

Tema 4

Sa se implementeze algoritmul sortarii topologice a nodurilor unui graf, ca aplicatie a parcurgerii in adancime a grafului. Algoritmul se va aplica doar daca graful este aciclic.

In cazul in care se poate face sortarea, se vor afisa nodurile sortate. In caz contrar se va afisa un mesaj.

Se va testa algoritmul folosind un graf introdus prin click-uri (ca in tema 1) si un graf generat, care sa aiba un numar mare de noduri (ca in tema 2).

Rezultatul se va afisa in consola. Daca doriti, puteti face si afisare in fereastra de desenare.