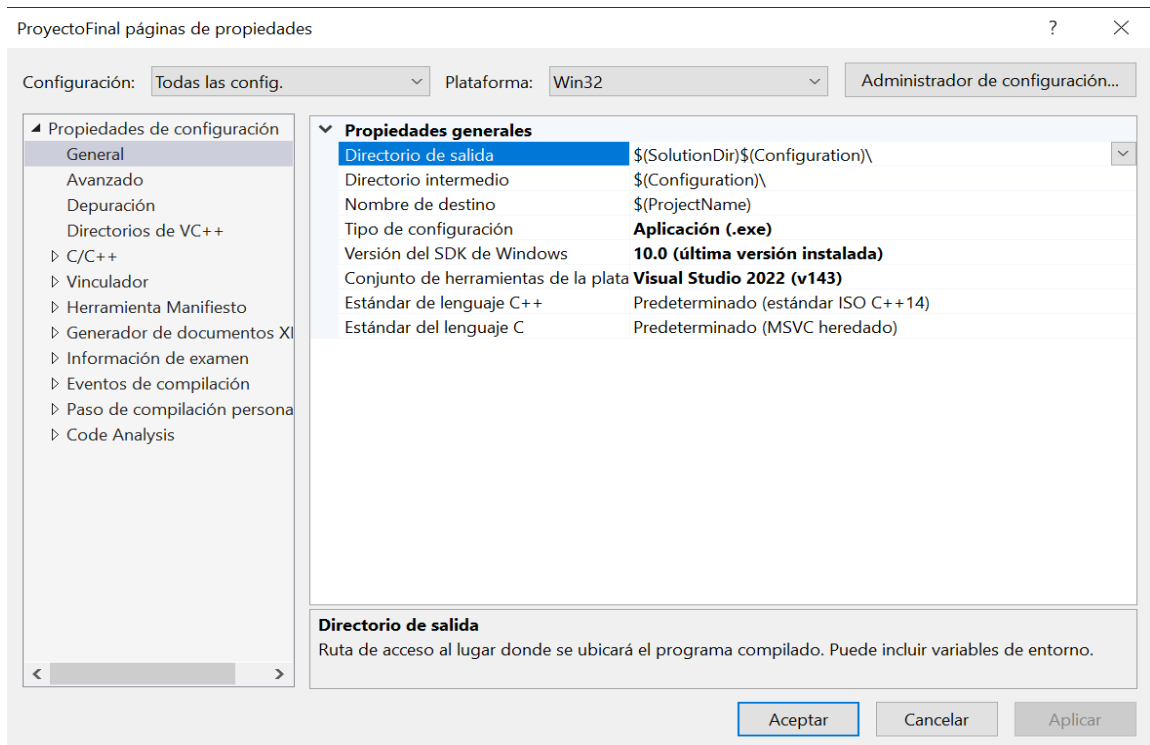
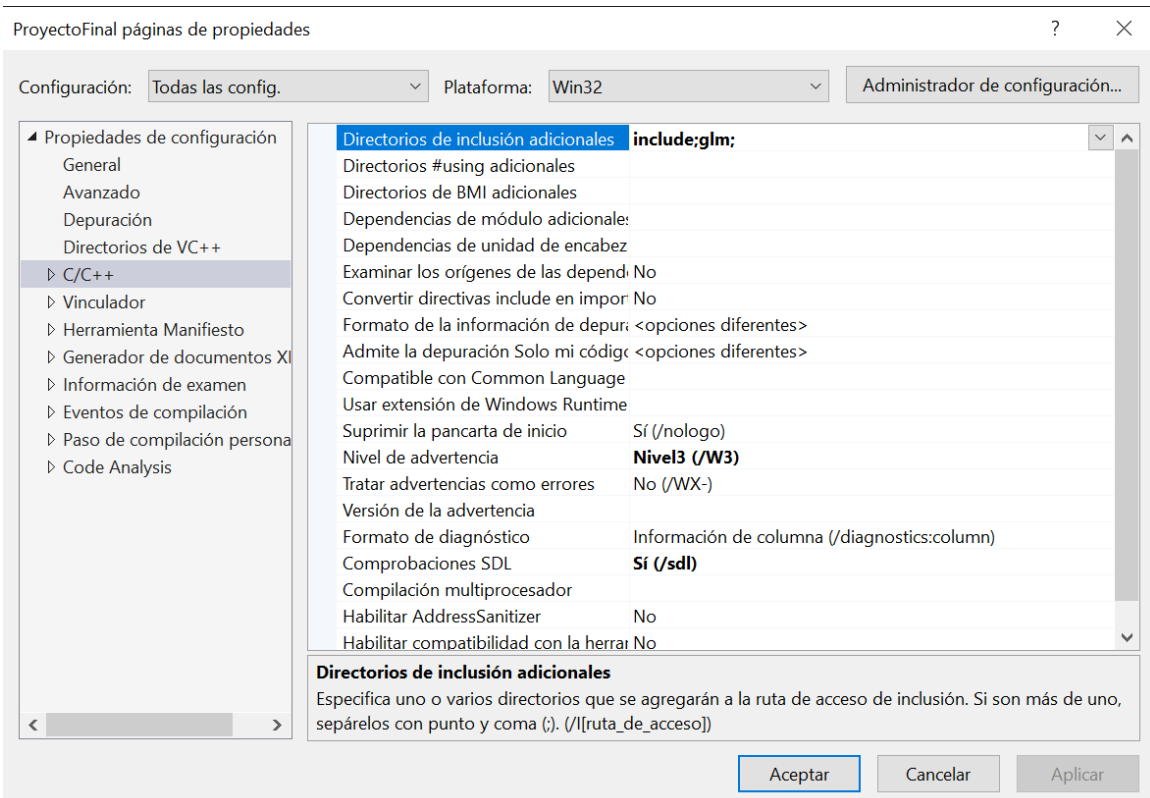


MANUAL DE CONFIGURACIÓN DEL PROYECTO

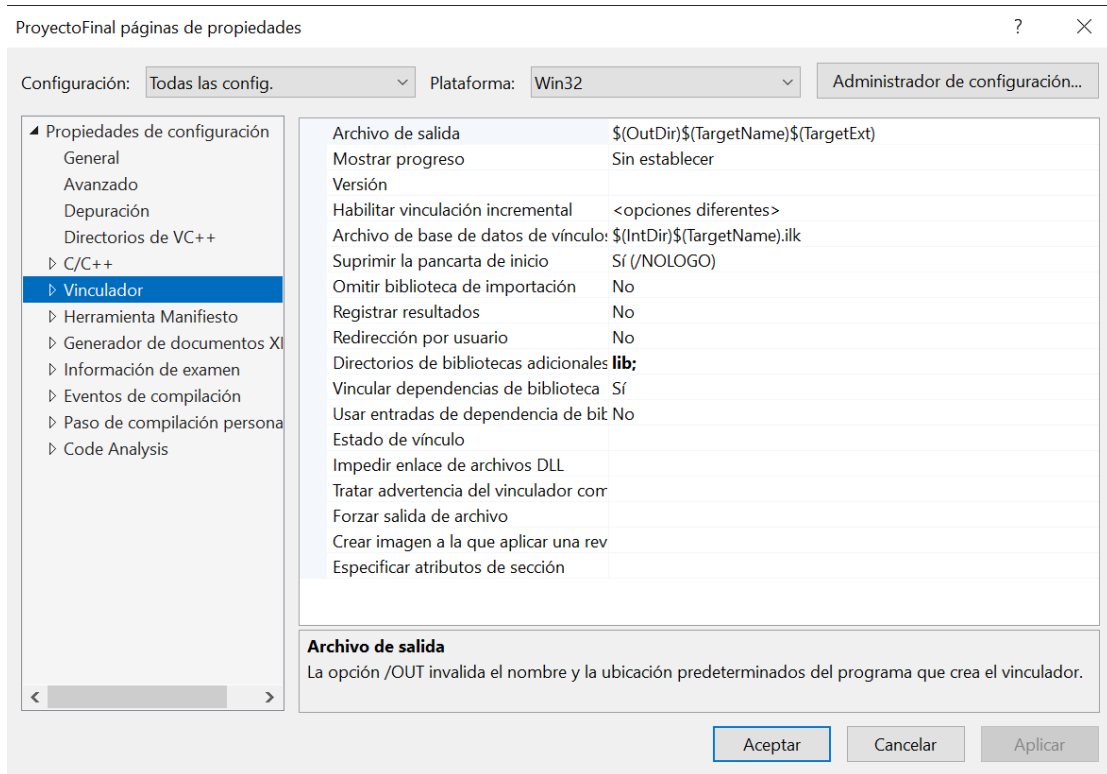
- 1) Abrir las propiedades del proyecto y asegurar que estén seleccionadas **Todas las config.** Y la plataforma sea **Win32**:



- 2) En la pestaña de **C/C++**, en el apartado de **Directorios de inclusión adicionales** agregar **include;glm;**

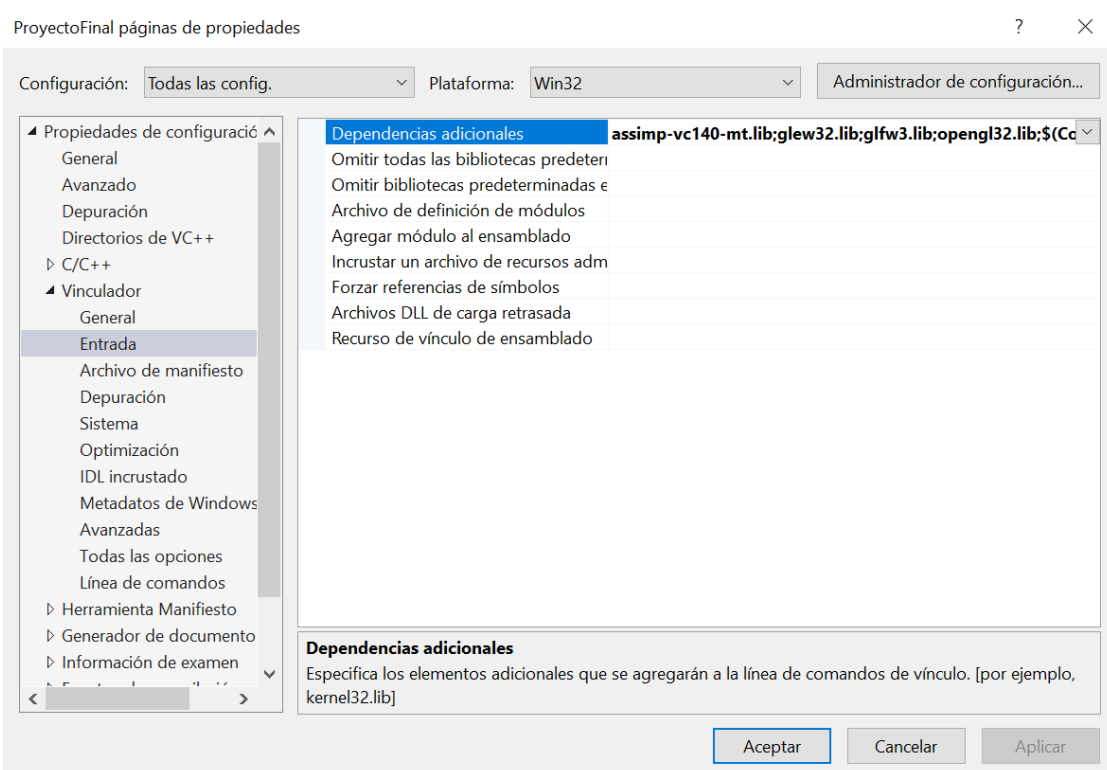


- 3) En la pestaña de **vinculador (linker)**, en el apartado de **Directorios de bibliotecas adicionales** agregar **lib**;



- 4) Dentro del **Vinculador (Linker)**, en el apartado de **Dependencias adicionales**, agregar el siguiente texto (copiarlo tal cual):

assimp-vc140-mt.lib;glew32.lib;glfw3.lib;opengl32.lib;\$(CoreLibraryDependencies);%(AdditionalDependencies)



- 5) Dar en aplicar y aceptar y agregar los **.dll** adicionales dentro de la carpeta de la solución.