



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* M. I. Marco Antonio Martínez Quintana

*Asignatura:* Fundamentos de Programación

*Grupo:* 3

*No de Práctica(s):* Actividad asincrónica #3

*Integrante(s):* Hernández González Braulio

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* No Aplica

*No. de Lista o Brigada:* 24

*Semestre:* 2021-1

*Fecha de entrega:* 12 / 10 / 20

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

# COMENTARIO SOBRE LA PELÍCULA

La película me encantó, nunca la había visto, solo oído y trata sobre la vida de Alan Turing, uno de mis personajes favoritos en la historia de la computación e informática.

Es muy interesante su vida, había cosas que no tenía conocimientos o que había olvidado por completo como su amigo Christopher.

Lo mas interesante que hizo fue su máquina enigma, usada en la segunda guerra mundial para descifrar mensajes encriptados de los alemanes y así poder intervenir a tiempo.

Fue muy buena película, me gustó mucho