//一对一双向关联关系，使用@OneToOne

//注意：需要加上mappedBy="heart"（表示当前类放弃维护关系），如果不加上的话，

//Heart也会生成一个外键（body\_id）

//mapped="heart"需要指向与他关联对象的一个属性（heart是Body中的属性）

//说明双向关联关系中，有且仅有一端是作为主体(owner)端存在的

//主体端负责维护联接列

//对于不需要维护这种关系的从表则通过mappedBy属性进行声明

//mappedBy的值指向主体的关联属性

//规律：只有是双向关联关系，都加上mapped

//cascade=CascadeType.ALL级联