

---

# Human-Computer Interaction

## Bearbeitung zu *Interaktionsdesign*, SoSe 2016

Betreuer: Prof. Dr. Frank Steinicke  
Autor(en): Merlin Steuer, Till Schander, Lennart Bergmann

Übung 2

---

### Aufgabe 3

@TODO: Prüfen, ob alles richtig ist und nichts vergessen wurde  
@TODO: Einleitender Satz  
@TODO: was wurde warum weggelassen  
@TODO: was bedeutet x und o  
@TODO: schreiben, dass Berechnungen jeweils worst case sind  
@TODO: müsste es nicht in den Ergebnissen jeweils  $2*b$  sein? In den Folien ist es nur  $b$   
@TODO: Fazit (Für naive und erfahrene Nutzer sind H und J am besten)

A)

x	x	x	x	x	x	1*6	Naiv: T = b*6
							Erfahren: T = b*log(6+1) = b*2.81

B)

x	x	x	x		o	1*5 und 1*2	Naiv: $T = b*5+b*2 = b*7$
				x	x		Erfahren: $T = b*\log(5+1)+b*\log(2+1) = b*4.17$

C)

x	x	x			o	1*4 und 1*3	Naiv: $T = b*4+b*3 = b*7$
			x	x	x		Erfahren: $T = b*\log(4+1)+b*\log(3+1) = b*4.32$

D)

x	x				o	1*3 und 1*4	Naiv: T = b*3+b*4 = b*7
		x	x	x	x		Erfahren: T = b*log(3+1)+b*log(4+1) = b*4.32

E)

$\frac{7}{x}$					o	1*2 und 1*5	Naiv: $T = b*2+b*5 = b*7$
	x	x	x	x	x		Erfahren: $T = b*\log(2+1)+b*\log(5+1) = b*4.17$

F)

x	x		o		o	1*4 und 1*2	Naiv: $T = b*4+b*2 = b*6$
		x	x	x	x		Erfahren: $T = b*\log(4+1)+b*\log(2+1) = b*3.91$

G)

x		o			o	1*3 und 1*3	Naiv: T = b*3+b*3 = b*6
	x	x	x	x	x		Erfahren: T = b*log(3+1)+b*log(3+1) = b*3.17

H)

		o			o	1*2 und 1*3	Naiv: $T = b*2+b*3 = b*5$
x	x	x	x	x	x		Erfahren: $T = b*\log(2+1)+b*\log(3+1) = b*2.58$

I)

	o				o	1*2 und 1*4	Naiv: $T = b*2+b*4 = b*6$
x	x	x	x	x	x		Erfahren: $T = b*\log(2+1)+b*\log(4+1) = b*3.91$

J)

	o		o		o	1*3 und 1*2	Naiv: $T = b*3+b*2 = b*5$
x	x	x	x	x	x		Erfahren: $T = b*\log(3+1)+b*\log(2+1) = b*2.58$