  4 se V[j] \leq x então
      i \leftarrow i + 1
            trocar V[i] e V[j]
     trocar V[i+1] e V[r]
      retornar i+1
```



Heap Sort

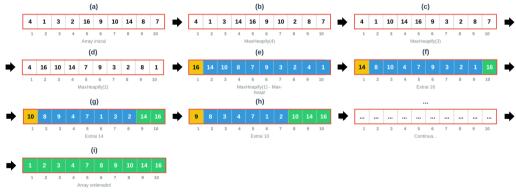


Heap Sort

Definição

O Heap Sort é um algoritmo de ordenação baseado na estrutura de dados heap (árvore binária completa) que funciona construindo um max-heap a partir do array e repetidamente extraindo o elemento máximo para formar o array ordenado.

Heap Sort - Exemplo



Heap Sort - Algoritmo

```
HeapSort(V)
                                                      MaxHeapify(V,i)
       BuildMaxHeap(V)
                                                          1 esq \leftarrow 2 \cdot i
       para i \leftarrow V.tamanho até 2 faca
                                                          2 dir \leftarrow 2 \cdot i + 1
           trocar V[1] com V[i]
                                                          3 se esq < V.heapSize e V[esq] > V[i] então
          V.heapSize \leftarrow V.heapSize - 1
                                                                  maior \leftarrow esq
           MaxHeapify(V, 1)
                                                              senão
                                                                  maior \leftarrow i
BuildMaxHeap(V)
                                                              se dir < V.heapSize e V[dir] > V[maior] então
       V.heapSize \leftarrow V.tamanho
                                                                  major \leftarrow dir
   2 para i \leftarrow |V.tamanho/2| até 1 faca
                                                              se maior \neq i então
           MaxHeapify(V,i)
                                                         10
                                                                  trocar V[i] com V[maior]
                                                         11
                                                                  MaxHeapify(V, maior)
```



Considerações



Considerações

Tabela: Complexidade dos Algoritmos de Ordenação

Algoritmo	Melhor Caso	Caso Médio	Pior Caso	Memória	Estável
Bubble Sort	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$	O(1)	Sim
Insertion Sort	O(n)	$O(n^2)$	$O(n^2)$	O(1)	Sim
Selection Sort	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$	O(1)	Não
Merge Sort	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	O(n)	Sim
Quick Sort	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	$O(n^2)$	$O(\log n)$	Não
Heap Sort	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	O(1)	Não

Estrutura de Dados (CCA410)

Aula 08 - Algoritmos de Ordenação Eficientes

(Merge, Quick, Heap Sort)

Prof. Luciano Rossi
Prof. Leonardo Anjoletto Ferreira
Prof. Flavio Tonidandel
Prof. Fabio Suim

Ciência da Computação Centro Universitário FEI

2° Semestre de 2025

