# Estrutura de Dados (CCA410)

Aula 02 - Pilhas e Filas

Prof. Luciano Rossi
Prof. Leonardo Anjoletto Ferreira
Prof. Flavio Tonidandel

Ciência da Computação Centro Universitário FEI

2° Semestre de 2025





#### Definição

- ▶ A pilha é uma estrutura de dados na qual as operações são realizadas em um único ponto;
- ► As operações básicas que podem ser realizadas sobre uma pilha são a inserção (push) e a remoção (pop) de elementos;
- ▶ A regra de acesso a uma pilha descreve que os elementos serão retirados na ordem inversa em que foram inseridos;
- ► Essa regra é denominada LIFO (Last In First Out) e significa que o último que entra será o primeiro a sair;



#### Analogia

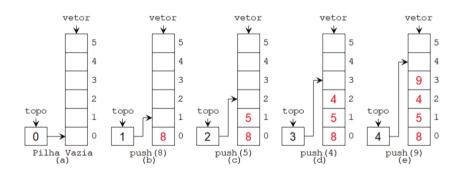
- Podemos considerar uma pilha de pratos, veja que não conseguimos retirar o primeiro prato que foi inserido (que está na base da pilha), temos acesso somente ao último prato inserido;
- Para retirar o primeiro antes teremos que retirar todos os demais;
- ▶ O ponto de acesso à pilha é denominado topo, onde todas as operações são realizadas;
- ▶ Assim, os elementos serão inseridos no topo da pilha e a remoção só será possível sobre o elemento que, também, está posicionado no topo.



# Pilhas Alocação estática de memória

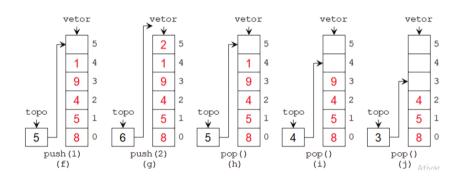


Operação de Inserção (PUSH)





#### Operação de Remoção (POP)





Operação de Inserção (PUSH)

```
PUSH(x, V)
```

- 1 se IsFull(V) então
- 2 erro overflow
- 3 senão
- 4  $V[topo] \leftarrow x$
- $5 topo \leftarrow topo + 1$

Operação de Remoção (POP)

```
POP(V)
```

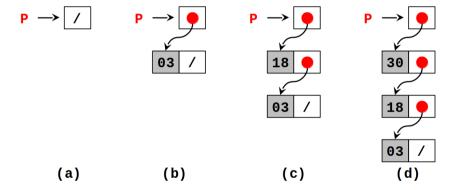
- 1 se IsEmpty() então
  - erro underflow
- 3 senão
- $x \leftarrow V[topo]$
- $topo \leftarrow topo 1$
- 6 retorna x

# Pilhas Alocação dinâmica de memória



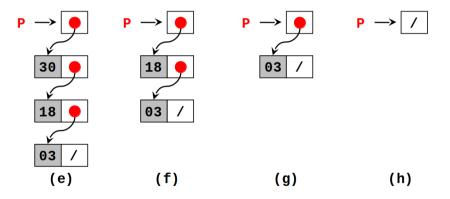
10/35

Operação de Inserção (PUSH)





Operação de Remoção (POP)





Operação de Inserção (PUSH)

## PUSH(x,P) // P é o topo da pilha

- 1  $novo \leftarrow$  criar novo nó
- 2  $novo.valor \leftarrow x$
- $3 \quad novo.proximo \leftarrow P$
- 4  $P \leftarrow novo$

Operação de Remoção (POP)

```
POP(P) // P é o topo da pilha
  1 se P \neq \text{NULL então}
        x \leftarrow P.valor
     temp \leftarrow P
  4 P \leftarrow P.proximo
        liberar(temp)
        retorna x
      senão
     erro underflow
```



# Pilhas Alocação dinâmica de memória Implementação





### Definição

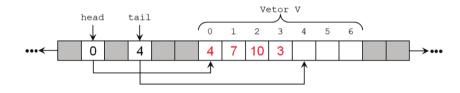
- ▶ A fila é uma estrutura de dados na qual as operações são realizadas em dois pontos;
- ▶ As operações básicas que podem ser realizadas sobre uma pilha são a inserção (enqueue) e a remoção (dequeue) de elementos;
- ► A regra de acesso a uma fila descreve que os elementos são inseridos e removidos em pontos diferentes;
- Essa regra é denominada FIFO (First In First Out) e significa que o primeiro que entra será o primeiro a sair;



# Filas Alocação estática de memória



#### Representação



Operação de Inserção (ENQUEUE)

```
ENQUEUE(x,V,head,tail) // Inserção no final da fila 1 se tail < |V| então 2 V[tail] \leftarrow x 3 tail \leftarrow tail + 1 4 senão 5 erro overflow
```

Operação de Remoção (DEQUEUE)

```
DEQUEUE(V, head, tail) // Remoção do início da fila 

1 se head < tail então 

2 x \leftarrow V[head] 

3 head \leftarrow head + 1 

4 retorna x 

5 senão 

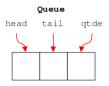
6 erro underflow
```

# Filas Alocação dinâmica de memória



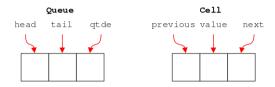
#### Etapas

1. Criação dos modelos:



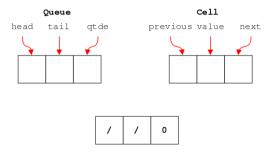
#### Etapas

1. Criação dos modelos:



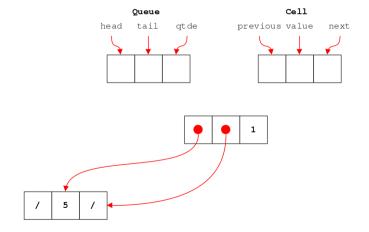
#### Etapas

2. Inicialização de uma fila:



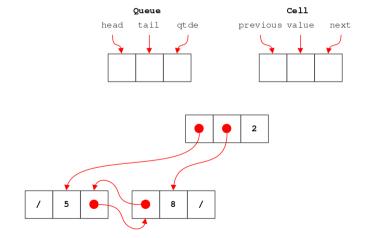
#### Etapas

3. Enfileiramento em uma fila vazia:



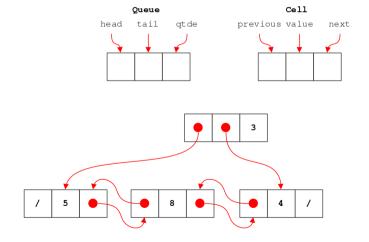
#### Etapas

4. Enfileiramento em uma fila não vazia:



#### Etapas

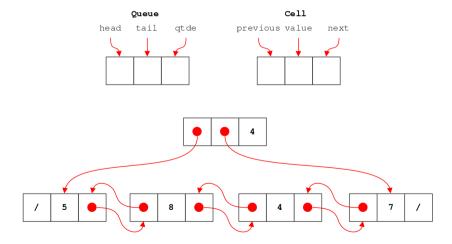
4. Enfileiramento em uma fila não vazia:





#### Etapas

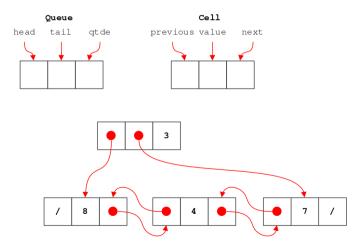
4. Enfileiramento em uma fila não vazia:





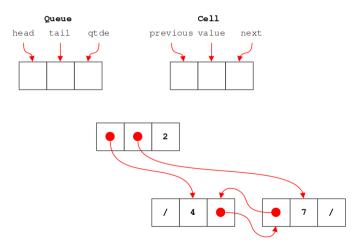
#### Etapas

5. Desenfileiramento em uma fila não vazia:



#### Etapas

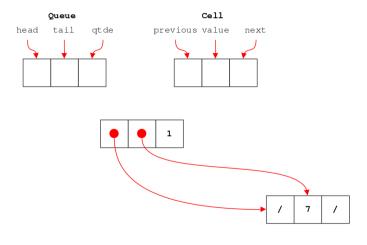
5. Desenfileiramento em uma fila não vazia:





#### Etapas

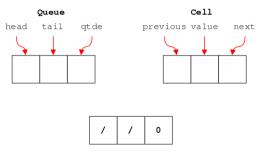
5. Desenfileiramento em uma fila não vazia:





#### Etapas

5. Desenfileiramento do último elemento em uma fila não vazia:



# Filas Alocação dinâmica de memória Laboratório



34/35

# Estrutura de Dados (CCA410)

Aula 02 - Pilhas e Filas

Prof. Luciano Rossi
Prof. Leonardo Anjoletto Ferreira
Prof. Flavio Tonidandel

Ciência da Computação Centro Universitário FEI

2° Semestre de 2025

