



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: _____ M. I. Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura: _____ Fundamentos de Programación

Grupo: _____ 3

No de Práctica(s): _____ Práctica #4

Integrante(s): _____ Hernández González Braulio

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* _____ No Aplica

No. de Lista o Brigada: _____ 24

Semestre: _____ 2021-1

Fecha de entrega: _____ 02 / 11 / 20

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

PRÁCTICA 4: DIAGRAMAS DE FLUJO.

1. Objetivos.

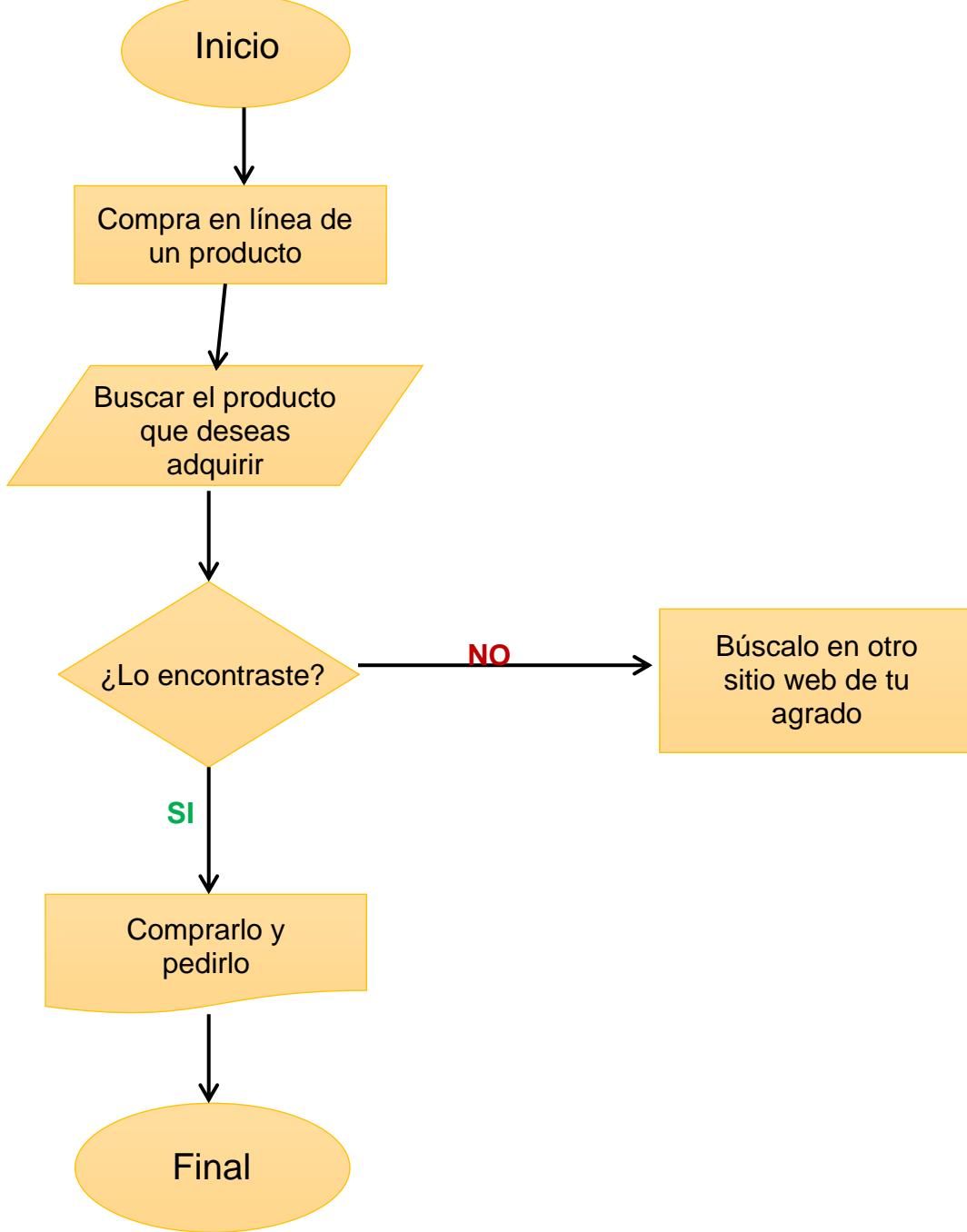
Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

2. Desarrollo.

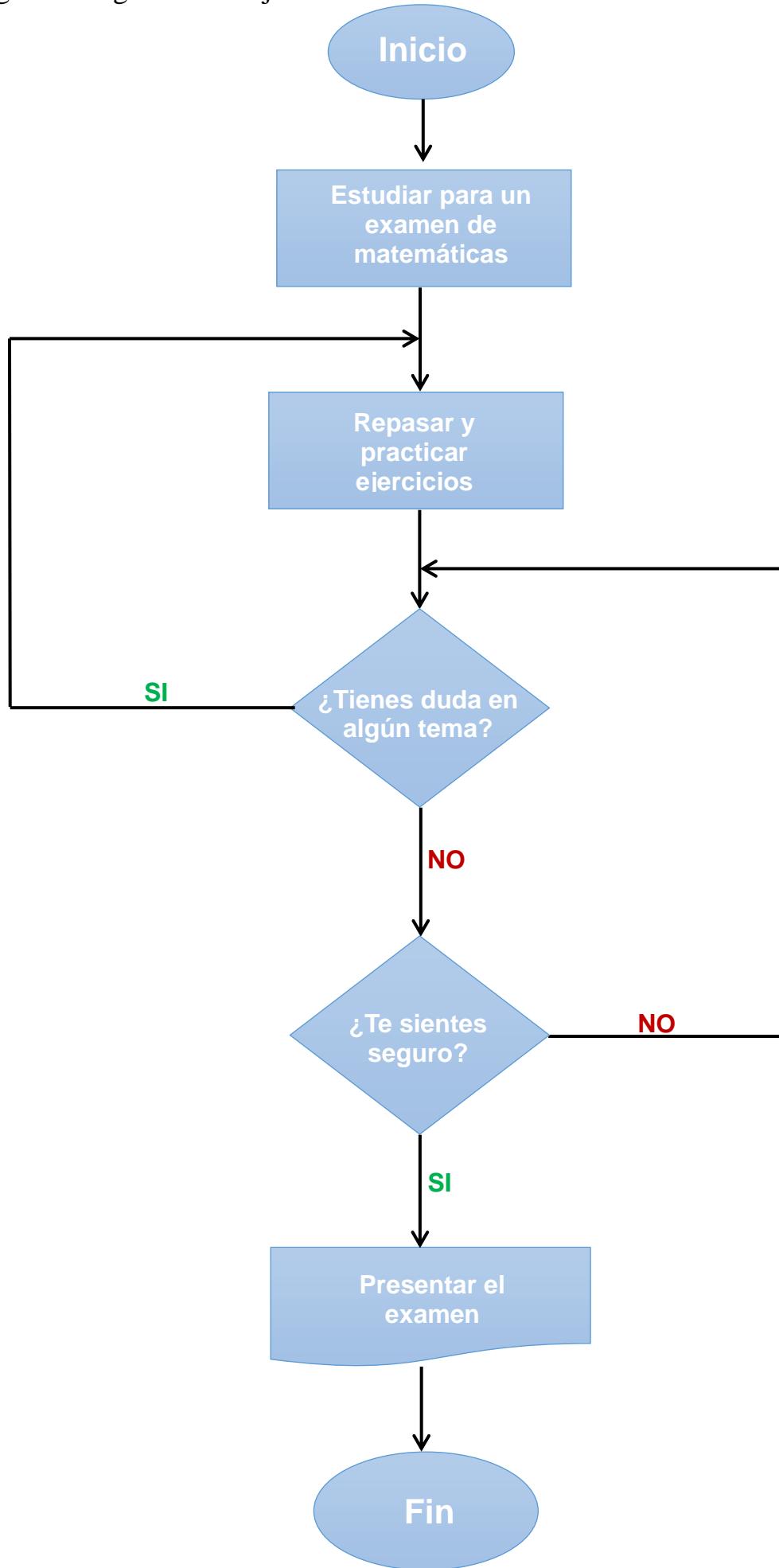
Actividades:

- Elaborar un diagrama de flujo que represente la solución algorítmica de un problema, en el cual requiera el uso de la estructura de control condicional.
- Elaborar la representación gráfica de la solución de un problema, a través de un diagrama de flujo, en el cual requiera el uso de la estructura de control iterativa.

Primer diagrama de flujo con control condicional.



Segundo diagrama de flujo con control iterativo



3. Conclusión.

Los diagramas de flujo son una herramienta muy buena y eficaz para reducir tiempo y espacio al momento de plantear algún problema de forma algorítmica.

Tiene muchas formas y funciones que permiten ahorrar palabras para simplemente hacerlo con conectores agilizando y dando una mejor presentación a un proyecto o un trabajo que se tenga que entregar.

Referencias.

Manual de prácticas de laboratorio. Fundamentos de Programación. Disponible en:
<http://lcp02.fi-b.unam.mx/>