

## 2019년도 2학기 인문대생을위한창의적프로그래밍 기말고사 ( 2교시 )

학번: \_\_\_\_\_ 이름: \_\_\_\_\_

- 2교시는 여러분이 우리 수업의 내용을 얼마나 잘 가지고 있는지 평가합니다.  
각 문제 내용은 우리 수업 표준 환경을 가정하여 적혀 있으며 채점 기준 또한 수업자료에 기반합니다.
- 이번 시험에서는 여러분의 의견을 묻는 문항들이 존재합니다('의견'이라 표시해 둬). 여러분의 의견이 수업 시간에 논의했던 것(과거의 선배들이 결정한 것)과 일치한다면 정답입니다. 그렇지 않다 하더라도 문항의 관점(주로 '시점' 관련)을 벗어나지 않는 선에서 타당한 서술을 하는 경우 그에 해당하는 부분점수를 받을 수 있습니다. 관점 벗어남 여부 및 서술의 무게(득점량)는 출제자인 강사에 의해 측정되므로, 가급적 수업 내용 또는 '다른 문항에서 보이는 이야기들'과 연계하여 답안을 적는 것을 권장합니다.
- '정확하게'가 적혀 있는 문제는 답안을 한 글자도 다름 없이 정확하게 적어야 합니다.  
단, 한국어/영어 단어 대신 (수업자료에 있던) 영어/한국어 단어를 적는 것은 가능합니다.
- '모두'가 적혀 있는 객관식 문제는 답이 1개 이상임을 의미합니다.  
해당 문제에서 답을 고를 때마다 (배점 / 답 수)만큼 점수를 얻으며,  
답이 아닌 것을 고를 때마다 (2 \* 배점 / 답 수)점씩 감점됩니다(그렇다고 음수로 떨어지진 않아요).
- 2교시 시험은 60분 동안 진행되며 만점은 50점입니다.

1. 단어 **runtime**의 두 가지 의미를 각각 20자 내외로 설명해 주세요: (5점, 5분)

(두 번째 의미를 앞의 것과 연관지어 서술하면 편할 거예요)

첫번째 의미: ( \_\_\_\_\_ )

두 번째 의미: ( \_\_\_\_\_ )

2. 다음 중 C의 기본 형식이 아닌 것을 모두 고르세요: (3점, 4분) ----- ( \_\_\_\_\_ )

- 1) int
- 2) int \*
- 3) char [3]
- 4) single (\*)[3]
- 5) double

3. C 컴파일러는 **상수** 개념을 적극적으로 활용하여 **컴파일**을 수행합니다. 예를 들어, 프로그래머가 적은 수식  $2 + 3$ 은 **compile time**에 수식 5로 간주될(미리 계산될) 수 있습니다. 이렇게 미리 해 두어도 괜찮은 이유를 30자 내외로 설명해 주세요: (4점, 5분)

( \_\_\_\_\_ )

4. 수업시간에 다룬 **정의**의 두 가지 의미와 이를 '누가' '언제' 수행하는지를 각각 적어 주세요: (총 3점, 3분)

의미	누가	언제

5. (의견)C에서 어떤 이름에 & 연산자 또는 sizeof 연산자를 붙여 수식을 구성했을 때의 의의를 생각해 보았을 때, 이러한 각각의 목적을 위해 굳이 두 연산자를 이와 같이 안배해 둔 이유에 대한 여러분의 의견을 서술해 주세요: (5점, 4분)

( )

(6 ~ 8) 아래 예시를 잘 보고 각 문항에서 제시하는 **선언**을 읽는 순서를 정확하게 표현해 주세요.

예시)

<code>int x[3];</code>
<code>x → [3] → int</code>

6. (2점, 3분)

<code>int *x[3];</code>

7. (4점, 6분)

<code>int (*x[3])();</code>

8. (4점, 6분)

<code>int (*(x())[3])();</code>

( 다음 페이지에서 계속됩니다 )

9. 수업시간에 다룬 automatic **위치**에 대한 의미를 static **위치**의 것과 비교하여 20자 내외로 설명하고, C 컴파일러가 automatic 변수에 대해 구체적으로 어떤 값을 **정의**하는지(수식으로서 적은 automatic 변수 이름들을 컴파일할 때 실질적으로 어떤 값을 명령어에 내장시키는지)를 적어 주세요: (총 5점, 4분)

의미: ( \_\_\_\_\_ )

어떤 값을 정의하는지: ( \_\_\_\_\_ )

(10, 11) 아래 수식 예시를 보고 각 물음에 답해 주세요.

lhs + 3

10. 위 덧셈식을 컴파일할 때 C 컴파일러가 deduction을 수행하는 양상을 50자 내외로 설명해 주세요: (4점, 8분)  
(어디에 있는 무엇을 확인하는지, 무엇을 서로 비교하여 진행하는지에 중점을 두면 돼요)

( \_\_\_\_\_ )

11. 위 답안을 바탕으로, 수업시간에 다룬, C에서 void 형식이 갖는 의미를 20자 이내로 설명해 주세요: (4점, 5분)

( \_\_\_\_\_ )

12. '어떤 캐릭터의 능력치'와 같이 여러 값들을 한꺼번에 모아 두어야 의미를 갖는 상황에서, 우리는 **구조체**와 **배열**의 두 개념들중 하나를 선택적으로 사용하여 해당 목표를 달성할 수 있었습니다. 이 때 **구조체** 개념을 사용(**구조체 정의**를 통해 새로운 **구조체** 이름을 도입하여 사용)함으로써 가질 수 있는 상대적 장점 두 가지를 각각 단어 '멤버'과 'offset'을 포함하여 20자 내외로 설명해 주세요: (총 7점, 7분)

장점 1: ( \_\_\_\_\_ )

장점 2: ( \_\_\_\_\_ )