



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* M. I. Marco Antonio Martínez Quintana

*Asignatura:* Fundamentos de Programación

*Grupo:* 3

*No de Práctica(s):* Práctica #4

*Integrante(s):* Hernández González Braulio

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* No Aplica

*No. de Lista o Brigada:* 24

*Semestre:* 2021-1

*Fecha de entrega:* 02 / 11 / 20

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

## PRÁCTICA 4: DIAGRAMAS DE FLUJO.

### 1. Objetivos.

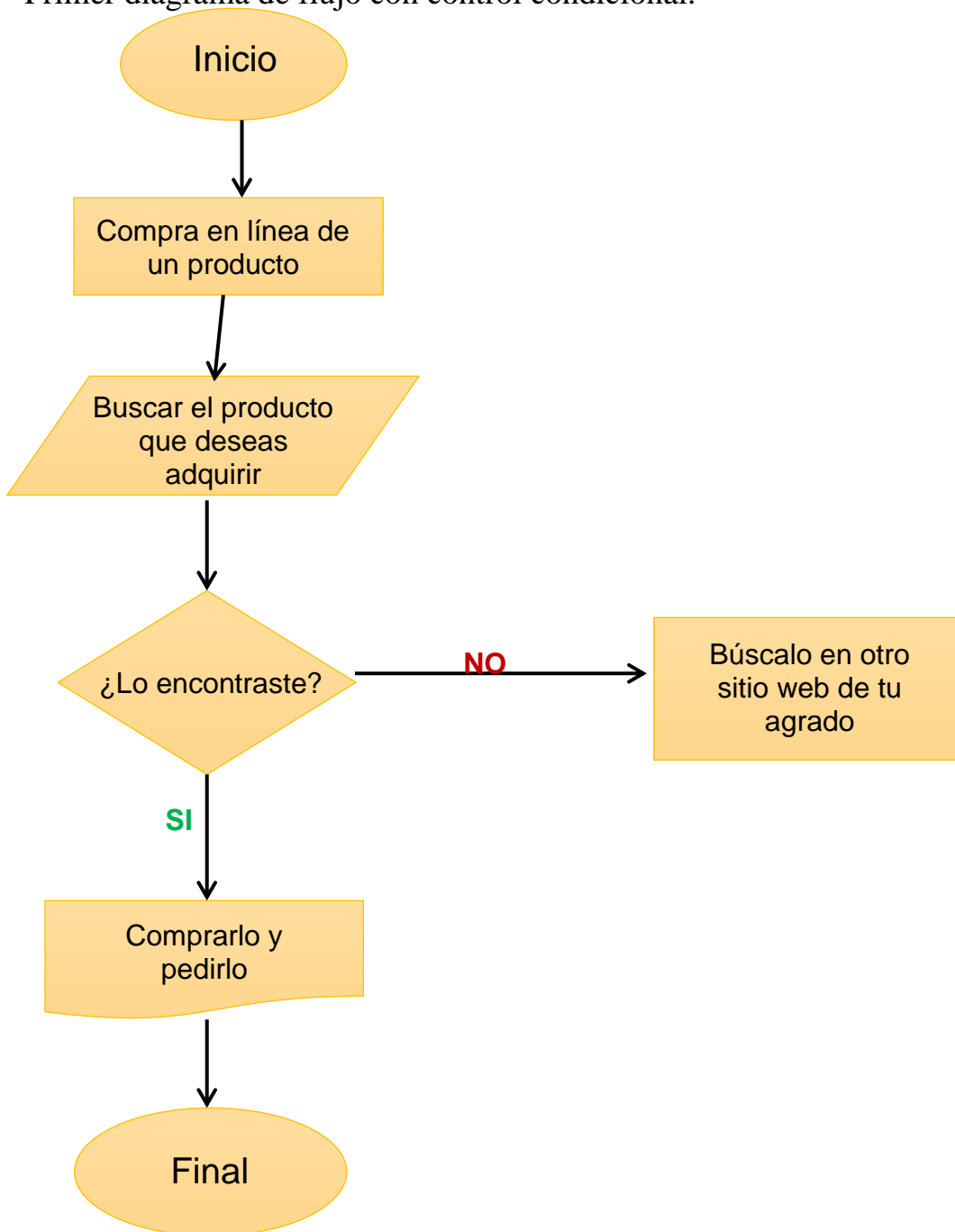
Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

### 2. Desarrollo.

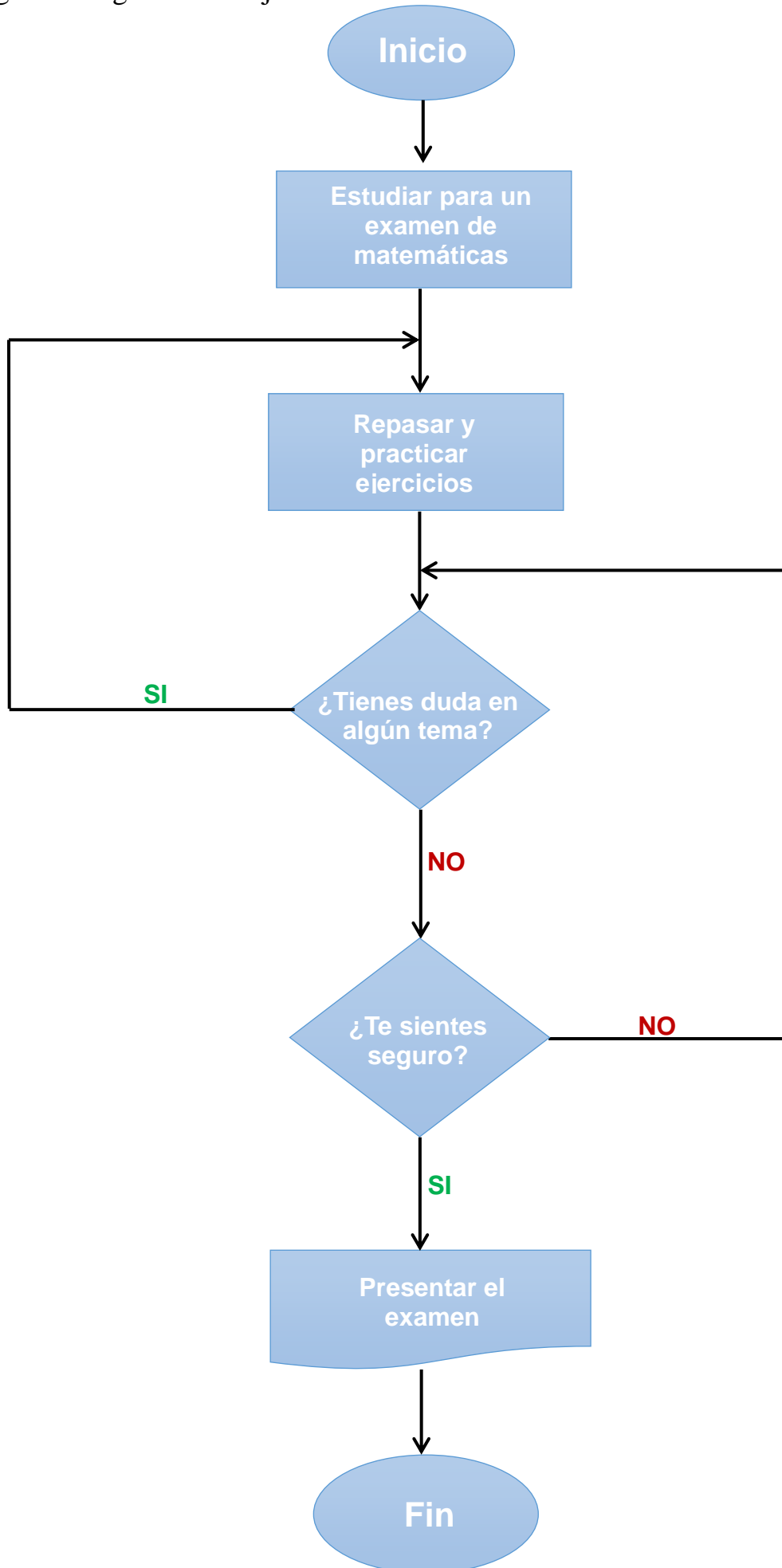
Actividades:

- Elaborar un diagrama de flujo que represente la solución algorítmica de un problema, en el cual requiera el uso de la estructura de control condicional.
- Elaborar la representación gráfica de la solución de un problema, a través de un diagrama de flujo, en el cual requiera el uso de la estructura de control iterativa.

Primer diagrama de flujo con control condicional.



## Segundo diagrama de flujo con control iterativo



### **3. Conclusión.**

Los diagramas de flujo son una herramienta muy buena y eficaz para reducir tiempo y espacio al momento de plantear algún problema de forma algorítmica.

Tiene muchas formas y funciones que permiten ahorrar palabras para simplemente hacerlo con conectores agilizando y dando una mejor presentación a un proyecto o un trabajo que se tenga que entregar.

### **Referencias.**

Manual de prácticas de laboratorio. Fundamentos de Programación. Disponible en: <http://lcp02.fi-b.unam.mx/>