Human-Computer Interaction

Bearbeitung zu Interaktionsdesign, SoSe 2015

Betreuer: Prof. Dr. Frank Steinicke

Autor(en): Merlin Steuer Übung 3

Aufgabe 4

Beide Varianten finden unter Windows 7 statt.

• Zunächst betrachten wir den Best-Case. Der Browser Firefox befindet sich im Start-Menü unter den Oft verwendeten Programmen ganz oben. Er startet binnen 2 Sekunden. Die Startseite ist bereits Google, standartmäßig ist das Eingabefeld von Google schon ausgewählt, der Nutzer kann also sofort los tippen. Außerdem googlet er oft nach Interaktionsdesign, so dass der Suchbegriff bereits nach Eingabe des Buchstaben i erscheint, daraufhin drückt der Nutzer nur noch auf die Pfeil-Unten-Taste und Enter, um die Suche zu starten. Die Hände befinden sich bei Beginn bereits auf der Tastatur, der Benutzer ist außerdem sehr erfahren im Umgang mit Computern.

GOAL: GOOGLE-FOR-IXD
PRESS-WINDOWS-KEY
PRESS-DOWN-KEY
PRESS-ENTER
WAIT-FOR-FIREFOX
TYPE-LETTER-I
PRESS-DOWN-KEY
PRESS-ENTER

Zeitliche Analyse:

| Aktion | Zeit |
|-------------------|-------|
| K | 0,28s |
| K | 0,28s |
| K | 0,28s |
| W(2s) | 2s |
| K | 0,28s |
| K | 0,28s |
| K | 0,28s |
| \mathbf{Gesamt} | 3,68s |

• Der Benutzer ist unerfahren im Umgang mit Computern und kennt keine Shortcuts und weiß mit der Autovervollständigung von Google nichts anzufangen.

```
GOAL: GOOGLE-FOR-IXD
   LOCATE-START-BUTTON
   MOVE-MOUSE-TO-START-BUTTON
   CLICK-START-BUTTON
   LOCATE-ENTRY "Alle Programme"
   MOVE-TO-ENTRY "Alle Programme"
   CLICK-LEFT
   LOCATE-ENTRY "Mozilla"
   MOVE-TO-ENTRY "Mozilla"
   CLICK-LEFT
   LOCATE-ENTRY "Firefox"
   MOVE-TO-ENTRY "Firefox"
   CLICK-LEFT
   WAIT-FOR-FIREFOX
   LOCATE-ADDRESS-BAR
   MOVE-TO-ADDRESS-BAR
   CLICK-LEFT % Der Ganze Text soll bereits markiert sein
    TYPE-IN "www.google.de"
```

PRESS-ENTER
WAIT-FOR-PAGE % 0.5s
LOCATE-SEARCH-FIELD
MOVE-TO-SEARCH-FIELD
CLICK-LEFT
TYPE-IN "Interaktionsdesign"
LOCATE-SEARCH-BUTTON
MOVE-TO-SEARCH-BUTTON
CLICK-LEFT % Geschafft!

Zeitliche Analyse:

| $ \begin{array}{c cccc} M & & 1,2s \\ P & & 1,1s \\ BB & & 0,2s \\ \end{array} $ | |
|--|---|
| | |
| BB $0.2s$ | |
| | |
| M 1,2s | |
| P 1,1s | |
| BB $0.2s$ | |
| M = 1.2s | |
| P 1,1s | |
| \mid BB \mid 0,2s | |
| M 1,2s | |
| P 1,1s | |
| BB $0.2s$ | |
| W(2s) 2,0s | |
| M 1,2s | |
| P 1,1s | |
| BB $0.2s$ | |
| \mid H $0.4s$ | |
| $T(13)$ $13 \cdot 0.28s = 3.64$ | s |
| ight] K $0,28s$ | |
| W(0.5s) = 0.5s | |
| \mid H $0.4s$ | |
| M 1,2s | |
| P 1,1s | |
| BB $0.2s$ | |
| \mid H $0.4s$ | |
| $T(19)$ $19 \cdot 0.28s = 5.32$ | s |
| \mid H $0.4s$ | |
| M = 1.2s | |
| P 1,1s | |
| BB $0.2s$ | |
| | |

Der erfahrene Nutzer benötigt also nur $\left(\frac{3,64s}{30,84s}\right)\cdot 100 \approx \underline{\underline{12\%}}$ der Zeit, die der unerfahrene Benutzer benötigt¹, ist also ca. zehnfach schneller.

¹,So much pain."