# Применение псевдоразметки для распознавания речи

#### План

- Стандартный пайплайн обучения
- Простейшая псевдоразметка (pseudo-labeling)
- Recap: аугментации
- Итеративная псевдоразметка
- slimIPL, экспоненциальное сглаживание учителя
- Объединение wav2vec 2.0 и псевдолейблов
- Софт-лейблы и связь с knowledge distillation

### Стандартный пайплайн обучения

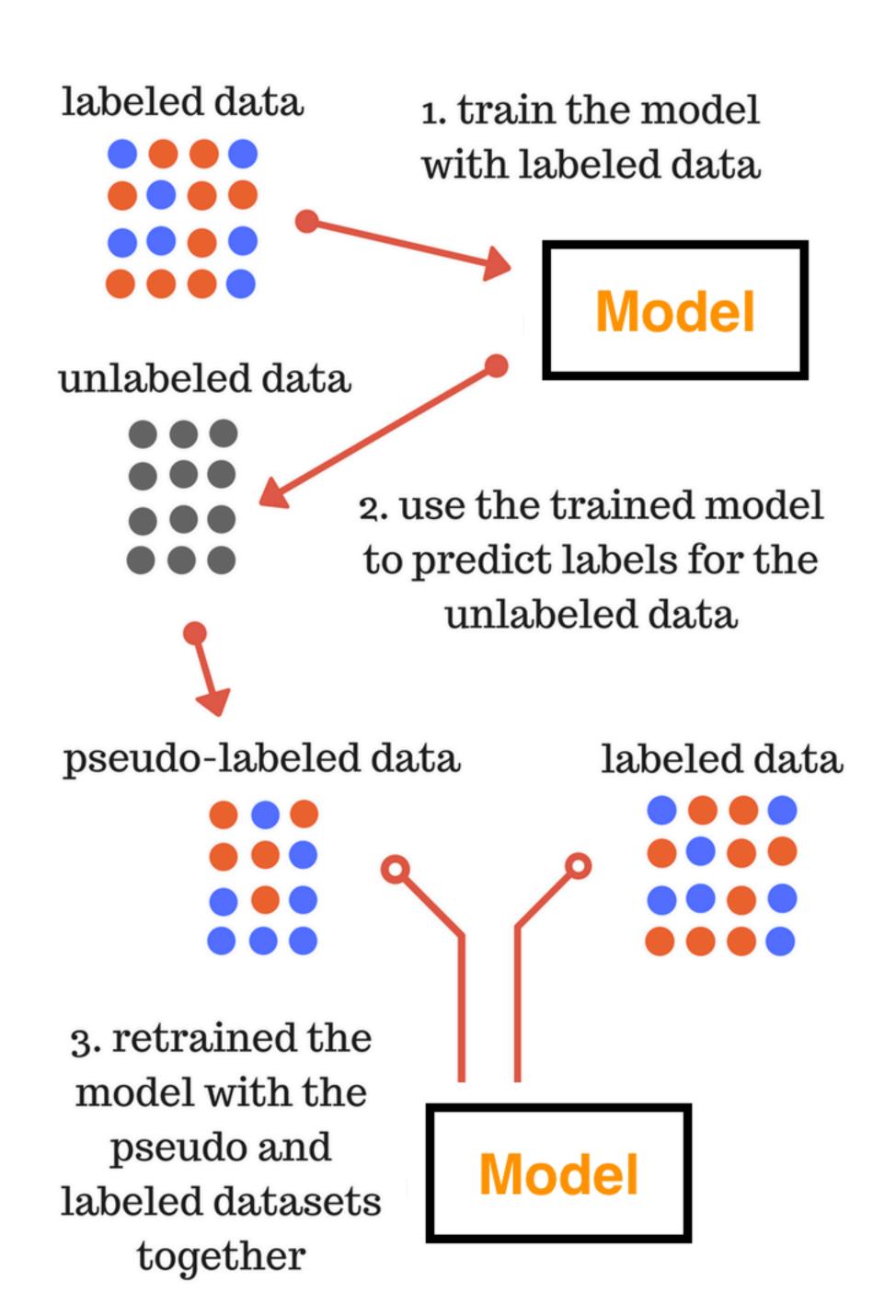
- У нас есть размеченные данные L: пары (x, y), где x звук, y текст
- Мы обучаем акустическую модель, используя СТС или другой лосс
- Применяем модель: beam-search decoding c LM

### Стандартный пайплайн обучения

- Проблема: разметка зачастую дорогая, либо мы вообще не можем ее делать (например, это приватные данные)
- В итоге зачастую количество размеченных данных сильно меньше, чем неразмеченных, но последние мы никак не используем
- Что делать?

#### Псевдо-разметка Простейший вариант

- Обучим модель М0 на размеченных данных L
- Возьмем наш неразмеченный датасет U, содержащий звук x\_U
- Применим к нему модель: y\_U = M0(x\_U), используя beam-search и LM
- Обучим на L и (x\_U, y\_U) новую модель М1
- Применяем модель: beam-search decoding c LM



## Псевдо-разметка

Почему это работает?

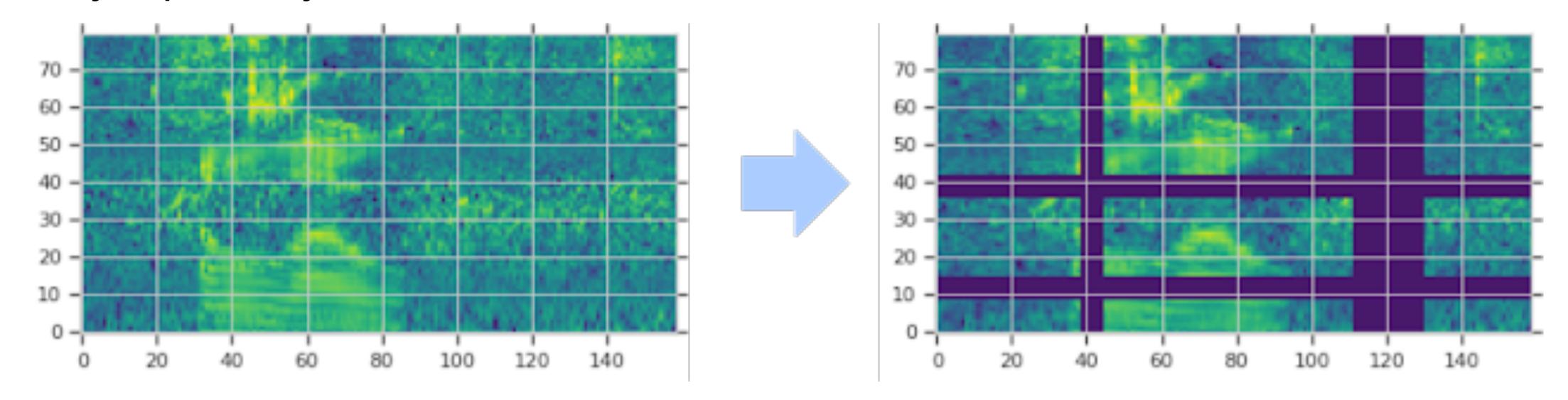
## Псевдо-разметка Почему это работает?

- Интуитивно кажется, что модель не может выучить ничего нового из своих же предсказаний
- На деле:
  - Языковая модель сдвигает предсказание в сторону себя
  - Beam search позволяет получить лучшее предсказание
  - За счет того, что мы берем hard лейблы (не вероятности), это уже получается не совсем то же самое, что простой выход модели
  - Если добавить аугментации при обучении, усложняем М1 задачу еще сильнее

## Самые популярные аугментации (Бонус)

## Самые популярные аугментации (Бонус)

- Ускорение/замедление записи
- Добавление шумов
- SpecAugment: зануляем некоторые фреймы и частоты самая популярная аугментация в статьях



### Итеративная псевдоразметка

#### "Iterative Pseudo-Labeling for Speech Recognition" (Facebook)

- Повторить процесс, обучив модель М2, М3 и т.д.
- Бонус: стартовать с обученных весов, чтобы ускорить процесс

#### Algorithm 1: Iterative pseudo-labeling

**Data:** Labeled data  $L = \{x_i, y_i\}_{i=1}^l$ , Unlabeled data  $U = \{x_j'\}_{j=1}^u$ 

**Result:** Acoustic model  $p_{\theta}$ 

Initialize  $p_{\theta}$  by training on only labeled data L;

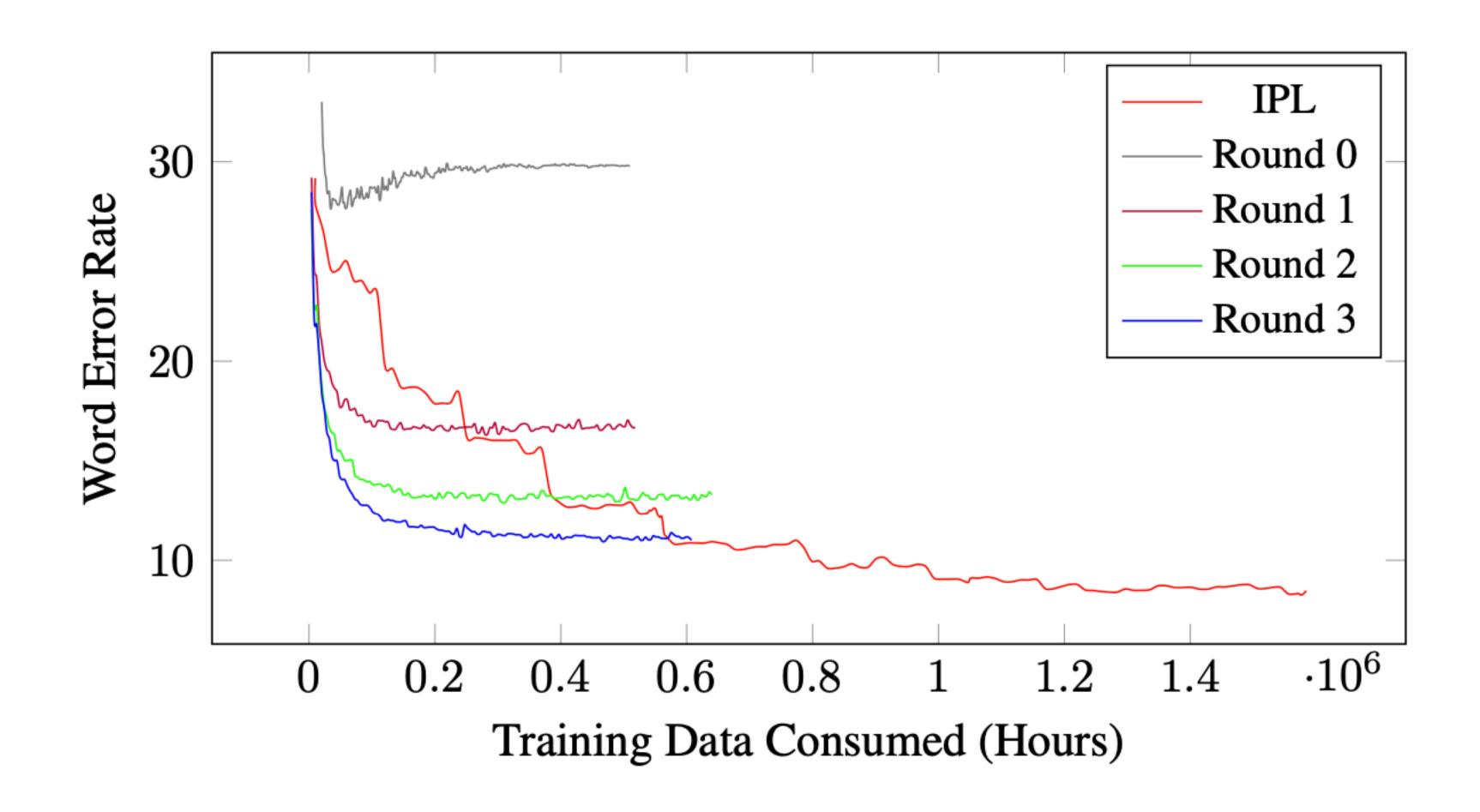
#### repeat

- 1. Draw a subset of unpaired data  $\tilde{U} \in U$ ;
- 2. Apply  $p_{\theta}$  and decoding with LM to the subset  $\tilde{U}$  to generate  $\hat{U} = \{(x, \hat{y}) | x \in \tilde{U}\};$
- 3. Fine tune  $p_{\theta}$  on  $L \cup \hat{U}$  with data augmentation;

until convergence or maximum iterations are reached;

#### Итеративная псевдо-разметка

"Iterative Pseudo-Labeling for Speech Recognition" (Facebook)



#### Итеративная псевдо-разметка

"Iterative Pseudo-Labeling for Speech Recognition" (Facebook)

Table 3: WER of greedy path on dev-other for IPL and training from scratch for multiple rounds. 4-gram  $LS \setminus LV$  LM is used for pseudo-labels generation.

| Γ                | 7                 | IPI.          |              |              |               |              |
|------------------|-------------------|---------------|--------------|--------------|---------------|--------------|
| Labeled          | Unlabeled         | 0             | 1            | 2            | 3             |              |
| LS-100           | LS-860            | 27.76         |              |              |               | 10.69        |
| LS-100<br>LS-960 | LS + LV<br>LV-54K | 27.76<br>7.31 | 16.3<br>5.00 | 12.9<br>4.69 | 10.95<br>4.57 | 7.90<br>4.12 |

## Итеративная псевдоразметка

#### Проблемы

- Начинаем расходиться со временем
- Псевдолейблы от LAS-моделей плохо работают:
  - модель может выдавать слишком короткие транскрипции (почему?)
  - модель может зацикливаться
- Каждый раз перегенерировать предсказания может быть дорого

#### Итеративная псевдоразметка

#### Решения

- Начинаем расходиться со временем => Храним псевдолейблы от старых версий модели (по сути получаем псевдолейблы от ансамбля всех версий)
- Псевдолейблы от LAS-моделей плохо работают => Фильтруем предсказания
- Каждый раз перегенерировать предсказания может быть дорого => Убираем LM и beam-search decoding
   Почему оно до сих пор работает? Аугментации!

### Про расходимость

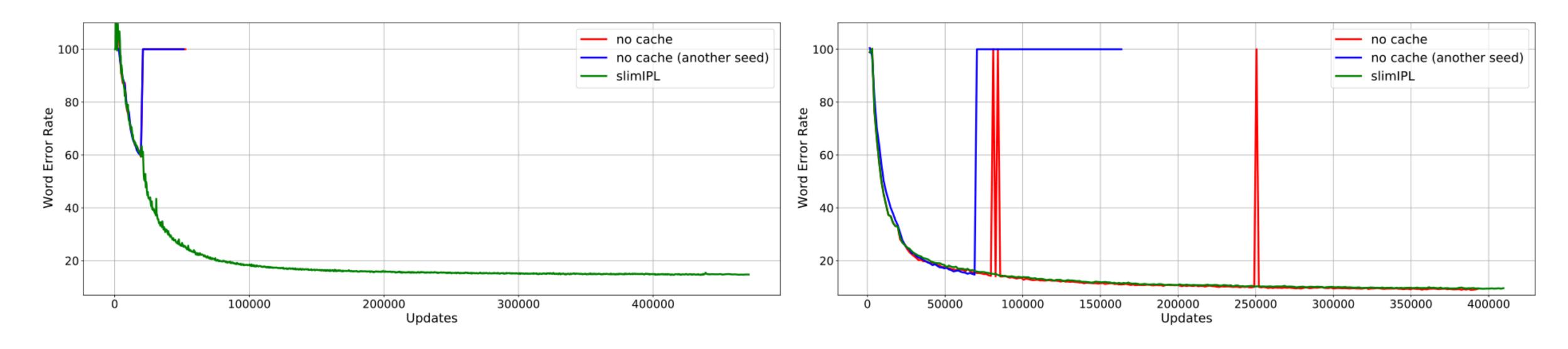
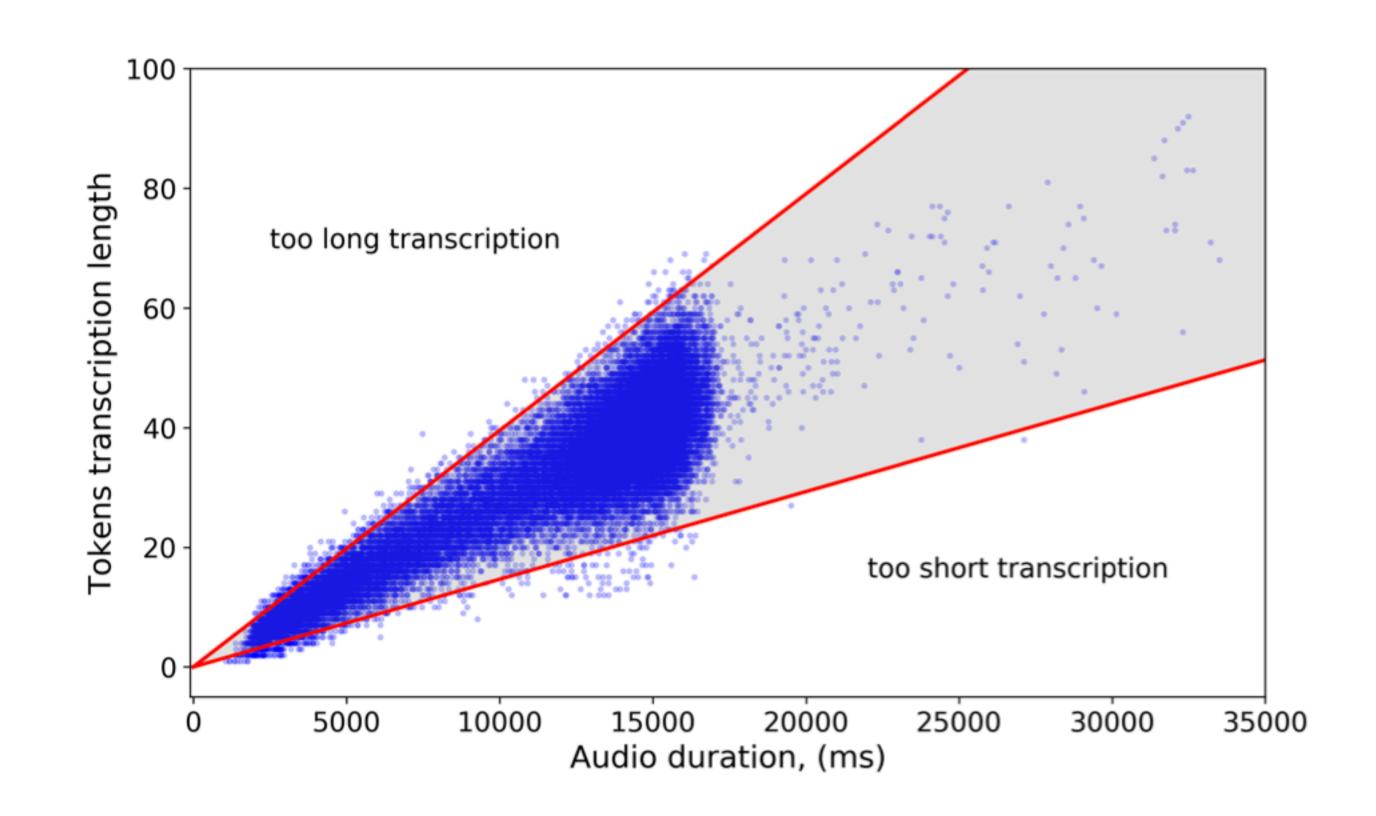


Figure 1: Learning curves on *dev-other* for models trained on LL-10/LS-960 (left) and LS-100/LS-860 (right). slimIPL models refer to baseline models (grey) from Table 3.

### Фильтрация

- Можем брать скор языковой модели (Google)
- Можем построить эвристику: смотреть на соотношение длин звука и таргета, отсекать выбросы (Facebook, актуально для LAS-моделей)
- Выкидывать предсказания, где случилось зацикливание (Facebook, LAS)
- Фильтрацию со временем можно ослаблять, это увеличит датасет => можно ослаблять аугментации/регуляризацию
- (А можно наоборот усиливать аугментацию, усложняя задачу для модели)



## Итеративная псевдоразметка slimIPL

#### Algorithm 1: slimIPL

**Data:** labeled  $L = \{x_i, y_i\}$  and unlabeled  $U = \{x_j\}$  **Result:** Acoustic model  $\mathcal{M}_{\theta}$  1. Train  $\mathcal{M}_{\theta}$  on L with augmentation for M updates; 2. while cache is not full at size C do

- Draw a random batch from  $x \in U$ ;
- Generate its PL  $\hat{y}$  by  $\mathcal{M}_{\theta}$  following Eq.(1);
- Store  $\{x, \hat{y}\}$  into the cache;
- Train  $\mathcal{M}_{\theta}$  on L with augmentation for 1 update;

#### end

3. Decrease model's  $\mathcal{M}_{\theta}$  dropout;

#### repeat

- 4. Train  $\mathcal{M}_{\theta}$  on L with augmentation for  $N_L$  updates;
- 5. for  $N_U$  updates do
  - Draw a random batch  $B = \{ \boldsymbol{x}, \hat{\boldsymbol{y}} \}$  from the cache;
  - With probability p, B is removed from cache and a new pair of random batch  $x' \in U$  and its PL  $\hat{y}'$  generated by  $\mathcal{M}_{\theta}$  is added in;
  - Apply augmentation to batch B and make an optimization step to update  $\mathcal{M}_{\theta}$ .

end

until convergence or maximum iterations are reached;

## Итеративная псевдоразметка slimIPL

Table 2: Comparison with other semi- and unsupervised methods: LL-10/LS-960 (top) and LS-100/LS-860 (bottom).

| Method St        | Stride | Tokens  | Criterion | LM                               | Dev WER            |                    | Test WER           |                     | Compute Resources |          |            |
|------------------|--------|---------|-----------|----------------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|---------------------|-------------------|----------|------------|
|                  | Surac  | TORCHS  |           |                                  | clean              | other              | clean              | other               | Train Time (Days) | # G/TPUs | G/TPU-days |
| Libri-Light [2]  | 20 ms  | letters | CTC       | word 4-gram                      | 30.5               | 55.8               | 30.1               | 57.2                | -                 | -        | -          |
| IPL [ <u>5</u> ] | 80ms   | 5k wp   | CTC       | -<br>+ rescoring                 | 23.8<br>23.5       | 25.7<br>25.5       | 24.6<br>24.4       | 26.5<br>26.0        | 3                 | 64 GPUs  | 192        |
| wav2vec 2.0 [28] | 20ms   | letters | CTC       | -<br>word 4-gram<br>word Transf. | 8.1<br>3.4<br>2.9  | 12.0<br>6.9<br>5.7 | 8.0<br>3.8<br>3.2  | 12.1<br>7.3<br>6.1  | 2.3               | 128 GPUs | 294.4      |
| slimIPL          | 30ms   | letters | CTC       | word 4-gram + rescoring          | 11.4<br>6.6<br>5.3 | 14<br>9.6<br>7.9   | 11.4<br>6.8<br>5.5 | 14.7<br>10.5<br>9.0 | 4.7               | 16 GPUs  | 75.2       |
| IPL [5]          | 80ms   | 5k wp   | CTC       | -<br>+ rescoring                 | 5.5<br>5.0         | 9.3<br>8.0         | 6.0<br>5.6         | 10.3<br>9.0         | 3                 | 64 GPUs  | 192        |
| Improved T/S [9] | -      | 16k wp  | S2S       | LSTM                             | 4.3<br>3.9         | 9.7<br>8.8         | 4.5<br>4.2         | 9.5<br>8.6          | 10 × 5            | 32 TPUs  | 1600       |
| wav2vec 2.0 [28] | 20ms   | letters | CTC       | -<br>word 4-gram<br>word Transf. | 4.6<br>2.3<br>2.1  | 9.3<br>5.7<br>4.8  | 4.7<br>2.8<br>2.3  | 9.0<br>6.0<br>5.0   | 2.3               | 128 GPUs | 294.4      |
| slimIPL          | 30ms   | letters | CTC       | -<br>word 4-gram<br>+ rescoring  | 3.7<br>2.8<br>2.2  | 7.3<br>5.6<br>4.6  | 3.8<br>3.1<br>2.7  | 7.5<br>6.1<br>5.2   | 5.2               | 16 GPUs  | 83.2       |

#### **EMA**

- Вместо хранения
  псевдолейблов от старых
  версий модели можно
  усреднять веса с разных версий
- Перебирая параметры alpha и Delta, мы будем больше склоняться к более новым или более старым версиям
- Ищем баланс между расхождением и субоптимальным качеством

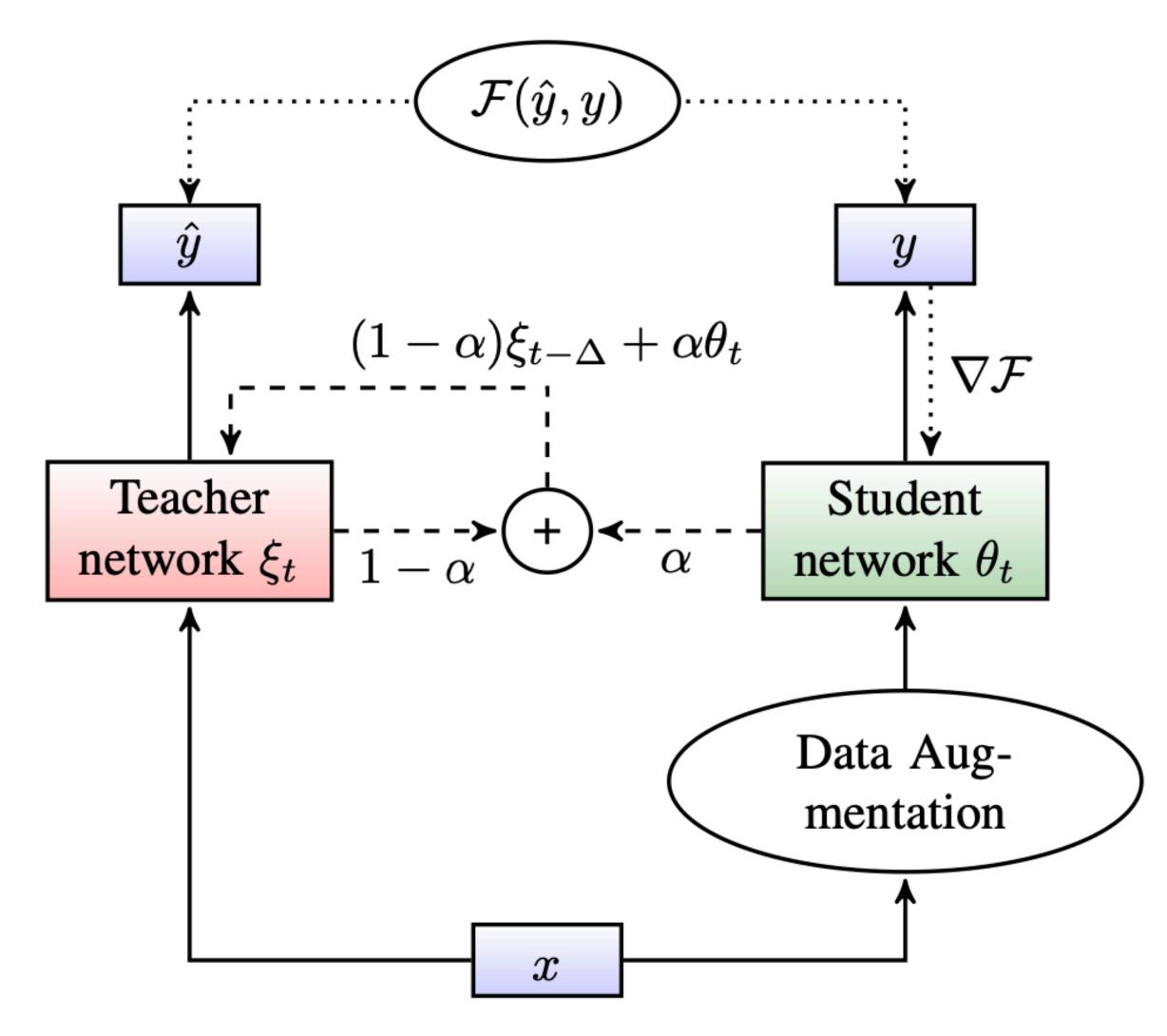


Fig. 1. Block diagram of the Kaizen framework.

#### wav2vec 2.0 + псевдолейблы

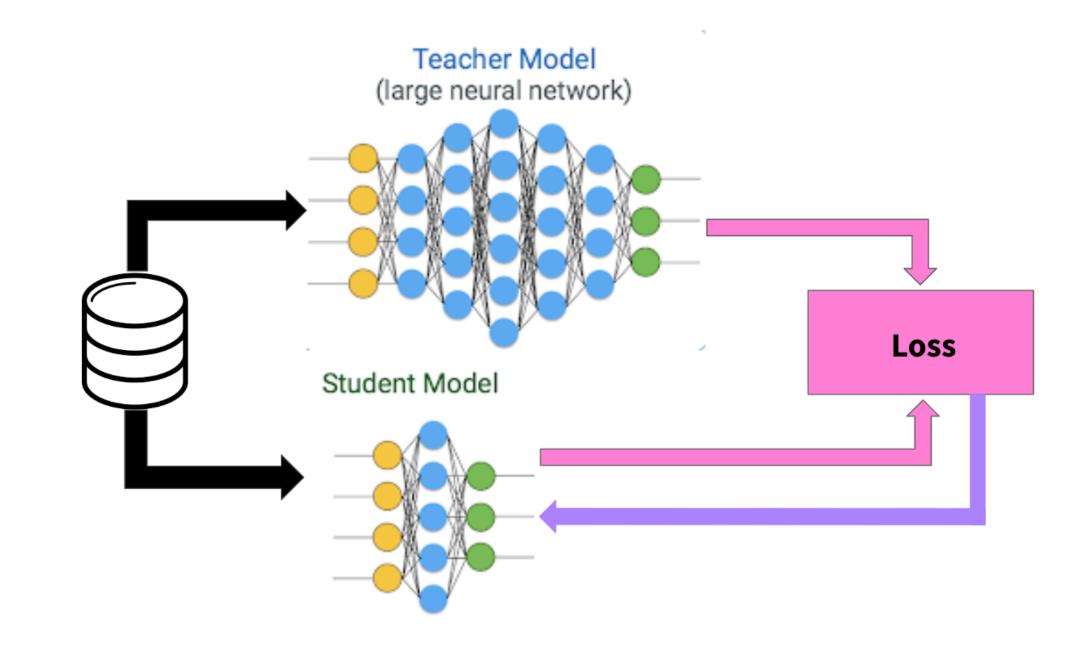
- обучаем wav2vec, файн-тюним на размеченном датасете, генерируем псевдолейблы
- особенно полезно, если у нас совсем мало разметки
- fun fact: LAS дополнительно выигрывает от псевдолейблов, т.к. декодер меньше переобучается

Table 3: WER on Librispeech with and without a language model (LM) for 10 min, and 960h of labeled data and LibriVox as unlabeled data.

| Model                          | de    | ev    | test  |       |  |
|--------------------------------|-------|-------|-------|-------|--|
|                                | clean | other | clean | other |  |
| 10 min labeled                 |       |       |       |       |  |
| wav2vec 2.0 [24]               | 5.0   | 8.4   | 5.2   | 8.6   |  |
| - LM                           | 38.3  | 41.0  | 40.2  | 38.7  |  |
| wav2vec 2.0 + ST (s2s scratch) | 2.6   | 4.7   | 3.1   | 5.4   |  |
| - LM                           | 3.3   | 5.9   | 3.7   | 6.5   |  |
| wav2vec 2.0 + ST (ctc ft)      | 2.8   | 4.6   | 3.0   | 5.2   |  |
| - LM                           | 4.2   | 6.9   | 4.3   | 7.2   |  |
| 960h labeled                   |       |       |       |       |  |
| wav2vec 2.0 [24]               | 1.6   | 3.0   | 1.8   | 3.3   |  |
| - LM                           | 2.1   | 4.5   | 2.2   | 4.5   |  |
| wav2vec 2.0 + ST (s2s scratch) | 1.1   | 2.7   | 1.5   | 3.1   |  |
| - LM                           | 1.3   | 3.1   | 1.7   | 3.5   |  |
| wav2vec 2.0 + ST (ctc ft)      | 1.6   | 2.9   | 1.8   | 3.3   |  |
| - LM                           | 1.7   | 3.6   | 1.9   | 3.9   |  |

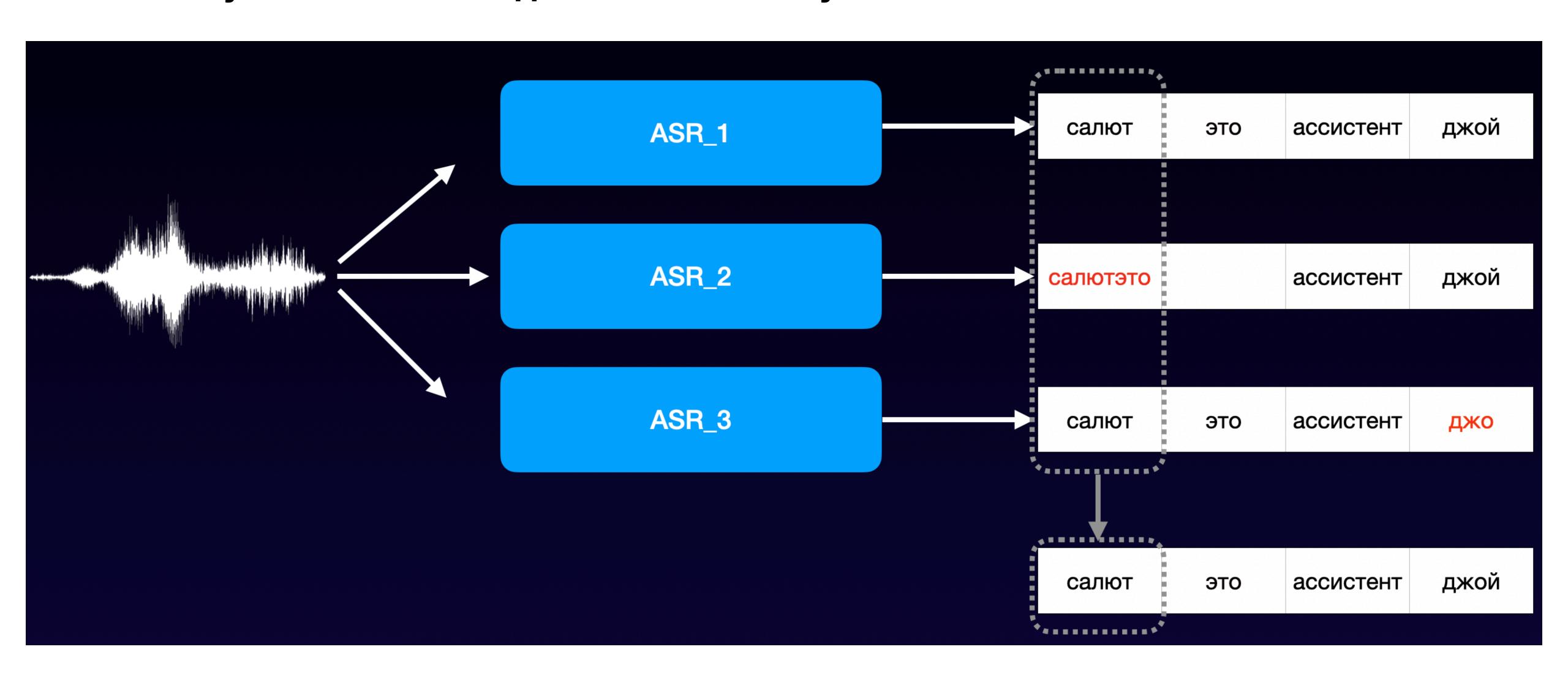
#### Soft labels

- Мы можем подавать софт-лейблы (иначе говоря логиты) вместо хард-лейблов => получаем по сути классическую дистилляцию
- Соответственно, нужен другой лосс (KL divergence)
- Плохо работает в комбинации с СТС/ RNN-Т (почему?) — исключение: selftraining https://arxiv.org/abs/2210.05793
- Если стартовать с тех же весов, то лосс может стать равен нулю:) Поэтому аугментации особенно актуальны



## Дистилляция

Используем ансамбль моделей в качестве учителя



### Recap

- Псевдолейблы помогают использовать неразмеченные данные и улучшать качество
- Псевдолейблы дают модели новую информацию за счет:
  - beam search decoding'a
  - языковой модели
  - аугментаций
  - более сильных моделей-учителей (включая ансамбли)
- Делая новые итерации псевдолейблов, мы улучшаем качество еще больше
- Unsupervised pre-training дает дополнительный профит
- Можно использовать софт-лейблы, получая от них дополнительную информацию (плохо работает для СТС)

## Спасибо! Вопросы?:)