Міністерство освіти і науки України Національний університет "Львівська політехніка" Інститут телекомунікацій, радіоелектроніки та електронної техніки



Звіт до лабораторної роботи №3 з дисципліни

«Об'єктно-орієнтоване програмування» Тема: «Програмування циклічних процесів»

> Виконав: Студент групи АП-21 Братейко Вадим

> > Прийняв: Алтунін С. І.

Мета роботи: Створити, відлагодити та протестувати програму з циклами для розрахунку задачі табулювання математичної функції.

Хід роботи:

1. підключіть бібліотеку math.h.

// Виведення заголовку таблиці

- 2. продумайте, які типи змінних вам потрібно використати для виконання завдання.
- 3. напишіть підпрограму-функцію розрахунку задачі табулювання заданої математичної функції.
- 4. напишіть відповідні підпрограми-функції для додаткового розрахунку необхідної величини згідно завдання (суму, добуток, кількість членів ряду, середнє арифметичне, середнє геометричне).
- 5. використайте циклічні оператори для досягнення мети роботи.
- 6. програма має вивести на консоль (термінал) вхідні дані до розрахунку та результат виконання.

№	y=f(x)	хпоч	X _{KiH}	h	a	b	Величини, які необхідно обчислити
3	$y = \frac{\sqrt[4]{1 + \sqrt{ax + b}}}{\sin^2 bx + a}$	4.3	13.9	1.2	1.35	8.4	Суму 1<у<3

```
Код програми:
#include < iostream >
#include < cmath >
using namespace std;
double calculateY(double a, double b, double x) {
  double numerator = pow(1 + sqrt(a * x + b), 0.25); // корінь в четвертій степені
  double denominator = pow(sin(b*x), 2) + a; // sin^2(bx) + a
  return numerator / denominator;
}
int main() {
  // Параметри та початкові дані
  double x start = 4.3;
  double x end = 13.9;
  double h = 1.2:
  double a = 1.35:
  double b = 8.4;
  // Змінні для розрахунків
  double sum y = 0.0;
  int count_y = 0;
```

```
cout << "x\t\ty" << endl;

// Цикл табулювання
for (double x = x_start; x <= x_end; x += h) {
    double y = calculateY(a, b, x); // Обчислення y
    cout << x << "\t" << y << endl; // Вивід значень

// Додаткова умова: якщо 1 < y < 3, додаємо до суми
    if (y > 1 && y < 3) {
        sum_y += y;
        count_y++;
    }
}

// Вивід результатів
cout << "\пСума значень у для 1 < y < 3: " << sum_y << endl;
cout << "Кількість значень у для 1 < y < 3: " << count_y << endl;
return 0;
}</pre>
```

```
    x
    y

    4.3
    0.628855

    5.5
    0.751842

    6.7
    1.0619

    7.9
    1.02003

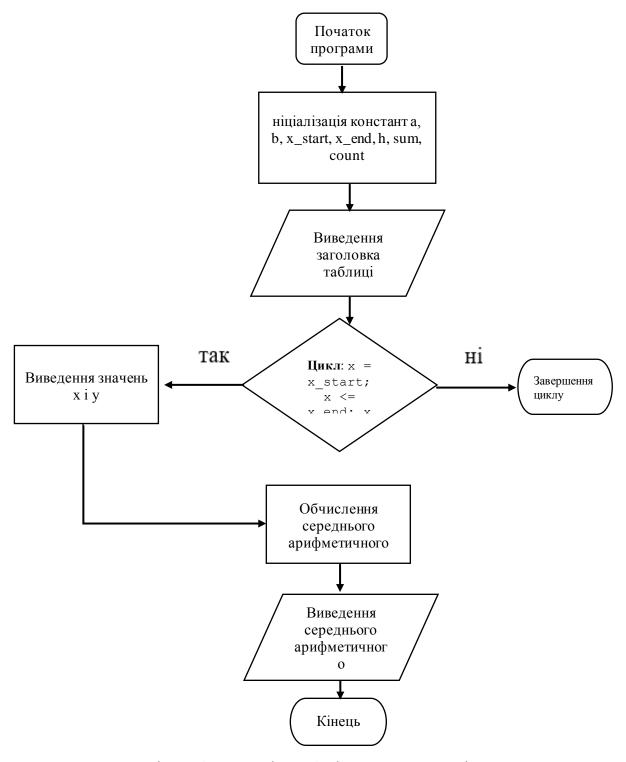
    9.1
    0.732473

    10.3
    0.662632

    11.5
    0.840329

    12.7
    1.14674

    13.9
    0.988056
```



Висновок: На цій лабораторній роботі я ознайомився і навчився створювати, відлагоджувати та протестував програму з циклами для розрахунку задачі табулювання математичної функції.