Міністерство освіти і науки України Національний університет "Львівська політехніка"



Лабораторна робота №1 з дисципліни «Програмування частина 2»

Виконав:

Студент групи АП-11 Братейко Вадим

Прийняв:

Чайковський І.Б.

Тема: «Основи алгоритмізації»

Мета роботи: ознайомитися з структурою алгоритмів, навчитися створювати

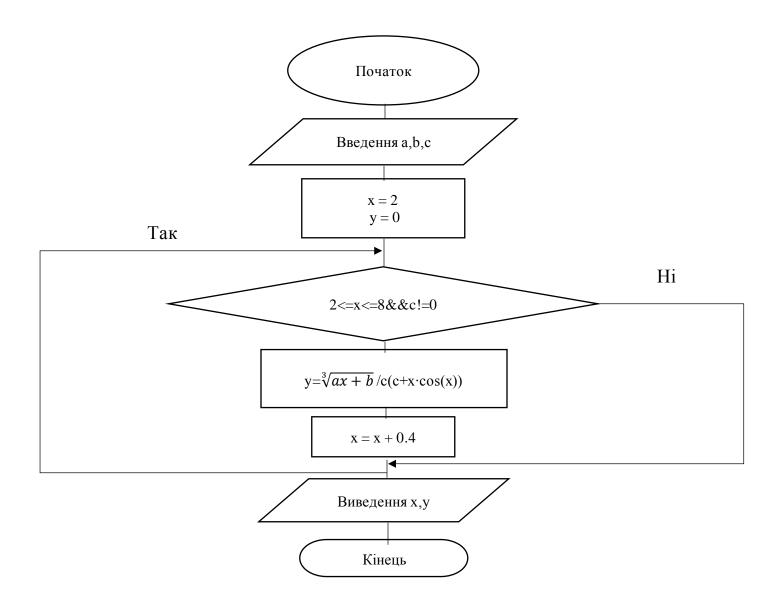
блок-схеми різних видів алгоритмів.

Теоретичні відомості

Розв'язання будь-якої задачі на ЕОМ відбувається в кілька етапів: формулювання постановки задачі; — конструювання алгоритму розв'язання задачі; – складання програми за розробленим алгоритмом; – введення в ЕОМ програми і вихідних даних; — налагодження і тестування програми; — отримання розв'язку та аналіз результатів. Алгоритм – це кінцева послідовність чітко визначених дій, які призводять до однозначного вирішення поставленого завдання. Головна особливість будь - якого алгоритму – формальне виконання, що дозволяє виконувати задані дії (команди) не тільки людині, але і різним технічним пристроям (виконавцям). Процес складання алгоритму називається алгоритмізацією. Розрізняють такі способи подання алгоритмів: текстовий, операторний і графічний. Найбільше поширення в наш час одержав графічний спосіб, при якому обчислювальний процес розчленовується на окремі операції, що відображаються у вигляді умовних графічних символів (блоків). Теоретично доведено, що будь-який складний алгоритм може бути зведений до сукупності трьох елементарних: – алгоритму слідування (лінійного); – алгоритму розгалуження; – алгоритму циклу. Можна застосовувати довільну кількість рівнів вкладеностей, але логіка комп'ютерної програми повинна залишатися зрозумілою. Загальний напрямок блок-схеми алгоритму прийнято формувати зверху-вниз.

Хід роботи:

- 1. Ознайомитися з теоретичними відомостями.
- 2. Здійснити побудову у Microsoft Word блок-схеми розв'язку наступної функції, використовуючи циклічний алгоритм: $y = \sqrt[3]{ax+b} / c(c+x \cdot \cos(x))$ при $2 \le x \le 8$, $\Delta x = 0.4$. Значення a, b, c задані.
 - 3. Оформити звіт.



Висновок: Я на цій лабораторній роботі ознайомився з структурою алгоритмів, навчився створювати блок-схеми різних видів алгоритмів.