

ADRIÁN BARRIO ANDRÉS

JAVA.SWING

Contenido

Estructura de la aplicación	1
Características	2
Capturas	3
Snippets útiles	4



Estructura de la aplicación

Dada la necesidad de implementar un patrón MVC en Swing me he visto obligado a crear una esctructura de paquetes interna que detallo a continuación:

- assets Contiene todos los recursos gráficos necesarios para las vistas de la aplicación, iconos y demás, la libería de iconos utilizada es la <u>Tango Icon Library</u> de uso libre.
- **controllers** Contiene el controlador principal de la aplicación, que actua sobre la vista.
- **helpers** Contiene los "ayudantes" o manejadores del contenido que se han necesitado para llevar a cabo la aplicación.
- lib Contiene librerías externas utilizadas.
- models Contiene el modelo de datos con el retorno de los datos necesarios que el controlador necesita.
- **styles** Contiene los estilos aplicados aparte a la vista, tales como cambiar el fondo de los botones y su comportamiento cuando pasa el ratón por encima.
- views Contiene el diseño de las vistas con las que el usuario interactua.

Funcionamiento

La aplicación arranca en el **Main.java** donde se invoca al modelo y la vista (EditorModel y EditorView) y se pasan al controlador (EditorController) para que él se encargue de realizar la lógica.

En el constructor del controlador se dan de alta variables privadas referenciadas a las clases del modelo y la vista y se empieza a trabajar con ellos en el método **init()**.

Github

Para facilitar el acceso al proyecto lo he subido a Github, el cuál seguiré actualizando cuando tenga tiempo.

https://github.com/statickidz/SimpleNotepad-Swing

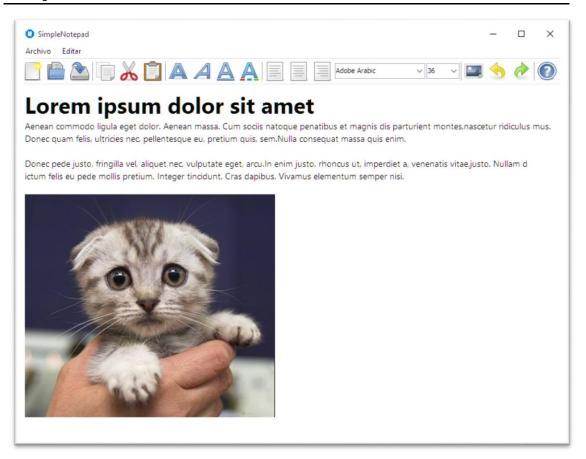


Características

- Posibilidad de aplicar estilos al texto seleccionado
- Crear documentos
- Guardar documentos en formatos DOC, HTML y SNP (extensión propia)
- Auto añadido de extensión al guardar documentos y aviso de sobre escritura
- Posibilidad de imprimir documentos (ergo guardar como PDF)
- Copiar, cortar y pegar. Desde el botón derecho, con los métodos abreviados del teclado y desde el menú
- Formateo de texto: negrita, itálica, subrayado
- Cambio de color mediante un selector
- Alineación de texto: izquierda, centro y derecha
- Cambio de fuente, eligiendo las del sistema y tamaño de la misma
- Inserción de imágenes: Se ha empleado el formato Base64, muy utilizado en HTML para convertir las mismas con una librería externa (no se ha implementado para Word, por lo que no se pueden visualizar, habría que convertirlas a RTF o a XML formateado para que este las admita)
- Deshacer y rehacer, mediante teclado y botones



Capturas







Snippets útiles

Añadir soporte para click derecho



Imprimir documento

Insertar una imagen