

Videos

Ver los siguientes videos

1. [Juegos secuenciales](#)
2. [MiniMax](#)
3. [Games, Minimax, and Alpha-Beta](#)
4. [Montecarlo Tree Search](#)
5. [The FASTEST introduction to Reinforcement Learning on the internet](#)

Para recordar:

- a. [Viterbi Algorithm](#)

Posibles preguntas

1. Como se construye el arbol de juego para el tic tac toe?
2. Como se construye el arbol de juego para el ajedrez?
3. Ques es el search space?
4. Que es reinforcement learning?
5. Que es el Montecarlo Tree Search?
6. Que es el Alpha-Beta pruning?
7. Que es el Minimax?