



Instituto Tecnológico de Costa Rica

Lenguajes de programación GR 60

Grupo 60

Estudiante:

Brasly Villarebia Morales

Profesor:

Allan Rodriguez Davila

Tarea Corta 1

Fecha de entrega:

5 de junio del 2025

Descripción de problema

Se desea crear un sistema que permita que 2 usuarios puedan jugar “Batalla de Números”, de manera automatizada y conservando las partidas para poder tener un registro histórico.

Lo cual requiere un desarrollo web comunicado entre backend y frontend, que permita iniciar una partida entre 2 jugadores, registrar los intentos y el tiempo que tarda cada jugador en adivinar el número aleatorio, y basado en los intentos, declarar automáticamente un ganador según el tiempo e intentos.

Análisis de resultados

Objetivo	Estado	Razón por la cual no se logro
conexion backend y fronend	Logrado	
Registro de jugadores	Logrado	
Iniciar partida con roles aleatorios (jugador 1 y 2)	Logrado	
Generar un número secreto aleatorio entre 1 y 100 por ronda.	Logrado	
Permitir que el jugador adivine el número y mostrar pistas	Logrado	
Determinación del ganador:	Logrado	
Resumen y historial:	Logrado	
Debe desarrollar una interfaz amigable con el usuario	Logrado	

Enlaces

Repositorio de Github:

https://github.com/Braslyvm/Lenguajes_Tarea_React

Enlace a la visualización y explicación de la tarea:

<https://youtu.be/3wy2dvHa78k>

Fuentes

- Rob W. (2011, 11 de octubre). *Using multiple instances of setInterval* [Pregunta de StackOverflow]. **StackOverflow**.
<https://stackoverflow.com/questions/7732009/using-multiple-instances-of-setinterva>
- Osio Labs. (2018, 14 de diciembre). *Read/Write JSON Files with Node.js* [Tutorial]. **HeyNode**. <https://heynode.com/tutorial/readwrite-json-files-nodejs/>
- Tovar, J. (2024, 16 de enero). *Crear un popup o ventana modal con JSX y React* [Entrada de blog]. **JesúsTovar.es**. <https://www.jesustovar.es/veteasabertu/crear-un-popup-o-ventana-modal-con-jsx-y-react>