

## Tarea No. 2. Reporte de la película: APP - The human story

1. ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrada?

Es un impacto que ha sido enorme, ya que hoy en día, gracias a los avances tecnológicos, casi cualquier persona puede tener acceso a un dispositivo móvil de manera fácil, y los cuales, gracias a la cantidad de apps que ofrecen, facilitan la vida de las personas al brindarles la posibilidad de poder realizar diversas tareas, satisfacer necesidades, dar solución a problemas o simplemente brindar entretenimiento.

2. ¿Qué significa el desarrollo de las apps para las personas?

Significa una forma de vida y un reto, ya que buscan nuevas formas de dar solución a problemas y/o dar satisfacción a necesidades de las personas, sin embargo, no siempre es fácil, ya que hay problemáticas no tan triviales de darles solución, o simplemente puede que no se logre dar el impacto deseado entre los usuarios.

3. ¿Cuáles son los datos históricos, personajes y hitos relevantes?

Los datos históricos son la presentación del iPhone en 2007 y del iPad en 2010. Los personajes más destacados son Steve Jobs y Gabriel Sasser de Panic, empresa dedicada a la creación de aplicaciones para Apple.

De los hitos más relevantes pueden ser cuando los teléfonos móviles pasaron de ser simples dispositivos para hacer llamadas a tener la potencia de una computadora y ser capaces de realizar gran variedad de tareas; la creación de la App Store y el auge de las aplicaciones gratuitas.

4. ¿Qué opinas del mercado laboral, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo y del mundo del desarrollo de las apps?

Creo que puede llegar a ser un mercado difícil, ya que actualmente casi cualquier persona puede llevar a cabo el desarrollo de una app. A pesar de eso, creo que es un mercado con un gran auge, ya que nuestra sociedad sigue avanzando y va a seguir existiendo la necesidad de desarrollar nuevas apps para lograr dar solución a los nuevos retos que los avances tecnológicos vayan poniendo en el camino.

5. ¿Qué tan relacionado está el cómputo móvil con la existencia de las apps como las conocemos actualmente?

Están relacionados completamente, ya que en la actualidad casi todos los dispositivos son móviles, y el cómputo móvil es el que brinda al usuario las herramientas para poder interactuar con estos dispositivos básicamente en cualquier lugar y a cualquier hora, al brindarnos aplicaciones que ayudan a facilitar la vida de las personas e interconectarlas.



6. ¿Qué es la economía de las apps?

Es todo el mercado que gira al rededor de la compra, venta y desarrollo de apps para todo tipo de dispositivos móviles, que va desde buscar dar solución a algún problema mediante el desarrollo y diseño de una app, hasta que ésta llega al usuario final que las adquiere.

7. ¿Cómo ha cambiado el mercado de las apps con el tiempo? Relatar cómo fue cambiando con el tiempo y cómo impacta al mercado y desarrolladores.

Es un mercado el cual ha cambiado bastante, ya que antiguamente las empresas de tecnología eran las únicas que se encargaban del diseño de las apps, pero desde el momento en que se abrió la oportunidad a cualquier persona el poder llevar a cabo el desarrollo de éstas, se generó un gran impacto en la manera de desarrollar las apps. Ahora, los usuarios pasaron de ser solo consumidores, a formar ser parte fundamental en el desarrollo de estas.

8. ¿Qué piensas del futuro de esto era digital? ¿Cómo te imaginas que será?

Pienso que será un mundo en el que cualquier persona podrá tener la posibilidad de contar con un dispositivo móvil, el cual les ayude a realizar cualquier cosa, más de las que ya podemos hacer hoy en día, sin embargo, esto hará que se cree una dependencia por estos dispositivos, ya que todo lo que realicemos los involucrará de una u otra manera.

9. ¿Ha cambiado tu perspectiva sobre el cómputo móvil?

Sí, ya que no conocía mucho sobre este mundo del desarrollo de las apps. Usualmente, uno solo suele descargarlas y utilizarlas, pero sin pensar en todo lo que hay detrás de ellas. Sin embargo, al ver este video me pude dar cuenta de que es todo un mundo el que hay detrás de las apps y de la cantidad de personas que se encuentran involucradas en su desarrollo.

10. ¿Cómo se relaciona con lo que estás investigando para tu infografía?

Respecto a la investigación que se realizó del iPhone, tiene mucha relación, ya que el desarrollo de las apps es una parte fundamental de estos dispositivos. Si no fuera por éstas, el uso de los smartphones sería muy limitado; las apps son las que crean la posibilidad de poder interactuar de muchas maneras con estos dispositivos.



11. ¿Has encontrado o repensado como se relaciona esta revolución tecnológica con tu carrera?

Mi carrera, ing. en computación, está muy relacionada con toda esta revolución tecnológica, ya que es la que brinda muchas de las herramientas que hacen posible el sostenimiento y soporte de toda esta tecnología con la que contamos e interactuamos hoy en día.

12. Conclusiones. Comentarios generales

La película me brindó la posibilidad de conocer un poco más sobre este mundo del desarrollo de las apps, el cual, a pesar de ser un ámbito muy relacionado con mi carrera, no conocía mucho de él. Me permitió darme cuenta un poco de cómo se mueve este mundo y conocer más sobre todo lo que hay tras el desarrollo de una app y este mercado.

En general, fue una película bastante interesante, sin embargo, hubiera sido de gran ayuda que hubiera estado subtitulada o incluso sea en inglés, ya que hay muchas partes que no es claro lo que se menciona.