



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: M. I. Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): Actividad asincrónica #4

Integrante(s): Hernández González Braulio

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* No Aplica

No. de Lista o Brigada: 24

Semestre: 2021-1

Fecha de entrega: 25 / 10 / 20

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

- ¿Cuánto estarías dispuesto a pagar por que alguien desarrolle tu proyecto?
Estoy dispuesto a pagar lo que sea necesario si cumple con algunos requisitos del proyecto como tiempo y forma, resultado al cual planteaba llegar yo y que funcione, aunque dar una cifra pues es incierto, no sabría un aproximado.
- ¿Cuánto cobrarías si tú lo hicieras?
Una cantidad mayor a los 30000 aproximadamente, ya que es un proyecto bastante avanzado, un proyecto que podría facilitar el estudio de las personas a cualquier nivel y explicado con detalles.
- ¿Cuánto tiempo te tomaría desarrollarlo si lo comenzaras a desarrollar hoy, con los conocimientos que posees hasta ahora (inclusive pueden ser nulos)?
Con todos los conocimientos que tengo hasta la fecha que no son ni muy básicos, pero tampoco tan avanzados, me tomaría hacerlo un aproximado de entre 2 y 5 años por la complejidad que tiene y la correcta funcionalidad.
- ¿Cuál sería tu plan acción para el desarrollo de tu proyecto, si solo te dedicaras al 100% a realizarlo?

<i>Actividades</i>	Fecha del proyecto expresado en cuatrimestres											
	<i>Año 1</i>			<i>Año 2</i>			<i>Año 3</i>			<i>Año 4</i>		
	E-A	M-A	S-D	E-A	M-A	S-D	E-A	M-A	S-D	E-A	M-A	S-D
<i>Planear el algoritmo del proyecto</i>												
<i>Cursos y asesorías</i>												
<i>Algoritmo para expresar todas las ecuaciones existentes</i>												
<i>Plasmado geométrico mediante simuladores</i>												
<i>Programarlo</i>												
<i>Física y Química</i>												

- ¿Qué necesitarías para realizar tu proyecto (materiales, equipo de cómputo, licencias de software, cursos, asesorías, etc.)?
Una buena computadora que pueda aguantar al programa y a otros abiertos al mismo tiempo sin que se sobrecaliente o le dé pantallazo y crasheo.
Asesorías y cursos sobre distintos programas como C, Java, Python, entre otros para ver en cual me conviene y cual me puede brindar más herramientas o utilidad, o cursos para lograr hacer el proyecto usando todos los lenguajes y al final unificarlos.
Tiempo y dedicación constante para acabar el proyecto.