

我的简历

联系方式

- 手机: (0)185-2179-4900
- Email: bravetsia@gmail.com
- QQ/微信号: BraveheartM

个人信息

- 柴勇峰 / 男 / 1991
- 本科 / 东北石油大学
- 工作年限: 3年
- 技术博客1: <http://blog.chusaikeji.com/>
- 技术博客2: http://www.jianshu.com/users/fddb055efe32/latest_articles
- Github: <https://github.com/BraveMatchstickMen>
- 期望职位: iOS 高级工程师 / React Native 工程师
- 期望城市: 上海

工作经历

Blackboard (2016年9月 ~ 2017年12月)

BBInstructor / BBStudent

- 基本信息:
 - 公司是一家做教育的外企, 客户主要是国外的各个大学, 占整个欧美市场的 75% 以上. 我们所开发的软件是给大学的教授和学生提供服务, 主要功能有选课、课程相关文件管理、在线测试、打分、在线授课等.
- 负责内容:
 - 组件化开发, 把整个 APP 按组件划分, 利用 cocoaPods 管理.
 - 使用 **React Native** 跨平台混合开发.

- 负责自己所做组件的**国际化, Accessibility, Unit test** 等.
- 我的收获:
 - **T 型发展.** 这一年是跨入自己工作三年的一个阶段, 对自己和对技术也有了更多的思考, 一方面继续深入研究移动开发, 另一方面点亮了自己前端和后端的一些技能点.
 - **完善的开发管理流程.** 如果说之前我是在一个快速成长的团队, 那么现在就是在一个比较稳定的团队, 研发团队也由原先的40多号人到现在的170多人(只算上海研发部), 整个开发管理流程非常完善.
 - **主动沟通和及时沟通.** 团队大了沟通确实是个问题, 与产品的沟通, QA 的沟通, 后台的沟通以及同一个开发组不同 team 之间的沟通, 总的来说就是要主动沟通和及时沟通, 这样会避免很多不必要的麻烦.

杏仁医生 (2015年3月 ~ 2016年8月)

杏仁医生(医生版)项目

- 基本信息:
 - 2015年3月开始参与此项目, 从当时的1.8.0版本到4.6.1版本, 共迭代了近**30**个版本.
- 负责内容:
 - 从刚开始负责一些基础模块的开发, 到后来负责项目中的核心功能模块开发, 比如说**聊天模块、收费模块、热修复方案、线上bug修复**等.
 - 另外一直在调研推进项目**模块化方案, 跨平台方案, 以及自动化测试, 性能测试, 远程调试**等.
- 我的收获:
 - 在杏仁一年半的时间, 收获真是很大, 技术上的提升是肯定的. 但是我觉得更重要的是, 我收获到的是**责任**! 大一点来说是对公司对团队的责任, 小一点来说是对自己写的代码负责任.
 - 也正是基于此, 我对于自己写的代码也有了更高的要求: 争取不出现简单 bug, 追求优雅的代码风格, 追求更优的用户体验, 不断提高代码可读性、可维护性、稳定性, 不断提高产品性能.

其他项目

"蓦然"项目 (2015年4月 ~ 2015年8月)

- 基本信息:
 - "蓦然"项目是我在2015年4月~8月期间, 为了提升自己技术水平(就是闲不住), 利用周末时间, 参加了"博览网"线上线下翻转课堂.

- 负责内容:
 - 在此期间我有幸能作为一个完整项目组(包括了2名产品、4名iOS开发、2名后台开发)的组长,带领小团队用四周时间顺利开发完成.
 - 整个项目没有很难的技术点,但是是我第一次带领完整的项目团队开发,而且基本上是属于一个线上团队,只有每周六才会在线下碰面,所以说整个项目的**任务部署,进度管控,沟通协调**比正常线下团队更有难度.
 - 为了保证项目按时完成,当时我主要做了三点,一是**任务细分合理安排任务**,二是**严格管控任务进度**,第三点是每天晚上 **review** 每个人的提交.
 - 做到这三点后,每周六我们会碰头**总结**上周任务完成情况,以及**安排**下周任务.
- 我的收获:
 - 此次经历,我觉得对于我来说最大的收获,除了积累一定的带团队经验外,还有很重要的一点是建立了很好的产品意识.
- 文章分享:
 - [如何从0到1设计及实现产品http://blog.sina.com.cn/s/blog_ba94de6b0102vwck.html](http://blog.sina.com.cn/s/blog_ba94de6b0102vwck.html)这篇文章是当时我们产品经理写的,记录了我们第一周的一些情况.

"莫文蔚"项目 (2014年12月 ~ 2015年2月)

- 基本信息:
 - 此项目是在14年刚入门iOS不久,从产品到开发都是我独立完成的.当时做这个项目的起因是很喜欢莫文蔚,就自己做了一个关于她的app.
- 技术点:
 - 虽然以现在的眼光看,觉得当时写的都是什么鬼,用业内(也不知道是哪个业内了)的话说就是翔一样的代码,但是还是能挑出来几点说一下.
 - 比如说歌词部分的解析和同步滚动显示,这一部分后来也单独写了博客,最后会附上地址.
 - 还有一点就是播放页面的搭建和利用AVPlayer完成音乐播放.
- 文章分享:
 - [iOS 歌词解析 http://www.jianshu.com/p/9ff57a2b3b6f](http://www.jianshu.com/p/9ff57a2b3b6f) 这篇文章是对项目中歌词解析部分的总结.

作品

技术文章

- [iOS读源码系列之 WebViewJavascriptBridge](#)
- [iOS Block 理解](#)
- [iOS Runtime 学习](#)
- [iOS 时间编程](#)

演讲和讲义

- 公司内部分享: [React Native](#)
- 公司内部分享: [React Native 混编](#)
- 公司内部分享: [React Native 热更新](#)

技能清单

- 熟悉 iOS SDK, 熟悉 Cocoa 开发框架, 掌握 Objective-C, 了解 Swift
- 会用 React Native 开发原生 app, 了解前端开发, html/css/javascript
- 掌握移动终端网络编程, 了解 HTTP、TCP/UDP、Socket 协议
- 掌握常用的第三方库
(AFNetworking/SDWebImage/SVProgressHUD/Aspects/WebViewJavascriptBridge)
- 掌握 JSPatch 热补丁方案
- 掌握常用的一些设计模式(观察者模式/代理模式/KVO/单例模式等)
- 熟悉版本管理、文档和自动化部署工具: Git/SourceTree/CocoaPods
- 掌握 StoryBoard 的使用, 快速开发程序 Demo
- 熟悉苹果应用上架流程

致谢

感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事.