# Методы трансляции

Михайлов Максим

14 сентября 2021 г.

# Оглавление

Лекция 1	2 сентября		
1 Введ	дение		
2 <i>LL</i> (	k), FIRST, FOLLOW		
Лекция 2	9 сентября		
2.1	Вычисление FIRST		
2.2	Вычисление FOLLOW		
2.3	Доказательство теоремы о характеризации $LL(1)$		
2.4	Проблемы грамматик		
2	.4.1 Левая рекурсия		
2	.4.2 Правое ветвление		
2	.4.3 Пример		
3 Пос	остроение парсеров		

## Лекция 1

# 2 сентября

### 1 Введение

Этот курс — про парсеры. Рассмотрим их работу в общем случае.

- 1. На вход подается строка.
- 2. Строка разбивается на неделимые блоки (лексемы или токены) лексическим анализом.
- 3. Последовательность токенов с учетом синтаксиса языка переводится в дерево разбора путем синтаксического разбора (*парсинга*).
- 4. Дерево разбора не есть самоцель, дерево переводится с учетом семантики языка в искомый результат.

Адепты architecture-driven подхода могут захотеть разделить семантику и синтаксис, однако это проблематично. Рассмотрим арифметические выражения как пример.

Токены арифметических выражений это  $+,\cdot,(,),n$ , где n- число. Синтаксис задается следующей контекстно-свободной грамматикой:

- $E \rightarrow n$
- $E \rightarrow (E)$
- $E \rightarrow E + E$
- $E \rightarrow E \cdot E$

Однако, эта грамматика не однозначна, и выражение  $2+2\cdot 2$  можно разобрать поразному, из-за чего невозможно навесить семантику. Таким образом, синтаксис нужно задавать с учетом семантики:

•  $E \rightarrow T$ 

```
• E \rightarrow T + E
```

- $T \rightarrow F$
- $T \rightarrow F \cdot T$
- $F \rightarrow n$
- $F \rightarrow (E)$

Но с такой грамматикой операции правоассоциативные и семантику не получится навесить с добавлением вычитания. В правильной грамматике нужно переставить местами аргументы второго правила.

Рассмотрим, как мы будем писать калькулятор арифметических выражений по дереву разбора. Наивный подход — обойти дерево DFS-ом и рассматривать детей вершины, в которой мы находимся. Однако, таким образом информация о синтаксисе описывается в двух сущностях — в парсере и в калькуляторе. Это неудобно, поэтому часто парсинг и вычисления комбинируются в один шаг без построения дерева разбора. На примере арифметических выражений:

```
• E_0.val = T.val
```

- $E_0.val = E_1.val + T.val$
- $E_0.val = E_1.val T.val$

• :

Такой подход называется синтаксически управляемая трансляция.

Итого существуют четыре подхода дизайну систем парсинга в зависимости от сложности задачи:

- 1. Ad hoc: без теории, наивно.
- 2. Parser + walker: Парсер производит дерево разбора и walker его обходит.
- 3. Синтаксически управляемая трансляция.
- 4. Декомпозиция задач.

Этот курс рассматривает второй и третий подходы.

Рассмотрим пример калькулятора арифметических выражений:

```
int expr():
    r = term()
    nexttoken()
    while token == '+':
        nexttoken()
    t = term()
```

```
r += t
int term():
    r = factor()
    nexttoken()
    while token == '*':
        nexttoken()
        f = factor()
        r += f
int factor():
    if token == '('
        nexttoken()
        r = expr()
        assert token == ')'
        nexttoken()
    else # token = 'n'
        r = tokenval()
        nexttoken()
```

Какая связь между этим кодом и грамматикой арифметических выражений? Оказывается, весьма близкая и код можно получить из нее.

## 2 LL(k), FIRST, FOLLOW

Определение (контекстно-свободная грамматика).

- Алфавит  $\Sigma$  множество токенов
- Нетерминалы N
- Стартовый нетерминал  $S \in N$
- Правила  $P \subset N \times (N \cup \sum)^*$

Определение.  $\langle A, \alpha \rangle \in P \Leftrightarrow A \to \alpha$ 

Определение.  $\alpha \Rightarrow \beta$  — из  $\alpha$  выводится за один шаг  $\beta$ , если:

- $\alpha = \alpha_1 A \alpha_2$
- $\beta = \alpha_1 \xi \alpha_2$
- $A \to \xi \in P$

Определение (язык грамматики).  $L(\Gamma)=\{x\mid S\Rightarrow^*x\}, x\in\Sigma^*$ , где  $\Rightarrow^*$  есть замыкание отношения  $\Rightarrow$ .

**Определение**. Грамматика **однозначна**, если для любого слова из языка есть только одно дерево разбора и **неоднозначна** иначе.

*Примечание.* Здесь и далее буквы из конца латинского алфавита обозначают нетерминалы, а буквы греческого алфавита — строки из терминалов и/или нетерминалов.

**Определение**.  $\Gamma \in LL(1)$ , если из выполнения следующих двух условий:

- $S \Rightarrow^* xA\alpha \Rightarrow x\xi\alpha \Rightarrow^* xcy$
- $S \Rightarrow^* xA\beta \Rightarrow x\eta\beta \Rightarrow^* xcz$

следует  $c \in \Sigma$ , или  $c = \varepsilon$ , или  $y = \varepsilon$ , или  $z = \varepsilon$ , тогда  $\xi = \eta$ .

**Определение.**  $\Gamma \in LL(k)$ , если из выполнения следующих двух условий:

- $S \Rightarrow^* xA\alpha \Rightarrow x\xi\alpha \Rightarrow^* xcu$
- $S \Rightarrow^* xA\beta \Rightarrow xn\beta \Rightarrow^* xcz$

следует  $c\in \Sigma^k$ , или  $c\in \Sigma^{\leq k}$ , или  $y=\varepsilon$ , или  $z=\varepsilon$ , тогда  $\xi=\eta$ .

В частности, LL(0) — линейные программы.

LL(1) грамматики есть класс всех грамматик, которые можно разобрать рекурсивным спуском.

Определение LL(1) грамматик не конструктивно, т.к. проверка определения может длиться бесконечно (по количеству всех выводов). Определим конструктивный критерий принадлежности LL(1), для этого мы рассмотрим две вспомогательные функции:

- FIRST:  $(N \cup \Sigma)^* \to 2^{\Sigma \cup \{\varepsilon\}}$
- FOLLOW:  $N \to 2^{\Sigma \cup \{\$\}}$

$$\begin{split} \operatorname{FIRST}(\alpha) &\coloneqq \{c \mid \alpha \Rightarrow^* c\beta\} \cup \{\varepsilon \mid \alpha \Rightarrow^* \varepsilon\} \\ \operatorname{FOLLOW}(A) &\coloneqq \{c \mid S \Rightarrow^* \alpha A c\beta\} \cup \{\$ \mid S \Rightarrow^* \alpha A\} \end{split}$$

*Примечание.* Мы считаем, что в грамматике нет нетерминалов, из которых нельзя вывести строку из терминалов. Это допущение не теряет общности, т.к. существует алгоритм удаления "бесполезных" нетерминалов, см. курс дискретной математики.

**Теорема 1.**  $\Gamma \in LL(1) \Leftrightarrow \forall A \to \alpha, A \to \beta$ :

- 1.  $FIRST(\alpha) \cap FIRST(\beta) = \emptyset$
- 2.  $\varepsilon \in \text{FIRST}(\alpha) \Rightarrow \text{FIRST}(\beta) \cap \text{FOLLOW}(A) = \emptyset$

## Лекция 2

# 9 сентября

#### 2.1 Вычисление FIRST

Определим массив (или map) FIRST[] :  $N \to 2^{\Sigma \cup \{\varepsilon\}}$ , который будет возвращать FIRST от нетерминалов.

#### Лемма 1.

- $\alpha = c\beta \Rightarrow \text{FIRST}(\alpha) = \{c\}$
- $\alpha = \varepsilon \Rightarrow FIRST(\alpha) = \{\varepsilon\}$
- $\alpha = A\beta \Rightarrow \text{FIRST}(\alpha) = \text{FIRST}[A] \setminus \varepsilon \cup (\text{FIRST}(\beta) \text{ if } \varepsilon \in \text{FIRST}[A])$

Доказательство. Очевидно.

По лемме мы можем найти FIRST[] следующим алгоритмом:

Докажем, что итоговый массив FIRST[] как функция от N равен функции FIRST.

Доказательство. Очевидно, что  $\mathrm{FIRST}[A] \subset \mathrm{FIRST}(A)$ , т.к. мы не добавляем лишнего (по лемме).

Докажем, что FIRST[A]  $\supset$  FIRST(A) от противного — пусть  $\exists c:c\in \text{FIRST}(A),c\notin \text{FIRST}[A]$ . Среди всех таких c найдем такое, что вывод  $A\Rightarrow^k c\xi$  имеет минимальную длину, т.е.  $k\to \min$ . Можем расписать  $A\Rightarrow^k c\xi$  как  $A\Rightarrow \alpha\Rightarrow^{k-1} c\xi$  для некоторого  $\alpha$ .

Рассмотрим структуру  $\alpha$ . Это некоторая строка  $x_1x_2\dots x_k$ , при этом все символы с  $x_1\dots x_{i-1}$  породили пустые строки, и  $x_i$  породил строку, начинающуюся с c. Т.к.  $k\to \min$ , то  $c\in {\sf FIRST}[x_i]$ , т.к.  $c\in {\sf FIRST}(x_i)$ . Но тогда на последней итерации алгоритма, когда рассматривается правило  $A\to \alpha$ , в  ${\sf FIRST}[A]$  должно было добавиться  ${\sf FIRST}(A)$ , в котором лежит c. Противоречие.

 $<sup>^{\</sup>scriptscriptstyle 1}$  Эта последовательность может быть пустой.

 $\Box$ 

По массиву FIRST[] можно восстановить FIRST( $\alpha$ ) для любого  $\alpha$  по лемме.

#### 2.2 Вычисление FOLLOW

Доказательство. Аналогично FIRST.

Пример. Вспомним грамматику арифметических выражений с прошлой лекции:

- $E \rightarrow E + T$
- $E \rightarrow T$
- $T \rightarrow T * F$
- $T \to F$
- $F \rightarrow (E)$
- $F \rightarrow n$

FIRST
 FOLLOW

 
$$E$$
 $(n$ 
 $\$ + )$ 
 $T$ 
 $(n$ 
 $\$ + * )$ 
 $F$ 
 $(n$ 
 $\$ + * )$ 

Для правил  $E \to E + T, E \to T$  множества FIRST от правых частей пересекаются, следовательно эта грамматика не LL(1). Это вызвано простой проблемой — эти два правила образуют левую рекурсию и очевидно условие 1 теоремы не выполнено.

## 2.3 Доказательство теоремы о характеризации LL(1)

Доказательство. Предположим, что  $\Gamma \notin LL(1)$ .

1.  $\xi$  не породил  $\varepsilon$ ,  $\eta$  не породил  $\varepsilon$ 

Тогда 
$$c \in FIRST(\xi)$$
 и  $c \in FIRST(\eta)$ 

2.  $\xi$  породил  $\varepsilon$ ,  $\eta$  породил  $\varepsilon$ 

Тогда 
$$\varepsilon \in \text{FIRST}(\xi)$$
 и  $\varepsilon \in \text{FIRST}(\eta)$ 

3.  $\xi$  породил  $\varepsilon$ ,  $\eta$  не породил  $\varepsilon$ 

Тогда 
$$\varepsilon \in \text{FIRST}(\xi), c \in \text{FOLLOW}(A)$$
 и  $c \in \text{FIRST}(\eta)$ 

Таким образом, если  $\Gamma \notin LL(1)$ , то условие теоремы не выполнено.

В обратную сторону доказательство не написано.

### 2.4 Проблемы грамматик

В этой части мы обсудим типичные причины, по которым грамматика может быть  $\notin LL(1)$ .

#### 2.4.1 Левая рекурсия

Определение.  $A \Rightarrow^+ A\alpha$  — левая рекурсия

Утверждение. Левая рекурсия  $\notin LL(1)$ . (почти всегда)

Доказательство. Рассмотрим непосредственную левую рекурсию:  $A \to A\alpha$ . Пусть ещё есть правило  $A \to \beta$ . Рассмотрим  $c \in \text{FIRST}(\beta)$ , тогда ещё  $c \in \text{FIRST}(A\alpha)$ , следовательно  $\Gamma \notin LL(1)$ . Если же  $\nexists c \in \text{FIRST}(\beta)$  для любого  $\beta$ , то  $\Gamma \in LL(1)$ .

От левой рекурсии можно избавиться следующим преобразованием для всех  $A \to A\alpha, A \to \beta$ :

- $A \rightarrow \beta A'$
- $A' \rightarrow \alpha A'$
- $A' \to \varepsilon$

Никто не гарантирует, что после такого преобразования  $\Gamma' \in LL(1)$ , т.к. у грамматики могут быть другие проблемы.

#### 2.4.2 Правое ветвление

Определение (правое ветвление).  $A \to \alpha \beta, A \to \alpha \gamma$ 

Утверждение. Правое ветвление  $\notin LL(1)$ . (почти всегда)

Преобразование, удаляющее правое ветвление:

- $A \rightarrow \alpha A'$
- $A' \rightarrow \beta$
- $A' \rightarrow \gamma$

#### 2.4.3 Пример

Преобразуем грамматику арифметических выражений:

- $E \rightarrow TE'$
- $E' \rightarrow +TE'$

 $<sup>^2</sup>$  Мы не теряем общности, т.к. иначе A — бесполезный нетерминал. Мы не рассматриваем грамматики с такими нетерминалами, т.к. их можно убрать.

- $E' \to \varepsilon$
- $T \rightarrow FT'$
- $T' \rightarrow *FT'$
- $T' \to \varepsilon$
- $F \rightarrow (E)$
- $F \rightarrow n$

Посчитаем FIRST и FOLLOW:

	FIRST	FOLLOW
$\overline{E}$	n (	\$)
E'	$\varepsilon$ +	\$)
T	n (	+ \$ )
T'	$\varepsilon$ *	+ \$ )
F	n (	* + \$)

Ура, эта грамматика  $\in LL(1)!$ 

## 3 Построение парсеров

Есть два метода построения деревьев разбора — сверху и снизу. Для LL грамматик используется сверху, для LR (определим позже) — снизу.

Для каждого нетерминала определим функцию, которая возвращает дерево разбора с корнем в этом нетерминале.

Также у нас есть контекст, в котором есть token — рассматриваемый токен и функция nextToken() — достает новый токен. Для каждой функции инвариант — при вызове функции f token есть нетерминал f.

Пример. Пусть есть правила  $A \to \alpha_1, A \to \alpha_2 \dots A \to \alpha_k$ .

```
\begin{aligned} \operatorname{FIRST1}(\alpha) &\coloneqq \operatorname{FIRST}(\alpha) \setminus \varepsilon \cup (\operatorname{FOLLOW}(A) \text{ if } \varepsilon \in \operatorname{FIRST}(\alpha)) \\ \operatorname{A():} & \operatorname{Tree} \\ \operatorname{r} &= \operatorname{Tree}(\operatorname{A}) \\ \operatorname{switch} & (\operatorname{token}) \\ \operatorname{case} & \operatorname{FIRST1}(\alpha_1) \\ & \operatorname{f} \alpha_1 \\ \operatorname{case} & \operatorname{FIRST1}(\alpha_2) \\ & \operatorname{f} \alpha_2 \end{aligned}
```

```
\vdots return r , где f\alpha_i — блок обработки \alpha_i. Пусть \alpha_i = X_1 X_2 \dots X_t. Тогда f\alpha_i: \vdots // X_i = c --- terminal assert X_i == token nextToken() r.addChild(X_i) // X_j = A --- nonterminal r.addChild(X_j)
```