## 2018년도 1학기 소프트웨어입문설계 중간고사 (2/2교시)

	반: ( 월수반 / 화목반 ) 학번:	이름:
-	- 2교시는 여러분이 각 개념들을 <u>실질적으로</u> 프로그래밍 과정에서 활용할 수 있는지 여러분이 작성한 답안은 우리 수업 표준 환경을 기준으로 채점됩니다.	 확인합니다.
-	답안 칸 밖에 적은 글씨들은 절대 채점에 반영되지 않습니다(답안은 마련된 칸 안에 적어 주세요). 답안 칸 안에 적은 모든 글씨들은 채점에 반영됩니다(답안 칸에 이상한거 적지 말아 주세요). 답안 칸에 있는 글씨를 지울 수 없다면 그 글씨에 <del>가로줄을 두 개</del> 그어 주세요.	
-	- 여러 줄에 걸쳐 작성해야 하는 문제의 경우 답안 적을 곳을 모눈종이처럼 만들어 두 답안을 적을 때 <u>들여쓰기 등을 잘 지켜</u> 가며 작성해 주어야 합니다(감점 요인이 될	
-	- 일부 문제는 답안 적을 곳을 두 개 마련해 두었습니다. 위 칸을 쓰다가 다시 적으 <sup>라</sup> 칸을 사용해 주세요. <u>만약 두 칸 모두 글씨가 적혀 있다면 무조건 아래 칸의 내용을</u>	
-	- 2교시 시험은 50분 동안 진행되며 만점은 50점입니다.	
(1 ~ 3) 아래 목표를 달성하기 위한 <b>수식</b> 을 적어 주세요.		
<b>수식</b> 적을 때 주의할 점:		
	- 문제에서 나오는 <b>이름</b> 들은 모두 이미 잘 등재되어 있다고 생각해 주세요.	
	- 주어진 목표만 달성하면 돼요. 제시되지 않은 다른 조건은 전혀 고려하지 않아도	돼요.
1.	number에 담긴 <b>값</b> 이 int <b>형식 값</b> 이면 True, 그렇지 않으면 False가 나오는 <b>수식</b> (6점	i, 5분)
2.	numbers에 두 <b>칸</b> 짜리 list가 담겨 있을 때, 그 list의 모든 <b>칸</b> 에 담긴 <b>값</b> 을 다 더한 결과 <b>값</b> 이 나오는 <b>수식</b> (5점, 3분)	
3.	number에 2가 담겨 있으면 1이, 1이 담겨 있으면 2가 나오는 <b>수식</b> (4점, 7분!)	

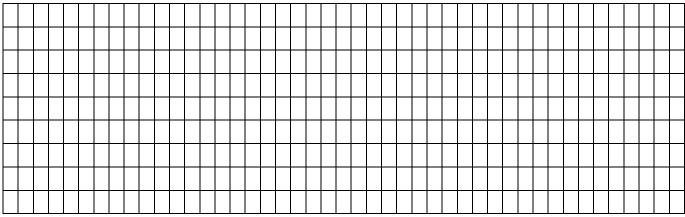
(4~5) 주어진 코드의 빈 자리에, 아래 목표를 달성하기 위한 문장(들)을 적어 주세요.

## 문장(들) 적을 때 주의할 점:

- 방금 전과 달리, 이번에는 코드 내용을 보면서 어떤 **이름**을 적어야 하는지 잘 결정해야 해요. (코드 밖에서 뭔가 미리 해 두었다고 생각하면 안 돼요)
- 문장을 하나만 적을 필요는 없고, 어떤 문장을 적을 것인지는 자유롭게 골라도 좋아요.
- 하지만 답안 칸 밖에다 문장을 적으면 안 돼요. 적절한 문장을 골랐다면 칸이 넘칠 일은 없을 거예요.
- 이번에도, 제시되지 않은 다른 조건은 전혀 고려하지 않아도 돼요.
- 4. 목표: 이 코드를 F5 눌러 실행했을 때 화면에 'n의 n승(n<sup>n</sup>)'이 출력되도록 구성하기 (10점, 7분)

$$n = int(n)$$

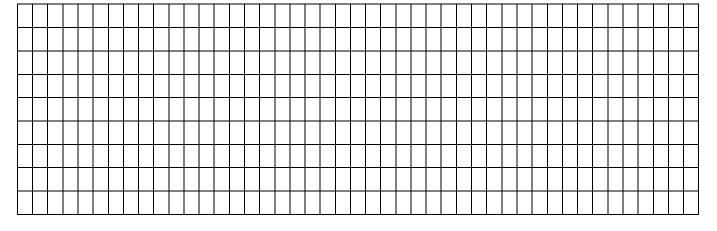




print x

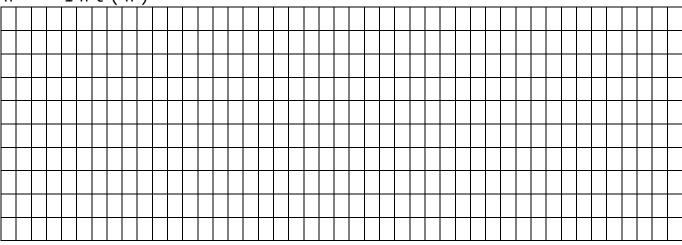
위에 답안 적다가 다시 적으려면 이 아래 칸을 이용해 주세요.

(주의: 두 칸 다 글씨를 적어 두었다면 무조건 아래 칸을 답안으로 간주해요!)



- 5. 목표: 이 코드를 F5 눌러 실행했을 때 n에 담긴 **값**에 따라 아래와 같이 출력되도록 구성하기 (10점, 8분)
  - 10보다 작은 경우: 0을 출력
  - 10보다 크고 100보다 작은 경우: 1을 출력
  - 위의 조건들을 하나도 만족하지 않는 경우: 2를 출력
  - Hint: and **연산자**를 사용할 수 있어요.

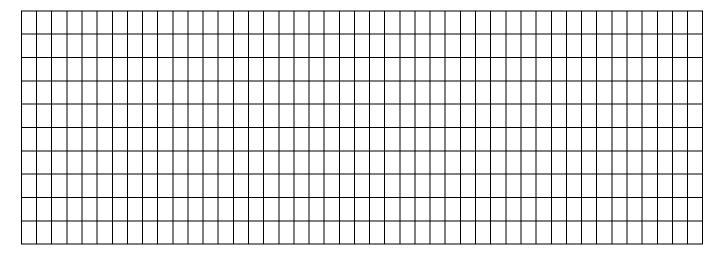
n = int(n)



print x

위에 답안 적다가 다시 적으려면 이 아래 칸을 이용해 주세요.

(주의: 두 칸 다 글씨를 적어 두었다면 무조건 아래 칸을 답안으로 간주해요!)



마지막 6번 문제에서는, 주어진 목표대로 실행되는 함수에 대한 함수 정의를 작성해 주세요.

## **함수 정의** 적을 때 주의할 점:

- 여러분은 **함수**를 만드는 입장이에요. **함수**를 호출하는 사람은 문제별 조건에 맞는 적절한 **값**을 **인수**에 담아 호출할 거예요. 믿으세요.
- 이번에도 마찬가지로, 답안 칸이 넘치지 않도록 조심해요. 미리 여백에 그림 등을 그려 본 다음 적는 것을 권장해요.
- 6. **인수**로 받은 0칸짜리가 아닌 str **형식 값**에서 '첫 번째 단어'를 찾아 return하는 **함수** firstWord() (15점, 15분)
  - 동작 예시)
    - 'a'에서 첫 번째 단어는 'a'예요.
    - 'ab'에서 첫 번째 단어는 'ab'예요.
    - 'a '에서 첫 번째 단어는 'a'예요.
    - 'a b'에서 첫 번째 단어는 'a'예요.
  - 다시 말하면, 첫 띄어쓰기가 나올 때까지의 글자들이 곧 '첫 번째 단어' 예요. (여기서는 'a'는 고려하지 않아도 좋아요)
  - Hint#1: str 형식 값을 다룰 때도 'a' == ' '와 같은 수식을 사용할 수 있어요.
  - Hint#2: while문을 쓰세요.

