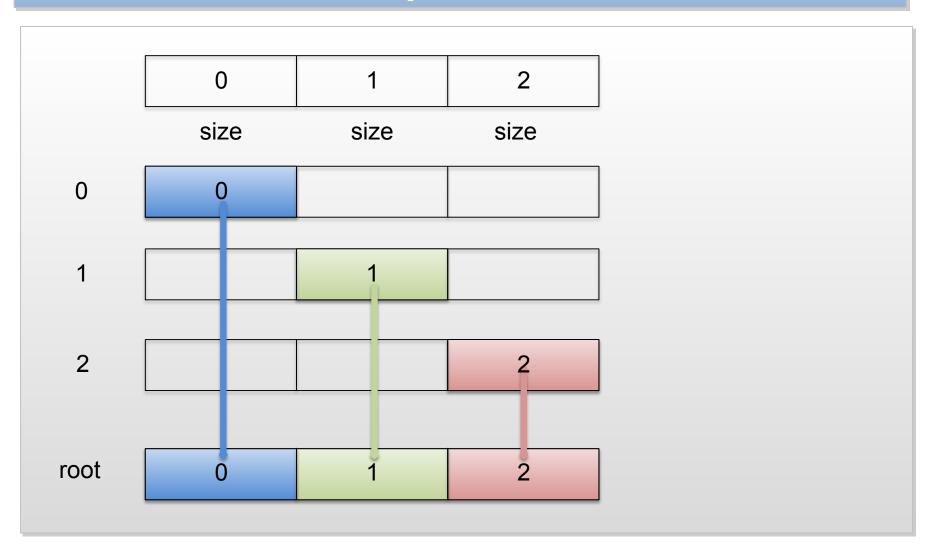
Практика
MPI-групповые операции
Часть 2 (MPI_Gather)

Сбор данных



Сбор данных



Сбор данных – MPI_Gather

Для такого сбора информации от всех процессов некоторой группы (на всех процессах одинаковое количество данных) используется функция MPI_Gather().

#include <mpi.h>

int MPI_Gather (void *sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, void *recvbuf, int recvcount, MPI_Datatype recvtype, int root, MPI_Comm comm)

Возвращаемое значение – стандартное:

MPI_SUCCESS – все хорошо, иначе – что-то пошло не так.

Сбор данных – MPI_Gather

int MPI_Gather (void *sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype,

sendbuf – адрес памяти, где у процесса лежат собираемые данные (у каждого процесса может быть свой)

sendcount – количество собираемых данных с процесса (должно быть одинаково для всех процессов)

sendtype – тип собираемых данных (должен быть одинаков для всех процессов)

Сбор данных – MPI_Gather

```
int MPI_Gather (void *sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, void *recvbuf, int recvcount, MPI_Datatype recvtype, int root, MPI_Comm comm)
```

recvbuf – адрес памяти, начиная с которого будут упорядоченно складываться собираемые данные (использует только root), не может совпадать с sendbuf.

recvcount – количество собираемых данных с процесса (использует только root, должно совпадать с sendcount)

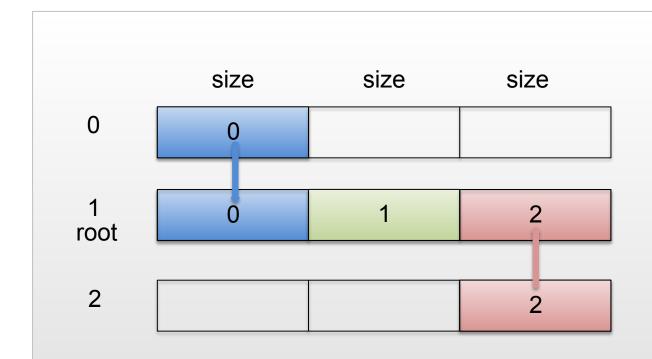
recvtype – тип собираемых данных (использует только root, должен совпадать с sendtype)

root – ранг собирающего процесса

сотт – коммуникатор группы процессов

МРІ – групповые операции

Сбор данных – MPI_Gather



Для такой передачи данных на процессе с рангом root (и только на нем!) вместо sendbuf указывается MPI_IN_PLACE

Сбор данных – MPI_Gather – задача

Постановка задачи

Есть массив целых чисел из N=120 элементов.

Заполнением массива занимаются различные процессы. Каждый процесс получает в свою зону ответственности одинаковое количество N / size элементов и заполняет их значением своего ранга. Если N на size нацело не делится – прекращаем работу MPI-приложения с сообщением об ошибке.

Далее все собирается на процессе с рангом 0 по порядку с помощью MPI_Gather и сбрасывается в отдельный файл в текстовом виде. Значения в выходном файле отделяются друг от друга пробелом.

