



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: M. I. Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): Práctica #7

Integrante(s): Hernández González Braulio

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* No Aplica

No. de Lista o Brigada: 24

Semestre: 2021-1

Fecha de entrega: 23 / 11 / 20

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

PRACTICA #7 – FUNDAMENTOS DE LENGUAJE C

Objetivos:

Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo secuencia, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

Actividades:

- Crear un programa en lenguaje C que tenga definidas variables de varios tipos, se les asigne valores adecuados (por lectura o asignación directa) y muestre su valor en la salida estándar.
- Elaborar expresiones relacionales/lógicas en un programa en C y mostrar el resultado de su evaluación.

Desarrollo:

Actividad 1:

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    //Datos de tipo character
    char c = 'm';
    char au = 163;
    printf("Caracter normal: %c \n",c);
    printf("Caracter en decimal: %d \n",c);
    printf("Caracter en decimal: %i \n",c);
    printf("Caracter en forma octal: %o \n",c);
    printf("Caracter en forma hexadecimal: %x \n",c);

    //Números enteros
    short ec1=3000;
    printf("N%cmero entero corto: %i \n",au,ec1);
    printf("N%cmero entero corto: %d \n",au,ec1);
    printf("N%cmero entero corto en forma octal: %o \n",au,ec1);
    printf("N%cmero entero corto en forma hexadecimal: %x \n",au,ec1);
    int ec2=-10000;
    printf("N%cmero entero corto: %i \n",au,ec2);

    //Números enteros largo
    signed long el=9999999;
    printf("N%cmero entero largo: %ld \n",au,el);
    printf("N%cmero entero largo: %li \n",au,el);

    //Números reales cortos
    float rc=10.143546;
    printf("N%cmero real corto: %f \n",au,rc);
    printf("N%cmero real corto en forma exponencial: %e \n",au,rc);
    printf("N%cmero real corto redondeado: %g \n",au,rc);

    //Números reales largos
    double rl=2.2017021402121993;
    printf("N%cmero real largo: %lf \n",au,rl);
    printf("N%cmero real largo: %16lf \n",au,rl);
}
```

Actividad 2:

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    //Mensaje inicial de la calculadora
    printf("\n\n\t\tHola, actualmente esto es una sumadora\n\n");

    //Declaración de variables
    int n1,n2,resul;
    char au=163;

    //Solicitud de variables
    printf("Inserta dos números separados por coma: ",au);
    scanf("%i,%i",&n1,&n2);

    //Realizar suma
    resul=n1+n2;
    printf("La suma total de %d y %d es: %d \n",n1,n2,resul);

    return 0;
}
```

Hola, actualmente esto es una sumadora

Inserta dos números separados por coma: 5,10
La suma total de 5 y 10 es: 15

C:\Users\Braulio\Desktop\C>

CONCLUSIÓN:

He entendido mucho mejor como se utilizan los datos y como “concatenarlos” en un mismo programa para que funcione correctamente, así como entender mejor como y cuando utilizar las variables para hacer que el programa funcione, aunque tengo que seguir haciendo mas programas pequeños de ese tipo para que funcione todo correctamente.

Debo darles mas atención a los datos y saberlos usar mejor porque cuesta trabajo manejar con tantos al mismo tiempo.

REFERENCIAS:

(s.f). Laboratorio salas A y B. [Manual de prácticas]. Recuperado de:
<http://lcp02.fi-b.unam.mx/>