

Clase: Sistemas Inteligentes (CC414)

Asignación: Implementing IPv6 Addressing

Catedrático: Kenny Dávila, PhD

Estudiante: Braulio Calix Montesinos

Cuenta: 11711133

Tegucigalpa M.D.C 14 de Mayo del 2022

Índice

[Introducción 3](#_Toc103505122)

[Desarrollo 4](#_Toc103505123)

[Parte 1.a) Buscando soluciones 4](#_Toc103505124)

[Formulación completa del problema 4](#_Toc103505125)

[Propuesta de heurístico 4](#_Toc103505126)

[Arboles resultantes 4](#_Toc103505127)

[Parte 1.b) Buscando soluciones 4](#_Toc103505128)

[Formulación completa del problema 4](#_Toc103505129)

[Propuesta de heurístico 4](#_Toc103505130)

[Arboles resultantes 4](#_Toc103505131)

[Parte 2 Descenso de Gradiente y recocido Simulado 4](#_Toc103505132)

[Conclusiones 4](#_Toc103505133)

[Anexos 4](#_Toc103505134)

[Bibliografía 4](#_Toc103505135)

# Introducción

# Desarrollo

## Parte 1.a) Buscando soluciones

### Formulación completa del problema

Estado inicial

El estado inicial consta de un tablero, el cual a su vez consta con posiciones bloqueadas, una posición de entrada y una posición de salida

Acciones

Mover la pieza hacia una posición que no esté bloqueada, que no haya sido visitada anteriormente y que el movimiento sea válido.

Modelo de transiciones

Marcar como visitada la casilla en la cual el sistema se encuentra y llevar a cabo la acción de moverse.

Prueba de meta

Llegar a la posición de salida sin visitar una casilla más de dos veces.

Costo de camino

Ya que, en el enunciado original no se menciona nada sobre costos, he decidido que el costo con el cual se evaluara el sistema, es con la cantidad de casillas que se visitaron antes de encontrar la salida

### Propuesta de heurístico

### Arboles resultantes

## Parte 1.b) Buscando soluciones

### Formulación completa del problema

### Propuesta de heurístico

### Arboles resultantes

## Parte 2 Descenso de Gradiente y recocido Simulado

# Conclusiones

# Anexos

# Bibliografía